

Génie Logiciel – TD 5

1. Techniques LaTeX (Travail individuel)

1) Téléchargez l'exemple de démonstration LaTeX fournis par l'enseignant. Décompresser le fichier .zip qui est lui-même un **répertoire**) dans votre session Linux de l'université.

2) Dans ce **répertoire** mentionné ci-dessous, exécutez dans le Terminal la commande :

```
pdflatex article.tex
```

La compilation générera à chaque fois une nouvelle version (en remplaçant l'ancienne) du fichier article.pdf.

3) Modifier les contenus ou les commandes dans les fichiers .tex et ré-exécutez la commande pdflatex pour voir le changement dans le fichier pdf généré.

4) De nombreuses références sur LaTeX peuvent être retrouvées sur Internet, par exemple :

<http://fr.wikibooks.org/wiki/LaTeX>

5) Si vous travaillez sous Windows, vous pouvez utiliser Winedit comme « IDE » LaTeX :

<http://www.winedt.com/download.html>

Pour avoir une correction automatique d'orthographe, vous devez installer le dictionnaire français :

<http://www.winedt.org/Macros/InstallDict.php>

Exécutez le script macro **InstallDict.edt** sous Winedit (menu → macro) pour installer le dictionnaire à votre choix.

2. Documentation du projet (Travail en équipe)

Maintenant vous créez la structure LaTeX pour votre rapport de projet. Une fois que les fichiers sont mis en œuvre, reprenez le contenu de votre cahier des charges réalisé dans le fichier .tex correspondant. Tous vos fichiers de document doivent être soumis dans le répertoire doc sur votre dépôt SVN. N'hésitez pas à créer les sous-répertoires pour gérer les fichiers de format spécial, ex. les figures.

3. Préparation à la présentation mi-projet (travail en équipe)

Vous passez en équipe au bureau de l'enseignant (A485) avec l'ordre de passage indiqué au tableau. Tout le programme permettant de faire la démonstration doit être soumis sur votre dépôt SVN. Lors de votre présentation, vous indiquerez à l'enseignant les instructions (étapes) à suivre sur votre programme pour qu'il puisse évaluer l'avancement fonctionnel de votre projet.