

# Введение в облачные вычисления

Алексей Островский

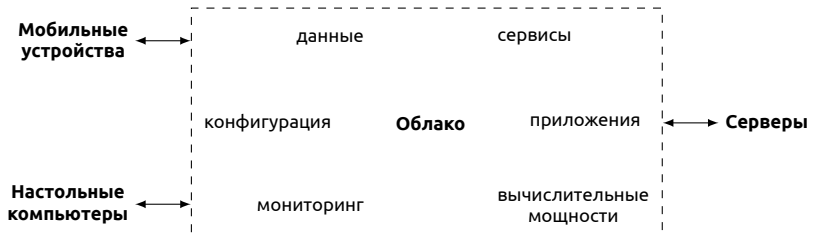
Физико-технический учебно-научный центр НАН Украины

21 мая 2015 г.

# Облачные вычисления

## Определение (NIST — Национальный институт стандартов и технологий США)

**Облачные вычисления** (англ. *cloud computing*) — модель для предоставления повсеместного удобного сетевого доступа к конфигурируемым вычислительным ресурсам, которые могут быть введены в использование быстро и с минимальными затратами на управление или взаимодействие с провайдером.



Облачная архитектура скрывает детали распределения ресурсов от пользователя

## Характеристики облачных вычислений

- ▶ **Самообслуживание** — возможность заказа потребителями дополнительных ресурсов автоматически с помощью системы управления (без взаимодействия со службой поддержки провайдера).
- ▶ **Широкий сетевой доступ** — возможность доступа к ресурсам через стандартные сетевые протоколы для широкого круга устройств (смартфоны, планшеты, настольные компьютеры).
- ▶ **Пулинг (объединение) ресурсов** — динамическое распределение мощностей оборудования провайдера для обслуживания актуальных запросов потребителей. Прозрачность распределения ресурсов для заказчиков (с возможностью спецификации высокого уровня, напр., страны и информационного центра, на котором хостится приложение).

## Характеристики облачных вычислений (продолжение)

- ▶ **Эластичность** — возможность быстрого выделения дополнительных ресурсов (по заказу или автоматически) для обеспечения производительности при повышении потребления; иллюзия бесконечных ресурсов.
- ▶ **Измерение предоставляемых услуг** — автоматизированный контроль и оптимизация использования ресурсов; модель оплаты на основе количества предоставленных услуг (вычислительных мощностей, объема данных, ...). Возможность мониторинга и предоставления отчетности потребителям.
- ▶ **Минимизация затрат** на приобретение, конфигурацию и поддержку оборудования.

# Предшествующие технологии

## Интернет-технологии:

- ▶ сервисная архитектура приложений (SOA);
- ▶ веб-сервисы (SOAP / WSDL и REST);
- ▶ объединения сервисов (англ. *mashup*);
- ▶ Web 2.0.

## Распределенные вычисления:

- ▶ грид-вычисления (англ. *grid computing*) — форма распределенной архитектуры, представленная виртуальным суперкомпьютером, составленным из слабо связанных и географически разделенных независимых компьютеров или кластеров;
- ▶ утилитарные вычисления (англ. *utility computing*) — модель предоставления ресурсов по заказу потребителей.

## Предшествующие технологии (продолжение)

### Виртуализация:

- ▶ виртуализация на уровне операционной системы (англ. *OS-level virtualization*) — создание множества изолированных пространств пользователя (контейнеров) с поддержкой со стороны ядра ОС;
- ▶ поддержка виртуализации оборудованием (напр., многоядерные процессоры) и ПО (гипервизоры — приложения для управления VM).

### Управление:

- ▶ автономные вычислительные узлы — компьютеры с возможностью самостоятельной конфигурации, оптимизации, восстановления после сбоев и защиты;
- ▶ инструменты для мониторинга и управления распределенными конфигурациями (напр., распределением вычислительных мощностей; предупреждением и устранением неполадок).

## Уровни облачной архитектуры

Уровень	Средства доступа и управления	Содержимое
ПО как сервис (SaaS)	Веб-браузер	<b>Облачные приложения:</b> социальные сети, офисные приложения, системы управления содержимым, интеллектуальная обработка данных.
Платформа как сервис (PaaS)	Облачная среда разработки	<b>Облачная платформа:</b> языки программирования, библиотеки, утилиты конфигурирования композиций сервисов, структурированные данные.
Инфраструктура как сервис (IaaS)	Система управления виртуальной инфраструктурой	<b>Облачная инфраструктура:</b> вычислительные сервера, хранилища данных, организация сетевых соединений (брандмауэры, балансировка нагрузки).

# Уровни облачной архитектуры

## Определение

**Инфраструктура как сервис** (англ. *infrastructure as a service, IaaS*) — предоставление потребителям спецификации базовых ресурсов (для вычислений, хранения и передачи данных, ...) с возможностью развертывания произвольного ПО (ОС и приложений).

### Степень контроля:

- ▶ ОС;
- ▶ системы хранения данных;
- ▶ развернутые приложения;
- ▶ (частично) сетевые компоненты, напр., брандмауэры.

**Пример:** Amazon EC2.



# Уровни облачной архитектуры

## Определение

**Платформа как сервис** (англ. *platform as a service, PaaS*) — предоставление возможности развертывания пользовательских и аналитических приложений на основе поддерживаемых провайдером ЯП, библиотек, сервисов и инструментов.

### Степень контроля:

- ▶ развернутые приложения;
- ▶ (частично) конфигурация среды выполнения.

**Пример:** Google AppEngine.

# Уровни облачной архитектуры

## Определение

**ПО как сервис** (англ. *software as a service, SaaS*) — предоставление возможности использовать приложения, работающие в облачном окружении и доступные с помощью клиентов (напр., веб-браузера) или сетевого API.

### Степень контроля:

- ▶ (возможно) конфигурация приложения;
- ▶ создаваемые пользователями данные.

**Пример:** Microsoft Office 365.

## Модели развертывания

- ▶ **Частное облако** (англ. *private cloud, enterprise cloud*) — выделение инфраструктуры для эксклюзивного использования некоторой организацией.
- ▶ **Общественное облако** (англ. *community cloud*) — выделение инфраструктуры для пользования объединением организаций (напр., из соображений безопасности).
- ▶ **Публичное облако** (англ. *public cloud, Internet cloud*) — выделение облачной инфраструктуры для открытого использования частными лицами или организациями.
- ▶ **Гибридное облако** (англ. *hybrid cloud*) — композиция нескольких видов инфраструктуры, объединенных средствами коммуникации для обмена данными и приложениями.

## Достоинства и недостатки облачных вычислений

### Достоинства:

- ▶ минимизация затрат на создание, конфигурацию и поддержку распределенной инфраструктуры;
- ▶ эластичность — возможность быстрой адаптации к росту нагрузки (в т. ч. географически неоднородной);
- ▶ доступность сервисов для широкого круга пользователей.

### Недостатки:

- ▶ угрозы безопасности данных, злонамеренного использования сервисов и т. п.;
- ▶ возможная ограниченность средств разработки, необходимость адаптации к принципам распределенной / облачной архитектуры;
- ▶ отсутствие общепринятых стандартов разработки.

# Технологии облачных вычислений

## Оборудование:

- ▶ аппаратная виртуализация;
- ▶ информационные и вычислительные центры, кластеры;
- ▶ сетевые соединения, Интернет.

## Программное обеспечение:

- ▶ распределенные файловые системы;
- ▶ облачные базы данных и другие технологии хранения (напр., распределенные системы кэширования);
- ▶ средства распределения нагрузки в узлах сети;
- ▶ инструменты для обработки данных в облачном окружении;
- ▶ веб-API и веб-сервисы.

## Примеры облачных платформ

### Amazon Web Services ([ссылка](#)):

- ▶ предоставляет услуги IaaS, PaaS;
- ▶ Elastic Compute Cloud (EC2) — масштабируемые сервера для вычислений;
- ▶ Elastic MapReduce (EMR) — аналитика;
- ▶ Simple Storage Service (S3) — хранилище данных на основе веб-сервисов;
- ▶ DynamoDB, SimpleDB — базы данных.

### Google App Engine ([ссылка](#)):

- ▶ предоставляет услуги PaaS;
- ▶ автоматическое масштабирование в зависимости от количества запросов;
- ▶ поддерживаются ЯП Java (+ другие, использующие JVM, напр., Scala), Python, Go и PHP;
- ▶ ограниченный перечень API: БД [BigTable](#), HTTP-запросы, обработка изображений, ...

## Примеры облачных платформ (продолжение)

### Microsoft Azure ([ссылка](#)):

- ▶ предоставляет услуги PaaS и IaaS;
- ▶ управление виртуальными машинами под управлением Windows Server и Linux;
- ▶ БД SQL Azure (облачная версия MS SQL Server);
- ▶ веб-приложения на основе ASP.NET, PHP, Node.js, Python;
- ▶ аналитика при помощи доступных SDK, в частности, [Hadoop](#) и [машинное обучение](#).

### Heroku ([ссылка](#)):

- ▶ предоставляет услуги PaaS;
- ▶ веб-интерфейс и интерфейс командной строки для большинства операций, поддержка быстрого добавления модулей (Heroku Elements);
- ▶ поддержка ЯП Ruby, Java, JavaScript / Node.js, Scala, Clojure, Python, PHP;
- ▶ БД PostgreSQL (реляционная), MongoDB, Redis (нереляционные).

# Big Data

## Определение

**Большие данные** (англ. *big data*) — наборы данных, характеризующиеся большим объемом, высокой скоростью прироста и слабой структурированностью, для которых невозможны или затруднены традиционные методы хранения и обработки (напр., реляционные БД).

### Источники данных:

- ▶ мобильные устройства;
- ▶ Web 2.0 (социальные сети, поиск данных, ...);
- ▶ наука (метеорология, биоинформатика, физика, ...);
- ▶ коммерческие организации (данные клиентов).



# Характеристики Big Data

## Основные характеристики (3V):

- ▶ объем (англ. *volume*) — большой размер данных, влияющий на выбор средств их обработки;
- ▶ разнообразие (англ. *variety*) — отсутствие общей для данных структуры, наличие различных типов данных из многих источников; неструктурированные (естественный текст) или полуструктурированные (XML, JSON) данные.
- ▶ скорость (англ. *velocity*) — высокие темпы накопления данных и требования к скорости их обработки.

## Характеристики Big Data (продолжение)

### Дополнительные характеристики:

- ▶ изменчивость (англ. *variability*) — несогласованность между данными из различных источников;
- ▶ (не)достоверность (англ. *veracity*) — возможность существенных различий в качестве исходных данных;
- ▶ сложность (англ. *complexity*) — незаурядные требования к алгоритмам и реализациям систем анализа данных для связывания и извлечения полезной информации.

# Теория распределенных хранилищ

## Теорема (CAP-теорема, Э. Брюэр, С. Гильберт, 2002)

Не существует распределенной компьютерной системы, удовлетворяющей одновременно трем условиям:

- ▶ **согласованность данных** (англ. *consistency*) — все узлы системы имеют доступ к одним и тем же данным в произвольный момент времени;
- ▶ **доступность** (англ. *availability*) — на каждый запрос к данным будет получен ответ об успешности его выполнения;
- ▶ **масштабируемость** (англ. *partition tolerance*) — система продолжает функционировать, несмотря на возможную потерю сообщений между узлами или отказ части системы.

## Следствие

При разработке распределенных систем хранения данных выбираются два из трех требований (чаще всего — AP или CP), в зависимости от условий использования.

# MapReduce

## Определение

**MapReduce** — программная модель для параллельной обработки больших объемов данных в распределенных системах, сходная с применением функций `map` и `reduce` в функциональном программировании.

### Этапы вычисления:

1. подготовка данных для процедуры `Map()` на узлах системы, устранение дублирующихся данных;
2. выполнение кода `Map()`, заданного пользователем;
3. реорганизация данных (англ. *shuffle*) для выполнения функции `Reduce()`;
4. выполнение кода `Reduce()`, заданного пользователем;
5. вывод полученного результата.

## Пример MapReduce

**Задача.** Определить файл (один из файлов) с максимальным количеством слов.

**Вход:** набор имен файлов.

**Выход:** словарь с одним вхождением (файл → количество слов).

**Псевдокод (Python):**

```
1  def user_map(fname):
2      """ Возвращает словарь, включающий количество слов для входного файла. """
3      wc = 0
4      with open(fname, 'r') as f:
5          for line in f: wc += len(line.split())
6      return { fname: wc }
7
8  def user_reduce(records):
9      """ records — коллекция словарей, возвращенных функцией map.
10         Возвращает словарь, соответствующий файлу с макс. числом слов. """
11      max_wc = max([rec.values()[0] for rec in records])
12      for rec in records:
13          if rec.values()[0] == max_wc: return rec
```

## Пример MapReduce

**Задача.** Определить файл (один из файлов) с максимальным количеством слов.

**Вход:** набор имен файлов.

**Выход:** словарь с одним вхождением (файл → количество слов).

**Псевдокод (Python):**

```
1  # Локальное выполнение
2  map_result = map(user_map, filenames)
3  result = reduce(lambda x, y: user_reduce((x, y)), map_result)
4  # Распределенное выполнение
5  def node_exec(node, local_files):
6      """ Выполняется на каждом вычислительном узле node """
7      map_result = map(user_map, local_files)
8      return user_reduce(map_result)
9  # На главном сервере
10 local_files = [distribute(filenames, node) for node in nodes]
11 local_results = [node_exec(node, files) for node, files \
12                  in zip(nodes, local_files)]
13 result = user_reduce(local_results)
```

# Характеристики MapReduce

## Особенности:

- ▶ Процедура Reduce может выполняться в несколько этапов по мере поступления данных на каждом узле и при агрегации данных на различных узлах.
- ▶ Метод MapReduce эффективен для обработки больших объемов данных (~ Гб–Тб).

## Области применения:

- ▶ распределенный поиск и индексирование;
- ▶ распределенная сортировка;
- ▶ получение статистики по документам в распределенных хранилищах;
- ▶ математические приложения (напр., сингулярное разложение матриц);
- ▶ машинное обучение (напр., кластеризация документов, машинный перевод, ...).

# Облачные файловые системы

## Определение

**Облачная файловая система** (англ. *distributed file system for cloud*) — файловая система с распределенной архитектурой, предоставляющая пользователям одновременный полноценный сетевой доступ к данным / файлам.

### Цели:

- ▶ оптимизация пакетной обработки данных (напр., с помощью MapReduce);
- ▶ высокая доступность (англ. *high availability*) — доступ к данным при возможности отказа узлов системы;
- ▶ поддержка сложной топологии системы (географически разделенные узлы и кластеры);
- ▶ поддержка больших файлов (до нескольких Тб) и большого количества файлов;
- ▶ использование TCP/IP и удаленного вызова процедур для доступа к данным.



# Облачные файловые системы

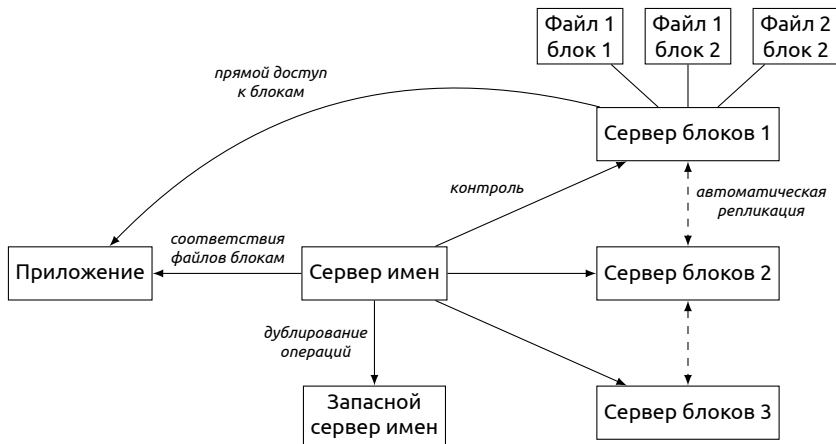
## Характеристики облачных ФС:

- ▶ разделение файлов на блоки (~ несколько Мб) для оптимизации доступа;
- ▶ дублирование блоков на нескольких узлах для отказоустойчивости. Часто подбираются географически разделенные узлы для оптимизации скорости доступа.
- ▶ выделенные серверы для хранения метаданных (соответствия блоков файлам, положение файлов в директориях, ...).

## Примеры облачных ФС:

- ▶ [Google File System](#);
- ▶ Hadoop Distributed File System ([HDFS](#));
- ▶ [Lustre](#);
- ▶ IBM General Parallel File System ([GPFS](#)).

# Архитектура облачных ФС



Типичная архитектура облачных файловых систем

## Распределенные БД

### Недостатки реляционных БД для облачных приложений:

- ▶ невозможность линейного горизонтального масштабирования (*scaling out* — линейный рост производительности при увеличении количества узлов), слабая совместимость с распределенными системами;
- ▶ отсутствие или недостаточность встроенных механизмов кэширования;
- ▶ фрагментация при хранении больших объемов данных;
- ▶ жесткость схемы данных, необходимость структуризации входящей информации;
- ▶ транзакции для соблюдения согласованности данных, замедляющие работу системы;
- ▶ уменьшающие производительность операции нормализации данных и объединения таблиц (оператор SQL **JOIN**).

# NoSQL

## Определение

**NoSQL** (not only SQL) — модель данных для распределенного хранения данных, отличающаяся от реляционной алгебры традиционных СУБД.

## Характеристики:

- ▶ отсутствие жесткой схемы данных, проектирование структур данных согласно заранее заданным шаблонам запросов (а не наоборот, как в РСУБД);
- ▶ упрощение структуры данных по сравнению с реляционными таблицами, отсутствие нормализации;
- ▶ отказ от транзакций в пользу отложенной согласованности (англ. *delayed consistency*);
- ▶ встроенная поддержка распределенной архитектуры и (часто) кэширования.

# Структуры данных в NoSQL

## Типы баз данных (от простых к сложным):

- ▶ **Пары «ключ — значение».** Используются для кэширования; зачастую данные хранятся исключительно в оперативной памяти.

Примеры: [Redis](#); [memcached](#).

- ▶ **На основе столбцов** (англ. *column-oriented*). Используются для хранения просто структурированных данных при необходимости быстрого доступа.

Примеры: [Apache Cassandra](#), [Apache HBase](#).

- ▶ **Графовые.** Хранят отношения между сущностями (напр., followers / followed by в Twitter).

Примеры: [Neo4j](#); [OrientDB](#).

- ▶ **Документно-ориентированные.** Используются для хранения произвольных документов со схемой, задающейся форматом сериализации (напр., JSON).

Примеры: [Apache CouchDB](#), [MongoDB](#).

## Обработка данных

**Машинное обучение** — извлечение полезной информации из данных при помощи методов оптимизации / мат. статистики:

- ▶ регрессия (полиномиальная, [MARS](#));
- ▶ классификация (байесовские методы, решающие деревья, SVM, бустинг, ...);
- ▶ структурное распознавание (обработка изображений, текста, ...);
- ▶ кластеризация (k-means, гауссовские смеси);
- ▶ сокращение размерности (сингулярное разложение и другие методы).

**Обратное индексирование данных** — подготовка индекса для полнотекстового поиска в большом объеме документов.

# Apache Hadoop

## Определение

**Apache Hadoop** — оболочка для распределенного хранения и обработки данных, написанная на ЯП Java.

### Модули:

- ▶ HDFS — распределенная файловая система для хранения данных;
- ▶ система выполнения заданий MapReduce — JobTracker (центральный модуль управления заданиями), TaskTracker (выполнение процедур Map и Reduce);
- ▶ планировщик заданий.

## Подключаемые модули Hadoop

- ▶ **Файловые системы** (доступны через плагины).
- ▶ **NoSQL-база данных [HBase](#)** (устанавливается поверх HDFS).
- ▶ **[Apache Spark](#)** — архитектура для выполнения **распределенной обработки данных**, альтернативная MapReduce.
- ▶ **[Apache Mahout](#)** — библиотека **машинного обучения**, написанная на Java.
- ▶ **[Apache Pig](#)** — высокоуровневая **платформа для создания заданий типа MapReduce** на основе процедурного ЯП Pig Latin (~ SQL) и пользовательских функций на Python, Java, JavaScript.
- ▶ **[Apache Hive](#)** — **инфраструктура для обработки данных** с использованием языка запросов HiveQL, который транслируется в набор заданий для Hadoop.
- ▶ **[Apache ZooKeeper](#)** — **централизованный сервер координации** в распределенных системах.



## Выводы

1. Облачные вычисления — платформа для выполнения распределенных приложений (как веб-, так и аналитических), основанная на принципе горизонтальной масштабируемости.
2. Есть три уровня облачной архитектуры: инфраструктура как сервис (IaaS), платформа как сервис (PaaS) и ПО как сервис (SaaS).
3. Основой облачной архитектуры является хранение данных (при помощи распределенных ФС и NoSQL-баз данных) и их обработка (напр., с помощью инструментов типа MapReduce).
4. Основные характеристики распределенных хранилищ данных — структура хранимых объектов и характеристики из набора доступность, согласованность данных и масштабируемость. Согласно CAP-теореме, выполнение трех характеристик одновременно невозможно.

# Материалы



**Sommerville, Ian**

**Software Engineering.**

Pearson, 2011. — 790 p.



**Voorsluys W., Broberg J., Buyya R.**

**Introduction to Cloud Computing.**

[http://media.johnwiley.com.au/product\\_data/excerpt/90/04708879/0470887990-180.pdf](http://media.johnwiley.com.au/product_data/excerpt/90/04708879/0470887990-180.pdf)



**Cloud Security Alliance**

**Big Data Taxonomy.**

[https://downloads.cloudsecurityalliance.org/initiatives/bdwg/Big\\_Data\\_Taxonomy.pdf](https://downloads.cloudsecurityalliance.org/initiatives/bdwg/Big_Data_Taxonomy.pdf)

Спасибо за внимание!