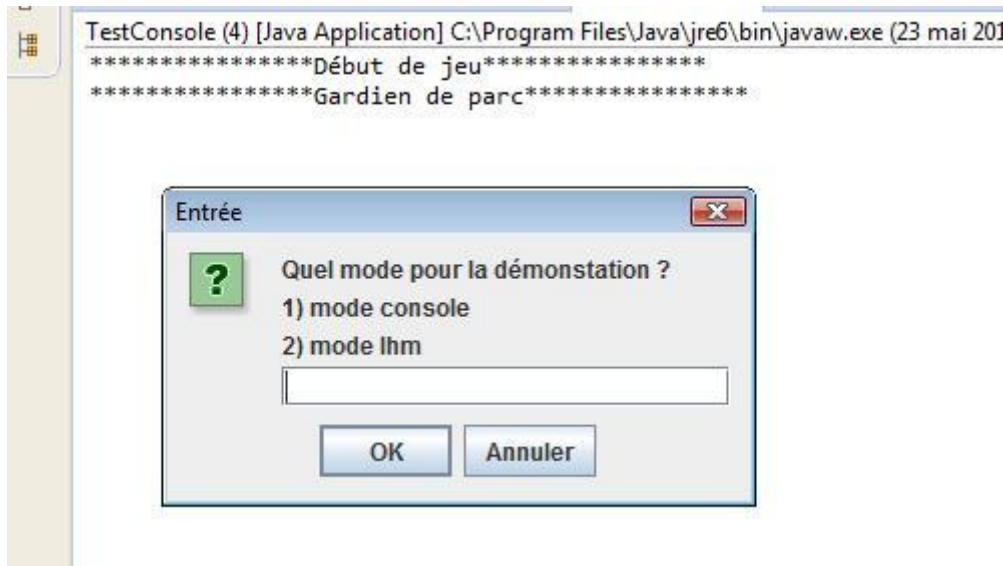
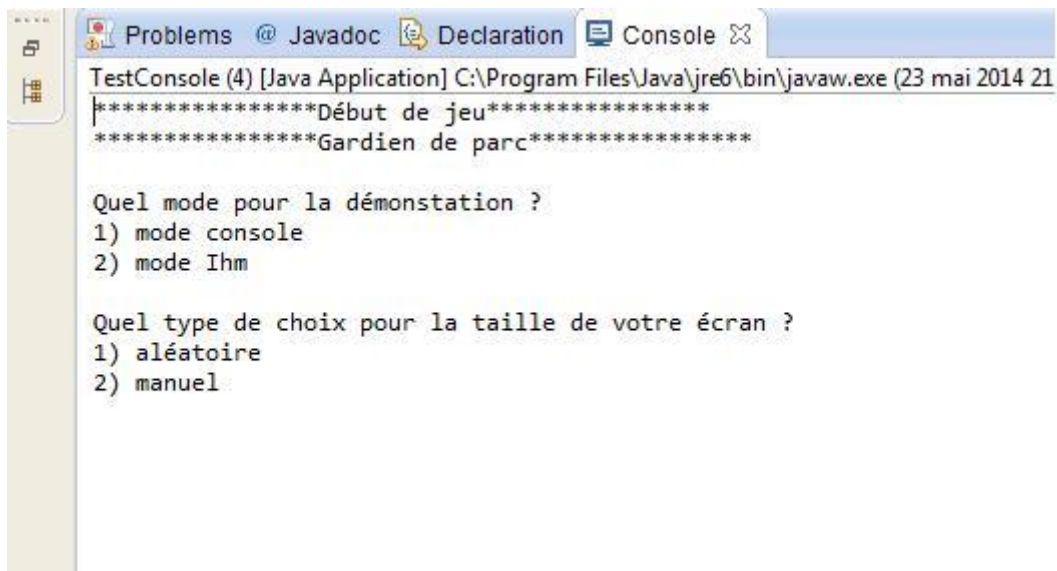


Manuel d'utilisation

a) Mode Console

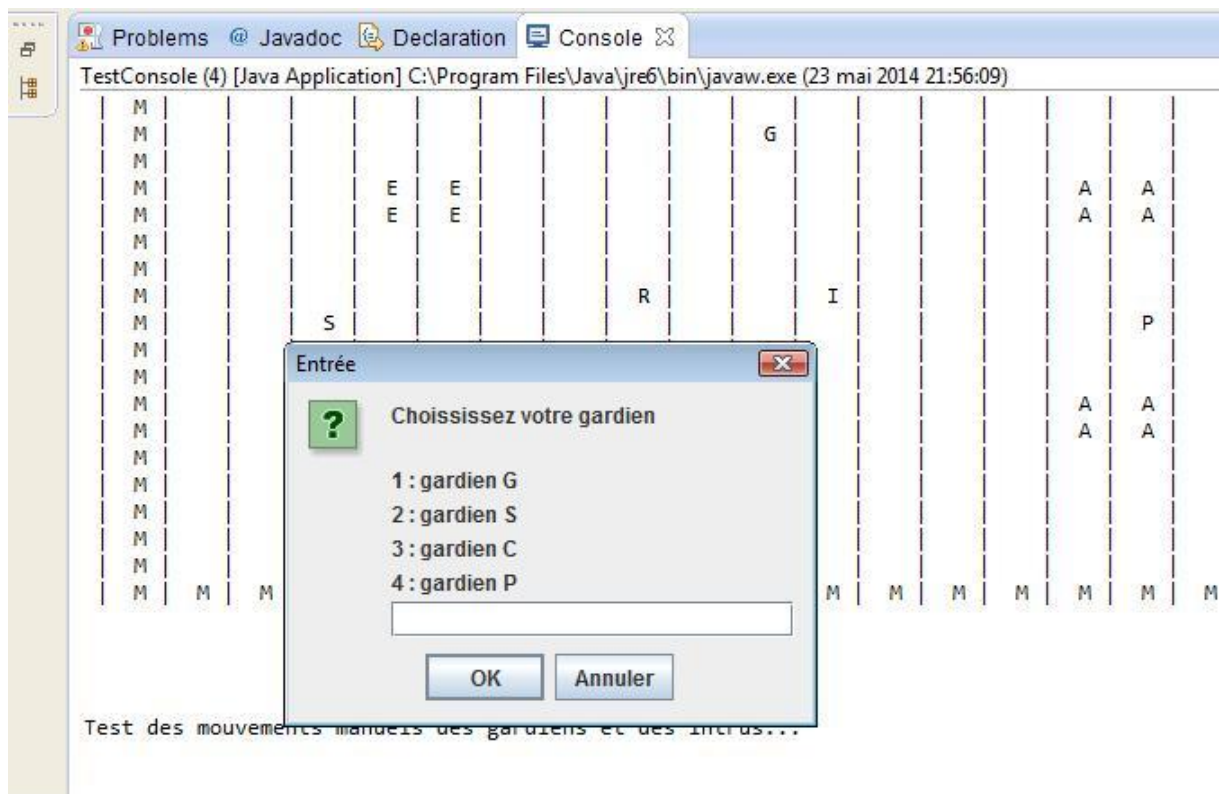


En lançant le « TestConsole », on nous invite à faire un choix en appuyant soit sur « 1 » pour le mode Console ou « 2 » pour le mode IHM. Ici, nous allons appuyer sur « 1 » pour exécuter le mode Console.

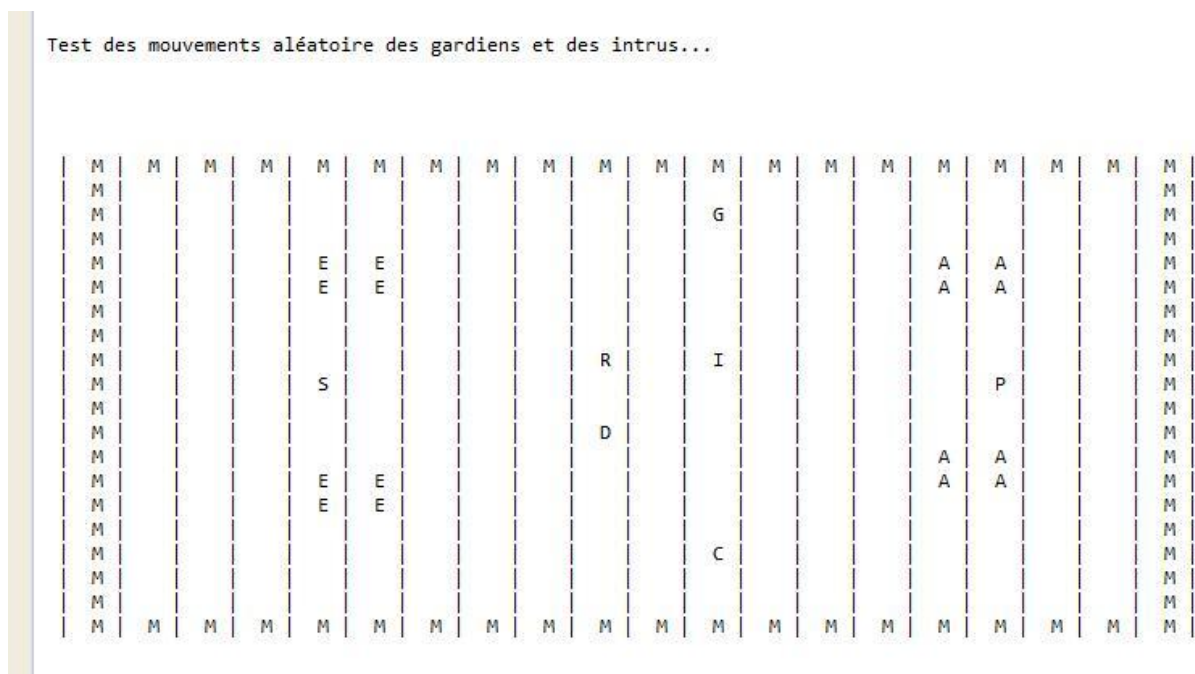


On nous demande ensuite de choisir un type de mode pour la résolution de l'écran : aléatoire ou manuel en appuyant soit sur « 1 » ou « 2 ».

Si c'est un choix aléatoire, cela initialisera les variables aléatoirement le nombre de lignes et le nombre de colonne de la grille.



Une fois appuyé, vous devez choisir un chiffre entre 1 et 4 suivant les informations indiquées.



Si vous saisissez la touche « 6 », on passera en phase de déplacement aléatoire où tous les gardiens et intrus bougeront sans cesse aléatoirement.

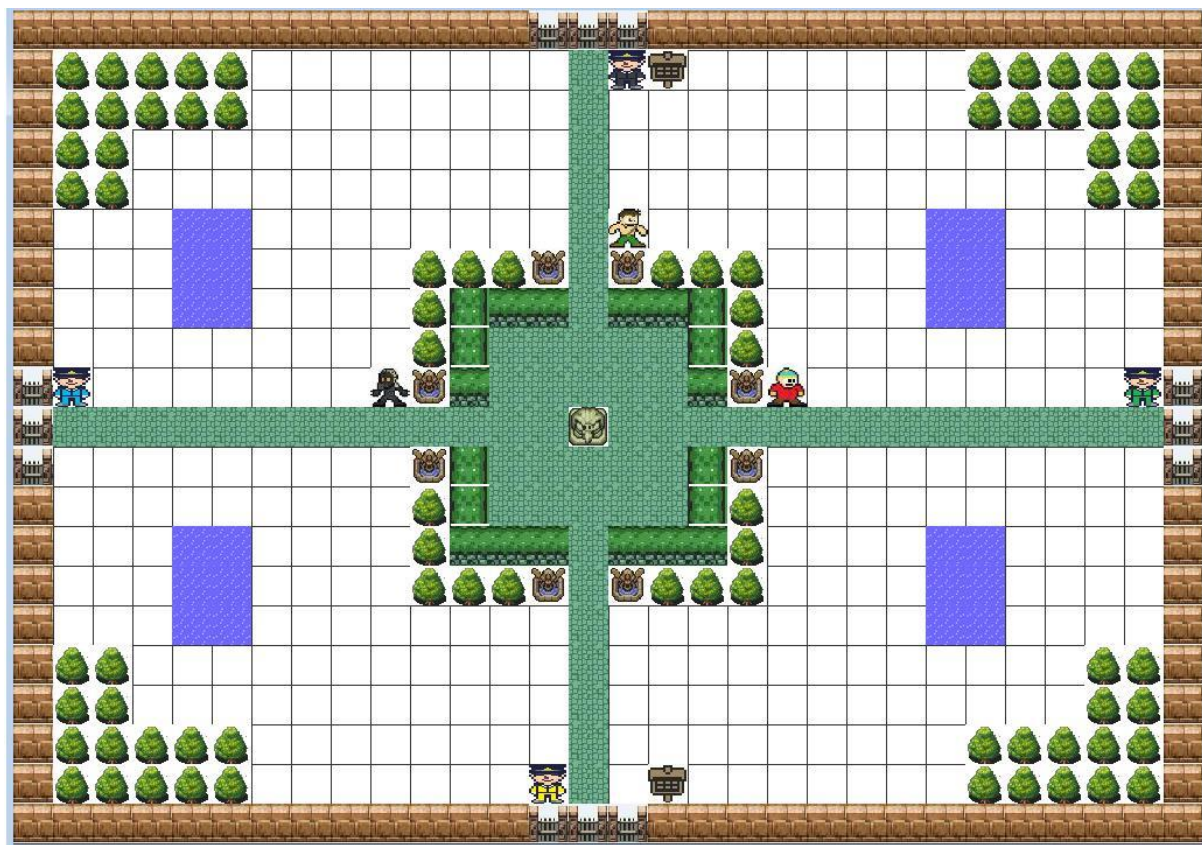
b) Mode IHM



En lançant le « TestIhm », cela ouvrira un menu qui offrira deux options : Soit vous cliquez sur « Commencer » et vous lancez la partie ; soit vous cliquez sur « Quitter » et le programme sera fermé.



Une fois le jeu lancé, on nous donne les règles du jeu.



Ensuite, cela affichera l'écran du jeu.