ANTOINE DÉRY

https://antoinedery.github.io

in https://linkedin.com/in/antoine-dery

Adresse et numéro de téléphone masqués

SOMMAIRE

- Étudiant de troisième année au baccalauréat en génie logiciel à Polytechnique Montréal
- Expérience concrète en programmation Web et en programmation orientée-objet
- Aptitudes pour la rédaction de documentation et de rapports
- Rigueur, autonomie et leadership développés dans le cadre de stages et de projets personnels
- Communication efficace en français et en anglais

FORMATION

Baccalauréat en génie logiciel

2020 - 2023

Polytechnique Montréal

58/120 crédits complétés GPA: 3.54/4.0 (Mention d'excellence académique)

Baccalauréat en kinésiologie

2016 - 2019

Université de Sherbrooke

CONNAISSANCES TECHNIQUES

- Langages: Java, C/C++, TypeScript, Python, HTML/CSS, JavaScript, SQL, Assembleur IA-32, SAS
- Outils : Git, machines virtuelles, Linux, Windows, UML, Makefiles
- Environnements de développement : VS Code, Visual Studio, IntelliJ, Android Studio, Eclipse

PROJETS PERSONNELS

Outils d'automatisation pour étudiants de Polytechnique Montréal (Python) 🗘

1

2022

- Créer un logiciel d'automatisation pour le dossier étudiant avec Selenium permettant de :
 - Analyser le bulletin (PDF) périodiquement et notifier par courriel lorsqu'une note est ajoutée
 - Tenter de modifier l'horaire de cours d'un étudiant jusqu'à ce qu'une place se libère dans un groupe et notifier par courriel lorsque réussie.
- Apprendre à utiliser Selenium et les techniques de Web scraping

Convertisseur de documents DOCX vers PDF (Python)

2021

- Comprendre le fonctionnement des programmes de conversion vers le format PDF
- Apprendre à programmer avec le langage Python de manière autodidacte
- Automatiser l'ajout de la fonction de conversion dans le menu contextuel des fichiers DOCX

Gestionnaire de fichiers sur un serveur (Java)

2021

- Concevoir et implémenter une interface client-serveur en utilisant les sockets
- Programmer diverses fonctions pour téléverser et télécharger des fichiers du/vers le serveur
- Collaborer avec d'autres programmeurs pour résoudre divers problèmes

PROJETS INTÉGRATEURS

Projet de développement d'une application Web (MEAN stack)

2021

- Concevoir une application Web avec TypeScript, Angular, HTML et CSS
- Créer une architecture client-serveur avec NodeJS, SocketIO, Express et MongoDB
- Travailler en équipe de 6 étudiants selon l'approche agile Scrum
- Assurer l'intégration continue avec GitLab et le déploiement avec AWS

Projet de conception d'un robot dans un simulateur (C/C++)

2020

- Concevoir et implémenter une librairie d'un microcontrôleur Atmel selon différentes contraintes
- Documenter la librairie et les tests unitaires réalisés
- Collaborer à distance avec une équipe de 4 étudiants pour analyser et résoudre divers problèmes

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Assistant en recherche en kinésiologie

2019

Laboratoire de Jean-Patrice Baillargeon, M.D

Centre hospitalier universitaire de Sherbrooke

(Stage de 4 mois)

- Effectuer les visites de recherche des participantes (prendre les mesures anthropométriques et les signes vitaux, effectuer des manipulations en laboratoire)
- Analyser des données d'accéléromètres à l'aide de tests statistiques
- Développer des outils d'adhérence pour les participantes (infolettre électronique et diagrammes d'avancement du projet)
- Réviser les interventions kinésiologiques et les ressources remises aux participantes du projet

Assistant en recherche clinique et épidémiologique

2018

Laboratoire de Frédéric Dallaire, M.D.

Centre hospitalier universitaire de Sherbrooke

(Deux stages de 4 mois)

- Développer un programme pour crypter des données d'identification privées et pour automatiser la construction d'une base de données
- Analyser et résoudre divers problèmes relatifs à la création et la gestion de bases de données
- Collaborer avec des programmeurs et des chercheurs dans le cadre de projets de recherche
- Participer à la rédaction d'articles scientifiques en anglais
- Présenter les résultats d'un projet de recherche lors d'un congrès régional

LOISIRS ET INTÉRÊTS

- Activité physique : triathlon, musculation, hockey et randonnée pédestre
- Lecture : biographies, romans policiers
- Cinéma, jeux vidéo