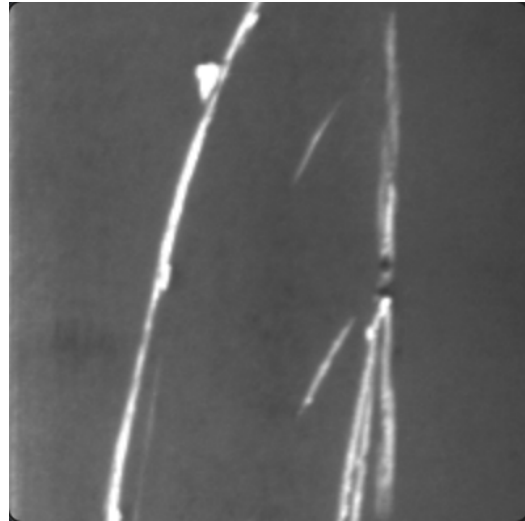
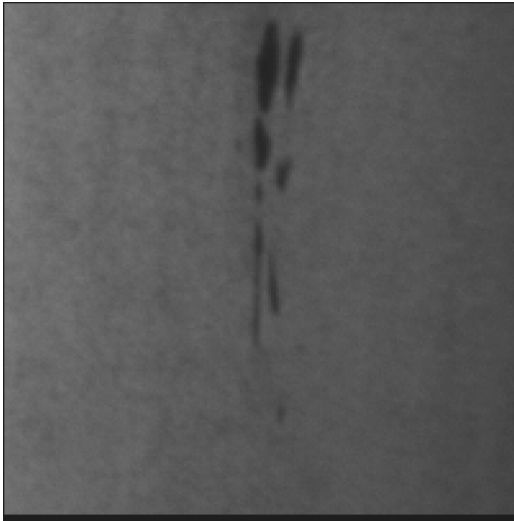


# Spécifications techniques : Projet C++



*Julien Gandin*

*Antoine Duteyrat*

# 1) IHM

On veut pouvoir :

- Ouvrir des images (Bouton)
  - Ouverture d'un répertoire
  - Sélection plusieurs images
- Affichage image
  - Début/Pause cycle (Bouton)
  - Image initiale
  - Image traitée
  - Image vérité terrain
- Modifier l'image de base
  - Au moment d'une pause, possibilité de changer la taille et l'orientation de l'image
  - Possibilité de traitement (Liste déroulante)
    - Rotation [90]
    - Floutage
    - Zoom +/-
- Comparer ce verdict à la vérité terrain
  - Donner un % de réussite (Zone de texte)
  - Carré vert/jaune/rouge (Carré de couleur)
  - Moyenner le score sur plusieurs images

## 2) Méthodes

*Méthodes de base :*

- Ouverture de fichier, de répertoires
- Affichage des images (initiale, traitée)

*Méthodes image (C++) :*

- Seuillage
- Gradient
- Détection de contours
- Hough
- Segmentation par différents moyens, recherches à venir
- Score IOU → Savoir si le score est correct ou moyen (Carré de couleur)
- Autres scores

### 3) Outils

Différents outils à notre disposition pour mener ce projet à bien, dont deux essentiels :

- Visual Studio, développement DLL et IHM
- Git, repository en ligne pour versionner le code

### 4) Planification

Date	Actions prévues
2 avril 2024	<ul style="list-style-type: none"><li>- Mise en place des spécifications techniques du projet,</li><li>- Début IHM</li><li>- Mise en place Git</li></ul>
12 avril 2024	<ul style="list-style-type: none"><li>- Fin développement IHM,</li><li>- Ébauche algorithme,</li><li>- Recherche de nouvelles possibilités d'outils</li></ul>
16 mai 2024	<ul style="list-style-type: none"><li>- Portage des outils C en C++ si nécessaire,</li><li>- Adaptation de l'algorithme en fonction des nouveaux outils (+ résultats des recherches)</li></ul>
17 mai 2024	<ul style="list-style-type: none"><li>- Mise en place interopérabilité,</li><li>- Test de l'algorithme</li></ul>
22 mai 2024	<ul style="list-style-type: none"><li>- Corrections code,</li><li>- Optimisations,</li><li>- Esthétisme</li></ul>
29 mai 2024	<ul style="list-style-type: none"><li>- Création de la présentation,</li><li>- Essais à blanc</li></ul>
5 juin 2024	<ul style="list-style-type: none"><li>- Présentation</li><li>- Évaluation individuelle</li></ul>