



— ANTOINE — DEMIÈRE



— CONTACT —

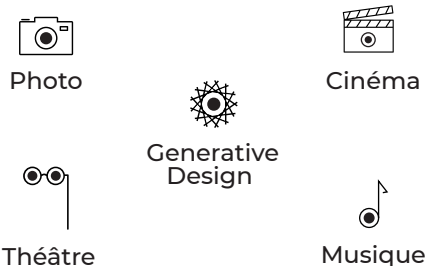
- 24 ans
- 06 76 15 31 07
- demiere.a@gmail.com
- 50 rue Tiquetonne - 75002
- antoinedemiere.com



— LANGUES —



— INTÉRÊTS —



— FORMATION —

- ◉ **DIPLÔME D'INGÉNIEUR MULTIMÉDIA** 2015-2018
IMAC - Université Paris-Est. Domaine de la formation :
Programmation web - Webdesign - Programmation temps réel -
3D - Photographie - UX Design - Direction Artistique
- ◉ **DUT INFORMATIQUE** 2012-2015
Université Paris Descartes. Domaine de formation :
Programmation C/C++, Java, C#, Web - Gestion de projet -
Architecture & Réseaux
- ◉ **BACCALAURÉAT ÉCONOMIQUE & SOCIAL** 2012
Lycée Gasnier-Guy St-Bathilde à Chelles (77500).



— EXPÉRIENCES —

- ◉ **ART LEASE** Avril 2018 - Septembre 2018
Développeur Full-Stack Wordpress. Création d'un thème wordpress
à l'image de l'entreprise : Analyse des besoins - Conception des
wireframes - Conceptions des maquettes - Intégration
- ◉ **FREELANCE - MWÃ UNISCO** Été 2018
Développeur interactif. Conception et développement d'une oeuvre
interactive achetée par la ville de Nouméa, Nouvelle-Calédonie :
Gestion de capteur avec arduino - Intégration du comportement sur
TouchDesigner - Création d'animations led à led
- ◉ **FLEUR DE PAPIER** Juin 2017 - Septembre 2017
Développeur créatif. Missions principales : Intégration web -
Développement d'applications desktop pour bornes interactives -
Développement d'expériences web 3D (Three.js)



— COMPÉTENCES —

REACT/VUE.JS	<div><div></div></div>		<div><div></div></div> <div>OpenFrameworks</div>
HTML/CSS	<div><div></div></div>		<div><div></div></div> <div>TouchDesigner</div>
JAVASCRIPT	<div><div></div></div>		<div><div></div></div> <div>Illustrator</div>
C/C++	<div><div></div></div>		<div><div></div></div> <div>Photoshop</div>
JAVA	<div><div></div></div>		<div><div></div></div> <div>PremierePro</div>
PYTHON	<div><div></div></div>		<div><div></div></div> <div>AfterEffect</div>