

## Génie Logiciel – TD 4

### 1. Système de journal avec Log4j (< 45 min) (travail individuel)

- 1) Téléchargez la 4ème version du code source de démonstration sur le site d'enseignement, ainsi que le fichier jar de librairie Log4j dont vous aurez besoin pour faire fonctionner le programme de démonstration.
- 2) Dans le programme de démonstration, les logs sont générés lors de la création (OperationFactory.java) des nœuds dans l'arbre binaire. Les configurations sont générées par la classes LoggerUtility.java.
- 3) Changez entre la configuration **File** et **Html** pour générer soit un fichier textuel soit une page Web contenant des informations de logs. Exécutez la classe TreeTestSuite.java en mode Java Application pour vérifier les fichiers log générés. Après chaque exécution, vous devez "refresh" (F5) le package log pour faire apparaître les fichiers générés. Pour visualiser le fichier html, vous utiliserez un Web Browser.
- 4) Modifiez le niveau des logs ainsi que la configuration pour voir l'effet que cela donne. Rappel : les niveaux de logs de bas en haut sont : "trace, debug, info, warn, error, fatal". Les méthodes de Logger ont les noms correspondant à ces niveaux.

### 2. Stratégie de journal (< 45 min) (travail en équipe)

Concevoir **une stratégie de journal** pour votre projet (logiciel) :

- a) Quelles sont les informations intéressantes à sauvegarder sous forme de journal dans votre logiciel ?
- b) Comment structurer (formaliser) ces informations de journal ?
- c) Ces informations sont-elle utiles pour analyser les caractéristiques (performances, fonctionnement) de votre logiciel ?

### 3. Préparation à la présentation mi-projet (travail en équipe)

- 1) La présentation mi-projet aura lieu la semaine du 10 mars 2014, durant la séance TD 5. L'ordre de passages sera défini lors de cette séance.
- 2) Chaque présentation dure 10 minutes maximum. Tout le code source permettant de faire la présentation doit être soumis **à votre dépôt SVN la veille de la présentation**.
- 3) Vous travaillerez librement sur votre projet jusqu'à la fin de la séance, mais vous devez produire un petit document nommé "**livraison1.pdf**", qui décrira les fonctionnalités que vous comptez mettre en œuvre pour la présentation mi-projet. Ce document (**1 page max.**) doit être soumis dans le répertoire doc dans votre dépôt SVN avant la fin de la séance (**PAS** d'email à envoyer à l'enseignant concernant ce document). Il inclura aussi la stratégie de journal conçue lors de l'exercice 2.
- 4) **Attention**, comme convenu, votre avancée du projet Génie Logiciel pour la présentation mi-projet doit atteindre au minimum les objectifs suivants :
  - a) Réalisation d'une grande partie (>65%) du "moteur" (démontrée par le mode console).
  - b) Réalisation d'un squelette (probablement partiel et non fonctionnel ensemble avec le moteur) de l'interface graphique.