

# Java Herencia

Puntos totales 90/100 ?

Al finalizar la guía, **es el momento de validar lo que has aprendido hasta ahora**. Por eso, es importante responder el Check de conocimiento. ¡Aprovecha este espacio para chequear qué tal vienes hasta aquí!

Antes

de resolver este cuestionario te recomendamos haber visto con atención el/los videos, la guía de este tema y haber resuelto los ejercicios. Si ya lo hiciste, ¡adelante!

*Tendrás un único intento*  
¡Buena suerte!

**Correo \***

antolube20@gmail.com

90 de 100 puntos

**Nombre \***

Antonio

**Apellido \***

Ludueña Bereziuk



**Documento de Identidad \***

32491947

**Correo electrónico con el que estás registrado en Egg \***

antolube20@gmail.com

✓ **1) ¿Qué palabra se usa para generar la herencia entre clases? \*** 10/10

- ☐ implements
- ☐ super
- ☐ this
- ☒ extends



✓ **2) ¿Qué código de los siguientes tiene que ver con la herencia? \*** 10/10

- ☒ public class Componente extends Producto
- ☐ public class Componente inherit Producto
- ☐ public class Componente implements Producto
- ☐ public class Componente belong to Producto



✓ 3) ¿La superclase es la clase? \*

10/10

- ☒ Madre o Padre
- ☐ Hija o Hijo
- ☐ Nieta o Nieto
- ☐ Es una interfaz



✓ 4) Cual de estos componentes de la superclase no hereda la subclase

\*10/10

- ☐ Atributos
- ☐ Métodos
- ☐ Getter/Setters
- ☒ Constructores



✓ 5) La superclase debe ser abstracta \*

10/10

- ☐ Siempre
- ☐ Nunca
- ☒ Depende de la situación
- ☐ Cuando implementa una interfaz



✓ **6) Podemos acceder a los atributos de una superclase desde una subclase gracias al modificador de acceso** \*10/10

- ☐ public
- ☐ private
- ☒ protected
- ☐ final



✗ **7) ¿De cuántas clases se puede derivar/heredar en Java? \*** 0/10

- ☐ Tres clases
- ☐ Dos clases
- ☐ Una clase
- ☒ Cinco clases



Respuesta correcta

- ☒ Una clase

✓ **8) Una clase que termina la cadena de una herencia se la declarara como:** \*10/10

- ☒ final
- ☐ abstract
- ☐ public
- ☐ Ninguna de las anteriores



✓ 9) ¿Qué palabra se usa para implementar una interfaz? \*

10/10

- ☒ implements
- ☐ super
- ☐ this
- ☐ extends



✓ 10) ¿Qué código asociarías a una Interfaz en Java? \*

10/10

- ☐ public class Componente interface Product
- ☐ Componente cp = new Componente (interfaz)
- ☒ public class Componente implements Producto
- ☐ Componente cp = new Componente.interfaz



**Te invitamos a responder algunas preguntas sobre el material de estudio**

0 de 0  
puntos

¿Te resultó clara la guía teórica de trabajo? \*

- ☒ Sí
- ☐ No



**¿Te resultaron útiles los videos? \***

- ☒ Sí
- ☐ No

**Si respondiste que No a alguna de las anteriores, cuéntanos el motivo:**

.....

**¿Los ejercicios propuestos te ayudaron a aplicar la teoría de la guía y/o videos? \***

- ☒ Sí
- ☐ No

**¿Qué tan desafiantes te resultaron los ejercicios? \***

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Poco desafiantes ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☒ Muy desafiantes

**En Egg agradecemos cada oportunidad de mejora. ¿Quisieras dejar algún comentario constructivo al respecto? \***

**En caso de ser necesario, el equipo de contenidos te contactará vía email para solicitar profundizar tu idea.**

Todo bien por el momento

.....

Este formulario se creó en Egg Cooperation.



# Google Formularios

