

# LEAGUE OF LEGENDS



CAMBIOS DURANTE UNA TEMPORADA



ANTONIO JAÉN ARIAS

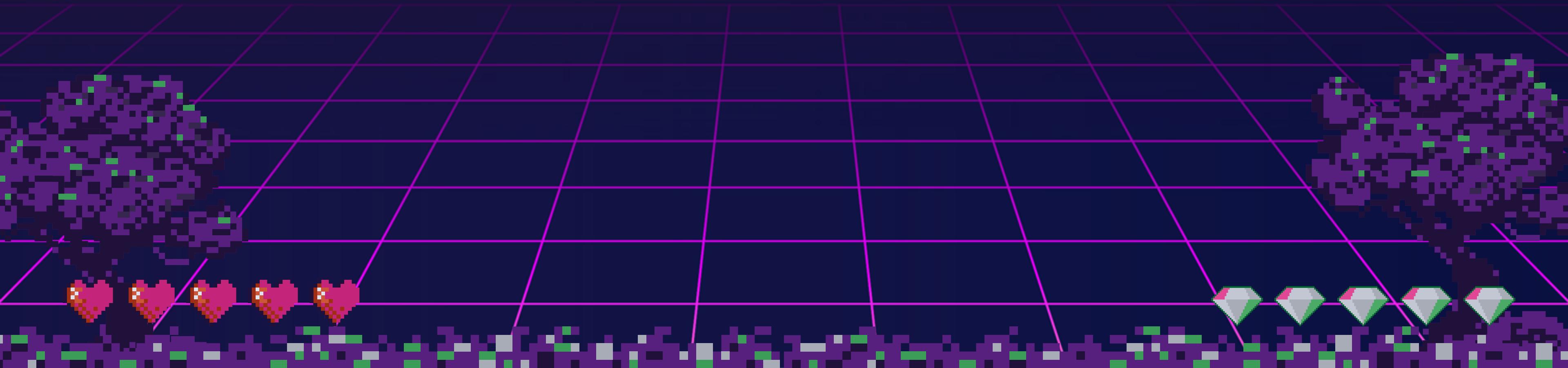
# ¿CREEES QUE LEAGUE OF LEGENDS ES CAMBIANTE?

Hoy vamos a descubrir la respuesta



# HIPÓTESIS

COMO LOS CAMBIOS CONSTANTES, INFLUYEN EN LA  
ESTRATEGIA DEL JUGADOR



# ÍNDICE

- ¿QUÉ ES LEAGUE OF LEGENDS?
- DATOS A TRATAR
- LIMPIEZA
- GRÁFICOS
- EXTRA
- CONCLUSIÓN

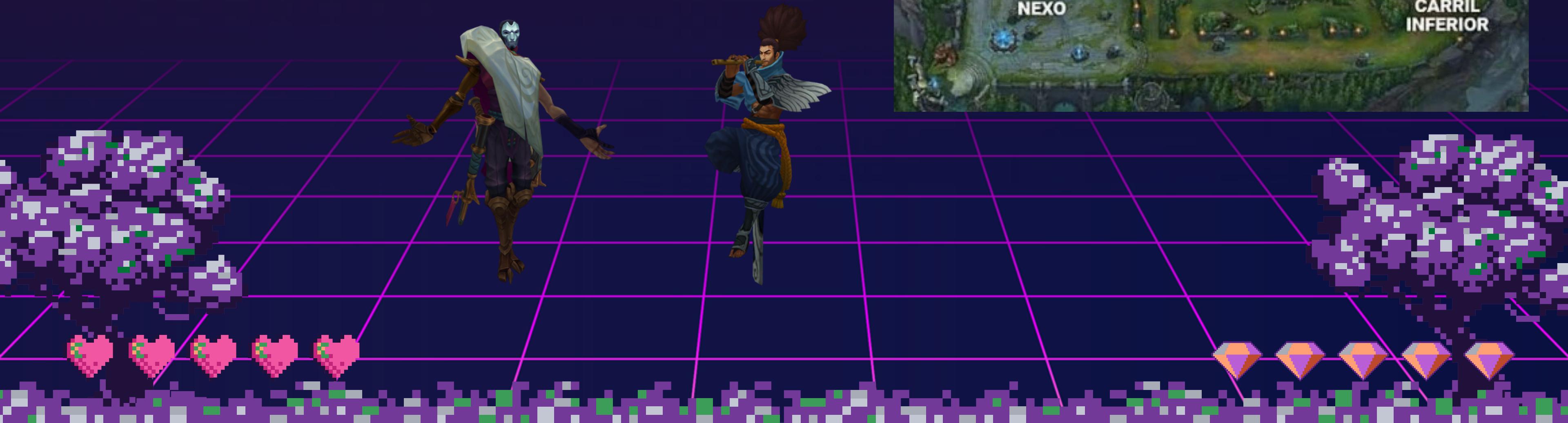


# ¿QUÉ ES LEAGUE OF LEGENDS?

- 'MOBA' Gratis
- 9 de Octubre de 2009
- Riot Games



- 2 Equipos de 5v5
- Campeones de distintos tipos
- Objetivo : Destruir Nexo enemigo



# DATOS A TRATAR

NOS CENTRAMOS EN LA TEMPORADA 12 , LA CUAL EMPIEZA EN ENERO DE 2022 Y FINALIZA EN DICIEMBRE DE 2022, CON LA TOTALIDAD DE 23 PARCHES.

PARCHE 1

PARCHE 13

PARCHE 23





# DATOS A TRATAR

|   | Name    | Class    | Role    | Tier | Score     | Win %     | Role %    | Pick %   | Ban %     | KDA      |
|---|---------|----------|---------|------|-----------|-----------|-----------|----------|-----------|----------|
| 0 | Aatrox  | Fighter  | TOP     | A    | 58.250000 | 49.970000 | 94.620000 | 4.430000 | 2.030000  | 1.970000 |
| 1 | Ahri    | Mage     | MID     | A    | 53.210000 | 49.930000 | 93.470000 | 4.620000 | 1.040000  | 2.560000 |
| 2 | Akali   | Assassin | MID     | S    | 65.300000 | 48.590000 | 65.650000 | 8.160000 | 12.880000 | 2.340000 |
| 3 | Akali   | Assassin | TOP     | A    | 57.870000 | 48.570000 | 34.060000 | 4.240000 | 12.880000 | 2.040000 |
| 4 | Akshan  | Marksman | MID     | S    | 59.850000 | 51.460000 | 58.010000 | 4.830000 | 21.910000 | 2.230000 |
| 5 | Akshan  | Marksman | TOP     | A    | 55.890000 | 51.580000 | 33.450000 | 2.710000 | 21.910000 | 1.970000 |
| 6 | Allstar | Tank     | SUPPORT | B    | 46.080000 | 49.920000 | 98.550000 | 3.650000 | 0.840000  | 2.510000 |

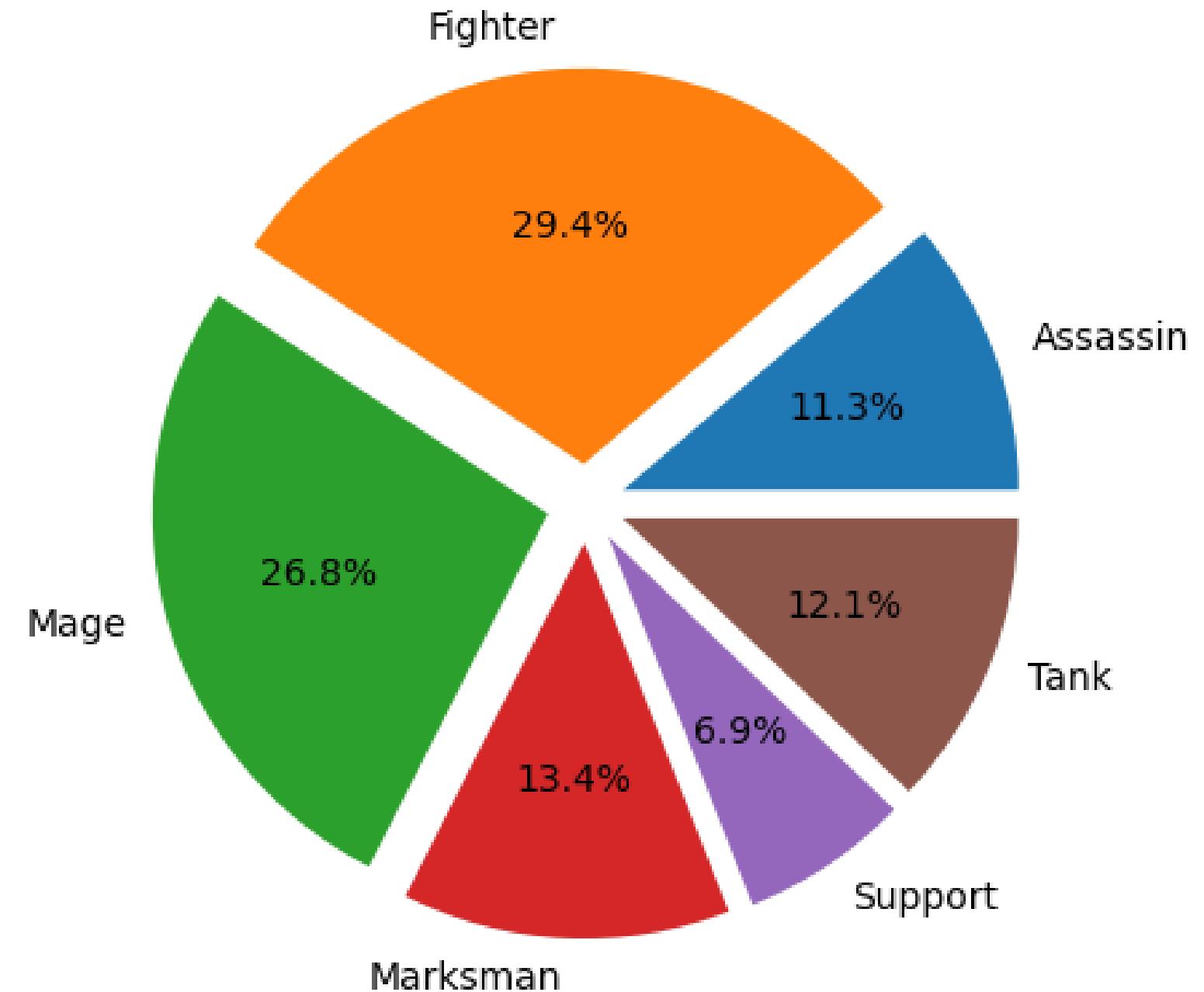


# LIMPIEZA

- ESTABLECEMOS LÍMITE DE FILAS
- QUITAMOS EL SÍMBOLO DE %
- CONVERTIMOS A FLOAT
- ELIMINAMOS COLUMNAS TREND (NO SE USA)

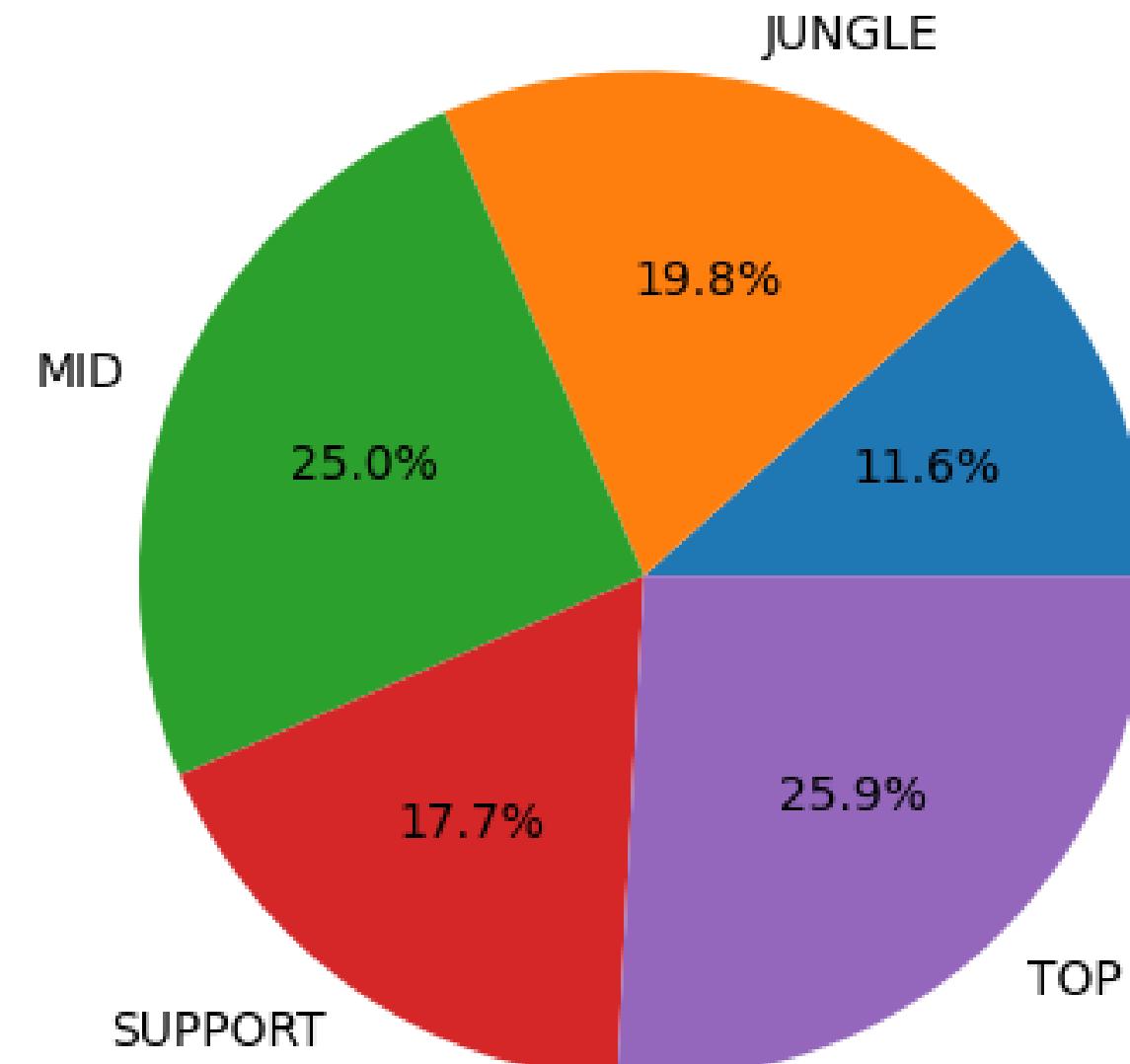
# GRÁFICOS

Distribución de clases

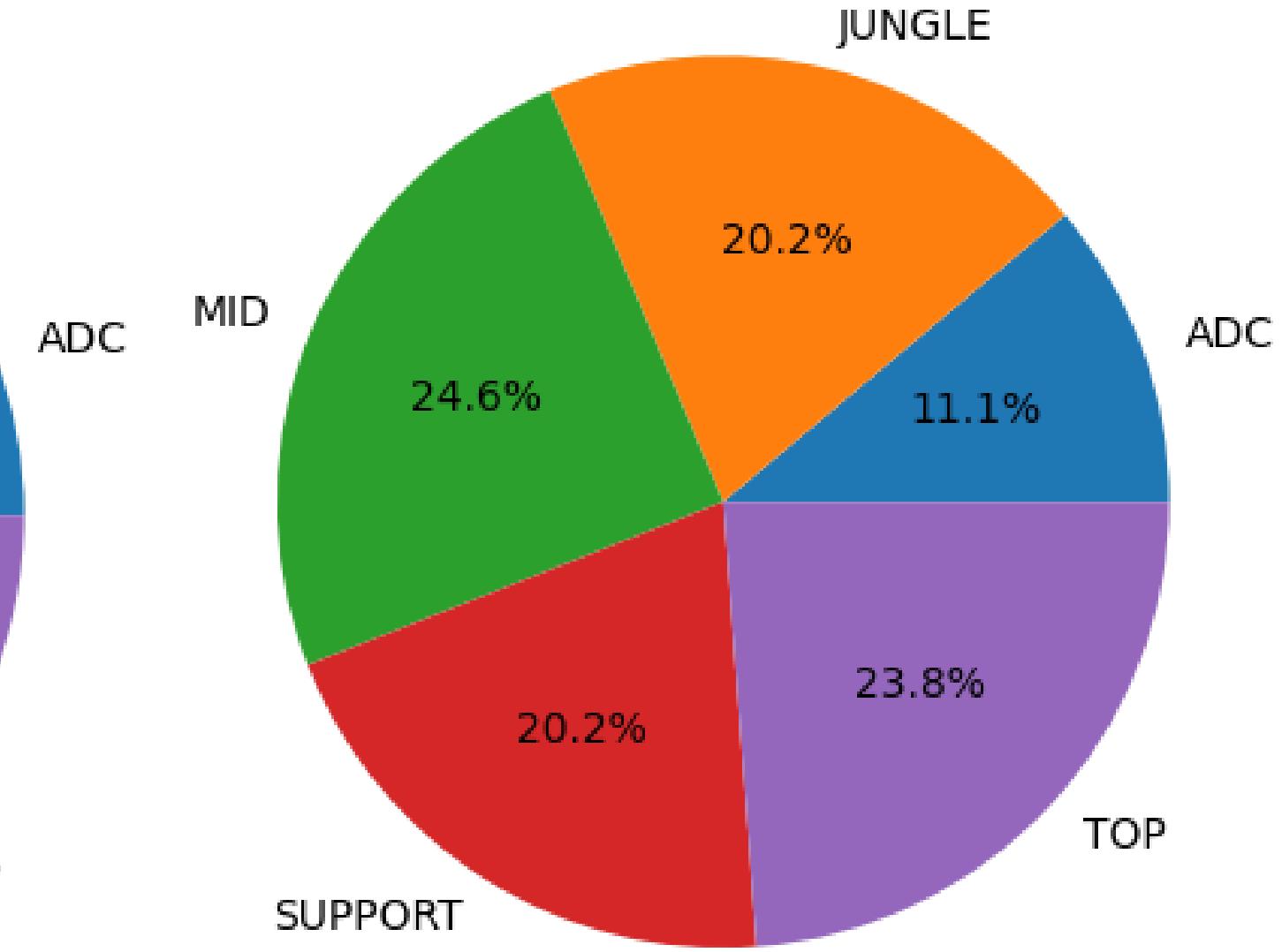


# ROLE

Distribución de cada rol P1

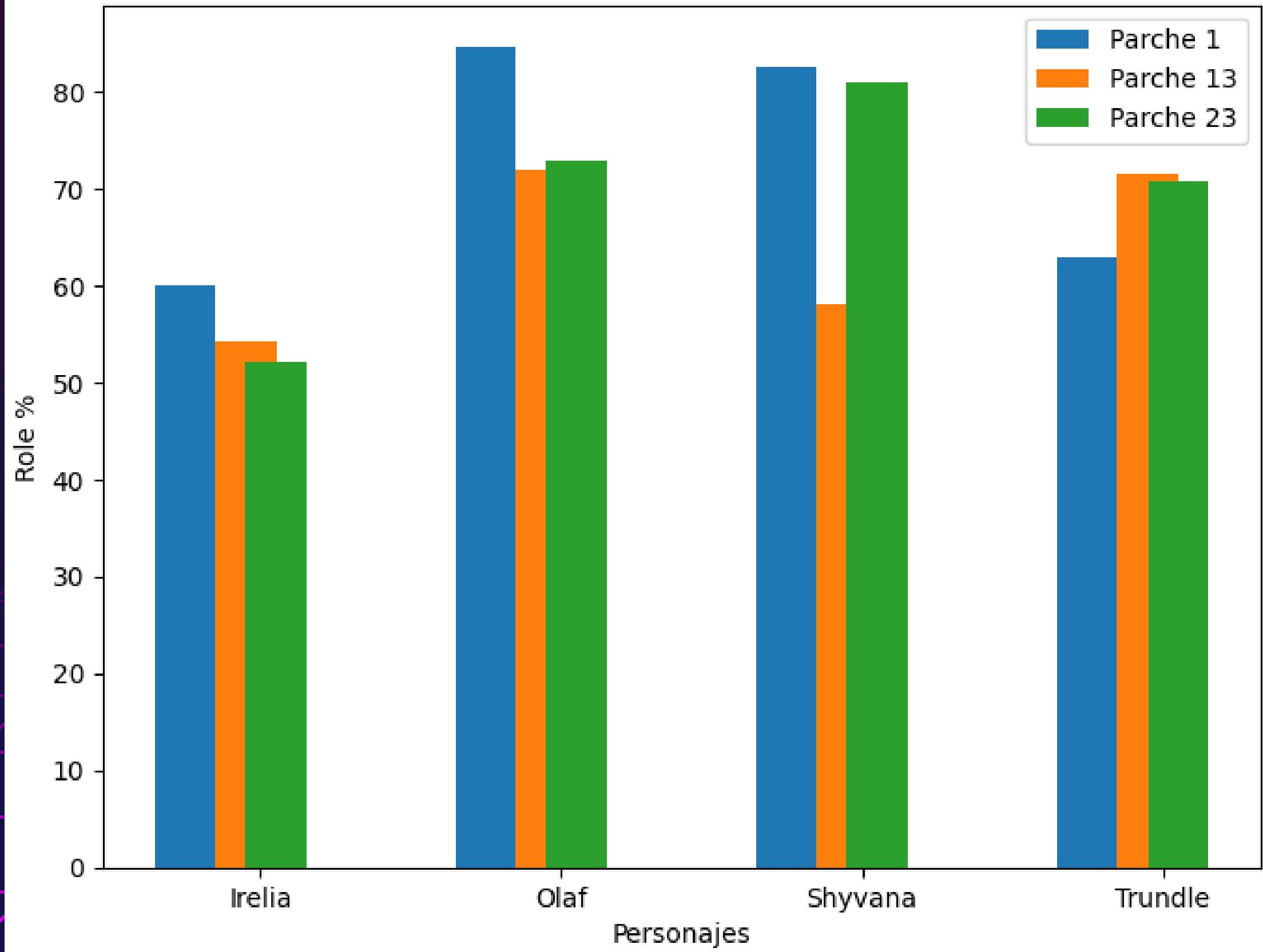


Distribución de cada rol P23





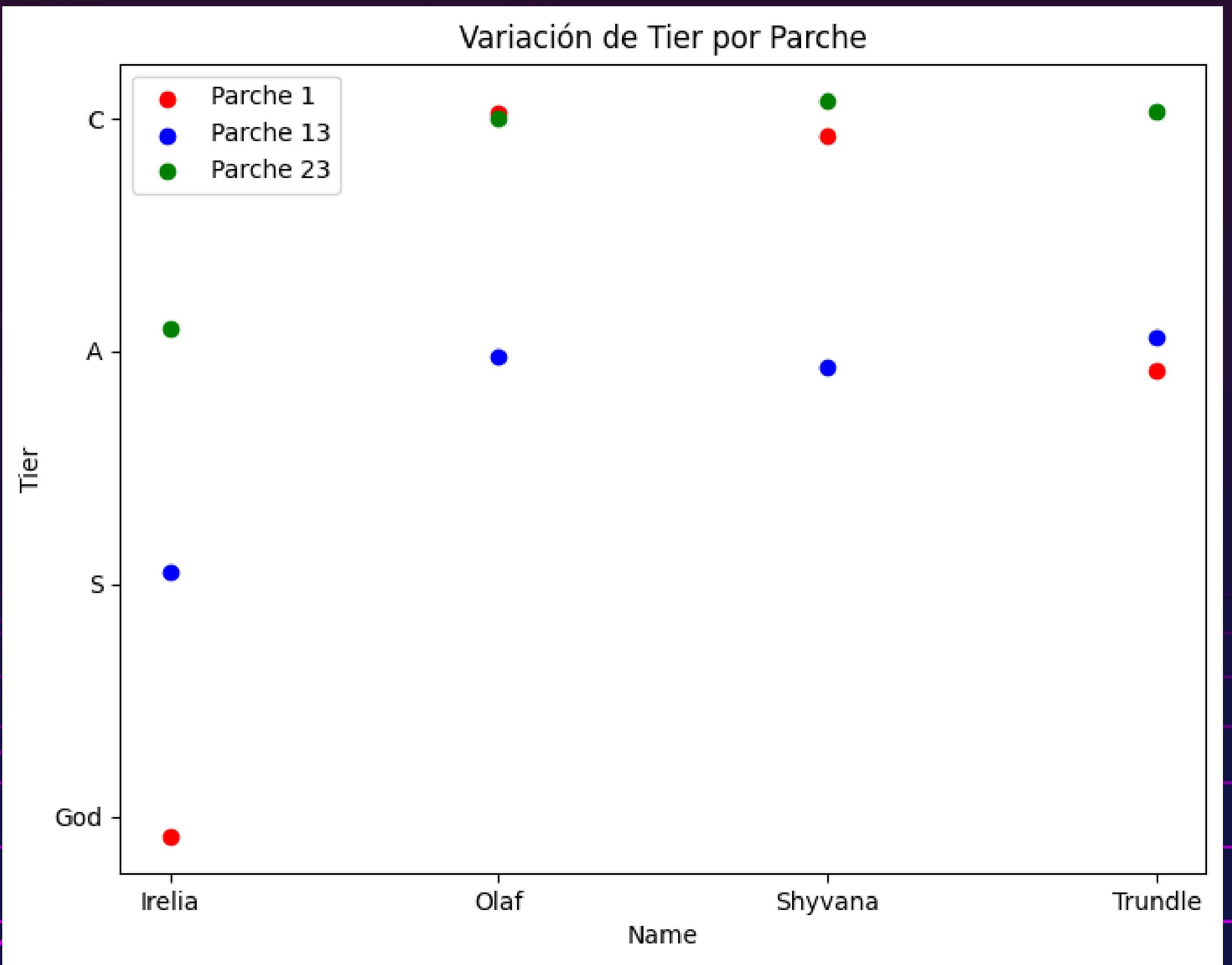
Variación de Role % para cada personaje



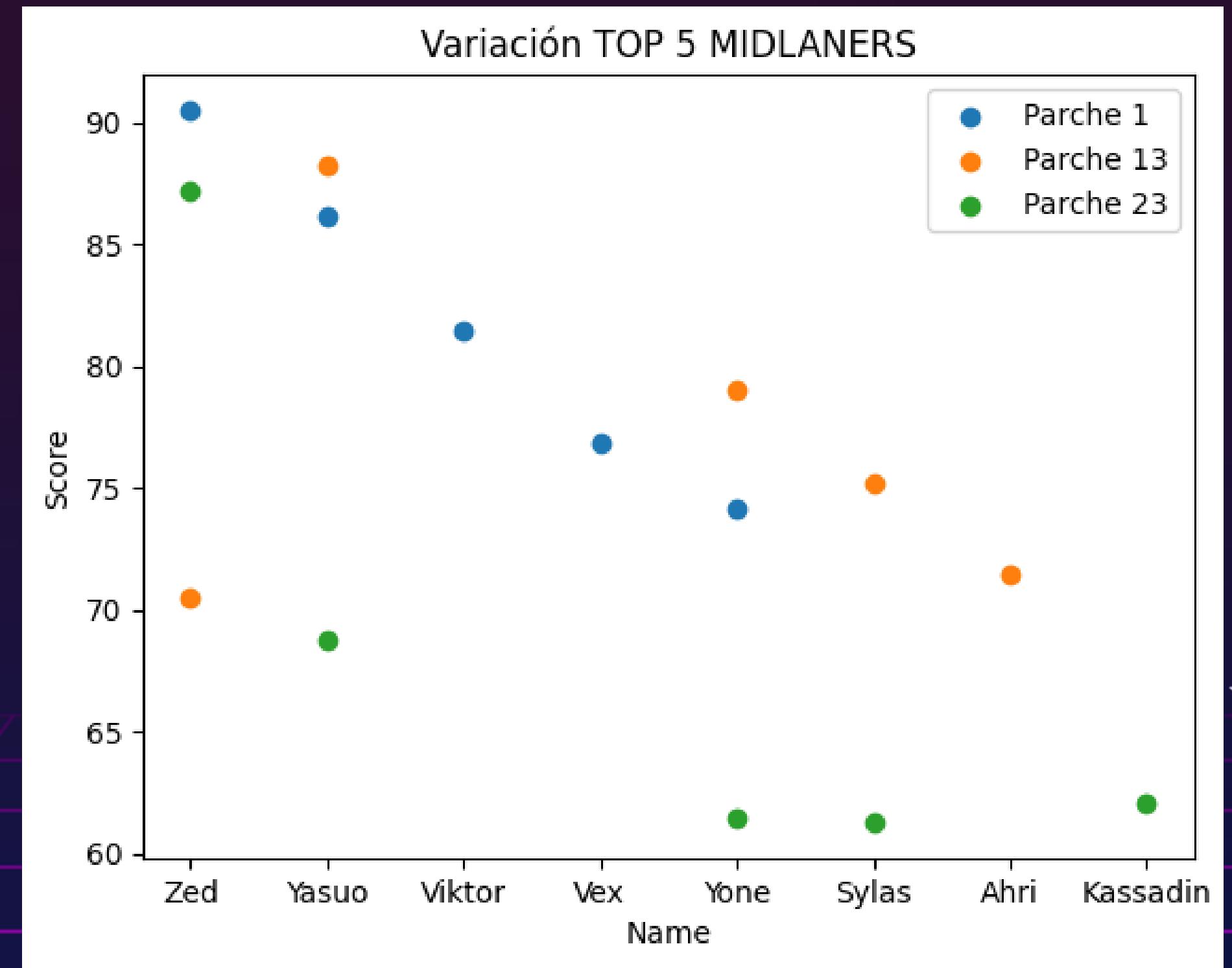
MUESTRA COMO ESTOS PERSONAJES, A MEDIDA QUE VAN PASANDO LOS PARCHES, SUS ROLES PREDEFINIDOS VAN VARIANDO, DEBIDO A LA IMPLEMENTACIÓN DE NUEVOS "ITEMS", "NERFEOS" O "BUFOS" QUE VAN INTRODUCIENDO Y POR ENDE, VERÁN LA JUGABILIDAD EN SUS POSICIONES AFECTADAS.



Variación de Tier por Parche



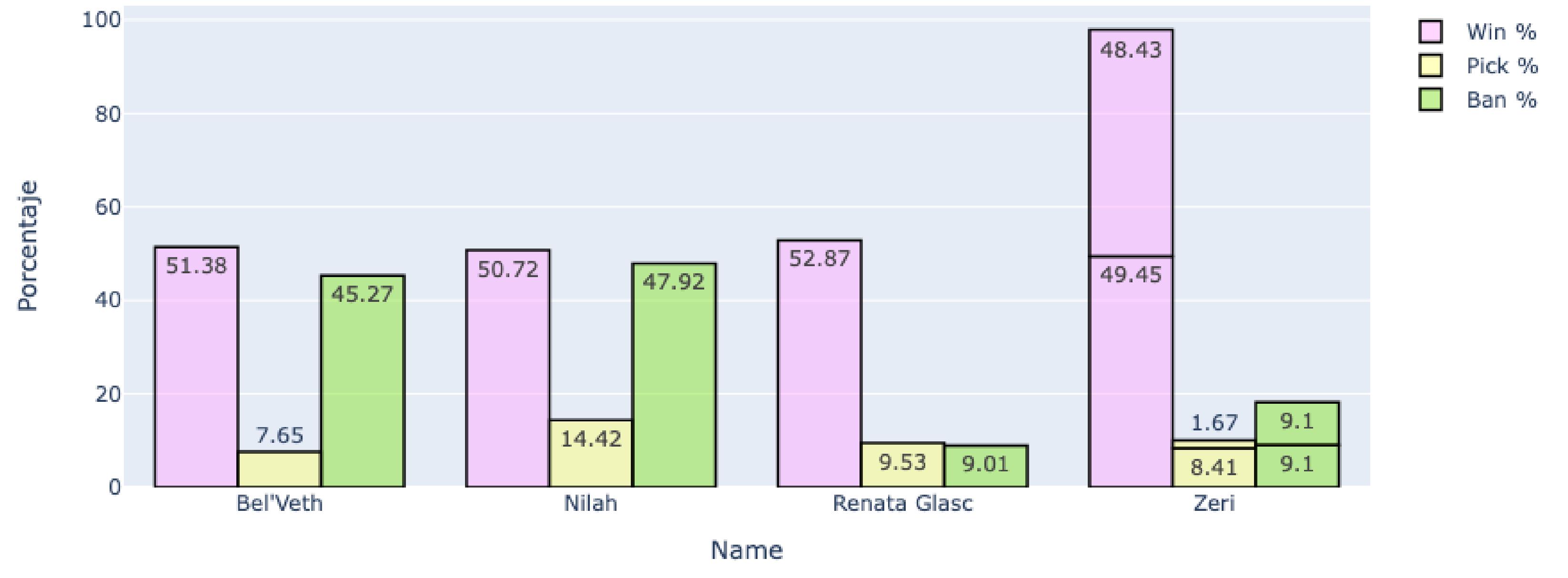
A RAÍZ DEL GRÁFICO ANTERIOR DONDE MUESTRA LA ADAPTACIÓN DE LOS CAMPEONES A SUS POSICIONES, VEMOS "LA CATEGORÍA" EN LA QUE INCLUYEN A CADA PERSONAJE EN CADA PARCHE, SIENDO "GOD" LO MÁXIMO Y "C" EL MÍNIMO.



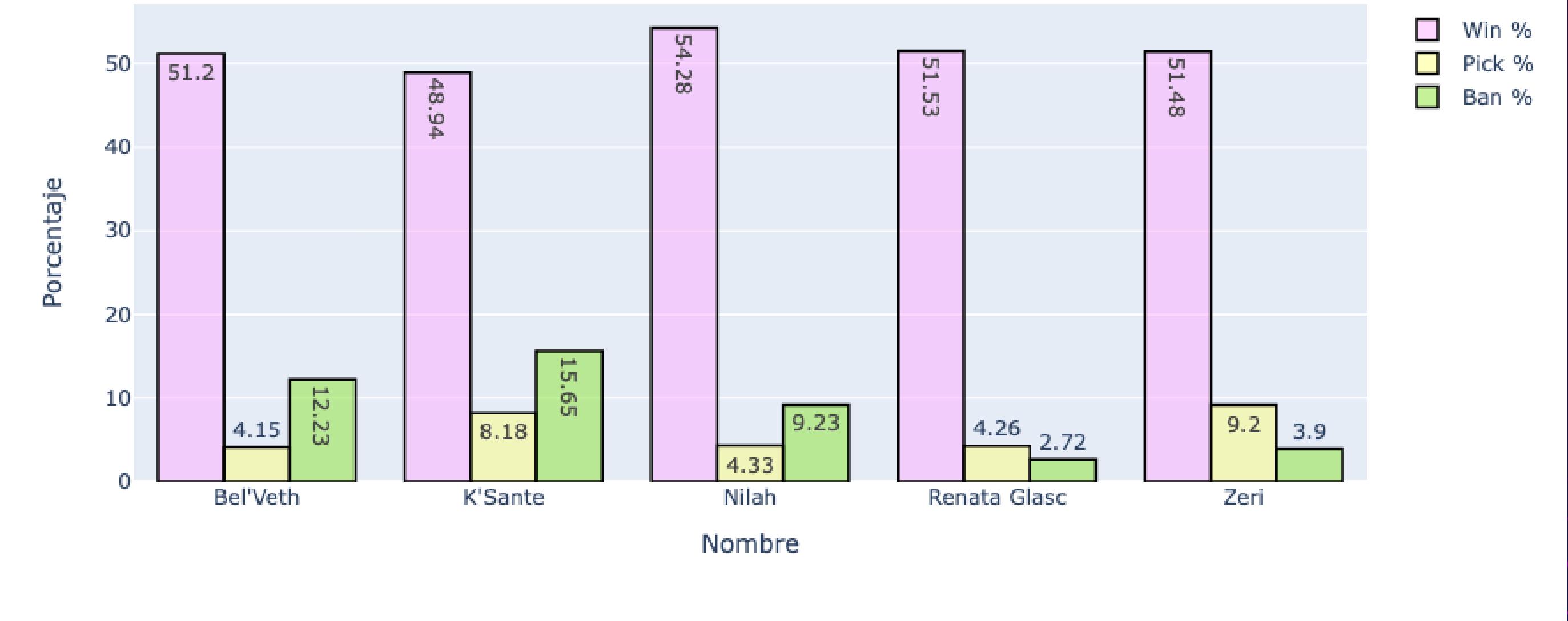
- MEJORES MIDLANERS QUE PODEMOS ENCONTRAR EN LOS TOP 5 DESDE EL P1 AL P23
- GRAN VARIACIÓN DE PUNTUACIONES

# NUEVOS CAMPEONES

Estadísticas de cada campeón P13

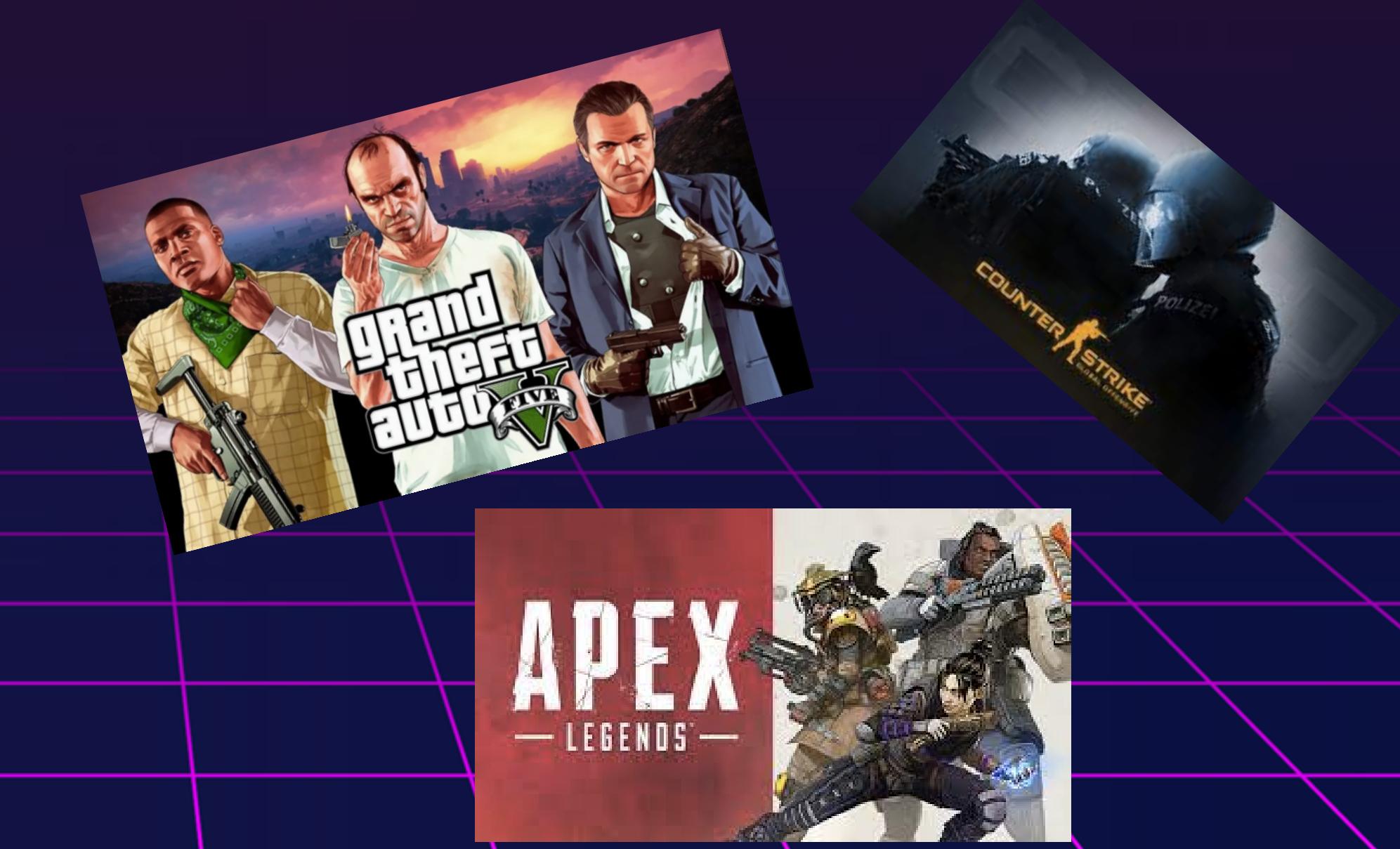
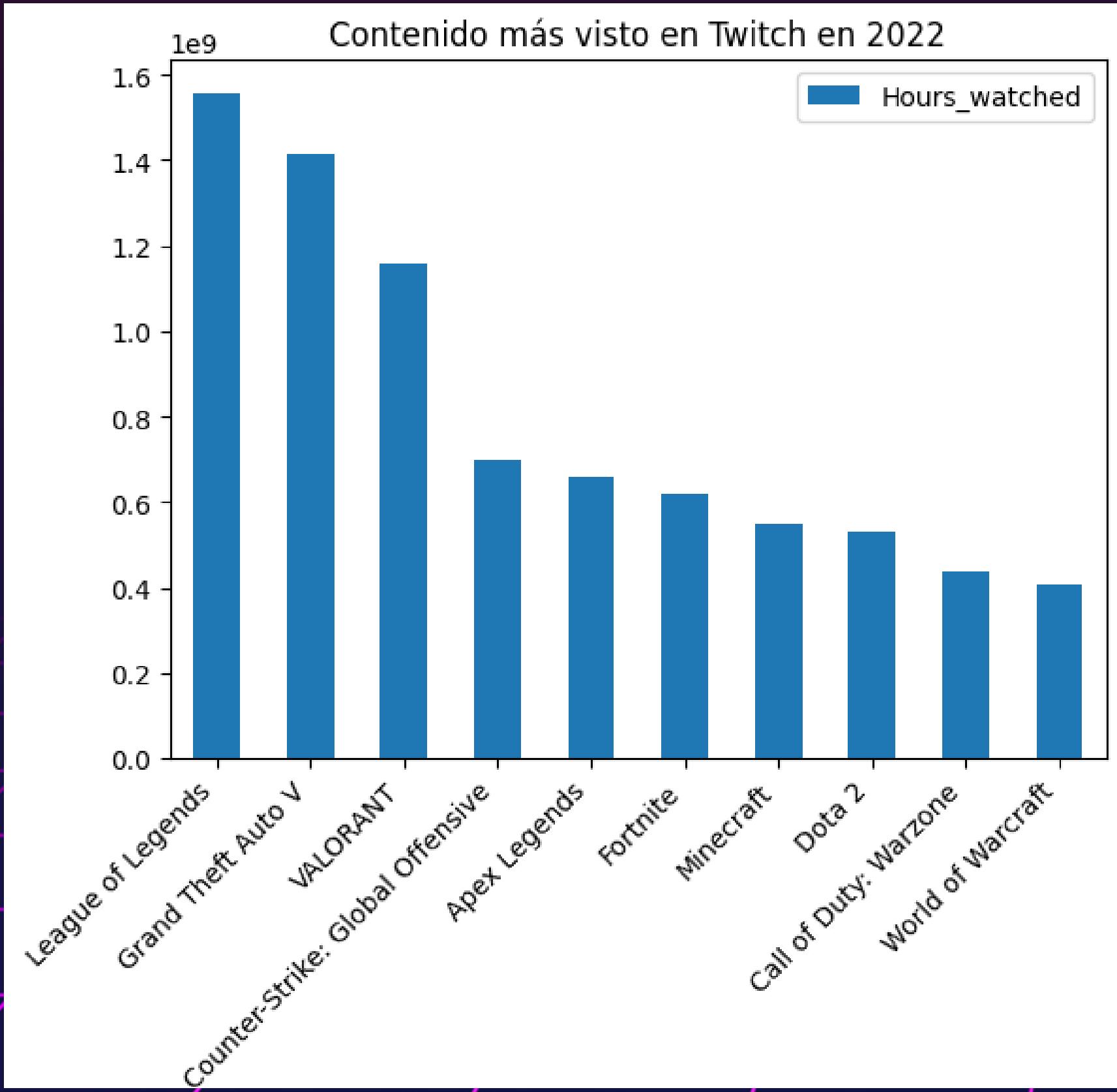


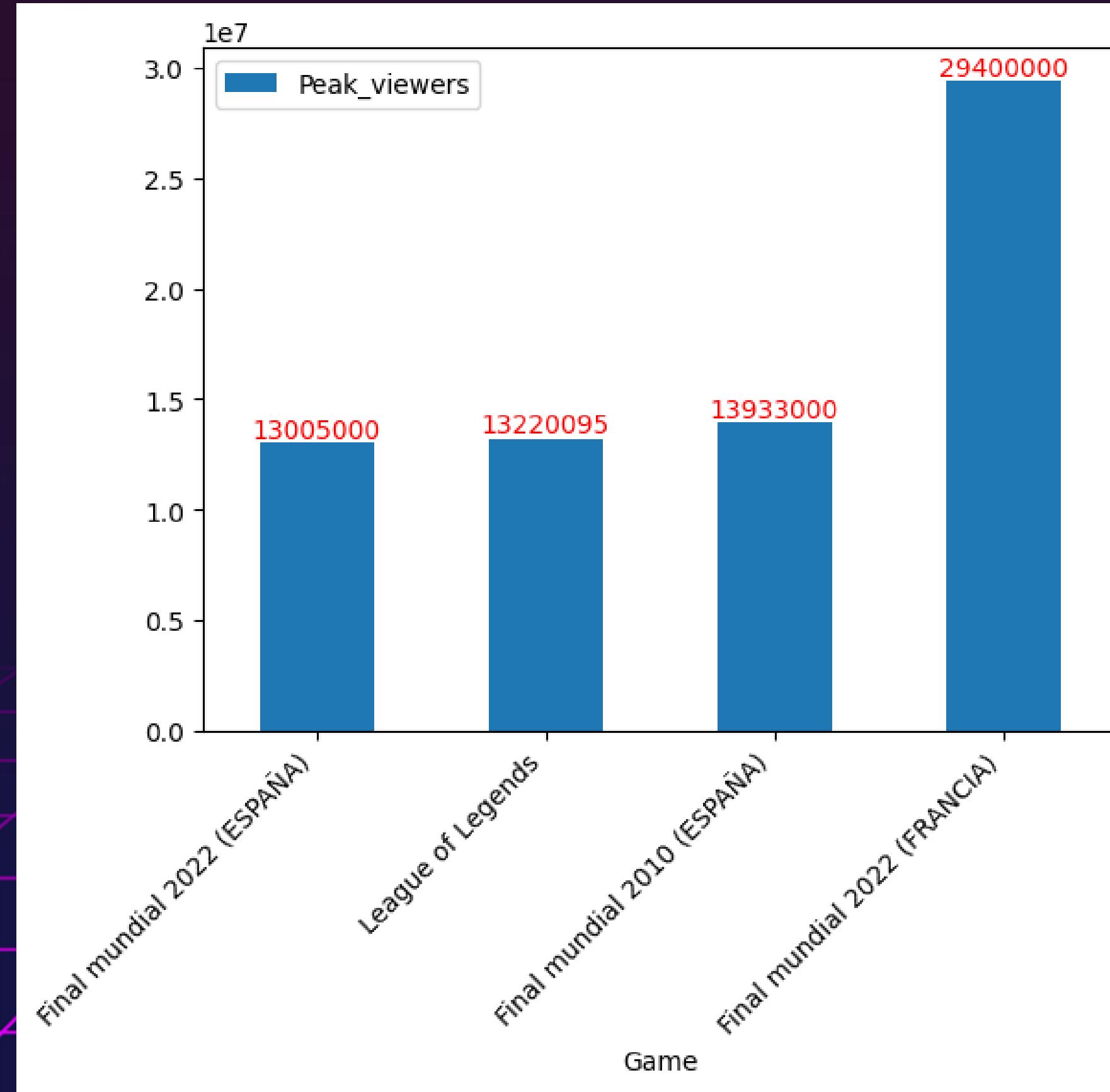
## Estadísticas de cada campeón P23



- OBSERVAMOS QUE A ZERI SE LE HA QUITADO UN ROL
- SE AÑADE OTRO CAMPEÓN
- DISMINUYEN LOS % DE PICK DEBIDO AL DESINTERÉS

# EXTRA





# CONCLUSIÓN

TRAS LAS VARIACIONES MOSTRADAS, PODEMOS CONCLUIR EN QUE DURANTE UNA TEMPORADA DE LEAGUE OF LEGENDS, SE LLEVAN A CABO MULTITUD DE CAMBIOS, LO CUAL INFUYE EN LA ADAPTACIÓN DEL JUGADOR AL ESTABLECER UNA CORRECTA ESTRATEGIA DE JUEGO



# GRACIAS

"Los errores te hacen más fuerte"

El que se instaló  :

