

# Projet de synthèse

## Application : « Tous sports individuels »



# Sommaire

1. Présentation du sujet
2. Fonctionnalités
3. Conception
4. Algorithme de base
5. Extrait du projet
6. Conclusion



# Présentation du sujet

## But du projet :

Ce projet a pour but de créer une application qui consiste à gérer les données personnelles de l'utilisateur concernant les sports qu'il exerce.

## Spécificité :

Application réalisé en Java avec la bibliothèque JDBC permettant de lire et d'entrer les informations dans une base de données.



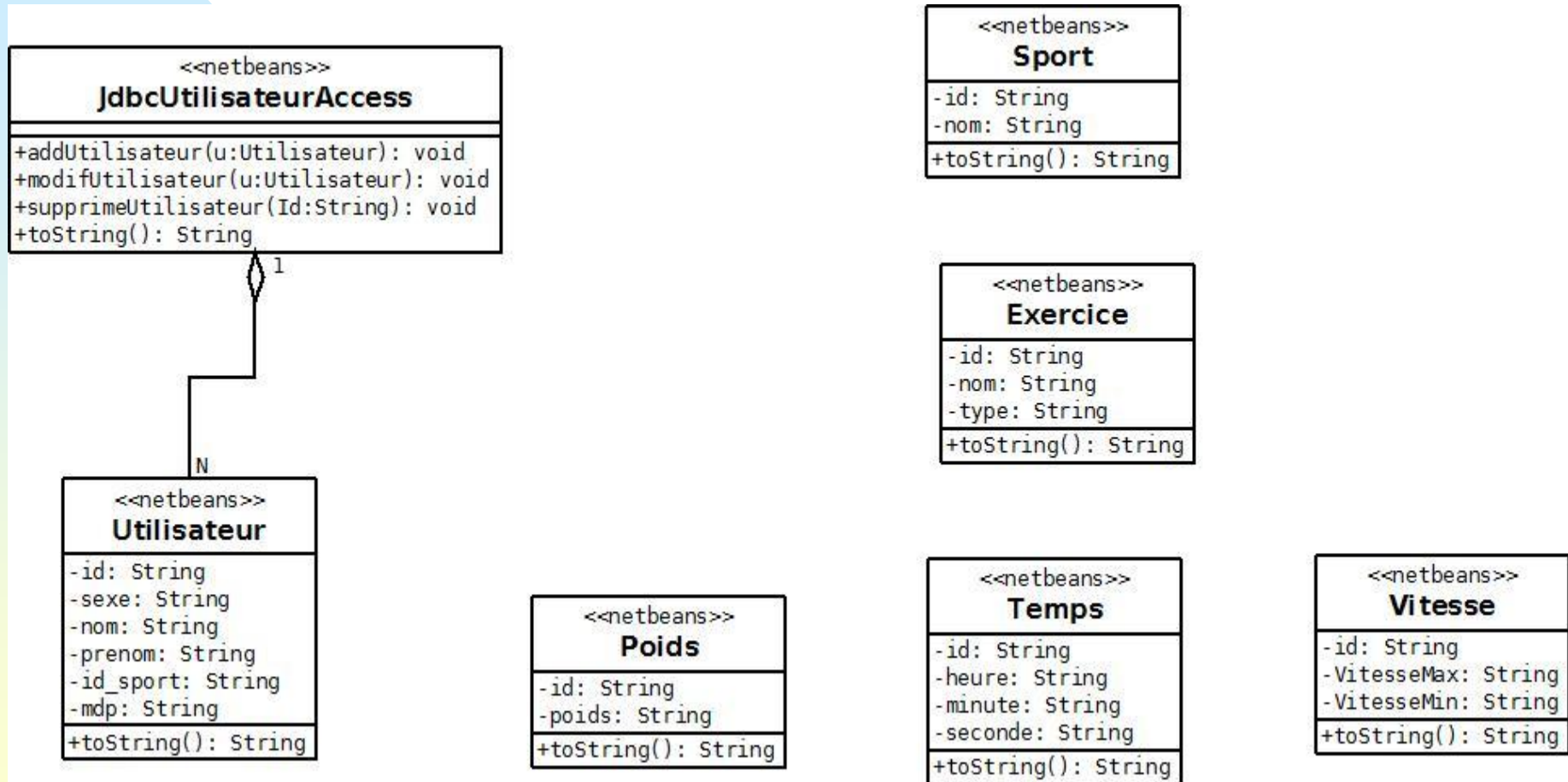
# Fonctionnalités

- Gestion des données personnelles de l'utilisateur
- Génération des graphiques
- Gestion multiutilisateurs
- Offrir une simplicité d'utilisation



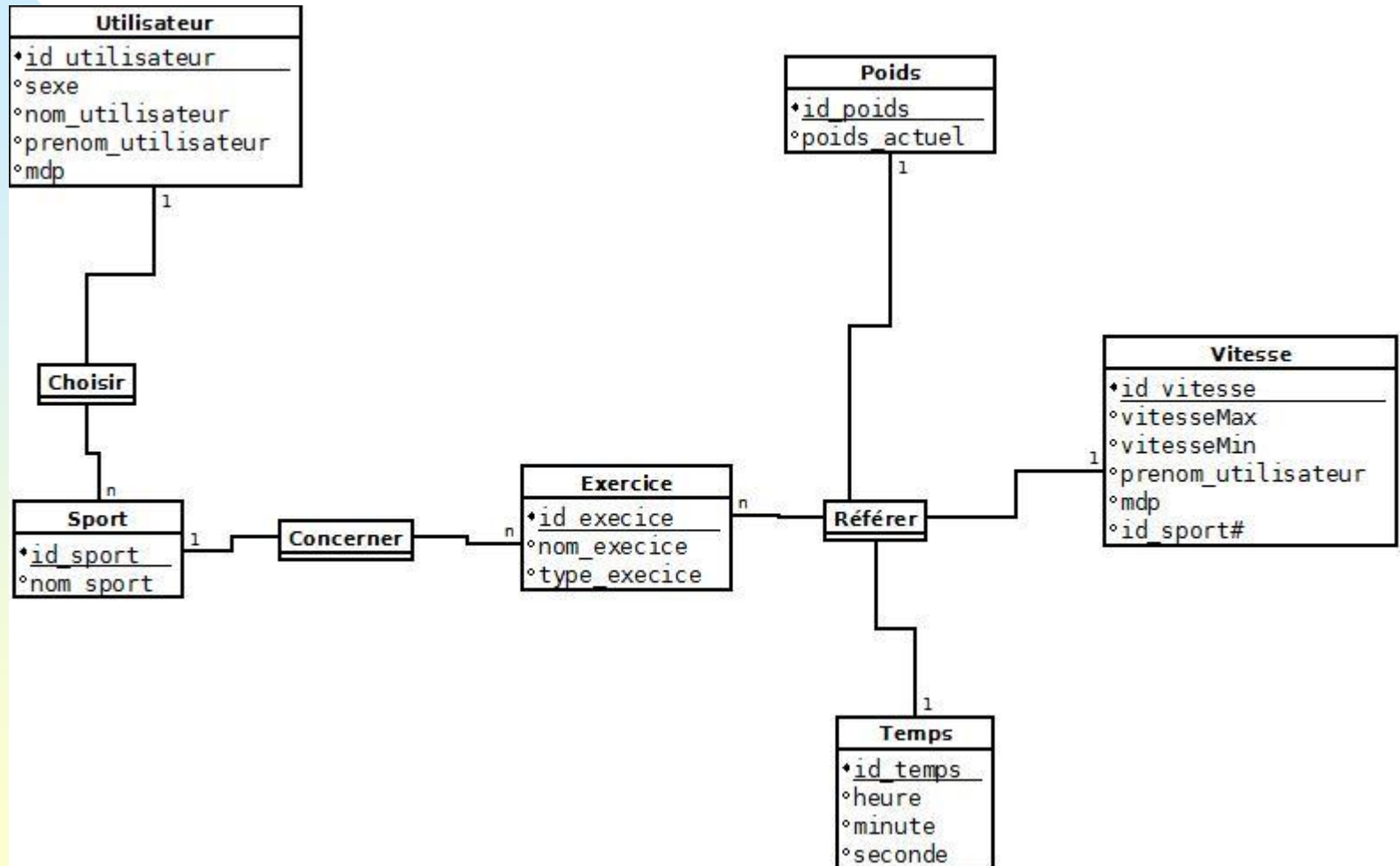
# Conception du projet

- Diagramme UML



# Conception du projet

## ■ Schéma MCD



# Conception du projet

- Schéma MLD

**UTILISATEUR** (id\_utilisateur, sexe, nom\_utilisateur, prenom\_utilisateur, mdp, id\_sport#)

**SPORT** (id\_sport, nom\_sport)

**POIDS** (id\_poids, poids\_actuel)

**TEMPS** (id\_temps, heure, minute, seconde)

**EXERCICE** (id\_execice, nom\_execice, type\_execice)

**VITESSE** (id\_vitesse, vitesseMax, vitesseMin)



# Algorithme de base

- Voici l'algorithme permettant d'accéder à la base de données

```
try {  
    // connexion à la base de données  
    Connection connect = DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost:3306/test", "root", "");  
  
    // Création d'un statement  
    Statement stm = connect.createStatement();  
  
    String sql = "insert into sport "  
        + " (id_sport, nom_sport)"  
        + " values ('06', 'Fitness')";  
  
    stm.executeUpdate(sql);  
  
    // Executer la requête  
    ResultSet res = stm.executeQuery("select * from sport");  
  
    // afficher les données  
    while(res.next()){  
        System.out.println(res.getString("id_sport") + " " + res.getString("nom_sport"));  
    }  
} catch (SQLException e) {  
    // TODO Auto-generated catch block  
    e.printStackTrace();  
}
```





# Extrait du projet

- Aperçu de l'application

Statistiques Sport

Vos données personnelles


Saisir une donnée :

Stats Ajouter Modifier Supprimer

Rechercher Quitter

sport :

exercice :



# Conclusion

