

Expérience Proposée

Cette expérience immersive plonge le spectateur dans un espace minimaliste et brumeux, où des objets emblématiques du film Forrest Gump apparaissent progressivement, guidant son exploration et sa réflexion sur les thèmes du voyage et du hasard. L'environnement sensoriel joue avec le son pour évoquer les souvenirs du film et provoquer une connexion émotionnelle avec le film.

Atmosphère/Sensation dominante

Errance

L'errance désigne le fait de se déplacer sans but précis, sans destination fixe. Cela peut être physique (voyager sans direction) ou mental (être perdu dans ses pensées ou sa vie).

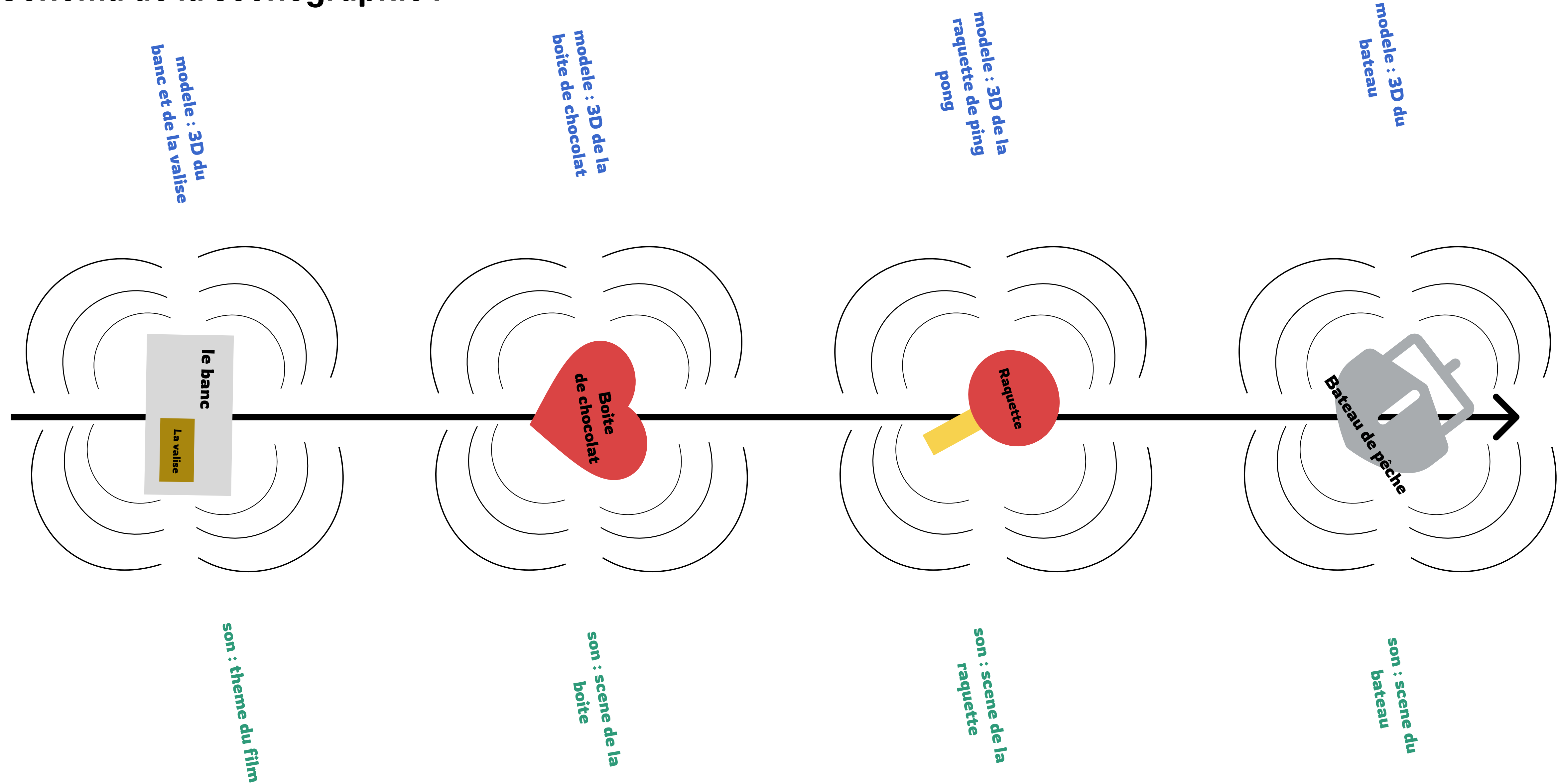
Pureté

La pureté désigne un état de propreté, d'innocence, et de clarté. C'est un concept qui renvoie à l'absence de corruption, de malice ou de complications. En termes plus philosophiques, cela peut aussi signifier la naïveté, une sorte de sincérité et d'honnêteté sans arrière-pensée.

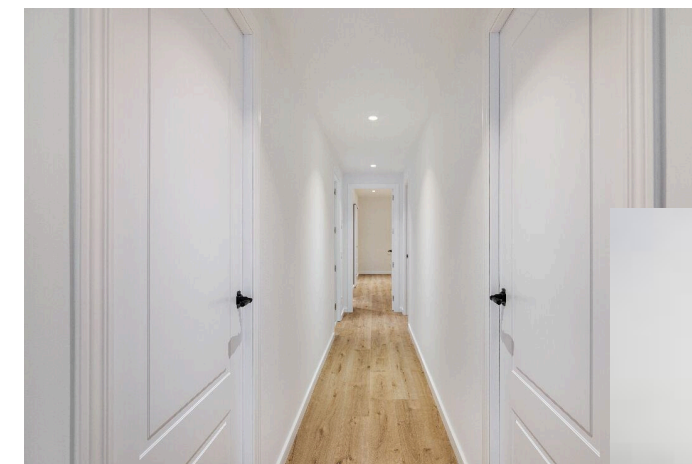


THE END

Schéma de la scénographie :



Moodboard de références visuelles :



Forrest Gump

