ANTOINE DÉRY

4093 rue Rouleau Sherbrooke (QC), J1L 1L4 819 692-4059 139 - 3469 rue de Bellechasse Montréal (QC), H1X 3R2 antoinedery12@hotmail.fr

SOMMAIRE

- Étudiant de deuxième année au baccalauréat en génie logiciel à Polytechnique Montréal
- Expérience concrète en programmation Web et en programmation orienté-objet
- Aptitudes pour la rédaction de documentation et de rapports
- Rigueur, autonomie et leadership développés dans le cadre de stages et de projets personnels
- Communication efficace en français et en anglais

FORMATION

Baccalauréat en génie logiciel 2020 - Aujourd'hui

Polytechnique Montréal

40/120 crédits complétés GPA: 3.59/4.0 (Mention d'excellence académique)

Baccalauréat en kinésiologie 2016 - 2019

Université de Sherbrooke

90/90 crédits complétés GPA: 3.66/4.3

CONNAISSANCES TECHNIQUES

■ Langages: C/C++, Java, Python, HTML, CSS, JavaScript, Assembleur IA-32, SAS

Systèmes d'exploitation : Windows, Linux (Ubuntu et Kali)

Outil de gestion de versions : Git

• Environnements de développement : VS Code, Visual Studio, IntelliJ, Eclipse

PROJETS PERSONNELS

Gestionnaire de fichiers sur un serveur (Java)

Mai 2021 (en cours)

- Concevoir et implémenter une interface client-serveur en utilisant les sockets
- Programmer diverses fonctions pour téléverser et télécharger des fichiers du/vers le serveur
- Collaborer avec d'autres programmeurs pour résoudre divers problèmes

Convertisseur de documents DOCX vers PDF (Python)

Mai 2021

- Comprendre le fonctionnement des programmes de conversion vers le format PDF
- Apprendre à programmer avec le langage Python
- Automatiser l'ajout de la fonction de conversion des fichiers dans le menu contextuel des documents

Site web pour une compétition d'informatique (HTML/CSS/JavaScript)

Février 2021

- Concevoir et implémenter trois modèles de page web différents
- Implémenter des fonctions JavaScript pour répondre à certains événements
- Présenter les modèles à l'équipe organisatrice de la compétition

PROJET INTÉGRATEUR

Programmation d'un robot dans un simulateur (C/C++)

Automne 2020

- Programmer un microcontrôleur AVR avec C/C++ selon différentes contraintes données
- Collaborer avec d'autres étudiants pour analyser et résoudre diverses problématiques
- Résoudre divers problèmes de manière autonome en lisant la documentation du microcontrôleur

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Assistant en recherche en kinésiologie

Été 2019

Laboratoire de Jean-Patrice Baillargeon, M.D

(Stage de 4 mois)

Centre hospitalier universitaire de Sherbrooke

- Effectuer les visites de recherche des participantes (prendre les mesures anthropométriques et les signes vitaux, effectuer des manipulations en laboratoire)
- Analyser des données d'accéléromètres à l'aide de tests statistiques
- Développer des outils d'adhérence pour les participantes (infolettre électronique et diagrammes d'avancement du projet)
- Réviser les interventions kinésiologiques et les ressources remises aux participantes du projet

Assistant en recherche clinique et épidémiologique

Hiver et automne 2018 (Deux stages de 4 mois)

Laboratoire de Frédéric Dallaire, M.D.

Centre hospitalier universitaire de Sherbrooke

- Développer un programme pour crypter des données d'identification privées et pour automatiser la construction d'une base de données
- Analyser et résoudre divers problèmes relatifs à la création et la gestion de bases de données
- Collaborer avec des programmeurs et des chercheurs dans le cadre de divers projets de recherche
- Participer à la rédaction d'articles scientifiques en anglais
- Présenter les résultats d'un projet de recherche lors d'un congrès régional

Commis-vendeur, département vélo

Été 2017

Momo Sports, Sherbrooke

(Emploi étudiant)

- Accueillir les clients avec courtoisie
- Suggérer et présenter le meilleur produit selon les besoins de la clientèle
- Recevoir les commandes, procéder à l'étiquetage et disposer sur les présentoirs
- Assembler les vélos

LOISIRS ET INTÉRÊTS

- Activité physique : triathlon, course à pied, vélo, musculation et randonnée pédestre
- Lecture : biographies, romans policiers
- Cinéma, jeux vidéo