

TP5 – Opérateurs

Le but de ce TP est de tester la notion d'opérateurs sur la classe Banque déjà codée au TP3.

1 Ajoutez et testez une fonction d'affichage de la Banque

```
friend ostream& operator<< (ostream&, Banque&); // idem afficher()
```

2 Ajoutez et testez une fonction d'ajout d'un client à la Banque

```
void operator+(Client&); // idem ajouter(Client&)
```

3 Ajoutez et testez une fonction d'appartenance d'un client à la Banque

```
int operator==(Client&); // idem appartient(Client&);
```

4 Ajoutez et testez l'opérateur d'addition de deux banques

L'opérateur d'addition de deux banques construit et renvoie une troisième banque contenant les clients des deux banques.

```
Banque & operator+ (Banque&);
```

5 Ajoutez et testez l'opérateur d'affectation de la banque

```
Banque & operator= (Banque&);
```