## **TP2 - Composition de classe**

Le but de ce TP est de construire une classe ayant pour attribut une autre classe.

On programmera une classe Client :

- Un client a un nom, une date de naissance et un compte bancaire (de type Compte). Créez également une classe Date pour gérer la date de naissance.
- On yeut saisir les informations du client
- On veut afficher les informations du client
- On veut créditer le compte du client avec une somme débitée du compte d'un autre client
- Tester cette classe dans un nouveau programme principal en simulant une banque par un tableau de clients statique ou dynamique.

Client banque[MAX]; // statique Client \* banque; // dynamique