Управление конфигурацией ПО (часть 1)

Алексей Островский

Физико-технический учебно-научный центр НАН Украины

30 апреля 2015 г.

Управление конфигурацией ПО

Определение

Конфигурация — совокупность функциональных и/или физических характеристик оборудования (*hardware*), прошивок (*firmware*) и ПО (*software*), определенных в технической документации и реализованных программным продуктом.

Определение

Управление конфигурацией (англ. *software control management*) — процесс идентификации конфигурации программной системы в заданные моменты времени с целью:

- систематического контроля изменений конфигурации;
- ▶ поддержки целостности (integrity) и отслеживаемости (traceability) конфигурации на протяжении жизненного цикла ПО.

Зачем нужно управление конфигурацией?

Организация и хранение изменений, вносимых в систему:

- причина (исправление ошибок, адаптация, расширение функциональности);
- локализация изменений (измененные, добавленные, или удаленные файлы);
- отслеживание авторства;
- доступность актуальных версий компонентов для всей команды разработки.

Контроль целостности системы:

- согласование изменений, вносимых различными разработчиками;
- поддержка совместимых версий отдельных компонентов системы;
- ▶ определение корректной версии компонентов для выпусков.

Составляющие управления конфигурацией

Управление изменениями (англ. change management):

- отслеживание и сохранение запросов на изменение от пользователей и разработчиков;
- оценка затрат и объема вносимых изменений;
- составление плана внесения изменений.

Управление версиями (англ. version management):

- отслеживание различных версий компонент программной системы;
- предотвращение и разрешение конфликтов при внесении изменений в компоненты.

(Рассматриваются в этой лекции.)

Составляющие управления конфигурацией (продолжение)

Построение программной системы (англ. system building):

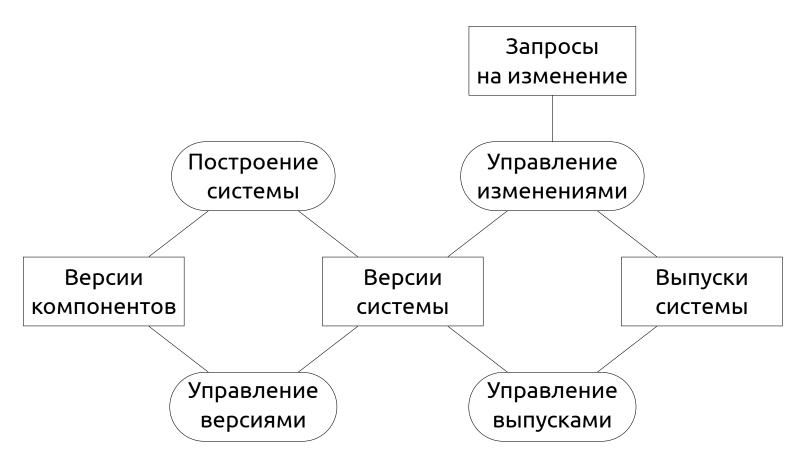
- организация программных компонент, данных и используемых библиотек для построения;
- компиляция и сборка (англ. linking) для создания выполняемых программ;
- конфигурация режима построения для создания семейства программных систем.

Управление выпусками (англ. release management):

- подготовка системы для выпуска для использования вне отдела разработки;
- контроль версий выпущенных компонентов.

(Рассматриваются в следующей лекции.)

Составляющие управления конфигурацией



Взаимоотношения между аспектами управления конфигурацией

Идентификация конфигурации ПО

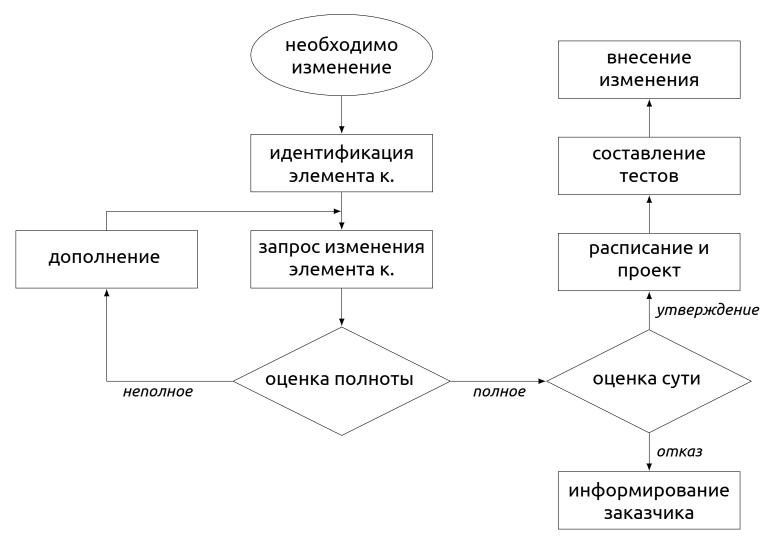
Этапы идентификации конфигурации:

- 1. идентификация контролируемых элементов;
- 2. создание схем идентификации для объектов и их версий;
- 3. определение инструментов и методов для получения и управления контролируемыми элементами.

Элементы конфигурации:

- исполняемый и исходный код;
- ▶ планы;
- спецификации и проектная документация;
- система тестирования;
- программные инструменты;
- сторонние библиотеки;
- справочная документация.

Управление изменениями



Управление изменениями — деятельность по координации и оценке реализованных изменений элементов конфигурации, а также их утверждению или отбрасыванию.

Запросы на изменение

Содержание запроса (англ. *issue ticket*):

- дата, номер;
- отправитель запроса;
- суть проблемы, возможный набросок ее решения;
- ответственный(е) за рассмотрение и имплементацию;
- характеристики (приоритет, затронутые компоненты, теги, ...);
- комментарии, оценки разработчиков и т. п.

Организация запросов:

- изолированная система: клиент / сервер или распределенная (напр., Bugzilla);
- часть системы управления проектом, напр., с помощью веб-интерфейса (GitHub, Google Code, ...).

Оценка запросов на изменение

Валидность изменения:

- Не является ли изменение результатом недопонимания системы потребителем?
- Не реализована ли требуемая функциональность?
- Был ли аналогичный запрос зарегистрирован ранее?

Полнота запроса:

- Следует ли объединить запрос с аналогичными или расширить?
- Следует ли разбить запрос на составляющие?
- Достаточно ли четка формулировка?

Оценка запросов на изменение (продолжение)

Приоритет запроса:

- важность внесения изменений (критическая ошибка vs мелкое исправление, напр., интерфейса пользователя);
- круг потребителей, которых затрагивает изменение;
- затраты на внесение изменения;
- интеграция изменения в цикл выпусков программной системы.

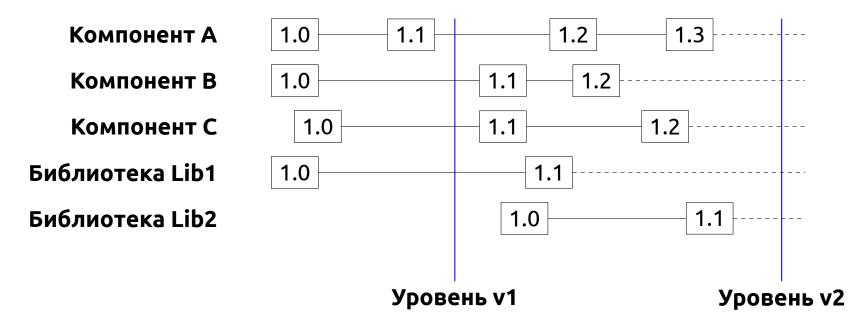
Реализация запроса:

- затронутые компоненты системы и план внесения изменений;
- ▶ влияние на функциональность (не нарушает ли изменение требования к системе? не снижает ли оно нефункциональные характеристики ПО — производительность, безопасность, …);
- тесты для проверки корректности изменения.

Управление версиями

Определение

Управление версиями (англ. *revision control, version control*) — аспект управления конфигурацией программного проекта, связанный с хранением, организацией и согласованием изменений, вносимых в данные, относящиеся к проекту.



Управление версиями включает управление уровнями (англ. baseline) и версиями компонентов (англ. codeline).

Функциональность систем управления версиями

- Идентификация версий для компонентов программной системы; подбор версий для выпусков системы.
- **Организация хранения версий** компонентов, в частности, минимизация потребляемой памяти при помощи хранения изменений (delta).
- Хранение информации о вносимых изменениях: авторство, описание, теги, обсуждение и т. д.
- Обеспечение поддержки параллельной и распределенной разработки; разрешение конфликтов при внесении изменений.
- ▶ Поддержка модульности, зависимостей между репозиториями.

Понятия управления версиями

- ▶ **Хранилище** (англ. *repository*) объект (напр., выделенный сервер), хранящий все версии конфигурируемых документов и данные об их изменениях;
- ▶ рабочая копия (англ. working copy) локальная копия документов из хранилища, соответствующих определенному моменту времени; песочница для тестирования изменений.
- ▶ клонирование (англ. check-out, cloning) создание локальной копии на основе хранилища;
- **изменение** (англ. *change, diff, delta*) атомарная операция, влияющая на конкретный элемент конфигурации (правка, создание, удаление).

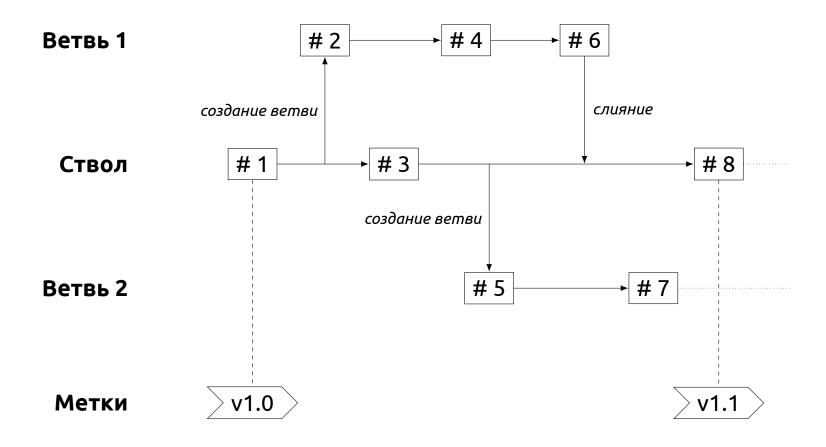
Понятия управления версиями (продолжение)

- **набор изменений** (англ. *change list*) группа связанных изменений (напр., для решения одной проблемы);
- фиксация (англ. commit, check-in) отправка набора изменений в хранилище для постоянного хранения;
- **слияние** (англ. *merge*) согласование двух наборов изменений, касающихся одних и тех же документов;
- **конфликт** (англ. *conflict*) противоречие между двумя наборами изменений при слиянии, которое должно решаться вручную разработчиком.

Понятия управления версиями (продолжение)

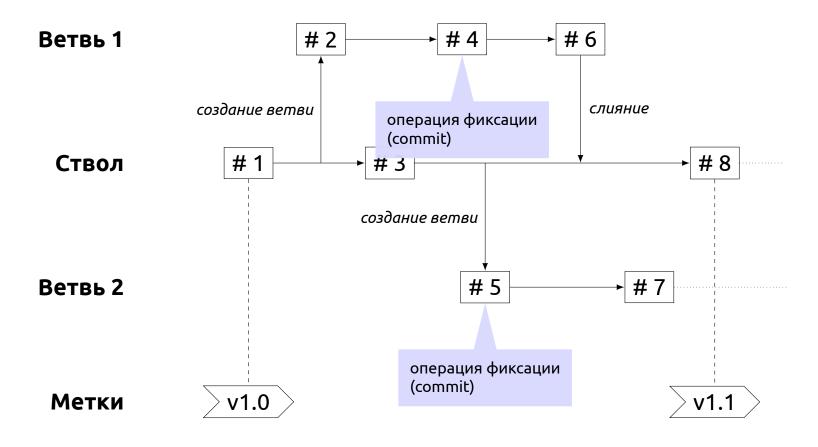
- ▶ **ветвь** (англ. *branch*) копия набора файлов в определенный момент времени, обеспечивающая возможность независимого направления разработки (напр., внедрение нового компонента);
- **ствол** (англ. *trunk, master*) основная ветвь, соответствующая главному направлению разработки; другие ветви после подготовки вливаются в ствол.
- ▶ основная версия (англ. head) самая новая версия ветви или ствола в хранилище (~ указатель на последнюю операцию фиксации для этой ветви);
- ▶ **метка** (англ. *tag, label*) обозначение для группы логически связанных версий документов в хранилище (напр., версии файлов, входящих в определенный выпуск).

Образец схемы изменений



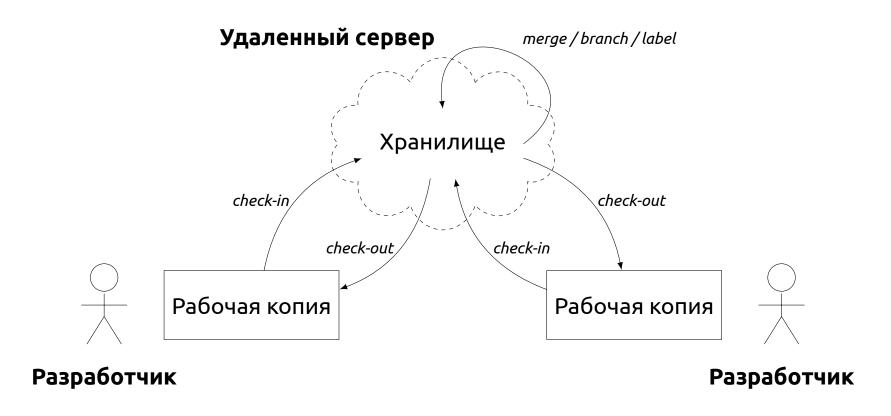
Работа с версиями документов представляется в виде ориентированного ациклического графа

Образец схемы изменений



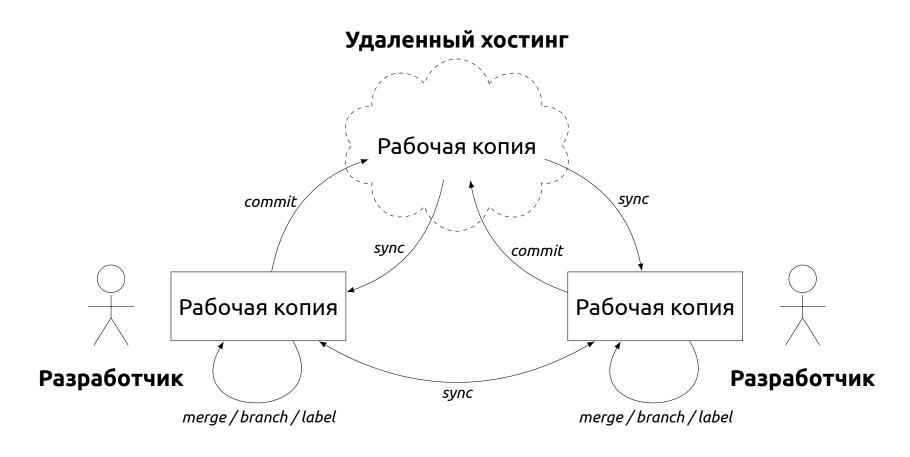
Работа с версиями документов представляется в виде ориентированного ациклического графа

Организация управления версиями



Организация системы управления версиями с архитектурой «клиент — сервер»

Организация управления версиями



Организация распеделенной системы управления версиями

Организация управления версиями

Архитектура «клиент — сервер»:

- единый сервер, хранящий версии конфигурируемых документов;
- для операций фиксации и других необходим доступ к серверу через протокол связи (напр., с помощью HTTP).

Примеры: CVS, Subversion.

Распределенное управление версиями:

- отсутствие выделенного хранилища, равноправность всех рабочих копий;
- рабочие копии содержат всю информацию о конфигурируемых элементах;
- операции фиксации, создания ветвей, слияния и т. д. локальны и не требуют соединения с сервером;
- согласование изменений за счет синхронизации с другими рабочими копиями.

Примеры: Git, Mercurial.

Характеристики СУВ

Методы разрешения / предотвращения конфликтов:

- слияние конфликтующих наборов изменений: выбор более походящей или компромиссной версии каждого файла;
- ▶ замыкание (англ. locking) файлов для предотвращения правки несколькими пользователями (невозможно в распределенных системах).

Метод хранения версий документов:

- ▶ в виде отличий от предыдущей версии (англ. diff);
- ▶ в виде снимков (англ. snapshot), т. е. файлов целиком;
- смешанный способ (напр., отличия для текстовых файлов и снимки для двоичных).

Базовые объекты:

- отдельные файлы;
- деревья файлов.

Характеристики СУВ (продолжение)

Автоматизация действий:

- ▶ преобразование концов строки (напр., \r \ \n \ \n);
- ь возможность выполнения произвольных операций при фиксации.

Атомарность операций фиксации— невозможность частичного применения набора изменений, связанных с операцией.

Поддержка переименований файлов; учет переименованных файлов при слиянии.

Игнорируемые файлы рабочей копии (определяются по имени).

Свойства файловой системы:

- наличие символических ссылок;
- поддержка имен файлов в кодировке UTF-8.

Пример СУВ: Git

Определение

Git — система управления версиями, первоначально созданная Л. Торвальдсом для разработки ядра Linux.

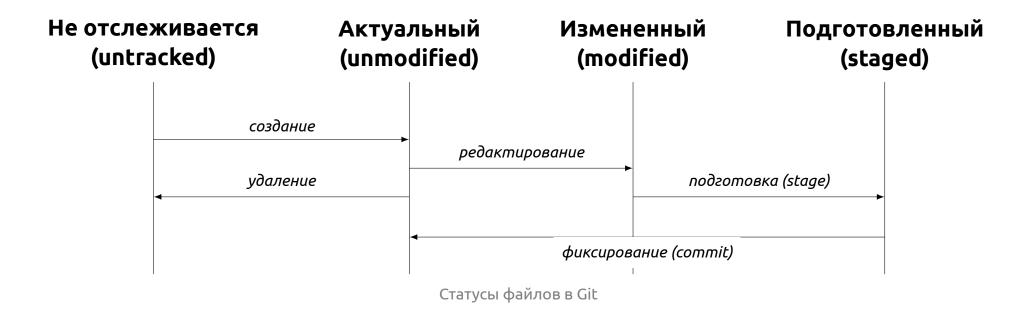
Особенности:

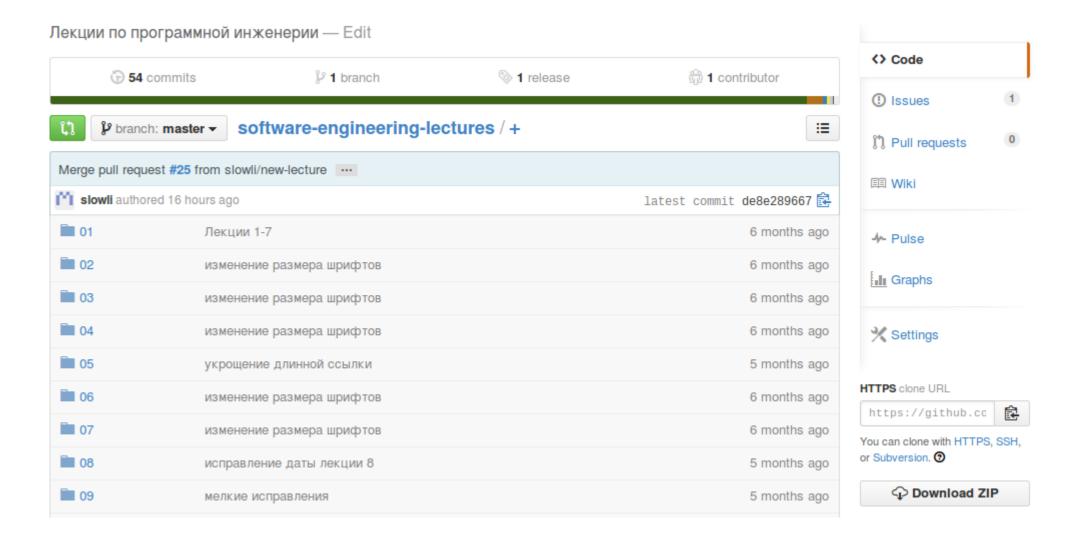
- распределенная;
- похожа на файловую систему, в частности, имеет индекс объектов;
- хранит снимки (т. е. документы полностью) для дерева файлов проекта;
- ориентирована на использование большого числа ветвей и операций слияния.

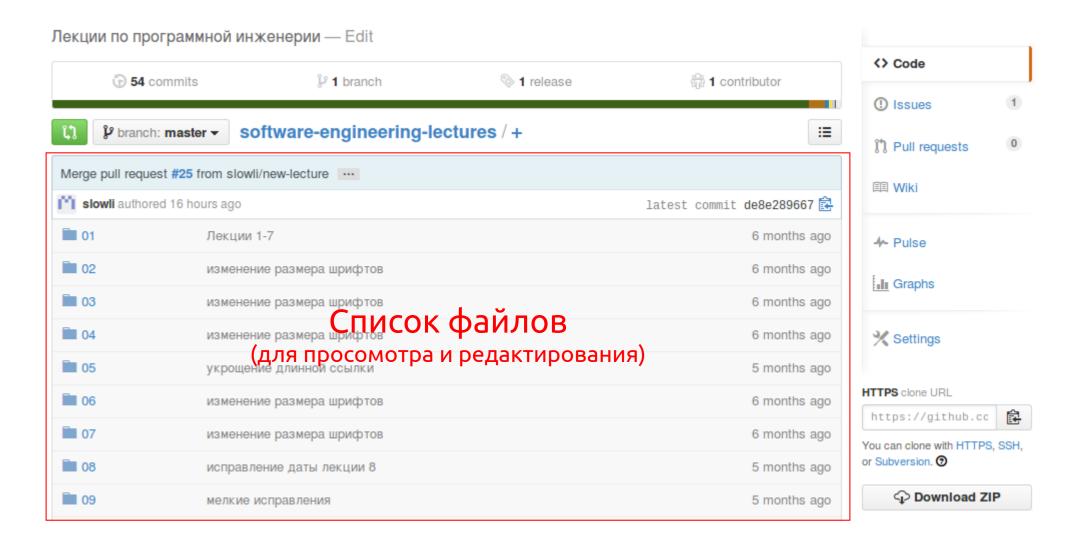
Вспомогательные инструменты:

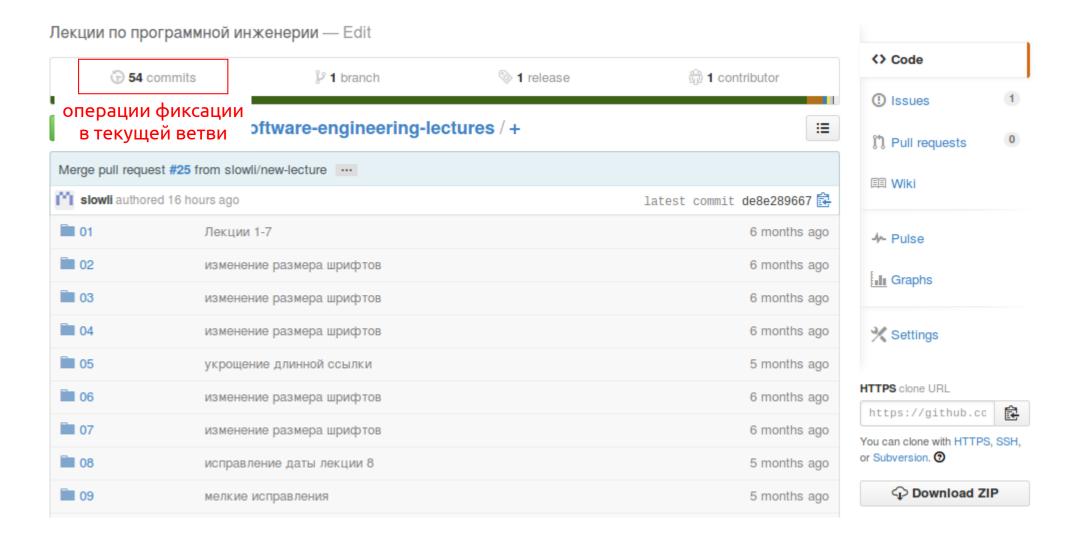
- ▶ графические оболочки (напр., gitg для GTK+);
- плагины для сред разработки (напр., EGit для Eclipse);
- ▶ сайты для удаленного хранения репозиториев (напр., GitHub).

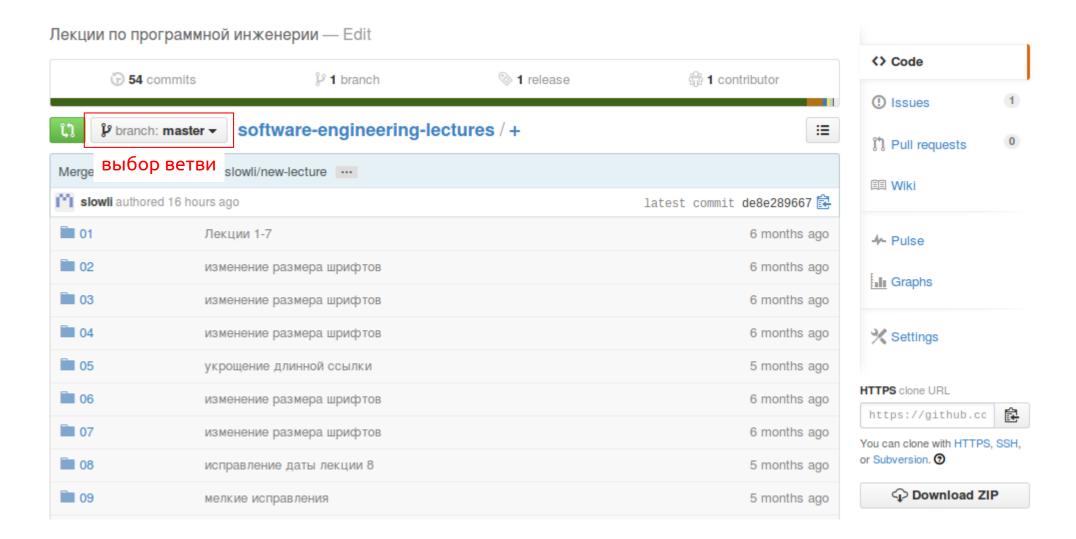
Схема работы с файлами в Git

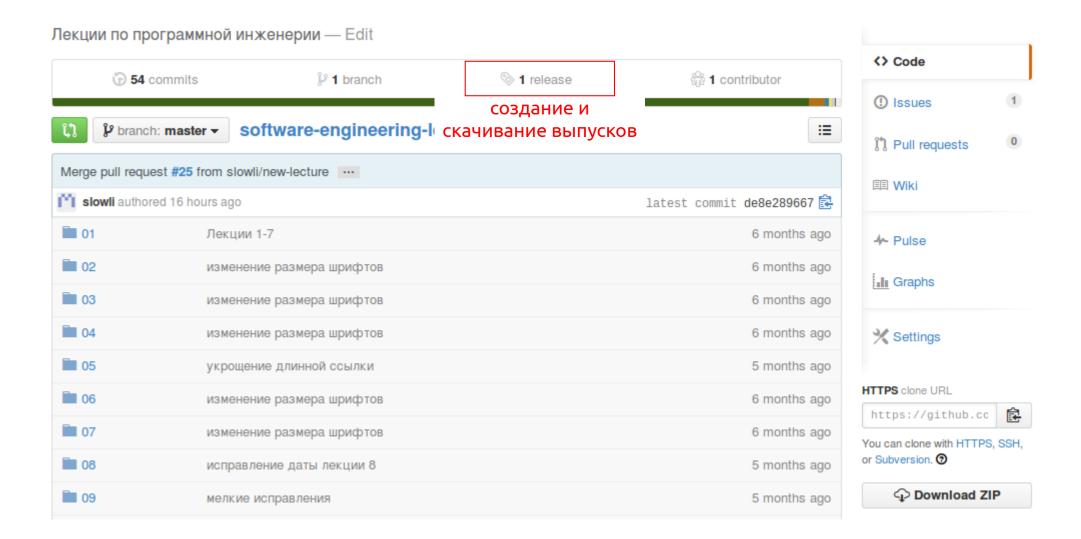


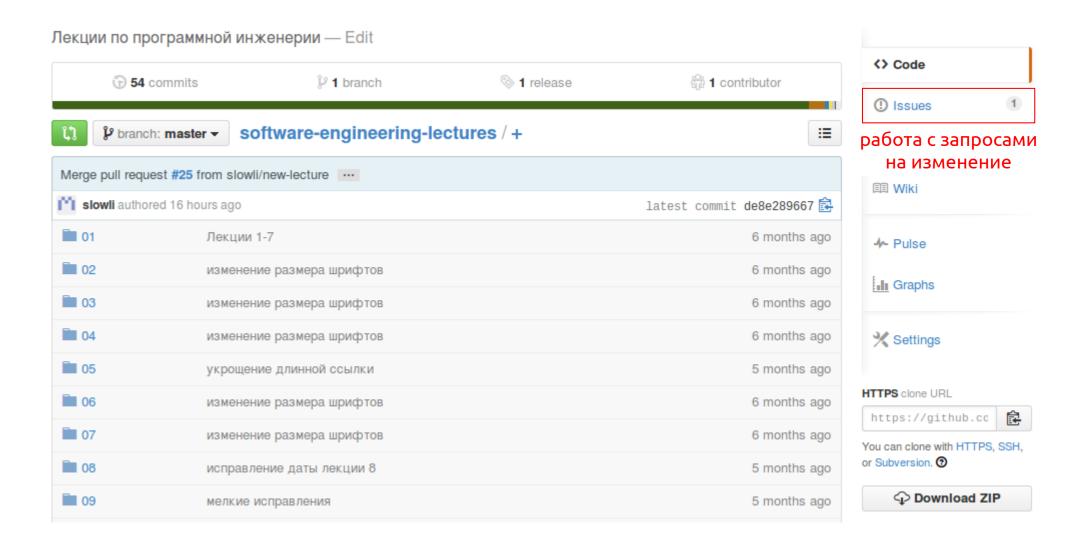


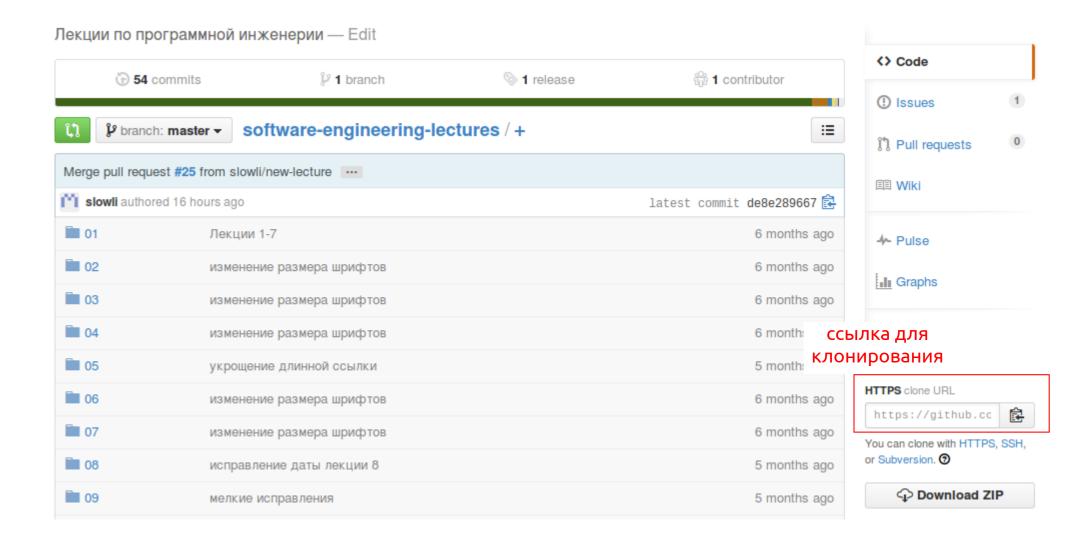


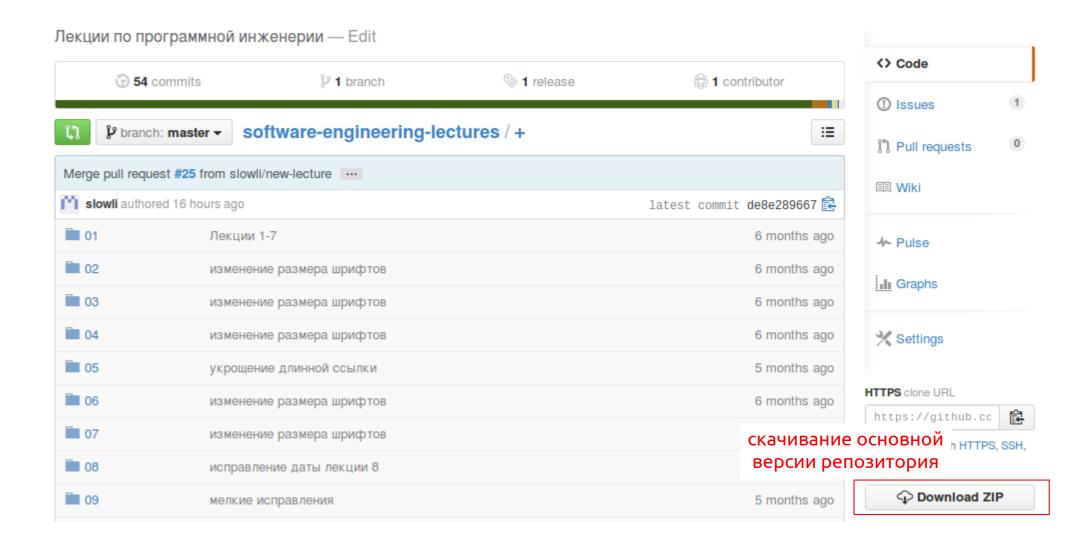












Выводы

- 1. Управление изменениями и версиями важная часть управления разработкой ПО, в особенности при коллективной разработке.
- 2. Движущей силой при модификации ПО являются запросы на изменение (change requests). Инструменты для управления запросами могут быть самостоятельными приложениями либо встраиваться в более общую систему управления разработкой.
- 3. Системы управления версиями облегчают разработку ПО в нескольких направлениях за счет механизма ветвления / слияния.
- 4. Одна из наиболее популярных систем управления версиями Git; для нее существуют веб-хостинги репозиториев, такие как GitHub.

Материалы

Sommerville, Ian

Software Engineering.

Pearson, 2011. — 790 p.

🔋 Лавріщева К. М.

Програмна інженерія (підручник).

K., 2008. − 319 c.

Eclipse Wiki

EGit User Guide.

http://wiki.eclipse.org/EGit/User_Guide

(руководство по использованию плагина Git для Eclipse)

Заключение

Спасибо за внимание!

Заключение