

Livraison1

Sujet : Gardien

Pour cette présentation mi-projet, nous allons exposer quelques points de notre logiciel, ainsi que leurs fonctionnalités :

- Création et génération des gardiens et des intrus:

Les gardiens et les intrus seront créés dans le jeu. Ils seront autonomes, c'est-à-dire, ils peuvent se déplacer sans être guidés. Ils bougeront aléatoirement.

- Création de la grille de l'application avec les éléments du jeu, c'est-à-dire les obstacles :

Cette grille regroupe tous les éléments du jeu(gardiens, intrus, obstacles...).

Cette interface expliquera à l'utilisateur la tâche que les gardiens devront accomplir par ailleurs.

Pour la squelette du jeu, elle sera composée :

- d'une fenêtre graphique qui regroupe l'ensemble des éléments du jeu.
- D'un bouton pour démarrer l'application.