Projet

uml

1. usecase, ellipse

-interactions utilisteur != fonctionnement interne

-ie sensor peut faire tel tel appel

Cas dusage <-enfant transaction possible, ssclasses

Heritage = specialisation -> generalisation

Fleche pointillee include , cas dusage necessairment relié a un autre

Extend fleche pointillee , possible appel dun autre cas dusage

Casdusage = premiere etape de uml

+ important, diagramme de classes.

Dire tout de suite prive protege public, type des appels ( float, etc)

Cardinalité