

# CONTACT

1, la haule 14111 Louvigny, France antoineedy@outlook.fr

+33 6 75 38 89 17

linkedin.com/in/antoineedy github.com/antoineedy

# LANGUES

Français - Natif

# **Anglais** - Courant

- · Cambridge English <u>Certific</u>ate - <u>C1</u>
- TOEFL ITP 643/677
- · Duolinguo English Certificate - 135/160

# Espagnol - Intermédiaire

· Niveau B1

# COMPÉTENCES

# Python

<u>Data-science:</u> PyTorch, Pandas, Scikit-Learn, Seaborn... <u>Computer Vision:</u> cv2, sk-image <u>Notebook development:</u> Ipywidgets, Ipyvuetify, Voilà

• Matlab

Computer vision, Simulink pour le traitement du signal et les systèmes embarqués

- **Développement web** pHp, HTML, CSS, javascript
- Design digital

Maîtrise des logiciels Adobe : Photoshop, Illustrator, InDesign, PremierePro

# INTÊRETS

# • Explicabilité des IA Explication des modèles pour une IA plus juste et plus éthique. Notion d'IA de confiance. Inclusion des concepts de causalité.

- Computer vision en sport Projet de mesure de la qualité des coups au tennis
- IA multimodales

# ANTOINE EDY

ÉLÈVE DE 3ÈME ANNÉE À L'ÉCOLE CENTRALE DE LYON, FRANCE & ÉLÈVE DU MASTER EN IA DE L'UNIVERSITÉ DE SURREY, GB

# À PROPOS

Je suis actuellement en Grande-Bretagne pour suivre le Master of Science en Intelligence Artificielle de l'Université de Surrey dans le cadre d'un double-diplôme avec l'École Centrale de Lyon. Je suis à la recherche d'un stage de 6 mois à partir de septembre 2024 ou janvier 2025.

## **FORMATION**

#### 2023-2024

# UNIVERSITÉ DE SURREY Guildford, Royaume-Uni



• Master of Science en Intelligence Artificielle dans le cadre d'un double-diplôme avec l'École Centrale de Lyon

Attribution de la bourse d'entrée d'Excellence Internationale pour les Masters.

Deep-learning, Computer Vision, Natural Language Processing, Machine Learning, Algorithmique et programmation logique, Éthique et régulation de l'IA.

· Projet de recherche sur les modèles d'IA multimodaux

## 2021-2024

#### ÉCOLE CENTRALE DE LYON Lyon, France



Cursus d'ingénieur généraliste
 Tronc commun : Mathématiques (algèbre, analyse), infor

<u>Tronc commun :</u> Mathématiques (algèbre, analyse), informatique (python, développement web), physique (mécanique des fluides, matériaux), chimie, économie. Matières approfondies : Intelligence artificielle & ML, Prolog, algèbre, chaos et fractales.

· Chef du projet d'étude en informatique (lère année)

Projet d'application web pour déterminer en temps réel le parking le plus adéquat pour un utilisateur. Coordination d'un groupe de 6 étudiants. Note obtenue : 16.6/20.

• Chef du projet d'étude en lA pour STMicroelectronics (2ème année)
Projet de développement d'un réseau neuronal dédié à la classification et à l'évaluation des microcontrôleurs. Utilisé en interne dans l'entreprise. Note obtenue : 16/20.

#### 2019-2021

# COLLÈGE STANISLAS Paris, France



Classes préparatoires aux grandes écoles, fillière MPSI/MP
 Mathématiques, physique, informatique, chimie, sciences de l'ingénieur, anglais,

• Développement d'un algorithme de recommandation musicale pour le concours d'entrée aux Grandes Écoles (TIPE). Data-science, algorithmes de notation, développement web. Note obtenue : 18.8/20.

### 2016-2019

# LYCÉE CHARLES DE GAULLE Caen, France



• Baccalauréat Scientifique obtenu avec Mention Très Bien, Mention Européenne en langue Anglaise

· 3ème prix français aux Olympiades Nationales de Géosciences

# **EXPERIENCE PROFESIONNELLE**

français-philosophie.

#### 2023

#### AI-VIDENCE Palaiseau, France



Data scientist & développeur Python - stage de 3 mois

Développement de la librairie AntaklA. Outil intégré dans un notebook et destiné aux data scientists pour expliquer leurs modèles de ML/IA. Rédaction de la documentation de cette librairie, production de vidéos explicatives et création de divers designs : logo, posters, roll-up, présentations. Participation à SpringTech Paris-Saclay 2023 à HEC.

# PROJETS PERSONNELS

· Développement d'une librairie Python - IStacky (2024)

Conception et développement de la librairie lStacky qui génère un éditeur d'images dans un notebook Jupyter. Utilisé en vision par ordinateur pour produire des images contenant logos, graphiques ou texte.

· Responsable de la communication du Bureau des Sports (2021-2022)

Chargé de la communication du Bureau Des Sports et du Bureau Des Résidences de l'École Centrale de Lyon : communication à travers les réseaux sociaux (+5000 personnes cumulées), création d'affiches et de vidéos de promotion d'évènements sportifs regroupant plusieurs milliers d'étudiants.

· Création d'une marque de vêtements (2017-2019)

Conception de vêtements et accessoires, contact avec des imprimeries textiles, gestion de ventes à petite échelle, gestion d'un site de vente en ligne et de multiples campagnes de marketing.

Je suis également passionné de sport et je joue au tennis en compétition depuis plus de quinze années. J'aime le design numérique, les échecs, la magie, la mode et la musique.