

# Управление конфигурацией ПО (часть 2)

Алексей Островский

Физико-технический учебно-научный центр НАН Украины

30 апреля 2015 г.

# Построение системы

## Определение

**Построение системы** (англ. *system building*) — процесс создания полной исполняемой версии программной системы путем компиляции и связывания (англ. *linking*) компонентов программы, внешних библиотек, файлов конфигурации и т. п.

### Входные данные

исходный код;  
 файлы конфигурации;  
 файлы данных (напр., локализация);  
 внешние библиотеки;  
 компиляторы и другие инструменты;  
 тесты.

### Выходные данные

исполняемые файлы;  
 документация;  
 результаты тестирования;  
 упаковка исполняемых файлов (напр., JAR-архивы при разработке в Java);  
 развертывание ПО на целевой системе.

# Инструменты построения

## Требования к инструментам построения:

- ▶ Комплексное использование компиляторов (напр., gcc) и компоновщиков (напр., ld) для создания исполняемого кода, готового к развертыванию.
- ▶ Минимизация количества повторных действий: отслеживание изменившихся исходных файлов, чтобы компилировать / компоновать только изменившиеся модули.
- ▶ Использование промежуточных артефактов (напр., объектных файлов) для повышения модульности и ускорения построения.
- ▶ Отчеты об ошибках: остановка построения при ошибке компиляции или компоновки; возможность быстро локализовать ошибку.

# Инструменты построения

## Требования к инструментам построения (продолжение):

- ▶ Конфигурация построения: возможность задания параметров, влияющих на особенности построения системы (напр., дополнительные опции для компиляторов / компоновщиков; архитектура целевой системы).
- ▶ Тестирование: автоматическая прогонка модульных / интеграционных тестов после компоновки для определения корректности поведения системы.
- ▶ Интеграция с системой управления версиями: запрос актуальных версий компонентов из хранилища перед началом построения.
- ▶ Дополнительные режимы построения для создания документации и других вспомогательных ресурсов.

# Классификация инструментов построения

- ▶ **Самостоятельные** — инструменты, вызываемые вручную (напр., из командной строки).

**Достоинства:** большая гибкость; четкая спецификация действий при построении.

**Недостатки:** большой объем конфигурационных файлов.

- ▶ **Интегрированные** — утилиты, встроенные в интегрированные среды разработки (IDE).

**ВВ.** Интегрированные инструменты построения часто основаны на самостоятельных (напр., построение в Visual Studio работает на основе MSBuild).

**Достоинства:** простота использования; минимальная потребность в конфигурации.

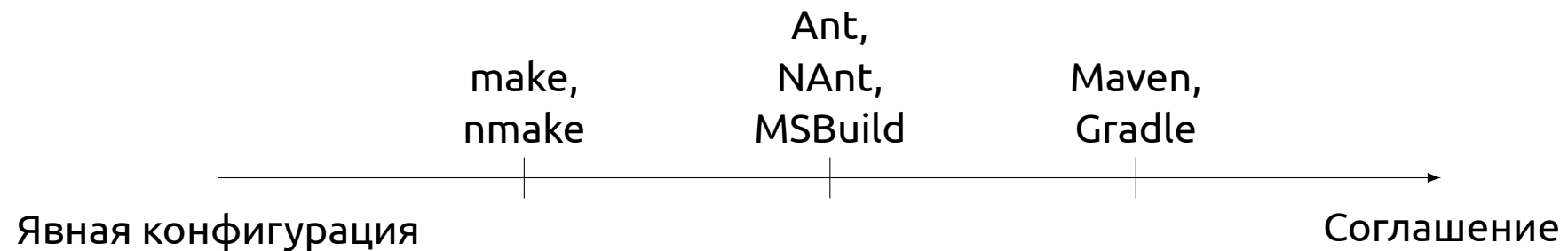
**Недостатки:** недостаточная гибкость; потребность в дополнительном ПО для построения системы.

# Классификация инструментов построения

Утилита	Язык проекта	Язык конфигурации
make	любой	Makefile
Apache Ant	Java	XML
NAnt	языки .NET	XML
MSBuild	языки .NET, другие	XML
Apache Maven	Java	XML / модель проекта (англ. <i>Project Object Model</i> )
Gradle	Java, Groovy, другие	DSL на основе Groovy

**Примечание.** Большинство инструментов построения в разной степени поддерживают плагины, расширяющие список допустимых действий.

# Классификация инструментов построения



- ▶ **make** — отсутствие каких-либо априорных сведений о структуре программной системы; возможно построение произвольной системы с использованием любых инструментов.
- ▶ **Apache Ant** — минимальные сведения о структуре программной системы (проект Java); построение с применением утилит разработки Java (javac, jar, javadoc, ...).
- ▶ **Apache Maven** — неявное соглашение о структуре программной системы (проект Java с размещением исходного кода в фиксированных директориях), заданные наперед цели построения. Конфигурационные файлы описывают *отступления* от соглашения.

# Цели построения

## Определение

**Цель построения** (англ. *build target*) — режим работы инструмента построения, который специфицируется при вызове инструмента (например, как параметр командной строки) и означает проведение действий для создания определенных промежуточных или конечных программных артефактов.

### Примеры целей построения:

- ▶ компиляция всех исходных файлов;
- ▶ (*зависит от предыдущего*) компоновка полученных объектных файлов в единый исполняемый файл;
- ▶ создание документации;
- ▶ удаление промежуточных артефактов построения (напр., объектных файлов).



# Зависимости

## Наблюдение

Режим построения может зависеть от успешного выполнения другого режима построения.

**Пример:** компоновка объектных файлов зависит от компиляции исходного кода.

### Организация режимов построения:

- ▶ Организация в виде ациклического ориентированного графа: декларации зависимости (ребра) между режимами (вершины); режимы выполняются согласно топологической сортировке.

**Примеры утилит:** make, Apache Ant.

- ▶ Линейная организация (жизненный цикл): режимы построения выполняются в фиксированном порядке.

**Примеры утилит:** Apache Maven.

# Make

## Определение

**Make** — утилита для автоматического построения произвольных проектов из исходных файлов, использующая сценарии построения (Makefile).

**Поддерживаемые ОС:** \*NIX; Windows (через Cygwin; nmake — аналог из MS Visual Studio).

### Достоинства:

- ▶ построение произвольных программных проектов;
- ▶ отсутствие необходимости в плагинах для задействования внешних инструментов;
- ▶ возможность динамического добавления правил во время построения.

### Недостатки:

- ▶ большой объем файлов конфигурации, затраты на их создание и поддержку (решается использованием генераторов);
- ▶ проблемы переносимости между ОС.

# Составляющие Makefile

- ▶ **Макросы** — ~ переменные в языках программирования, подставляются в правила и действия; позволяют конфигурировать построение (напр., используемые компиляторы).

## Синтаксис:

```
1 macro=value # определение
2 $(macro) # использование
```

- ▶ **Включения** других конфигурационных файлов Makefile.

## Синтаксис:

```
1 include filename
```

# Составляющие Makefile

- ▶ **Правила** — *зависимости* (другие режимы построения и файлы), которые влияют на *цель* (режим построения или выходной файл / файлы).
- ▶ **Действия** — произвольные команды, выполняемые в оболочке sh для создания выходных файлов.

## Синтаксис:

```

1 target [target...]: [dependency...]
2     command1
3     command2
4     ...
5     commandN

```

# Пример Makefile для построения программы на C

```
1 # Декларации макросов.
2 CC=gcc
3 # Первая цель построения (используется по умолчанию).
4 all: main
5
6 # Создание исполняемого файла main на основе объектных файлов.
7 # $@ — встроенный макрос, заменяющийся на текущую цель построения;
8 # $< — встроенный макрос, заменяющийся на первую из зависимостей;
9 # $^ — встроенный макрос, заменяющийся на список зависимостей.
10 main: main.o other.o
11     $(CC) $(LDFLAGS) -o $@ $^
12 # Макросы LDFLAGS (дополнительные опции компоновщика) и CFLAGS (опции компилятора)
13 # не заданы в файле и по умолчанию равны пустой строке.
14 # Их можно переопределить при вызове make: make CFLAGS="-m64" ...
15
16 # Создание объектных файлов на основе исходного кода.
17 main.o: main.c main.h
18     $(CC) -c $(CFLAGS) -o $@ $<
19 other.o: other.c main.h
20     $(CC) -c $(CFLAGS) -o $@ $<
```

# Дополнительные возможности make

- ▶ **Правила на основе суффиксов** (англ. *suffix rules*) — шаблон правил для построения определенного типа файлов (напр., объектных файлов \*.o на основе исходных файлов \*.c).
- ▶ **Шаблонные правила** (англ. *pattern rules*) — обобщение правил на основе суффиксов с шаблонным видом выходных файлов.
- ▶ Использование **подстановочных знаков** (\* и ?) в списках зависимостей.
- ▶ **Функции** для преобразования макросов.
- ▶ **Директивы ветвления** для условного выполнения команд или объявления макросов.
- ▶ **Интерпретация кода**, напр., для динамического добавления правил.

# Построение с помощью make

```
make && [sudo] make install
```

- ▶ **make:** компилирует и компоует составляющие приложения;
- ▶ **make install:** устанавливает полученные выполняемые файлы / библиотеки в конечный пункт назначения.

**Проблема:** Определение конфигурации построения (используемых компиляторов, архитектуры целевой системы, ...) средствами make невозможно или чрезвычайно сложно.

# Построение с помощью make

```
./configure && make && [sudo] make install
```

- ▶ **configure:** определяет конфигурацию построения и создает файлы, включаемые в основной Makefile.
- ▶ **make:** компилирует и компоует составляющие приложения;
- ▶ **make install:** устанавливает полученные выполняемые файлы / библиотеки в конечный пункт назначения.

**Проблема:** Создание сценария конфигурации вручную занимает много усилий.



# Построение с помощью make

```
autoconf && ./configure && make && [sudo] make install
```

- ▶ **autoconf:** Создает сценарий конфигурации `configure` на основе списка проверок и т. п.; генерирует сценарии `Makefile` с помощью шаблонов.
- ▶ **configure:** определяет конфигурацию построения и создает файлы, включаемые в основной `Makefile`.
- ▶ **make:** компилирует и компоует составляющие приложения;
- ▶ **make install:** устанавливает полученные выполняемые файлы / библиотеки в конечный пункт назначения.

# Apache Ant

## Определение

**Apache Ant** — утилита для автоматического построения проектов, написанных на языке программирования Java.

**Поддерживаемые ОС:** произвольные (требуется Java Runtime).

### Достоинства:

- ▶ портируемость (базовые задания не зависят от операционной системы);
- ▶ широкие возможности по фильтрации файлов для передачи в команды;
- ▶ интеграция с системой тестирования JUnit.

### Недостатки:

ограниченность встроенных команд (для расширения требуются внешние плагины).

# Формат файлов конфигурации Ant

- ▶ **Переменные** (могут подставляться в аргументы команд).

**Синтаксис:** `<property name="имя" value="значение" />`

- ▶ **Цели построения.**

**Синтаксис:**

```
<target name="имя" description="описание"
      depends="зависимости (цели построения)">
```

команды

```
</target>
```

- ▶ **Команды.**

**Синтаксис:** XML-тег с атрибутами и / или внутренними элементами, зависящими от типа команды.

# Пример файла конфигурации Ant

```
1 <project name="Test" default="compile">
2   <property name="dir.src" value="src"/>
3   <property name="dir.dest" value="classes"/>
4   <property name="jar" value="test.jar"/>
5   <target name="compile" description="Compile Java sources">
6     <mkdir dir="${dir.dest}"/>
7     <javac srcdir="${dir.src}" destdir="${dir.dest}"/>
8   </target>
9   <target name="jar" depends="compile" description="Create JAR archive">
10    <jar destfile="${jar}">
11      <fileset dir="${dir.dest}" includes="**/*.class"/>
12      <manifest>
13        <attribute name="Main-Class" value="test.Program"/>
14      </manifest>
15    </jar>
16  </target>
17  <target name="clean" description="Remove intermediate files">
18    <delete dir="${dir.dest}"/>
19  </target>
20 </project>
```

# Непрерывная интеграция

## Определение

**Непрерывная интеграция** (англ. *continuous integration, CI*) — метод разработки ПО, основанный на частой (несколько раз в день) фиксации всех изменений, вносимых в систему разработчиками.

**Автор:** Гради Буч (Grady Booch).

## Связанные технологии:

- ▶ экстремальное программирование (англ. *extreme programming, XP*);
- ▶ разработка через тестирование (англ. *test-driven development, TDD*).

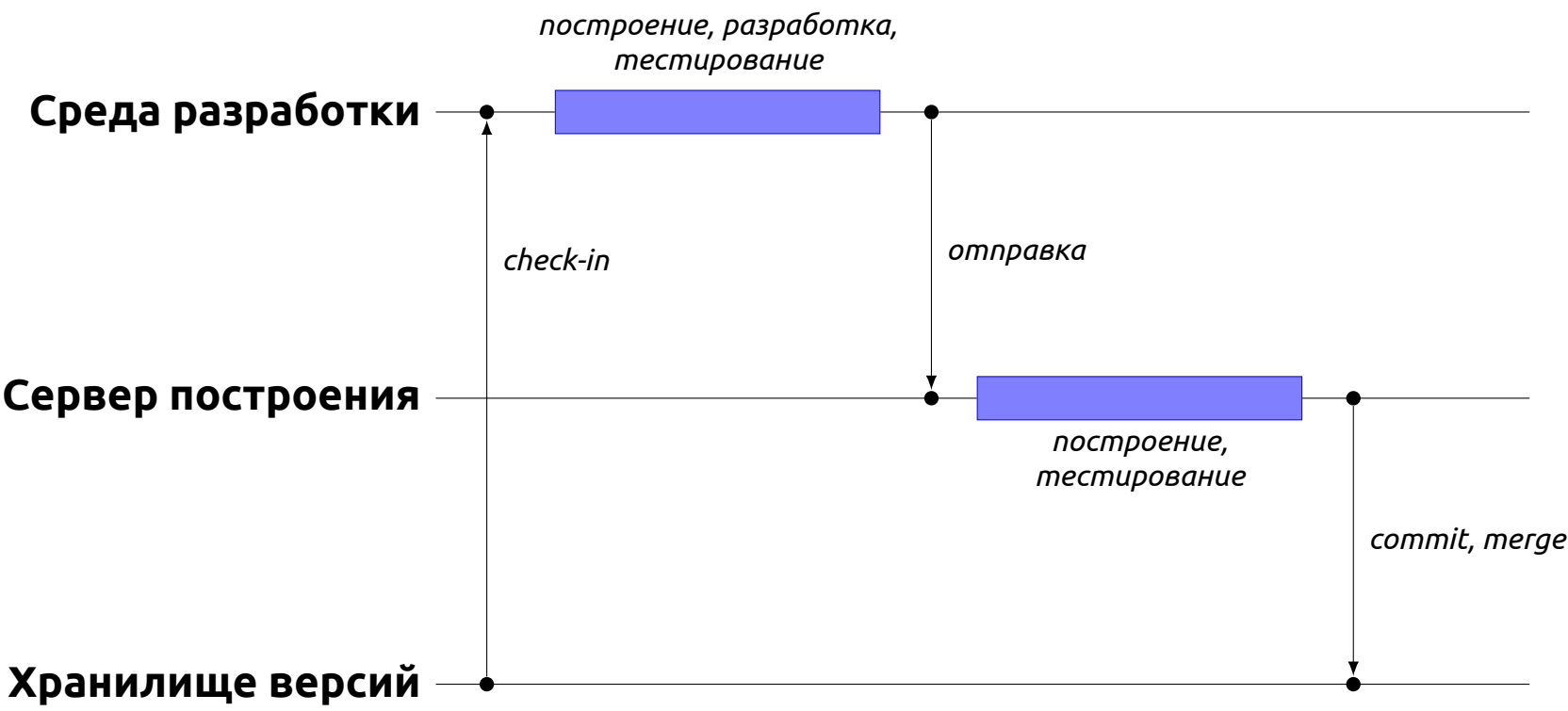
## Цели:

- ▶ предотвращение проблем интеграции между компонентами программной системы;
- ▶ проверка изменений с помощью систем автоматического тестирования.

# Принципы непрерывной интеграции

- ▶ **Система управления версиями**, охватывающая все артефакты, необходимые для построения проекта;
- ▶ **инструменты построения** для автоматического создания промежуточных выпусков;
- ▶ **автоматическое тестирование** системы при построении;
- ▶ **регулярное фиксирование изменений** (не реже раза в день) с построением проекта после фиксирования;
- ▶ **выделенный сервер** для построения / тестирования (копия целевой системы);
- ▶ **прозрачность и доступность результатов построения** для разработчиков и заказчиков.

# Разработка согласно CI



При разработке согласно CI после внесения изменений в программную систему и успешного построения на компьютере разработчика приложение строится на тестовом сервере.

# Преимущества и недостатки CI

## Преимущества:

- ▶ быстрая локализация дефектов интеграции;
- ▶ более равномерное распределение внесения изменений в систему;
- ▶ постоянная доступность актуальной рабочей версии программной системы для тестирования, демонстрирования или выпуска;
- ▶ возможность быстрого отката дефектного кода без существенной потери функциональности.

## Недостатки:

- ▶ необходимость устройства выделенного сервера тестирования с параметрами, сходными с целевой системой;
- ▶ для больших систем построение может занимать много времени.



# Выпуски ПО

## Определение

**Выпуск ПО** (англ. *software release*) — версия программной системы, предназначенная для использования вне отдела разработки.

### Аспекты управления выпусками:

- ▶ идентифицируемость — определение версий исходных файлов, инструментов, среды, задействованных в построении системы;
- ▶ повторяемость — возможность повторного построения системы ( $\Rightarrow$  сохранение версий исходных файлов и т. п.);
- ▶ согласованность — автоматизация создания выпусков и их составляющих (напр., программ установки ПО).

# Состав выпуска

## Обязательные элементы:

- ▶ выполняемый код (двоичные выполняемые файлы, библиотеки, сценарии, ...)

или

- ▶ исходные файлы для построения программы в среде пользователя.

## Необязательные элементы:

- ▶ программа установки;
- ▶ файлы конфигурации;
- ▶ файлы данных (напр., локализация сообщений, используемых в программе);
- ▶ электронная и печатная документация.

# Жизненный цикл выпусков ПО

## Технические (внутренние) выпуски:

- ▶ рабочий выпуск (англ. *development release, pre-alpha, nightly build*) — для использования разработчиками: создания архитектуры, проектирования и кодирования компонентов системы и т. п.;
- ▶ альфа-выпуск (англ. *alpha release*) — для тестирования по методу белого ящика;
- ▶ бета-выпуск (англ. *beta release*) — для тестирования по методу черного ящика;
- ▶ кандидат (англ. *release candidate, RC*) — бета-выпуск, в котором устранено большинство дефектов, потенциально готовый для публичного использования.

## Публичные выпуски:

- ▶ RTM (release to manufacturing) — выпуск, предназначенный для распространения и развертывания на системах потребителей.

# Планирование выпусков

## Факторы, влияющие на расписание выпусков:

- ▶ обнаруженные дефекты, требующие исправление в виде отдельного выпуска или патча;
- ▶ изменение среды выполнения (напр., новая версия операционной системы или используемых внешних библиотек);
- ▶ законы эволюции ПО:
  - ▶ необходимость добавления новой функциональности (в т. ч. для успешной конкуренции);
  - ▶ исправление ошибок, связанных с новыми функциями;
- ▶ расписание, составленное отделом маркетинга;
- ▶ требования заказчика.

# Нумерация версий ПО

## Цели:

- ▶ идентификация выпусков;
- ▶ определение совместимости API различных выпусков;
- ▶ определение совместимости между программами и зависимостей в репозиториях приложений;
- ▶ маркетинг.

## Схемы нумерации:

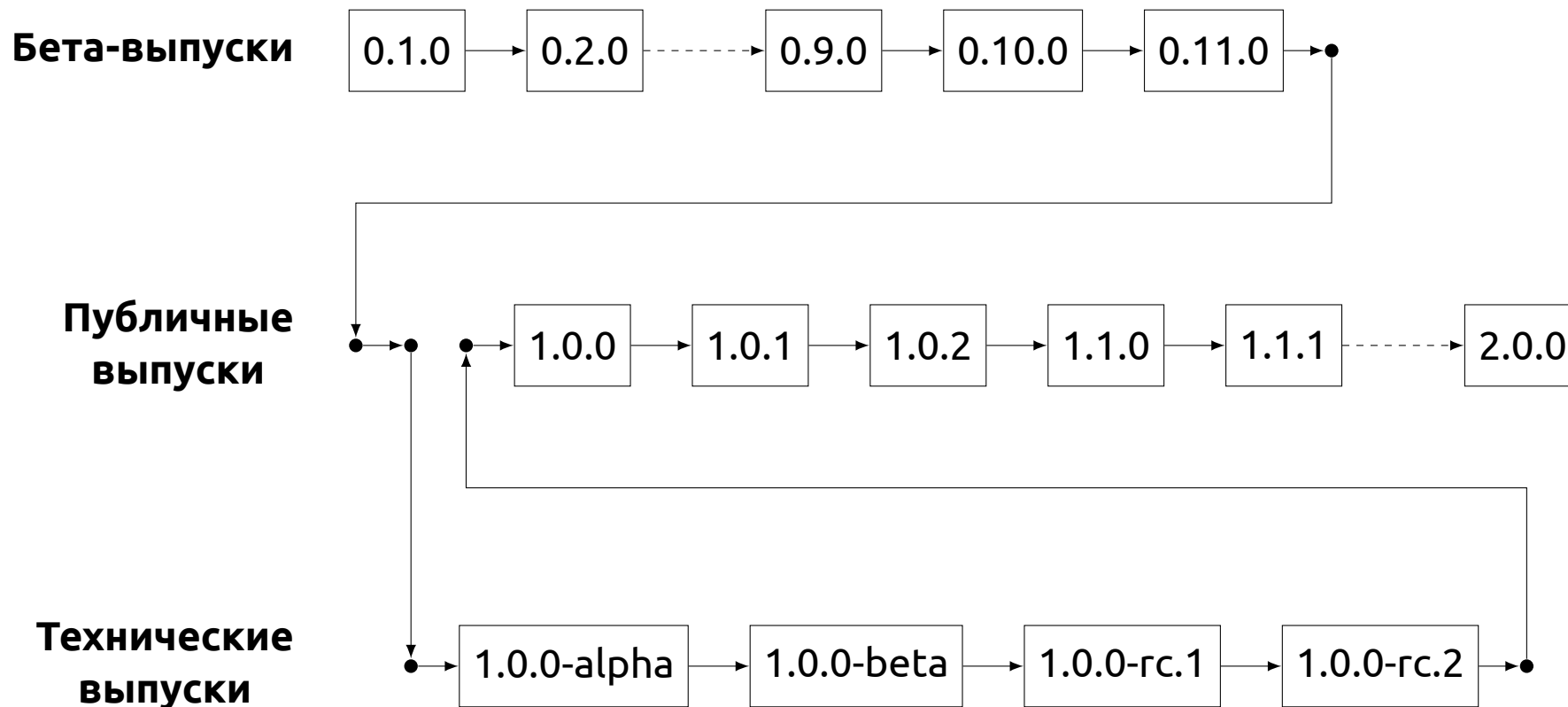
- ▶ целые числа (1, 2, 3, ...);
- ▶ десятичные дроби (1.0, 1.01, 1.1, 1.2, ...);
- ▶ последовательность чисел (1.0.0, 1.0.1, 1.0.2, 1.1.0, ...);
- ▶ даты;
- ▶ произвольные строки.

# Семантическая нумерация

**Формат версии:** `major.minor[.patch[-suffix]]`

- ▶ **major** — главная версия, целое неотрицательное число, увеличивающееся при внесении значительных изменений (напр., несовместимых модификаций API);  
**major = 0** означает бета-выпуск;
- ▶ **minor** — второстепенная версия, целое неотрицательное число, увеличивающееся при внесении обратно совместимых изменений;
- ▶ **patch** — версия построения, целое неотрицательное число, увеличивающееся при каждом построении системы (напр., при исправлении ошибок). По умолчанию равна нулю.
- ▶ **suffix** — алфавитно-цифровая последовательность для обозначения внутренних выпусков, напр., `alpha`, `rc.1`.

# Пример нумерации версий ПО



**Примечание.** Технические выпуски создаются для каждого или почти каждого публичного выпуска ПО; они не показаны на схеме из-за нехватки места.

# Выводы

1. Управление версиями ПО связано с двумя другими аспектами управления конфигурацией — построением программной системы и управлением выпусками.
2. Инструменты автоматического построения ПО различаются областью применения. Наиболее универсальная утилита построения — `make` — может выполнять построение произвольных проектов. Для Java-проектов одним из популярных средств построения является Apache Ant.
3. Автоматическое построение и управление версиями используются в непрерывной интеграции (*continuous integration*) для устранения ошибок интеграции при коллективной разработке.
4. Выпуски ПО — это версии программной системы, предназначенные для тестирования (технические выпуски) или использования потребителями (публичные выпуски). Для идентификации выпусков используются различные способы нумерации версий, напр., семантическая нумерация (*semantic versioning*).



# Материалы

 **Sommerville, Ian**

Software Engineering.

Pearson, 2011. — 790 p.

 **GNU**

GNU Make Manual.

<https://www.gnu.org/software/make/manual/make.html>

 **Fowler, Martin**

Continuous Integration.

<http://martinfowler.com/articles/continuousIntegration.html>

 **Preston-Werner, Tom**

Semantic versioning.

<http://semver.org/>

Спасибо за внимание!