

Agile

1. [Confiance et Concombre: quel rapport?](#)

-- *Arnaud LOYER*

Rappelez-vous cette petite fille, la bouche pleine de chocolat qui dit "Mon papa il me dit toujours on ne doit pas manger de mousse au chocolat avant de manger... sinon tu trompes la confiance que tes parents ils ont mis à l'intérieur de toi" Cela vous rappelle quelque chose? Votre relation avec les développeurs, avec votre client ou encore avec vos testeurs? Vous avez été trahis, la confiance s'est érodée, vous êtes au bord de la rupture, vos yeux sont cernés? Ne vous inquiétez pas il est encore temps de réagir. Que vous soyez testeurs, Business Analysts, clients, développeurs, il y a toujours une issue. Nous allons voir comment en travaillant ensemble, vous allez pouvoir restaurer la confiance et la qualité de vos développements. Avec "Adopte BDD", tous ensemble vous allez pouvoir écrire une nouvelle histoire, vous serez les propres acteurs de vos scénarios, l'automatisation n'aura plus de secret pour vous. Quelques rondelles de concombre, et fini les yeux gonflés, les cernes et les traits tirés. Vous serez enfin détendu.

2. [Cas pratique de transition agile réussie à la Société immobilière du Québec](#) -- *Mathieu BOISVERT*

Mathieu désire partager avec vous un bel exemple de ce que l'adoption de l'Agilité peut apporter à une organisation, au-delà de la simple utilisation de Scrum. En particulier, leur présentation portera sur les pratiques mises en place à la Société immobilière du Québec (SIQ) dans un contexte d'équipes nombreuses :

- l'établissement d'un cadre méthodologique Agile;
- la planification du développement avec les cas d'utilisations;
- l'adaptation de la reddition de comptes;
- les transformations organisationnelles et l'adoption des pratiques agiles.

La présentation s'adresse à toute personne qui souhaite découvrir le potentiel de l'Agilité via un exemple d'une transition réussie.

3. [Applying both Agile and Waterfall in one project](#) -- *Maksym DOVGOPOLYI*

Agile is gathering momentum but its not easy to switch to Agile especially in complex environments like banking or multinationals. Many companies can't refuse Waterfall but understand the value of Agile and want to start applying it. How to combine Waterfall and Agile in one project, do it effectively and get value? In every standard Waterfall phase from initiation till closure Agile is able to help Project manager, team and stakeholders be more effective, adaptive, meet end user expectations better and have a fun. There are cases from CISCO Systems, NASA, US health care program to learn from.

I want to demonstrate that it is possible and often necessary to combine both Waterfall and Agile in one project. We will review challenges of big complex environments that have absorbed Waterfall and have strict procedures and

guidelines but are willing to gradually move to Agile.

4. [Enseignement et Agilité](#) -- *Romain COUTURIER*

Cette session est dédiée à toutes celles et ceux qui interviennent pour enseigner l'Agilité. Les IUT, les écoles d'informatique (mais pas que !) inscrivent désormais l'Agilité dans leur cursus pédagogique. Il s'agit d'une avancée importante pour l'Agilité, mais contrairement à ce que nous pratiquons en entreprise ou en formation, l'enseignement de l'Agilité doit prendre d'autres formes, auprès des étudiants ... mais également du corps enseignant. Entre expérimentations et conceptualisations, l'apprentissage par les jeux est un précieux soutien pour à capter l'attention. Cela suffit-il pour faciliter la compréhension et l'acquisition auprès de populations qui ont un contact très différent avec les notions d'équipe, d'utilisateurs, de projet et de produit. Pour que l'Agilité soit un standard de facto demain dans les organisations, une attention particulière est portée aujourd'hui sur un sujet en pleine exploration. Je vous propose de vous livrer mes expérimentations et mes résultats.

5. [Histoire d'une équipe agile qui a réussi dans un grand groupe](#) -- *Nedjma SAIDANI*

Le succès d'un projet dépend directement de l'implication des personnes qui travaillent dessus, ce qui est lié directement au niveau de motivation de chaque membre de l'équipe, il s'agit de l'un des fondements du manifeste agile. Cette présentation est un retour d'expérience sur la construction d'une équipe agile motivée. Au delà de la réussite de cette équipe à livrer un produit de qualité, je vais vous parler de sa réussite à construire une vraie cohésion et à avoir du plaisir à travailler ensemble.

Je vous propose donc, dans cette session, de vous raconter l'histoire d'une équipe agile si particulière pour moi. Une équipe que j'ai accompagnée pendant 14 mois, que j'ai vue apprendre, s'améliorer, grandir et devenir responsable et autonome. Je vais revenir sur le contexte multi partenaires et difficile du projet, sur les moments clés de l'évolution de l'équipe, sur quelques difficultés rencontrées, les solutions mises en œuvre...

6. [Quand dois je appeler mon coach ?](#) -- *Yves ZIEBA*

Cette présentation indiquera comment identifier le moment approprié pour se faire accompagner par un coach organisationnel. Nous utiliserons des éléments de Scrum, de Lean et de Management 3.0 pour répondre aux questions des sociétés qui ont commencé à utiliser l'agilité, ont rencontré quelques résistances et obstacles, et souhaitent améliorer leur niveau de maturité, afin de retirer un maximum de bénéfices.

7. [La gestion du changement ou comment vendre l'agilité à votre hiérarchie](#) -- *David IMBODEN*

Il ne fait nul doute que l'agilité et particulièrement Scrum, prend une place prépondérante dans les entreprises software. Toutefois je rencontre souvent encore des membres d'équipes R&D qui m'avouent "vouloir faire du Scrum, mais ne pouvoir". Durant cette présentation je ne reviendrai pas sur la thématique de

comment "mettre les processus en place" et "bien implémenter" l'agilité, mais sur ce qui se passe avant : comment motiver le changement et faire face aux différentes critiques habituelles.

Il sera démontré ce que Scrum vous apporte, mais surtout comment l'expliquer et le quantifier, en quoi Scrum et le changement dérangent. Pour nous aider nous ferons une introduction au "Change management", aux travaux de John Paul Kotter et à bien d'autres surprises... Cette présentation peut aussi vous servir pour introduire d'autres type de changements en entreprise.

8. [Une équipe si particulière](#) -- *Jean-François JAGODZINSKI*

Quoi de plus simple et de plus élémentaire que la vie en équipe ? Nous chassions ensemble et nous vivions ensemble. Il y avait des murs à nos villages pour nous protéger. Des sentinelles les gardaient des intrusions. Ceux qui étaient dedans étaient des nôtres. A l'extérieur il y avait les autres. Aussi curieux que cela puisse paraître, le cadre de base des organisations n'a pas beaucoup évolué depuis les origines. Les groupes humains s'organisent selon quelques paramètres. Toujours les mêmes. Ils restent d'actualité pour comprendre le fonctionnement des équipes Agiles. Eric Berne nous a fourni un formidable outil de lecture et de compréhension de la structure et de la dynamique des groupes. Il serait dommage de s'en priver pour découvrir Scrum sous un autre angle, découvrir que les basiques sont universels et trouver des points d'accroche surprenants avec le reste de l'organisation.

9. [Kanban, un tour d'horizon de la méthode](#) -- *Laurent MORISSEAU*

Améliorer l'agilité et la prédictibilité, réduire les délais de vos projets informatiques, de manière visible pour vos clients et vos utilisateurs, même lorsque le contexte n'est pas favorable à l'agile. C'est le challenge auquel Kanban répond par son approche d'amélioration axée sur les processus et portée par les équipes.

10. [Automatisations des tests fonctionnels avec Robot Framework](#) -- *Laurent BRISTIEL*

Venez découvrir un outil permettant l'automatisation des tests fonctionnels de votre logiciel dans un langage très facile à lire tout en étant puissant. Robot Framework est un framework générique, open-source et très bien intégré dans l'écosystème agile (plug-in Jenkins, Maven etc.). Au delà d'une simple présentation théorique, la session vous permettra d'avoir un retour d'expérience sur 4 ans d'utilisation de l'outil dans différents contextes métiers et techniques.

11. [En tant que scrumMaster, je dois aussi développer mon leadership!](#) -- *Véronique MESSAGER*

Ca y est, vous avez suivi la formation Scrum, vous êtes même certifié ScrumMaster ! Garant du processus, c'est relativement simple finalement, vous maîtrisez bien les pratiques agiles ; et puis vous êtes un très bon technicien et un excellent gestionnaire... Oui, et pourtant, vous vous dites peut-être que ce n'est pas aussi facile que ça d'endosser la panoplie du parfait scrumMaster ; en effet, il ne s'agit pas juste d'appliquer et de faire appliquer une méthode, de déléguer la prise de décisions et d'animer des cérémonies agiles. En effet, le scrumMaster est un servant leader, c'est-à-dire au service de son équipe pour l'accompagner vers

plus d'autonomie et l'auto-responsabilisation. Alors, comment faire ? Comment développer ces nouvelles compétences managériales ? Comment faire émerger votre style de leadership ? Comment trouver le juste positionnement par rapport à votre équipe ? Vous pouvez dès à présent aborder votre propre changement avec quelques pistes ; celles-ci vous aideront à répondre à ces questions : Qu'est-ce qu'un servant leader ? Comment mieux écouter ? Comment motiver ? Comment inspirer confiance ? Comment influencer sans manipuler ? Comment obtenir l'engagement de vos coéquipiers ? Vous aussi, vous pouvez développer votre leadership !

12. [5 ans et 500 releases en 50 minutes!](#) -- *Olivier GAUDIN et Freddy MALLET*

Le développement logiciel est l'activité cœur chez SonarSource, celle qui mobilise les passions et les énergies. Lors de cette session, nous vous présenterons 5 ans d'évolution de nos pratiques de développement au travers plusieurs aspects: l'organisation, les frameworks, l'architecture, les hommes et l'infrastructure... et ce sans utiliser de buzzwords ! Au programme : du très concret !

13. [Implementing SCRUM - Feedback from the Field and Lessons Learned](#) -- *Andrej SOBKOWSKI*

Based on the speaker's experience as a Software Engineering Executive, the session will provide honest feedback on the following questions:

- Does SCRUM work in real life?
- How to improve my (or my management's) chances of succeeding in implementing the SCRUM methodology?
- How long will it take?

The discussion will be structured around two real change management processes with a few very (very!) different companies and will include very transparent hands-on recommendations.

Target audience

Developers, project managers, managers and senior managers who know something about agile methodologies.

14. [Les tests exploratoires](#) -- *Mathilde LEMEE*

Devenez un explorateur ! Parceque notre métier est rempli de surprises, oubliez les plans de tests pré-concus ! Les tests exploratoires vont utiliser votre créativité et vos capacités d'apprentissage pour trouver les problèmes dans vos applications ! Vous apprendrez les différents outils pour vous guider dans cette mission, vous apprendrez également à observer et identifier les variations utiles à explorer. Vous verrez également comment créer et appliquer des modèles à vos tests. Cette méthodologie est applicable dans tous les domaines, quelque soit le type d'application (batch, mobile, web ...).

Programmation Fonctionnelle

1. [Clojure and Data : introduction to datascience](#) -- Maximilien RZEPKA
Introduction on datascience with clojure, cascalog (maybe more...) with optional (but highly recommended) hands-on. The presentation will be mostly code driven with several possible directions :
 - cascalog intro with real use case
 - implementation of machine learning algorithms in clojure
 - comparison with scikit-learn , R
2. [Building a sane ecosystem around Cassandra 1.2+ for Clojure](#) -- Max PENET
This talk will explore two libraries, a Cassandra native CQL client (1) and a Clojure DSL for writing CQL3 queries (2).
This will demonstrate how Cassandra and Clojure are a great fit, show the strength of the functional approach to this domain and how in particular the data centric nature of Clojure makes a lot of sense in this context.
Depending on the program of the conference this talk would begin by a 5min crash course on Clojure essentials and 2min intro to Cassandra to understand what follows.
(1) <https://github.com/mpenet/alga> (2) <https://github.com/mpenet/hayt>
3. [Coding Clojure in a big company](#) -- Robert BRANCHAT
How to bring emerging technologies like Clojure and Cassandra (NoSQL DB) to big companies: a real example.
4. [Excel The Ultimate](#) -- Christophe GRAND
Le langage de formule est le langage fonctionnel le plus répandu. Qui n'a jamais eu à traduire une feuille Excel en code ? Pour recevoir le lendemain une version mise à jour de ce même classeur ?
Dans cette présentation je montre comment utiliser un classeur Excel tel quel en Clojure (mais aussi en Java).
Cela permet de laisser à l'utilisateur la possibilité de mettre à jour la logique métier sans repasser par la case dev, mais aussi de tester un classeur sur un grand nombre d'entrées (évaluation parallèle) etc.
5. [Near real-time event processing in Clojure](#) -- Alex PETROV
Businesses often suffer from not knowing precise numbers, many decisions are taken rather blindly, without analysis and projection. Even basic event aggregation and statistics can give an amazing amount of information for decision making, anomaly detection and projection.
Eventverse is an open source toolchain built in Clojure that helps you to collect, process, persist and analyze events in a post-hoc manner. You'll get to know how to get more data from your systems, be it business or application metrics, analyze and represent it in a way that serves best you and your team.

6. [Découvrez les lambdas avec Java 8](#) -- Cédric EXBRAYAT (et Jean Baptiste NIZET)
Java 8 arrive très bientôt. Et avec cette nouvelle version, un nouveau paradigme de programmation: la programmation fonctionnelle, avec les lambdas.
Cette évolution est loin d'être mineure, puisqu'elle modifie en profondeur une API que chaque développeur Java utilise chaque jour: les collections. Cet atelier vous propose, après une brève présentation de la syntaxe des lambdas, de mettre en pratique ce nouveau paradigme de programmation. Les participants se verront proposer une série de méthodes à implémenter, qui permettront de découvrir et mettre en pratique les lambdas et les Streams de Java 8.
Des tests unitaires fournis permettront aux participants de vérifier le bon fonctionnement de leurs méthodes. Pour participer à cet atelier, vous devrez venir avec votre machine, sur laquelle devront être installés:
 - Git
 - Maven 3
 - Le JDK8 du projet Lambda.
 - De préférence, la javadoc de ce JDK téléchargeable sur la même page
 - De préférence, un IDE supportant les lambdas. Je conseille IntelliJ IDEA 12.1.
7. [Découvrez les lambdas avec Java 8 Atelier](#) -- Cédric EXBRAYAT (et Jean Baptiste NIZET)
Cette session est un atelier. Java 8 arrive très bientôt. Et avec cette nouvelle version, un nouveau paradigme de programmation: la programmation fonctionnelle, avec les lambdas.
Cette évolution est loin d'être mineure, puisqu'elle modifie en profondeur une API que chaque développeur Java utilise chaque jour: les collections. Cet atelier vous propose, après une brève présentation de la syntaxe des lambdas, de mettre en pratique ce nouveau paradigme de programmation. Les participants se verront proposer une série de méthodes à implémenter, qui permettront de découvrir et mettre en pratique les lambdas et les Streams de Java 8.
Des tests unitaires fournis permettront aux participants de vérifier le bon fonctionnement de leurs méthodes. Pour participer à cet atelier, vous devrez venir avec votre machine, sur laquelle devront être installés:
 - Git
 - Maven 3
 - Le JDK8 du projet Lambda.
 - De préférence, la javadoc de ce JDK téléchargeable sur la même page
 - De préférence, un IDE supportant les lambdas. Je conseille IntelliJ IDEA 12.1.

8. ['Functional Groovy'. Scheduling mistake perhaps?](#) -- Andres ALMIRAY
In recent years functional programming has gained ground over object oriented mainly due to the advancement in computing power. The JVM is no exception, you can find powerful contenders in Clojure and Scala. However Groovy doesn't stay behind.
The Groovy programming language contains a wide array of APIs and features that facilitate a functional programming style, such as closure composition, memorization, trampolines, iterator methods and more. We'll explore all of these features that are sure to spice up your daily experience.
9. [Scala in Action](#) -- Luc Bourlier
You don't yet speak Scala? Then let us invite you to a journey on which we will explore the outstanding features of this programming language for the Java Virtual Machine. As an introduction we will briefly talk about Scala's key characteristics. Then we will explore this language and some of its typical applications, e.g. concise OO and powerful functional collections. If you are a developer and expect vivid examples and live coding, then you will like this session.
10. [Effective Scala](#) -- Mirco Dotta
Everything you always wanted to know about Scala but were afraid to ask. If you want to be able to optimize your use of the Scala programming language to solve real world problems without explosions, broken thumbs or bullet wounds then this is the session for you. During the presentation there will be a lot of do's and don't's in order to guide you into how to become a better Scala developer. The target audience is intermediate to advanced Scala developers.
11. [La programmation concurrente simplifiée avec Akka et le modèle des Acteurs](#) -- Christophe PACHE
Le modèle des Acteurs (Actor model) est une théorie de programmation concurrente. Il définit de petites entités, les acteurs, communiquant de manière asynchrone. Cette autre façon de distribuer des processus permet de diminuer grandement la possibilité d'interblocage (deadlock) tout en simplifiant la vie des développeurs. Akka étant le meilleur exemple de ce modèle sur la JVM (Java et Scala) nous simplifie en grande partie tout ce qui consiste en gestion de thread, sémaphores, moniteurs et verroux. De plus, Akka est reconnu pour sa résilience, utilisant la pattern "Let it crash". Cette présentation a pour but de vous rendre familier avec Akka ainsi que de présenter un retour de mon expérience avec ce framework.
12. [10 raisons pourquoi les développeurs Java sont jaloux des développeurs Scala](#) -- Matthew FARWELL
10 raisons pourquoi les développeurs Java sont jaloux des développeurs Scala ou 10 choses qui ne sont pas en Java mais qui sont dans tous les langages modernes ou Pourquoi Scala n'est pas la même chose que Java 8
Scala devient plus et plus populaire malgré les nouveautés de Java 7 et 8. Pourquoi? Nous allons faire un parcours rapide des différences entre Scala et Java, et pourquoi les développeurs doivent le regarder plus près pour voir s'ils ratent une opportunité.
Nous allons couvrir:
 - Inférence des types
 - Moins de syntaxe
 - Définition des classes
 - Closures / Lambdas
 - Collections
 - Interopérabilité
 - Conversions implicites
 - Opérateurs
 - Traits
 - Concurrency simplifié
 - The REPL / sbt interactive mode
13. [Scala : Aussi au quotidien dans l'entreprise](#) -- Antoine COMTE
Cette présentation est une exploration de ce que peut apporter Scala et son écosystème pour le développement d'application de gestion en entreprise.
Elle se compose d'une brève introduction au langage et aux librairies puis donne part à une large partie de "live coding" avec Scala / Play 2.0 + Angular.js / Slick
Suivant l'intérêt, elle peut aussi de décliner avec Vaadin / Scala / Slick

Java

1. [Cloud patterns](#) -- Nicolas De Loof

Même si le Cloud promet d'héberger toutes vos applications, les choses sont rarement aussi simple que sur la plaquette commerciale, et vous ne pouvez pas renner votre application "legacy" à base d'EJB 1.0 dans le cloud sans un minimum de refactoring.

Au cours de cette session, j'expliquerais quelques patterns d'architecture à appliquer à vos développements pour que la transition dans le Cloud se fasse de manière aussi douce que possible. J'utiliserais comme exemple pratique les applications de quelques conférences bien connues (Devoxx, Mix-it, Breizhcamp) qui ont été développées ou migrées en quelques jours sur l'infrastructure Cloudbees.

2. [Java EE testing revisited with Arquillian \(2 Parts\)](#) -- Bartosz Majsak

This session is a Lab : Don't forget your laptop

Unit testing is one of the key techniques helping developers to deliver high quality software. But relying only on it is most of the times just an illusion of safety. Eventually we need to verify how our components are interacting or whether running in the target environment does not end up with some unexpected behaviour. Last but not least it all amounts to whether your application is providing the end user with what he or she is really expecting. Arquillian is an innovative and highly extensible testing platform for the JVM that enables developers to easily create automated integration, functional and acceptance tests for Java middleware.

Requirements

Our lab is targeted for intermediate and advanced Java developers. If you want to participate, you should be comfortable with key Java EE 6 concepts such as CDI, EJBs, JPA and with automated testing concepts. And it's even better if you know how Selenium works !

3. [Boucles Etranges : Etranges Boucles](#) -- Eric LEFEVRE-ARDANT (et Guillaume TARDIF)

Une promenade décousue dans les limites du code source Java, à la manière de Douglas Hofstadter. Nous parlerons de puzzlers, de comportement inattendu, de hacking... et de la vie.

4. [Open Source Monitoring for Java with JMX and Graphite](#) -- Cyrille Le Clerc

Fast feedback from monitoring is a key of Continuous Delivery. JMX is the right Java API to do so but it unfortunately stayed underused and underappreciated as it was difficult to connect to monitoring and graphing systems. Throw in the sin bin the poor solutions based on log files and weakly secured web interfaces!

A new generation of Open Source tooling based on JMX and Graphite makes it easy to graph java application metrics, including business indicators, and integrate them to traditional monitoring systems like Nagios.

Following the logic of DevOps, we will look together how best to integrate the

monitoring dimension in a project: from design to development, to QA and finally to production on both traditional deployment and in the Cloud. Come and discover how the JmxTrans-Graphite ticket can make your life easier.

5. [Spring Framework 4.0 - The Next Generation](#) -- Sam BRANNEN

Spring Framework 4.0 is the next generation of the popular open source framework for Enterprise Java developers, focusing on the future with support for Java SE 8 and Java EE 7. In this presentation core Spring committer Sam Brannen will provide attendees an overview of the new enterprise features in the framework as well as new programming models made possible with the adoption of JDK 8 language features and APIs.

Specifically, this talk will cover support for lambda expressions and method references against Spring callback interfaces, JSR-310 Date-Time value types for Spring data binding and formatting, Spring's new @Conditional mechanism for activation of bean definitions, and a new WebSocket endpoint model. Regarding enterprise APIs, the presentation will cover Spring 4.0's new support for JMS 2.0, JPA 2.1, Bean Validation 1.1, Servlet 3.1, JCache, and JSR-236 concurrency. Last but not least, Sam will discuss improvements to Spring's testing support and point out which deprecated APIs have been pruned from the framework.

6. [JProfiler, un ami qui vous veut du bien](#) -- Brice LEPORINI (et Florent RAMIERE)

Nous avons une belle application qui rame à souhait: elle présente un florilège de pas mal de galères rencontrées sur les projets sur lesquels nous errons.

Tu es déjà en train de te dire que ça te fait penser à un projet qui a croisé ton parcours il n'y a pas si longtemps que ça!

Ta mission, si tu l'acceptes, est de chasser les coupables et de soumettre tes recommandations. Ton arme: JProfiler.

"Sans maîtrise, la puissance n'est rien": notre rôle est de t'accompagner dans la découverte de l'outil et de valider tes hypothèses au fil de l'eau.

Rejoins nous avec ton laptop pendant cet atelier et tu seras surpris de la vitesse à laquelle JProfiler te - car c'est toi qui va bosser - permet d'identifier les zones de contentions quelles que puissent être leur nature.

7. [JavaFX, because you're worth it](#) -- Thierry Wasylczenko

Since more than a decade, the way to develop rich Java client hasn't evolved.

JavaFX 2 is the right successor of Swing and has a lot of new features. You will discover what's new in JavaFX 2 and how getting started by using amongst others things FXML, with which it is possible to easily create complete user interfaces. Useful components, their whole customisation with CSS, their creation and reusability will also be presented to you. You will see how easy it is to do it! Other JavaFX advantages like the multitouch implementation, the drag and drop, images manipulation won't be forgotten, all with demos!

8. [Une pointe de NoSQL dans mon java EE](#) -- Guillaume Scheibel

Vous aimez jouer avec les bases de données NoSQL et revez de pouvoir les utiliser dans vos applications Java EE. Hibernate OGM est là pour vous. Lors de cette session nous verrons comment migrer une application utilisant une base de données relationnelle vers une base de données NoSQL (Ehcache ou MongoDB).

9. [Golo, le langage qui donne des super-pouvoirs](#) -- Philippe CHARRIÈRE

Je vais parler de quoi ? Forcément, des origines de Golo (comment, pourquoi, qui, où ...), de moi un petit peu (ça peut permettre de comprendre certaines choses :) si si).

Alors, cette prez, ce n'est pas la prez du créateur (de Golo), c'est une autre avec une autre vision. J'ai préparé mes pompes, mais snippets, j'ai révisé tant bien que mal entre 2 propositions commerciales, rendez-vous client, spectacles à l'école des enfants, mais je suis à fond et bien résolu à vous faire aimer ce langage de ouf :) Nous aborderons : à peu près dans cet ordre

- o les bases des bases : écrire bonjour, faire une fonction, ... (Eh oui, il faut bien commencer par quelque chose)
- o ensuite, on monte en puissance : Golo qui utilise java, on va pimper des classes, on va "foreacher" des hashmaps, ...
- o puis nous passerons au **DynamicObject** (l'évolution ultime de la OOP ... ça c'est moi qui le dit, j'en use et en abuse, pas sûr que Doc. Ponge soit d'accord...

10. [Introduction to JSR 354 Money & Currency](#) -- Anatole Tresch

The presentation introduces the new JSR 354 (Java Currency and Money). It is shown how the new JSR allows to flexible represent and manipulate monetary amounts in different currencies (including virtual ones). It is shown how the current ISO currencies can effectively merged and extended with other currency schemes and also strives some aspects regarding the challenges of the ISO standard and the current java.util.Currency class. The presentation will shortly discuss numeric representation and will show what considerations must be done according to numeric precision and performance. Finally the presentation will also include more advanced usage scenarios such as currency exchange, complex rounding and formatting/parsing. Also included is a running demo that uses the JSR's reference implementation.

11. [33 things you want to do better](#) -- Tom Bujok

Working on a business project is intensive, time-consuming and tiring. Tight deadlines often make developers produce the infamous "enterprise" code, the quality of which is the least important factor. "We are what we repeatedly do. Excellence, therefore, is not an act, but a habit" Aristotle used to say. Deploying our skills, however, is almost mutually exclusive from mastering them. The rule of thumb is that the more frequently we repeat our shoddy techniques, the more difficult it is to get rid of them!

In this session we will cover 33 things you want to do better, quicker and simpler applying the best of Akka, Guava, Guice, Mockito, Spock, Byteman, Groovy, Gradle, Logback, Bash, Pomodoro and others! Using some real-life examples

related to design, coding, testing and productivity we will have a peek at the code, analyze the flaw and propose a suitable solution. Not only will we learn how to code better, but more importantly, how to raise the bar on a daily basis. Come by and power up your craftsmanship!

12. [Vaadin 7 extension points](#) -- Nicolas Fränkel

Vaadin is sometimes seen as a big closed block. In this session, I will try to demonstrate not only Vaadin 7 is open, but is also easy to integrate with. Displayed extension points will include:

- o Vaadin components
- o GWT widgets
- o Raw Javascript
- o CSS

13. [Vivre en parallèle](#) -- Henri TREMBLAY

La programmation parallèle est désormais une incontournable solution aux problèmes de performance. Ce n'est pas la seule, mais elle ne peut être ignorée. Les nombreux cœurs et CPUs qui peuplent nos serveurs en sont la preuve. Elle peut aussi s'utiliser plus souvent qu'on pourrait le penser. Que ce soit pour diminuer les temps de réponse ou augmenter le débit.

Nous vous proposons un état des lieux. Quels sont les usages? Quel est le degré de facilité? Comment se prémunir de la complexité? CPU ou GPU? À l'aide d'exemples de code, tout ce qui est nécessaire de mettre dans le cartable du développeur vivant dans l'air du temps.

Microsoft

1. [Unleash the power of HTTP with ASP.NET Web API](#) -- Filip WOJCIESYN
The session will focus on building modern lightweight HTTP services for a whole plethora of clients with ASP.NET Web API.
We will discuss how it fits into the existing .NET landscape and go through different Web API usage scenarios: RESTful APIs, AJAX backends, scalable decoupled systems, desktop applications, Windows services, mobile applications, cross system communication. We will also argue why embracing HTTP is so important in modern day web development.
Finally, we shall also take a deep dive into different hosting modes of Web API: self-hosting, web-hosting, in-memory-hosting, and look into the benefits of OWIN.
2. [An introduction to RavenDB](#) -- Johnny GRABER
In all the hype for NoSQL it got almost forgotten that there are already great products that can ease our work. One of those is RavenDB. With this document oriented database we finally have an easy and agile way to handle the persistence layer.
We can now focus on the code of the application and the database is just an implementation detail. No longer do we need to spend hours to find the perfect database schema that must be right the first time – we figure it out as we learn more about the application. But this flexibility comes at a price. The well understood concepts of tables and SQL are gone and LINQ and Map/Reduce need to be learned.
In this presentation you will see how easy you can enter the new and shiny world of noSQL and how RavenDB will influence your thinking about data storage and software architecture in general.
3. [Les technologies .Net/Azure au service du développement mobile multiplateforme](#) -- Nicolas CLERC
Les technologies Microsoft .Net et Windows Azure offre un ensemble de technologies ouvertes permettant de développer des applications mobiles sur de multiple plateforme, tout en se reposant sur des services de cloud computing performant et fiable.
4. [Windows Azure Web Sites – things they don't teach kids in school](#) -- Maarten BALLIAUW
Microsoft has a cloud platform which runs .NET, NodeJS and PHP.
All 101 talks out there will show you the same: it's easy to deploy, it scales out on demand and it runs WordPress. Great! But what about doing real things? In this session, we'll explore the things they don't teach kids in school.
How about trying to find out the architecture of this platform? What about the different deployment options for Windows Azure Web Sites, the development flow and some awesome things you can do with the command line tools? Did you know

you can modify the automated build process?
Join me in this exploration of some lesser known techniques of the platform.

5. [Développer des apps Windows 8 en JavaScript](#) -- Fabien NICOLLET
La nouvelle version de Windows vous permet de développer des applications natives à distribuer sur le Windows Store. Ces applications peuvent être développées sur 2 stacks: une stack "traditionnelle" (C# / XAML) et une stack basée sur les technologies HTML5 (JavaScript / CSS / HTML).
Après iOS et Android, voici donc un nouvel écosystème qu'il vous faudra maîtriser pour réaliser vos applications. Nous verrons pendant cette session comment se passe le développement d'applications Windows 8 en JavaScript, comment vous pourrez ré-utiliser vos compétences en JS, les différences entre une webapp et une application native ainsi que les restrictions imposées par Microsoft.
Si vous ne connaissez pas encore Windows 8, cela vous donnera un petit aperçu de ce nouvel OS.
Pour les développeurs, je vous donnerai des conseils et quelques retours d'expérience (2 applications publiées sur le Windows 8 Store, quelques dizaines de milliers de téléchargements) ...
6. [Windows Phone 8 : osez franchir le cap !](#) -- Jeremy ALLES
Windows Phone c'est une plateforme novatrice et unique en son genre. En offrant aux utilisateurs une ergonomie unique sur mobile, Microsoft fait le pari d'applications modernes et fluides qui séduiront les utilisateurs. La part de marché de Windows Phone dépasse maintenant 10% en France et en Angleterre !
Dans cette session, vous découvrirez la philosophie Windows Phone (Modern UI) ainsi que les SDK et outils nécessaires pour concevoir votre application. Tout cela accompagné de nombreuses astuces basées sur un retour d'expérience enrichissant du speaker sur la création d'une application de A à Z (spécification, environnement technique, marketing, etc.).
Ensuite, à vous de jouer pour construire VOTRE application !
En bonus dans cette session, venez récupérer des goodies Nokia et tenter de remporter l'un des 2 téléphones Nokia Lumia 610 mis en jeu pendant la session !
7. [Event-driven SOA in .NET with NServiceBus](#) -- Piotr WALAT
Distributed architectures based on message exchange are often perceived as an attractive design choice for scalability and loose-coupling reasons.
This introductory session discusses basic concepts standing behind service-orientation, event-driven architectural style and the relationship between the two. It also presents messaging and NServiceBus as a practical way of building event-driven applications in .NET.
8. [Tests unitaires = Maintenance hell ?](#) -- Thibaud DESODT
"Oui, les tests unitaires, c'est cool, mais à chaque fois que je fais une petite modification dans le code, je dois réparer tous mes tests, c'est pénible et ça me prend un temps fou! Alors j'hésite à laisser tomber ma suite de tests, ou alors je fais l'impasse sur ce refactoring ..."
Vous avez déjà entendu ça, non ? Quand on se met à écrire des tests unitaires (que

- ce soit avant ou après le code à tester), au début, c'est la galère, puis, peu à peu, avec l'habitude et l'expérience, on les écrit mieux et plus rapidement ... mais quand il s'agit de modifier du code existant, on a quand même l'impression de se prendre les pieds dans les tests.
Dans cette session, je vous présenterai quelques techniques, trucs et outils pour écrire des tests plus maintenables et vous sentir moins gênés lors des refactorings du code. Cette présentation se basera sur des exemples de code et des démos (en C# et avec Visual Studio)
Les tests apportent une forte valeur ajoutée à nos projets, ce qu'il faut, c'est essayer d'en réduire le coût...
9. [Welcome to an asynchronous world](#) -- Jose Luis LATORRE MILLAS
In the beginning of time, code was linear.
We complicated it adding threading, evolving it over the time in a spaghetti code of methods and callback functions that, for real life coding can end in a nightmare of callbacks and synchronization – coordinating methods.
So, asynchronous code came at a price that not all of us was ready to pay. We needed a change. And Microsoft is bringing it to us with .NET 4.5 and the new Async/Await feature of C#.
The most surprising of this change is that they have made Asynchronous easy. So easy and powerful that its really surprising what you can do with Async. In this session we will see the basics of Async and how easy it is to do complicated things with it.
We will go, from the ground up, over the foundations, basics and concepts to basic synchronization methods and get to more complicated things that from this session, will look easy.
 10. [TypeScript, Application-scale Javascript](#) -- Benjamin SOULIER
JavaScript est passée de la simple page web à une utilisation dans les déploiements à grande échelle à la fois sur le serveur et le navigateur.
Typescript est un nouveau langage permettant d'annoter et de structurer son code javascript, pour améliorer sa fiabilité et simplifier sa maintenance. Typescript ajoute les types optionnels statiques, classes et modules pour JavaScript, permettant une meilleure structuration des applications JavaScript à grande échelle. Le compilateur TypeScript est open source, multi-plateforme et ses spécifications sont ouvertes; le compilateur génère du JavaScript standard qui fonctionne dans n'importe quel navigateur ou n'importe quel hôte. Rejoignez-moi pour découvrir TypeScript !
 11. [C# Hacks](#) -- Atif AZIZ
C# is an incredibly versatile language, starting with its roots in OOP and then elegantly evolving in syntax and semantics to enable terser expression, iterators, lambdas, high-order functional and asynchronous programming.
Hacking C# is about going from journeyman to mastery, where you bend and blend the rules to your advantage to create code that is more readable, rational, reusable, agile and maintainable at the same time.
 12. [De l'agilité dans vos projets avec Team Foundation Server, ou l'ALM vu par Microsoft](#) -- Christophe DELESTRE
A travers la découverte de la solution ALM de Microsoft, de la spécification du besoin à sa livraison, en passant par le développement collaboratif, la gestion SCRUM du projet, les processus d'intégration continue, cette présentation vous permettra de mieux appréhender les enjeux de l'Agilité dans vos projets, et vous convaincra que la solution Microsoft couvre l'entiereté du besoin.
 13. [Applications concrètes des Reactive Extensions pour .NET \(Rx\)](#) -- Jonas CHAPUIS
Reactive Extensions (Rx) est une bibliothèque nous venant des laboratoires Microsoft qui aide à gérer des situations complexes d'orchestration d'évènements et d'asynchronie avec une approche fonctionnelle et une grande testabilité.
Par rapport aux TPL et le « async » keyword qui sont limités à un seul résultat asynchrone, Rx gère des séquences de valeurs nativement et permet de coordonner les flux applicatifs asynchrones avec des opérateurs de type LINQ.
Après une introduction à Rx, nous montrerons des problèmes classiques qui peuvent être résolus de façon élégante avec Rx.
 14. [An Introduction to F#, or: Writing Simple Code to Solve Complex Problems](#) -- Marc SIGRIST
F# is a fully CLI compatible, Apache 2.0 open source-licensed programming language available on all major platforms.
This talk will give an overview of the main features who distinguish F# from current mainstream languages. Some of these features have a long tradition in functional-first programming, some are genuinely new inventions who might well set a trend for the future.
The talk will explain what lies behind the F# motto "Writing Simple Code to Solve Complex Problems", and why many people report producing fewer bugs in F#. We will end the session by accessing World Bank data live, in a type-safe way, using an F# managed type provider.

Mobile

1. [Votre première application iOS](#) -- Marc-Henri PRIMAULT

Cette session s'adresse aux personnes n'ayant jamais fait d'Objective-C. Le but est de montrer comment créer les différentes vues d'une application iOS ainsi que le système de navigation. Cette présentation vous permettra de découvrir avec quelle facilité il est possible de réaliser une application Cocoa Touch.

2. [L'envers du décor - synchronisation des données entre MySQL et application iOS](#) -- Laurent KOHLER

Pour une fois, il s'agit de parler de ce que l'on ne montre pas toujours au public : «l'envers du décor», soit le backend base de données et la synchronisation avec l'application iPhone.

Le but de la session est de présenter notre expérience dans le contexte suivant :

- o Base de données locale SQLite
- o Base de données serveur MySQL
- o Synchronisation des données application - serveur

Agenda :

- o Présentation de l'application
- o Présentation de l'administration des données (écrans de maintenance des données intégrés à Joomla)
- o Présentation de l'approche et du code, productivité de développement pour le backend web
- o SQLite sans CoreData
- o Echange des données en JSON
- o Procédures stockées et vues MySQL
- o Discussion concernant les techniques possibles et la productivité

3. [Building cross-platform mobile apps with C#](#) -- Piotr Walat

A practical introduction to Xamarin tools showing how to reuse C# codebase across iOS, Android and Windows Phone by encapsulating business logic into easily portable module, while still offering a fully native UI.

4. [Intégrer Twitter dans une application iOS](#) -- Nicolas SERIOT

Cette présentation explique le fonctionnement et les subtilités de l'API Twitter ainsi que les différentes manières d'y accéder depuis une application iOS.

Dans le cas le plus simple, le développeur iOS peut utiliser les comptes indiqués dans les réglages de l'appareil pour envoyer un tweet. Il peut également, même si c'est plus compliqué, accéder à l'API complète pour, par exemple, suivre un compte ou récupérer une timeline.

Si aucun compte Twitter n'est paramétré dans l'appareil, le développeur peut demander à l'utilisateur ses identifiants puis créer lui-même des requêtes. Le développeur doit alors gérer l'authentification avec le protocole OAuth et ses différentes variantes telles que xAuth.

Le développeur peut aussi proposer à l'utilisateur de s'authentifier dans Safari puis

récupérer les jetons d'accès de l'utilisateur.

Le développeur peut encore demander à l'utilisateur d'autoriser une application Twitter tierce à utiliser le compte qu'il a configuré dans l'appareil (reverse auth.). Pratique par exemple pour authentifier l'utilisateur auprès d'un service tiers ou pour pouvoir accéder à ses "direct messages".

Dans le cas où l'utilisateur n'a pas de compte Twitter, une application peut tout de même accéder à un sous-ensemble de l'API Twitter, pour peu qu'elle s'authentifie avec le protocole dit "App Only".

J'expliquerai simplement ces différents cas d'utilisation et montrerai pour chacun une implémentation en Objective-C. Vous découvrirez la librairie STTwitter, capable de gérer les différents modes d'authentification et qui fournit des méthodes Objective-C pour chaque point de l'API Twitter.

Si le temps le permet, je dirai quelques mots sur la sécurité de ce système.

5. [iOS Developer Toolbox: Sortez vos outils](#) -- Samuel DEFAGO

Batman ne sortirait jamais sans son Batarang, Superman jamais sans sa cape. En tout bon super-héros des temps modernes, un bon développeur iOS ne sort lui aussi jamais sans ses outils.

Lors de cette présentation, nous évoquerons un florilège d'outils divers et variés, des plus communs (Xcode, Instruments) aux moins connus qui, gratuitement ou pour un prix dérisoire, peuvent nous sauver la mise ou nous faire gagner un temps précieux.

Quelques astuces diverses et variées seront probablement distillées pour vous aider à être un programmeur citoyen et responsable. Ou pas.

Attention: Peut contenir des traces de vanes de bon goût

6. [La mobilité en entreprise](#) -- Frédéric MAUGER et Géraud de LAVAL

L'arrivée des appareils mobiles dans les entreprises entraîne de nouveaux challenges, pour les développeurs comme pour les responsables informatiques. Nous présenterons les différents besoins et enjeux liés à la mobilité des entreprises ainsi que les familles de technologie qui y répondent. Nous traiterons notamment: MDM, MAM, Sandbox, SDK et VPN. Nous finirons par un aperçu de SENSE notre solution de sécurité mobile qui utilise plusieurs de ces technologies.

7. [La sécurité sous Android et comment l'exploiter](#) -- Philippe PRADOS

Pourquoi les applications Android doivent se défendre contre de nouvelles menaces ? Comment fonctionne le modèle et comment l'exploiter astucieusement. Comment ajouter dynamiquement de nouveaux privilèges à une application ?

8. [iOS Collection View](#) -- Sebastien CLOUX

Principale nouveauté du UIKit à l'arrivée d'iOS 6, les collection views offrent de nombreuses possibilités.

Cette année, iOS 7 amène son lot de nouveautés et plus que jamais il est temps d'utiliser le potentiel des collection views.

Cette session présente le fonctionnement et les diverses possibilités des collection views. Elle explique quels sont les points communs et les différences avec les traditionnelles table views et surtout ce qu'elles apportent de plus.

Nous verrons comment implémenter une collection view très simplement en quelques lignes de code et comment aller plus loin dans la présentation des données.

Nous découvrirons également comment exploiter certaines nouveautés d'iOS 7 tels que les effets physiques du framework UIKit Dynamics.

9. [Let's take this offline](#) -- Claire REYNAUD

This presentation will explain the advantages of making mobile applications work offline, and will provide a full-stack how-to. This how-to will cover the device side, the REST API and the server back-end. The talk will walk through the implementation of a native iOS application that works offline, and will provide a quick presentation of what the equivalent could be on other platforms (Android, hybrid apps). The API discussion will take the couchdb REST API as an example, as it inspired this talk's REST API. Finally a django/postgres alternative implementation will be presented.

10. [Mobile troll party](#) -- Xavier Bourguignon

Une session pour le fun, où vous retrouverez le pire de la guerre iOS/Android. Vous pourrez éventuellement trouver au milieu de ces trolls des infos intéressantes ...

11. [Do not trust, test !](#) -- Olivier GONTHIER

Tester une application Android est loin d'être une chose facile. Quels outils avons-nous à notre disposition, comment les utiliser et que faut-il tester? Cette présentation tâchera de répondre à ces questions, en se focalisant uniquement sur les tests d'intégration et unitaires. Alors arrêtez de faire confiance à vos collègues, et si vous tenez à la stabilité de votre application, venez à cette session!

Testing an Android is really not easy. What tools do we have at our disposal, how do we use them and what should we test? This presentation will attempt to answer these questions, focusing only on integration and unit testing. So stop trusting colleagues, and if you want stability in your application, come to this session!

12. [Mettez en place Sonar sur vos développements mobiles](#) -- Cyril PICAT (et Romain FELDEN)

Cette session présentera l'état et la maturité de la solution de qualimétrie Sonar sur les plateformes Android et iOS.

Après un court aperçu des autres solutions aujourd'hui disponibles, nous expliquerons la mise en place de Sonar sur un projet iOS et un projet Android puis l'illustrerons sur un cas concret, avant de discuter des limitations actuelles sur ces deux plateformes.

Web (JS / CSS3 / HTML5)

1. [Prototypage rapide en HTML](#) -- Marc FRIEDERICH

Rien ne vaut du papier et un bon vieux crayon pour coucher ses idées. Puis vient le moment où il faut présenter et éprouver son concept. Dans une démarche agile, il est indispensable d'obtenir rapidement un concept testable. À travers plusieurs retours d'expérience, cette présentation vous donnera un aperçu des méthodes de prototypage en HTML. Construire son interface en quelques lignes pour pouvoir la tester rapidement. Valable pour tous les types d'applications, ces méthodes sont idéales pour réaliser des tests utilisateurs.

2. [Generating tests from code - or how to test better and faster](#) -- Renault John LECOULTRE

Alice: Hey Bob, ready for the Big Release. Everything working? Bob: Yeah, sure. Why not? Alice: I don't know. Did you test your code? Bob: Of course. All the tests pass. What could possibly go wrong? Alice: Well, I guess, nothing... Let's release and go to soft-shake. Sounds familiar? We all know how this story ends... and it's not with Bob and Alice having fun at soft-shake. Unacceptable! In this talk, I will show how to uncover the power of dynamic analysis to improve the coverage of your tests and find bugs before your users. I will describe the techniques to automatically create more tests starting from a single, simple unit test, and demonstrate how it helps JavaScript developers create better code.

3. [Backbone et marionette: le dev js simplifié](#) -- Xavier BOURGUIGNON et Philippe CHARRIÈRE

Ça y est, vous avez enfin décidé de ne plus générer une seule ligne de html côté serveur ! Bravo, il va maintenant falloir choisir parmi la centaine de framework MV* pour structurer et organiser votre code javascript ! Et bien pour vous aider dans ce choix cornélien, nous vous présenterons un retour d'expérience de l'utilisation du couple Backbonejs et Marionettejs sur un vrai projet, en prod, et pas seulement listé sur todomvc.com

4. [Web Components, l'avenir des développeurs web](#) -- Julien VEY

Templating, encapsulation, éléments customs, databinding... Tous les frameworks web modernes proposent actuellement leur propre solution. Mais saviez-vous qu'une spécification du W3C proposant de standardiser tout ceci est en cours de rédaction ? Les Web Components. Dans cette présentation, nous prendrons de l'avance ! Nous aborderons les concepts fondamentaux des Web Components : ShadowDOM, Mutation Observers, custom elements, Model-Driven-View, Object.observe()... mais aussi comment les utiliser dès aujourd'hui avec des frameworks tels que AngularJS ou Dart WebUI

5. [Du Javascript propre? Challenge Accepted!](#) -- Romain LINSOLAS (et Julien JAKUBOWSKI)

Il y a quelques années, nous bidouillions en JavaScript. Un effet "bling bling" par-ci, un contrôle de saisie par-là. L'essentiel de nos applications tournait côté serveur, et était écrit dans un langage comme, par exemple, Java. Mais voilà, Gmail et Google Spreadsheets sont sortis depuis longtemps. On s'attend maintenant à des applications web qui répondent instantanément et qui fonctionnent offline. Et pour cela, il faut bien plus de code JavaScript qu'avant. Mais 20 000 lignes de JavaScript pour un site web ? Sérieux ? Dans ce langage sale, qui n'a pas la moitié des outils des autres langages ? Nous avons appris. Et l'écosystème JavaScript a évolué. Lors de cette session, nous vous dévoilerons comment maintenant nous écrivons, sans stress, des applications JavaScript complexes.

6. [Building a web application with node.js mongodb and heroku](#) -- Itamar WEISS

Our entire platform is built on node.js and mongodb with Heroku- I can give a technical talk about our infrastructure or even a simple workshop. We can create a sample web app, and push it to the cloud.

7. [Dart : one language to rule them all](#) -- Sébastien DELEUZE

Dart est un langage (et une plateforme incluant VM, compilateur, etc.) actuellement en cours de développement chez Google. Son mode de développement itératif, l'équilibre qu'il représente en tant que langage client et serveur et les talents que Google a réunis pour le développer sont autant de points qui donnent à penser que Dart sera une technologie majeure dans les prochaines années.

Avant de plonger dans le code, nous commencerons par étudier les raisons qui ont conduit Google à se lancer dans une telle aventure. On y parlera :

- o Dette technologique
- o Brevets logiciels
- o Flex
- o GWT
- o Oracle
- o Scala
- o NodeJS
- o Android

Nous passerons ensuite en revue la dernière version du langage et de son écosystème :

- o Les bases du langage ou comment coder efficacement
- o Les différents environnements cibles visés par Google : applications web côté client, mais également serveur et mobile avec Dart sur Android
- o Nouvelles API Streams, Mixins, Isola...

8.

9. [Les standards du Web, comment ça marche?](#) -- Tobie LANGE

Les technologies du Web sont développées au sein d'organismes de standardisations dont le W3C est un des plus connus. Dans cette session nous vous proposons une plongée au coeur du processus de standardisation. Vous découvrirez comment et par qui les technologies sont développées, qu'est-ce qui détermine leur succès, ainsi que comment participer vous même au développement de la plate-forme Web.

10. [Premiers pas avec AngularJS](#) -- Maxime NOWAK

Le nombre de librairies et frameworks JavaScript ne cesse d'augmenter. Certains sont plus ou moins faciles à prendre en main. Maxime nous fera une demo de live coding avec AngularJS et Yeoman pour créer une petite application Web de type CRUD à partir de services REST existant. Vous pourrez vous rendre compte que cela n'a jamais été aussi simple de développer une application Web et que des outils comme Yeoman nous rendent la vie plus facile.

11. [Visualisation de données pour le web avec D3.js: Dites adieu aux camemberts](#) -- Pablo TAMARIT

D3.js est une librairie JavaScript de visualisation de données. Plus qu'une librairie de diagrammes, il s'agit d'un outil permettant de manipuler des données et des documents (d'où le nom D3 qui signifie "Data-Driven Documents"). Cela signifie qu'au lieu de fournir des types de graphiques pré-cuits (comme le fait par exemple Google Charts), D3 fournit les outils de base nécessaires à manipuler les données et les documents d'une manière efficace. Cela signifie que D3 offre une très grande flexibilité, et que la seule limite est votre imagination (et/ou votre capacité à programmer). On peut considérer D3 comme un jQuery spécialisé dans la visualisation de données. Nous commencerons cette présentation par quelques exemples de visualisation de données datant du 19ème siècle, vous montrant que ceux-ci étaient bien plus variés que les camemberts que nous produisons de nos jours avec Excel. Nous verrons ensuite comment choisir judicieusement différents types de diagrammes selon le type de données à montrer, le type de comparaison à effectuer, etc. Nous attaquerons ensuite le vif du sujet, en explorant les concepts propres à D3 et en les mettant en pratique avec de simples exemples. À l'issue de cette présentation, vous serez capables de créer des visualisations interactives à partir de données JSON. Pour finir, afin de vous inspirer, nous verrons plusieurs exemples de visualisations interactives réalisés à l'aide de D3 pour le site web du New York Times.

12. [STJS: Managing JavaScript application complexity](#) -- Alexandru CRACIUN

Have you already struggled with thousands of lines of Javascript code, maintained by many developers over a few years? STJS (Strongly-Typed JavaScript) is a Java-to-JavaScript transpiler that outputs readable, recognizable code without imposing any extra frameworks. In this presentation you'll learn the main features of STJS and how it helped us with

our project. You'll discover how you can bring the strong and static typing of Java together with the fantastic existing Java tooling to your JavaScript code. You'll see how easy it is to use jQuery when you don't have to look up the documentation every time to find out the exact usage of a method, and how easy it is to use JUnit to run Javascript unit tests directly in your browser.

13. [Comment tester une application html5 ?](#) -- Jean-Laurent DE MORLHON

Live coding sur les tests d'acceptances d'une application html5/javascript #bdd #javascript Dans ce live coding d'environ 30 minutes vous verrez comment combiner l'écriture de tests expressifs avec une application utilisant les technologies web derniers cris. Cette démonstration est une application directe des principes du livre Growing Object Oriented Software Guided By Test, vous y trouverez BDD, TDD, HTML5, Java & JavaScript. Son application est particulièrement adaptée avec des applications utilisant un front-end Javascript + Css. La démonstration portera principalement sur la combinaison explosive de deux outils Cucumber & Zombie, pour des tests d'acceptances en langage naturel et une vitesse d'exécution imbattable. Ces techniques sont utilisables avec d'autres outils nous l'évoquerons dans la partie de la présentation qui est dédiée à l'échange avec le public pour discuter des avantages et des limites de cette approche. L'occasion idéale de réconcilier BDD avec faisabilité, rapidité et innovation. Le code source de la démonstration, ainsi que quelques instructions sera mis à disposition.

14. [Présentations webs, deck.js et ses extensions](#) -- Rémi EMONET

Ne pourrions nous pas remplacer PowerPoint et Keynote par nos chères technologies web ? Quels avantages et inconvénients cela aurait-il ? Comment s'y prendre ? Cette présentation part du constant que de plus en plus de personnes sont amenées à faire des présentations (conférences, réunions, salons, infodecks, ...) et utilisent bien souvent des logiciels comme PowerPoint ou Keynote. Des alternatives plus ouvertes, moins uniformisantes et plus faciles à partager existent heureusement ! Les présentations html/web existent depuis de nombreuses années. Au départ de simples générateurs de pages web, les outils de présentation n'ont cessé d'évoluer avec la technologie. L'arrivée d'HTML5 et de CSS3 a récemment engendré un regain d'intérêt pour les présentations web. Dans cette présentation, j'introduirai brièvement l'histoire, la motivation et les avantages des framework de présentations web. Le reste de ma présentation se concentrera sur le framework deck.js...

Incubateur

1. [Le cache dans tous ses états](#) -- *Mathilde Lemeé*
Comment diminuer le temps de traitement d'un batch ? Le temps d'exécution d'une requête ? Le cache est un des outils du développeur pour résoudre ses problématiques quotidiennes et les concepts qui gravitent autour sont nombreux. Si les mots Cache Aside, Write-Behind, Read-Through ne vous sont pas familiers, cela fait pourtant parti des architectures qu'il est facile à mettre en place et qui dans certains contextes peuvent diminuer de manière drastique la durée d'un batch ou d'une requête. Nous aborderons également les différents moyens de scaler horizontalement et verticalement le cache (réplication, miroir, partitionnement) en nous appuyant sur différentes librairies existants (GemFire, Coherence, Terracotta, Ehcache, Infinispan, Hazelcast) mais également NoSQL et plus généralement les In Memory Data Grid (IMDG)...
2. [Facilitation graphique - Je simplifie donc je dessine](#) -- *Elizabeth AUZAN (et Sébastien GERBIER)*
La facilitation graphique, technique originale et efficace permet de saisir, synthétiser et organiser votre message afin de mieux le transmettre. Déroulement en trois phases:
 1. Jeu un peu style "pictionary" comme ice-breaker/warm-up
 2. Présentation du pourquoi, quand et comment de la facilitation graphique par Elizabeth avec capture graphique en temps réel par Sébastien.
 3. A vous de jouer - jeu où ils dessinent eux-mêmes sur un thème avec debrief
3. ['il y avait vraiment du gâteau'. pair-programming et télétravail un retour d'expérience](#) -- *Andréas KUNDIG*
après un an de pair programming et de remote pair programming, on profite de SoftShake pour tirer le bilan de notre expérience. Il s'agira essentiellement d'expliquer le paradoxe de la pratique, c'est à dire comment peut-il se faire que le résultat soit plus grand que la somme de ses composantes. Les aspects techniques et pratique seront également abordés
4. [Tests de performances: outils, bonnes pratiques & Gatling](#) -- *Pierre DAL-PRA*
Face à l'explosion du trafic Internet et à de nouveaux usages, la résistance à la charge des applications est devenu un enjeu majeur. Pour cela, il est impératif de convenablement s'outiller. Gatling est un injecteur très performant, grâce sur une architecture d'acteurs Akka et d'IO non bloquants. Il permet de monter des tests de charge à la fois maintenables et évolutifs. Cette présentation est l'occasion de découvrir l'outil et plus généralement les bonnes pratiques des tests de performance. Plus d'information sur Gatling sur <http://gatling-tool.org>.
5. [From vertical to horizontal: infrastructure and scalability challenges in the cloud](#) -- *Pierre-Yves RITSCHARD*
As cloud adoption rises, new infrastructure pattern emerges. The volatility of nodes and the ephemeral nature of storage in on-demand environments challenges the way we reason about application design and architecture. The road to scalability is paved with pitfalls that this talk will highlight as much as possible. Following the evolution of a pretend application, a design built for the cloud will be proposed and explained.
6. [Ecrire une API REST](#) -- *Maxime NOWAK*
Les services REST se démocratisent de plus en plus notamment grâce aux besoin de fournir des données à divers types de clients (Web, Android, iOS, communication avec des providers externes, ...). Dans un premier temps nous verrons que sont les différents niveaux de maturation d'une API REST, quelles sont les bonnes pratiques à adopter. Maxime nous fera également part de son expérience à ce sujet.
7. [Les Interfaces Naturelles, c'est maintenant](#) -- *Vincent GUIGUI*
Des services innovants avec les "Natural User Interfaces", Les interfaces naturelles (NUI) sont une réalité : interfaces tactiles, Kinect, LeapMotion, Gesture Camera... Les constructeurs PC intègrent déjà les NUI directement dans leur gamme de produits 2014. Vous pouvez dès maintenant utiliser ses technologies innovantes pour améliorer vos interactions utilisateurs et créer de nouveaux services :
 - o Relation client sur les points de vente
 - o Amélioration de l'engagement client
 - o Événementiel
 - o Marketing
 - o Productivité,
 - o B2E
 - o Hygiène et sécurité
 - o Data-visualization...

Cette session vous montrera les possibilités des différents capteurs du marché et comment en tirer partie dans vos nouvelles interfaces.
8. [Architectures web presque-temps-réel avec PubSubHubble](#) -- *Bruno RENIE*
PubSubHubble est un protocole de publication de contenu serveur-à-serveur basé sur HTTP. Initialement conçu pour les flux RSS et Atom et ouvert à tous types de contenu dans sa dernière version, il permet de délivrer du contenu à des abonnés dès le moment où il est publié, évitant aux abonnés un polling coûteux et fastidieux. Nous verrons en détail en quoi le protocole consiste, quelques exemples d'applications ou services en ligne qui l'utilisent dans la vraie vie et implémenterons une base de réseau social décentralisé. Pour bien vous préparer à cette conférence, il est conseillé de vous entraîner à

- prononcer très vite et en boucle "PubSubHubble PubSubHubble PubSubHubble".
9. [Lean Startup - l'art d'obtenir un feedback honnête sur le produit que vous allez vendre](#) -- *Jim HERSHKOWITZ*
En tant que créateurs et entrepreneurs, nous tombons souvent amoureux du produit ou service que nous développons. Et lorsque la passion nous habite, nous avons tendance à oublier le point clé No. 1 de la méthodologie Lean Startup : valider nos hypothèses avant d'entamer l'intensif et coûteux développement. Pendant cette séance interactive, vous découvrirez comment faire pour communiquer efficacement avec vos clients potentiels. Vous apprendrez comment l'on pose les bonnes questions afin d'obtenir un feedback honnête, franc et juste. Et enfin, comment intégrer le feedback ainsi reçu dans votre projet entrepreneurial.
10. ['It's time to kick ass and chew bubble gum' une démo live codée illustrant les principes fondateur d'Unity 3D](#) -- *David HODGETTS*
La présentation, sous forme de démo live, se donne le but d'illustrer les principes de base du scripting sous Unity de façon vivante et dynamique. Les participants curieux sont invités à venir avec Unity3d installé sur leurs laptop.
11. [\(Dev & Ops\).toPublicCloud\(\)](#) -- *Cyrille LE CLERC*
IaaS, PaaS or SaaS ; Public Cloud radically changes the roles and the ways of working not only of the OPS teams but also of the DEV teams. If the "as a service" approach makes many jobs disappear, mostly on OPS side, new roles emerge and coaching projects to this new world of freedom is key to success. We will illustrate with real-life examples the new role and responsibilities of Dev, QA and Ops teams in this new world where many things are yet to be invented. After a quick overview of IaaS, PaaS and SaaS, we will look at the skills and tasks required by each of these clouds. We will first go through SaaS and see that OPS roles completely disappear on the SaaS side but that there is a new skill of connecting On Premise data centers to SaaS services. On the DEV side, we will see that SaaS is similar to software packages, it requires new skills and often new engineers. Then, we will visit IaaS and show that IaaS comes with a lot of new concepts which require a lot of new skills on the OPS side, we will see how IaaS is the ideal playground of DevOps people. Then, we will show how the hybrid On Premise / Public IaaS approach almost doubles the number of skills and competencies on the OPS side and can become quite expensive. On the DEV side, we will see that things don't change a lot if the OPS team reproduces the architecture they are used to provide on the On Premise data centers. Finally, we will go through PaaS and see that it greatly reduce the OPS tasks and that it brings a paradigm shift with a "self service" approach which give a completely new autonomy to project teams. We will also show that PaaS comes with constraints.
12. [Fier d'être polyglotte !](#) -- *Tugdual GRALL*
Les nouvelles applications et développeurs sont polyglottes !
 - o ils utilisent plusieurs langages de programmation
 - o ils utilisent différentes solutions de persistance.
13. Durant cette présentation vous verrez quels sont les avantages d'être polyglotte : utiliser le bon langage pour la bonne cause, choisir la bonne solution de persistance en fonction des contraintes techniques. Tug montrera pourquoi créer une application qui utilise par exemple la plateforme Java, Node JS et Angular pour construire une application en améliorant la productivité/agilité de l'équipe. Vous verrez également votre application peu utiliser plusieurs type de stockage: bases de données relationnelles, NoSQL et Hadoop pour répondre au nouveaux besoins "big" data et "big" users...
14. [Bref, j'ai fait une startup...](#) -- *Dominique CHION*
Comment une idée de pause café fait travailler 12 personnes et permet de lever plusieurs centaines de milliers de francs ? A travers ce retour d'expérience, je vous présenterais les différentes étapes du lancement et de la vie d'une société. J'aborderais aussi des sujets plus tabou comme les levées de fonds ou la valorisation

IA / Robotique

1. [Programmation par contraintes : théorie, applications et enseignement](#) -- *Philippe MORIGNOT*
La programmation par contraintes, proposée par Jean Louis Laurière en 1976, est un paradigme de modélisation et de résolution de problèmes combinatoires. Un tel modèle se décompose en variables, en leur domaine discret représenté en extension et en des relations les reliant, et devant être toujours satisfaites. L'algorithme permettant d'activer un tel modèle, et d'exhiber éventuellement une valeur de chaque domaine pour chaque variable, est basé sur la notion de retour-arrière (chronologique, saut arrière, dirigé par les conflits) et sur la notion de consistance de nœud, d'arc ou de chemin. Ce paradigme connaît un grand succès depuis 35 ans et est passé depuis plusieurs décennies dans l'industrie, au moyen de nombreux outils informatiques (par ex., IBM, COSYTEC, ECLIPSE, Prolog). Dans cet exposé, nous présentons la théorie de la programmation par contraintes (principalement, sa formalisation algorithmique), plusieurs applications (par ex., aéroportuaires), ainsi qu'un retour sur son enseignement en M1.
2. [Autonomous Flying Robots](#) -- *Itamar WEISS*
s a side project I created an autonomous landing algorithm for quadcopters, based on image processing. You can see a short demonstration here: <http://www.youtube.com/watch?v=OYe7mQBHuoU>
I can talk about the technical details of the solution (real-time image processing, control), and even show a demonstration.
3. [Tout ce que vous avez toujours voulu savoir sur les Systèmes Multi-Agents](#) -- *Marc-Philippe HUGET*
A l'ère du cloud, du global computing, de la simulation, du social computing, le domaine des systèmes multi-agents semble répondre à de nombreuses problématiques que les architectes logiciels et les développeurs se posent. En effet, un système multi-agents apporte des notions d'autonomie des agents quant à leurs décisions, de décentralisation du contrôle pour éviter le point central qui risque de s'écrouler, d'intelligence puisque les agents disposent de comportements intelligents (à base de règles entre autres), mais aussi pour les plus avancés d'apprentissage.
Cette session se fera donc en deux parties. La première partie donnera un certain nombre d'exemples et d'utilisations industrielles des systèmes multi-agents pour montrer leur adéquation à des problématiques importantes. La deuxième partie visera à clarifier les concepts du domaine de telle façon que les participants puissent en retirer une plus-value et sachent répondre si oui ou non, les agents seraient adaptés pour leurs développements.
4. [Scala joue avec Nao](#) -- *Nicolas JORAND*
Cette session est une démonstration ainsi qu'une explication du projet nommé Scanao qui permet de contrôler un robot depuis Scala.
Nao est un robot humanoïde développé et construit à Paris par la société Aldebaran Robotics SA. Scanao consiste à utiliser les avantages de Scala afin de simplifier la programmation ainsi que d'utiliser des ressources (CPU, disque, ...) externe au robot pour soulager le CPU interne de celui-ci.
L'architecture est essentiellement orientée autour d'Akka permettant une abstraction de la topologie des ressources ainsi que d'une gestion des accès concurrents simplifiée. Pour orchestrer le tout, scanao possède un DSL permettant le contrôle du robot utilisant son propre langage.
5. [Constraints foster creativity: Pebble watch app development](#) -- *Damian MEHERS*
You've grown lazy and wasteful, and so have I.
In a world of Java and .NET managed code, we've forgotten what its like to work with constraints. Even mobile phone development is an exercise in luxury with megabytes of memory, and garbage collection making life easy.
In this presentation I'll share my experience and insights creating an Evernote client for the Pebble watch. How do you deal with writing code in C, with no malloc available? What do you do when the maximum message size between your phone and your watch is 120 bytes? What does it mean to create a useful app for your watch?
Wearable computing seems to be the Next Big Thing. Come to this presentation to get some early insights.
6. [Tarte aux framboises](#) -- *William H. Bell*
Raspberry Pi est un ordinateur à processeur ARM. Il a la taille d'une carte de crédit et permet l'exécution de plusieurs variantes du système d'exploitation libre GNU/Linux et des logiciels compatibles. L'exposé discutera :
 - o L'ethos du Raspberry Pi
 - o L'installation
 - o Quelques idées de projets
 - o Des cartes d'extension

Gamification

1. [Illustrating 'Real options'](#) -- *Greg JONES (et Damian SOTO)*
For those interested, Real Options background (not required reading to play the game) : <http://www.infoq.com/articles/real-options-enhance-agility>
Experience report after participating in meetup group: meetup.com/serious-games/
2. [Des Jeux pour Apprendre](#) -- *Alexandre BOUTIN*
L'agilité est une approche radicalement différente des autres méthodes de développement pour le logiciel, mais néanmoins tout n'est pas nouveau et certaines pratiques d'enseignement peuvent être réutilisées avec succès, en particulier tout ce qui concerne l'apprentissage par le jeu.
Les jeux libèrent les participants de certaines contraintes et leur coté « atelier pratique » facilite la mémorisation des principes et techniques enseignés. Parfois sceptiques au préalable, la très grande majorité des participants expriment même volontiers avoir pris du plaisir durant ces jeux, que demander de plus ?
Lors de cette session vous aurez l'occasion :
 - o de mieux comprendre les leviers sur lesquels agit l'apprentissage par le jeu,
 - o de connaître les principes pour créer et animer un jeu qui « marche »,
 - o de découvrir quelques jeux agiles parmi les plus populaires.
3. [Explorer la complexité](#) -- *Oliver WAGNER*
Il existe plusieurs cadres de classification des problèmes, par exemple Ralph Stacey, célèbre pour la matrice présentée dans "Complexity and Creativity in Organizations", Jurgen Appelo présenté sa classification sur son blog <http://www.noop.nl/2010/09/simplicity-a-new-model.html> et Dave Snowden présente la complexité dans le Cynefin Framework: <http://en.wikipedia.org/wiki/Cynefin>.
Andrea Tomasini a développé un jeu Lego pour mettre en évidence les caractéristiques des quatre domaines de Cynefin et l'a mis à disposition sous la licence Creative Commons 3.0
Découvrons ensemble les caractéristiques des problèmes et la proximité des différents domaines!
4. [Kanban 1s](#) -- *Christian LAPOINTE*
Kanban 1s est un jeu inventé par Jon Jagger's pour faire découvrir les principes et les concepts derrière Kanban de manière ludique et empirique.
On peut accommoder de 4 à 8 personnes par plateau et faire entre 1 et 3 plateau.
Donc entre 4 et 24 personnes. Avec plus de gens, certains deviennent des observateurs.
il faut à peu près 90 minutes pour faire le tour du jeux incluant la présentation du départ et le débriefing de la fin. On pourrait faire une version 60 minutes mais je pense qu'on perdrait de la qualité.
Dans ce jeu, les participants simule une chaîne de production à laquelle on ajoute au fur et à mesure des tours, des règles qui nous permettent d'obtenir une meilleure production.
5. [Big Lego4Scrum \(partie 1\)](#) -- *Alexandre CUVa*
Dans cet atelier, nous allons découvrir comment fonctionne Scrum avec plusieurs équipes qui ont un objectif commun. Nous aurons des products owner jonglant avec les difficultés du métier, des Scrum master trouvant des solutions sur les problèmes de leurs équipes. Et dans tous ça des développeurs travaillant dans un environnement compliqué et complexe avec des legos.
Cette Atelier est pour tous les niveaux, c'est 2 x 50 min de pure plaisir. Attention la session est limité à 27 personnes soit 3 équipes de 7 personnes + 1 SM + 1 PO.
6. [Big Lego4Scrum \(partie 2\)](#) -- *Alexandre CUVa*
Dans cet atelier, nous allons découvrir comment fonctionne Scrum avec plusieurs équipes qui ont un objectif commun. Nous aurons des products owner jonglant avec les difficultés du métier, des Scrum master trouvant des solutions sur les problèmes de leurs équipes. Et dans tous ça des développeurs travaillant dans un environnement compliqué et complexe avec des legos.
Cette Atelier est pour tous les niveaux, c'est 2 x 50 min de pure plaisir. Attention la session est limité à 27 personnes soit 3 équipes de 7 personnes + 1 SM + 1 PO.
7. [Métro, Boulot, Rétro](#) -- *Jacques COUVREUR et Romain COUTURIER*
Ateliers pour initier à la rétrospective et comprendre les mécanismes de cette technique d'amélioration continue adaptée : seul pré-requis, évoluer dans une équipe (un projet, une communauté, une association, des colocataires...)
A l'issue de cet atelier, vous risquez de repartir avec des pistes d'amélioration adaptée à votre contexte ;)

BigData / noSQL

1. [Introduction au NoSQL avec Couchbase](#) -- Grall Tugdual

Cette présentation commencera par une introduction au NoSQL. Cette introduction expliquera les raisons pour lesquelles de plus en plus de projets utilisent ce type de solutions et les limitations des architectures classiques. Tugdual fera également le tour des différentes solutions (Clé Valeur, Document, Colonnes, Graph) et leur cas d'utilisations.

Une fois cette introduction effectuée vous verrez en détail la solution Couchbase Server 2.0. Couchbase est une base de données NoSQL orientée Document développée en Open Source Tugdual présentera en s'appuyant sur des démonstrations le développement d'applications Java (et/ou autres selon les goûts) sur du NoSQL en expliquant les bénéfices des solutions se basant sur des structures de données flexibles (Document JSON) l'utilisation de Map Reduce pour la création de requêtes complexes la mise en place et l'administration d'un cluster, et les défis associés.

2. [Neo4J: \(Reality\)-\[IS_A\]->\(Graph\)](#) -- Florent Biville

Big data is a thing. Clever data is another. And Neo4J can handle both. The leader graph database allows you to leverage rich and complex interactions in your data in a very expressive way. During this talk, you will learn about basic APIs, traversals and querying with Cypher as well as its integration with Spring Data.

3. [Jongo - Querying MongoDB from Java without a fuss](#) -- Ivan Hristov

Querying MongoDB from Java does not have to be complicated. With a right tool and right attitude constructing simple, elegant solutions is doable. Jongo is one such tool. It gives you the much needed flexibility without adding unnecessary complexity. Thus, letting you create comprehensive and maintainable code base.

4. [Big Data Analytics](#) -- Laurent Guiraud

Learn more about the tools, techniques and technologies for working productively with data at any scale. This session will introduce the family of data analytics tools on AWS which you can use to collect, compute and collaborate around data, from gigabytes to petabytes. We'll discuss Amazon Elastic MapReduce, Hadoop, structured and unstructured data, and the EC2 instance types which enable high performance analytics.

5. [NoSQL Fireside Chat](#) -- Multiple Speakers

Discussion informelle sur les familles de datastore NoSQL. Leurs avantages, inconvénients et leurs complémentarités. Informal discussion about NoSQL datastore families. Their strengths, weaknesses and complementarities

- Elasticsearch with David Pilato

- MongoDB with Ivan Hristov
- Neo4J with Florent Biville
- Couchbase with Grall Tugdual
- Cassandra with Max Penet

Submit your questions via Twitter (#softshake), or live during the session!

6. [Enabling Real-time Queries to End-Users](#) -- Benoit Perroud

Since it became an Apache Top Level Project in early 2008, Hadoop has established itself as the de-facto industry standard for batch processing. The two layers composing its core, HDFS and MapReduce, are strong building blocks for data processing. Running data analysis and crunching petabytes of data is no longer fiction. But the MapReduce framework does have two major drawbacks: query latency and data freshness.

At the same time, businesses have started to exchange more and more data through REST API, leveraging HTTP words (GET, POST, PUT, DELETE) and URI (for instance <http://company/api/v2/domain/identifier>), pushing the need to read data in a random access style – from simple key/value to complex queries.

Enhancing the BigData stack with real time search capabilities is the next natural step for the Hadoop ecosystem, because the MapReduce framework was not designed with synchronous processing in mind.

There is a lot of traction today in this area and this talk will try to answer the question of how to fill in this gap with specific open-source components, ultimately building a dedicated platform that will enable real-time queries on Internet-scale data sets. After discussing the evolution of the deployments of common Hadoop platform, a hybrid approach called lambda architecture will be proposed. It will be demonstrated with concrete examples, discussing which technology could be a good match, and how they would interact together.

7. [Make sense of your \(BIG\) data!](#) -- Pilato David

Building analytics live Et si on fabriquait des dashboards selon notre besoin au moment où nous en avons besoin ?

Je vous ferai découvrir lors de cette session comment coupler la puissance d'Elasticsearch et la simplicité de Kibana pour analyser sans efforts vos données, qu'elles proviennent de Twitter, de vos logs de Prod ou de vos données marketing...

8. [YARN dans la vraie vie, retour d'expérience et bonnes pratiques tirées de sa mise en place pour un datalab](#) -- Rémy SAISSY

YARN est maintenant intégré dans les distributions majeures d'Hadoop. Cette architecture qui ouvre la voie à de nouveaux frameworks se passant de MapReduce amène aussi quelques changements importants dans l'architecture d'Hadoop.

Cette session vous donnera un retour d'expérience concret de la mise en place de Hadoop YARN et les bonnes pratiques qui en ont été extraites.

Ruby / Rails

1. [Speedup your web app](#) -- Alexis BERNARD

Nous sommes de moins en moins patients. Une demie seconde d'attente en trop et c'est souvent un client ou un utilisateur de perdu.

Ainsi, je vais vous présenter mon approche et les outils que j'utilise pour améliorer le temps de réponse et de chargement d'une application web.

La plupart des exemples sont tirés d'applications en Ruby on Rails mais peuvent être transposés vers d'autres langages et frameworks.

2. [Enabling the quest of science: Computing infrastructure in Ruby](#) -- Daniel Lobato

Infrastructure is hot these days. Salaries are still high even though Heroku, Engine Yard, and others have made deployments easy as pie. It is not only that infrastructure these days can be managed with code, using Chef, Puppet and the like, but Ruby can be used for, and is used to power some of the most important super computer centers these days.

We're going to talk about how Ruby is absolutely valid today to build a Computing Center. We're going to talk about this in a very general sense, using great libraries and tools to stand upon the shoulders of giants and be agnostic of whatever our computing distributed system is about. Rackspace, AWS, Openstack, Libvirt... can all be managed and built using libraries like Fog, Mcollective, Foreman, and others. The great thing about it is that these tools promote domain driven development and you can absolutely disregard a lot of details until you have proven the underlying architecture to be solid.

My idea is to share this with you through the eyes of my experience. I can show you how Ruby is and has been for a while a wonderful tool to think about all of the problems that arise with a bird's eye view. A lot of these tools are being actively developed, and I would love to share my experiences working in these open source tools with teams from all around the world, and how to handle all this.

3. [Are you happy with your code quality?](#) -- Vincent POCHET et Romain SEMPÉ

Créer une application robuste sur le long terme requiert d'avoir un code de bonne qualité. Ruby on rails nous offre une vitesse de développement impressionnante, ceci nous permet de nous concentrer sur la fiabilité du code afin d'éviter tout risque de régression.

En tant que développeur, nous sommes souvent vite satisfait du code réalisé, et si nous nous posons la question : Sommes nous satisfait du code qu'on vient d'écrire ?

Pour cela, de nombreux outils émergent chaque jour, le but de ce talk est de vous les présenter ainsi que d'apporter des conseils et retours d'expériences afin d'améliorer la qualité du code.

4. [Ruby on Rails Workshop : Making Programmers Happy \(3 Parties\)](#) -- Dominique Broeglin et David Hodgetts

Nombre de places limité aux 30 premiers participants dans la salle.

"Ruby est conçu pour rendre les programmeurs heureux", cette citation de Yukihiro Matsumoto, l'auteur du langage, donne le ton: Ruby est un langage qui vous donnera le sourire. Nous vous proposons de venir en faire l'expérience le temps d'un atelier.

L'atelier se déroulera en deux temps. Après un rapide tour d'horizon du langage Ruby et de ses points forts nous découvrirons la plate-forme web Ruby on Rails et l'utiliserons pour créer une application Web. Nous vous accompagnerons de la conception au déploiement. En parallèle, nous nous efforcerons de montrer comment Ruby peut interagir avec d'autres environnements tels que Java.

Voici la structure définie :

1. Introduction à Ruby (notamment JRuby et interopérabilité avec Java)
2. Réaliser un subset des koans (hands-on)
3. Introduction à Rails
4. Réalisation d'un HelloWorld en Rails (hands-on)
5. déploiement (Heroku et sur plateforme Java via JRuby notamment)
6. Intégration d'une feature "fun"...