

Как считать число остовных деревьев

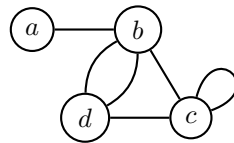
Антон Петрунин

Аннотация

Обсуждается рекурсивная формула для числа остовных деревьев графа.

1 Графы и их остовные деревья

Рассмотрим план шести ежедневных рейсов некоторой авиакомпании между некоторыми парами из аэропортов a, b, c и d , показанный на рисунке. Для формализации такой и многих других ситуаций в математике используется понятие *граф*.



Граф — это конечный и не пустой набор *вершин* (в нашем примере вершина графа — это аэропорт) и конечный набор *рёбер*, каждое из которых соединяет пару вершин (в примере ребро — это рейс авиакомпании). Пара вершин графа может быть соединена несколькими рёбрами (это может означать, что авиакомпания совершает два рейса в день). Также, ребро может соединять вершину с самой собой; в этом случае оно называется *петлёй* (про такое ребро можно думать, как про прогулочный рейс авиакомпании).

Иначе говоря, с математической точки зрения, на диаграмме выше мы видим граф с четырьмя вершинами a, b, c и d , шестью рёбрами, из них одна — петля при вершине c , и пара рёбер соединяет b с d . Число рёбер, исходящих из данной вершины, называется её *степенью*, при этом петли считаются дважды; степени вершин a, b, c и d — соответственно 1, 4, 4 и 3.

Изображённый граф является *связным*, то есть, из любой его вершины можно пройти в любую другую пройдя по нескольким его рёбрам.

Предположим, нам требуется сократить число рёбер связного графа, сохранив его связность. Нетрудно видеть, что это можно сделать тогда и только тогда, когда граф содержит *цикл*.

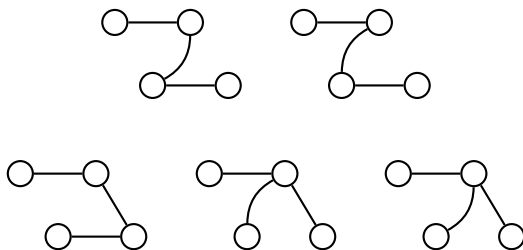
Цикл — это маршрут, составленный из различных рёбер, обходящий несколько вершин без повторов и возвращающийся в исходную вершину. Число рёбер в цикле называется *длиной цикла*. Например, в нашем графе есть два цикла длины три с вершинами b , c и d , один цикл длины два с вершинами b и d , а также петля при вершине c образует цикл длины один.

Действительно, если из любого цикла связного графа выбросить любое ребро, то граф останется связным. Более того, если после удаления некоторого ребра граф остался связным, то это ребро принадлежало некоторому циклу — этот цикл образован самим ребром и кратчайшим путём между его концами в оставшемся графе.

Удаление ребра из цикла можно повторять, пока мы не придём к графу без цикла. Полученный граф называется *остовным деревом* исходного графа.

Вообще говоря, связный граф без циклов называется *деревом*. В таких графах нет петель, и из любой их вершины в любую другую есть единственный путь по рёбрам без повторов вершин.

На следующем рисунке вы видите все пять различных остовных деревьев нашего исходного графа.



Число остовных деревьев в данном графе Γ мы будем обозначать $\tau(\Gamma)$. Например, если Γ это граф рассмотренный выше, то $\tau(\Gamma) = 5$.

Чтобы проверить понимание данных определений, мы советуем решить следующие два стандартных упражнения про деревья.

Упражнение. Докажите, что если дерево имеет хотя бы две вершины, то в нём найдётся вершина степени 1.

Воспользуйтесь индукцией по числу вершин и предыдущем упражнением, чтобы доказать следующее.

Упражнение. Докажите, что число рёбер в любом дереве на один меньше числа его вершин.

В частности, из упражнения следует, что независимо от выбора рёбер, число удалённых рёбер в процедуре получения остовного

дерева из графа описанной выше — одно и то же. (Для связного графа Γ это число называют его *первым числом Бэтти*; оно обычно обозначается $\beta_1(\Gamma)$.)

2 Удаление-плюс-стягивание

Пусть ρ есть ребро в графе Γ . Обозначим через $\Gamma \setminus \rho$ граф, полученный из Γ удалением ребра ρ , и через Γ / ρ граф, полученный из Γ стягиванием ребра ρ в точку; смотри рисунок ниже.

Если ребро ρ не является петлёй, тогда выполняется следующее соотношение

$$(*) \quad \tau(\Gamma) = \tau(\Gamma \setminus \rho) + \tau(\Gamma / \rho),$$

которое мы будем называть *удаление-плюс-стягивание*.

Действительно, остовные деревья в Γ можно разделить на две категории — те что содержат ребро ρ и те, что его не содержат. Для деревьев из первой категории стягивание ребра ρ в точку даёт остовное дерево в Γ / ρ , а деревья второй категории являются также остовными деревьями в графе $\Gamma \setminus \rho$. Более того, оба этих соответствия взаимно однозначны. Отсюда вытекает формула.

Например, если Γ — это первый пример и ρ есть ребро между вершинами b и c , тогда первые два остовных дерева на странице 2 соответствуют дереву в $\Gamma \setminus \rho$, а последние два соответствуют дереву в Γ / ρ .

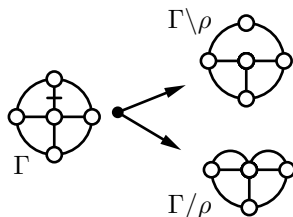
Формулу $(*)$ удобно записывать схематически, как показано на рисунке. На графе Γ ребро ρ , для которого применяется формула, отмечено одним штрихом.

Заметим, что никакое остовное дерево не содержит петлю. Поэтому можно удалить все петли из графа, и число его остовных деревьев останется неизменным. Иначе говоря, для любой петли ρ выполняется равенство

$$\tau(\Gamma) = \tau(\Gamma \setminus \rho).$$

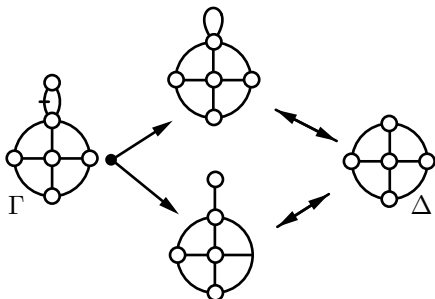
Из удаления-плюс-стягивания можно вывести несколько других полезных соотношений. Например, если в графе Γ есть вершина w степени 1, то w и ребро при w можно удалить из графа, и в полученном графе $\Gamma \setminus w$ число его остовных графов не изменится, то есть

$$\tau(\Gamma) = \tau(\Gamma \setminus w).$$



Действительно, обозначим через ρ единственное ребро при w . Заметим, что граф $\Gamma \setminus \rho$ не связен, поскольку вершина w не имеет рёбер, и значит $\tau(\Gamma \setminus \rho) = 0$. С другой стороны $\Gamma / \rho = \Gamma \setminus w$, отсюда получаем равенство.

На схемах двусторонняя стрелка “ \leftrightarrow ” будет означать, что соответствующие графы имеют то же число остовных деревьев; например, из выведенных тождеств можно вывести следующую диаграмму означающую в частности, что



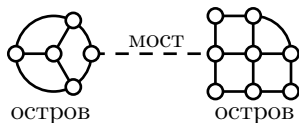
$$\tau(\Gamma) = 2 \cdot \tau(\Delta).$$

Равенства, описанные выше, дают алгоритм вычисления $\tau(\Gamma)$. Действительно, для любого ребра ρ , оба графа $\Gamma \setminus \rho$ и Γ / ρ имеют меньшее число рёбер. То есть, удаление-плюс-стягивание сводит нахождение числа остовных деревьев Γ к нахождению числа остовных деревьев *более простых* графов.

В заключение — ещё одно упражнение. Ребро связного графа называется *мостом*, если удаление этого ребра из графа делает граф не связным; такой граф разбивается на два связных графа, называемыми его *островами*.

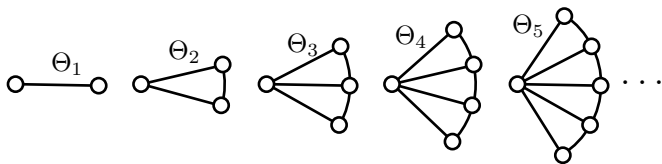
Упражнение. Пусть граф Γ содержит мост между островами Δ_1 и Δ_2 . Докажите, что

$$\tau(\Gamma) = \tau(\Delta_1) \cdot \tau(\Delta_2).$$

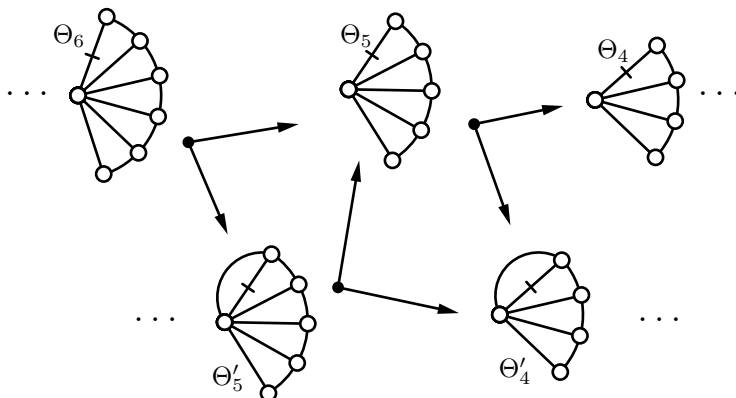


3 Деревья в веерах

Графы следующего вида называются *веерами*; веер с $n + 1$ вершиной будет обозначаться Θ_n .



Применив соотношения, полученные в предыдущей главке, мы можем составить следующую бесконечную схему. В дополнении к веерам Θ_n в схеме участвуют их вариации Θ'_n , отличающиеся от Θ_n дополнительным ребром.



Введём обозначения $a_n = \tau(\Theta_n)$ и $a'_n = \tau(\Theta'_n)$. Из схемы легко вывести два рекуррентных соотношения:

$$\begin{aligned} a_{n+1} &= a'_n + a_n, \\ a'_n &= a_n + a'_{n-1}. \end{aligned}$$

То есть, в последовательности чисел

$$a_1, a'_1, a_2, a'_2, a_3, \dots$$

каждое следующее является суммой двух предыдущих.

Напомним, что последовательность *чисел Фибоначчи* F_n задаётся тем же соотношением $F_{n+1} = F_n + F_{n-1}$ с $F_1 = F_2 = 1$. Она начинается следующим образом

$$1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, \dots$$

Далее заметим, что Θ_1 — это две вершины соединённые единственным ребром, а Θ'_1 — это две вершины соединённые двойным ребром. Отсюда $a_1 = 1 = F_2$ и $a'_1 = 2 = F_3$ и значит

$$a_n = F_{2 \cdot n}$$

для любого n .

Можно также вывести рекуррентное соотношение на a_n , без использования a'_n :

$$\begin{aligned} a_{n+1} &= a'_n + a_n = \\ &= 2 \cdot a_n + a'_{n-1} = \\ &= 3 \cdot a_n - a_{n-1}. \end{aligned}$$

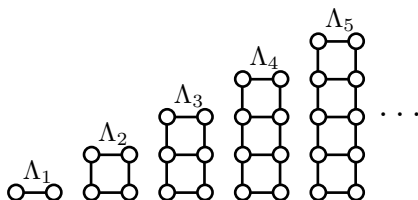
Последовательности, для которых выполняется подобное соотношение, называются *линейными рекуррентными последовательностями*. Для таких последовательностей можно найти формулу для её общего члена. В нашем случае

$$a_n = \frac{1}{\sqrt{5}} \cdot \left(\left(\frac{3+\sqrt{5}}{2} \right)^n - \left(\frac{3-\sqrt{5}}{2} \right)^n \right).$$

Этот процесс подробно описан в книжке [4], которую мы рекомендуем читателю.

Для закрепления материала мы советуем разобрать следующую задачу.

Пусть b_n обозначает число остовных деревьев в *лестнице* Λ_n с n ступеньками, то есть в графе следующего типа.

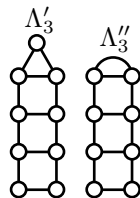


Воспользуйтесь разработанным методом и докажите, что последовательность b_n удовлетворяет следующему соотношению

$$b_{n+1} = 4 \cdot b_n - b_{n-1}.$$

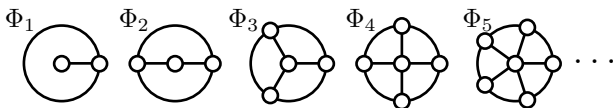
Заметим, что $b_1 = 1$ и $b_2 = 4$; отсюда можно быстро посчитать первые члены последовательности:

$$1, 4, 15, 56, 209, 780, 2911, \dots$$



Вам потребуются ещё пара последовательностей графов, Λ'_n и Λ''_n показанных на рисунке.

Если упражнение выше показалось слишком легким, сделайте то же для колёс, то есть графов Φ_n следующего типа:

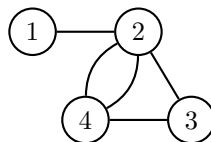


Для $c_n = \tau(\Phi_n)$ правильный ответ

$$c_{n+1} = 4 \cdot c_n - 4 \cdot c_{n-1} + c_{n-2}.$$

4 Графы как матрицы

Пронумеруем вершины графа Γ числами от 1 до n . Тогда граф Γ можно полностью описать таблицей $n \times n$, поставив в клетки на пересечении i -ой строки и j -ого столбца число рёбер, соединяющих i -тую вершину графа с j -ой.



Полученная таблица $A = A_\Gamma$ называется *матрицей смежности графа*. Она симметрична, то есть отражение в главной диагонали переставляет равные числа. Для графа на рисунке получим

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Напомним, что нас интересует число остовных деревьев в графе. Поскольку наличие петель не влияет на это число, мы можем считать, что граф не содержит петель. В этом случае на главной диагонали A стоят нули.

Поскольку матрица смежности полностью описывает исходный граф, число остовных деревьев графа в принципе можно вычислить по его матрице смежности.

Оказывается, это довольно легко сделать. Для этого, из построенной $n \times n$ -матрицы $A = A_\Gamma$ для графа Γ нужно построить $(n-1) \times (n-1)$ -матрицу $K = K_\Gamma$ следующим образом:

1. Обратим знаки всех компонент матрицы A и заменим нули на её диагонали степенями соответствующих вершин. В полученной матрице A' сумма чисел в каждой строке и в каждом столбце равна нулю.
2. Удалим из матрицы A' последнюю строку и последний столбец; обозначим через $K = K_\Gamma$ полученную матрицу.

Для примера выше имеем

$$A' = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 \\ -1 & 4 & -1 & -2 \\ 0 & -1 & 2 & -1 \\ 0 & -2 & -1 & 3 \end{pmatrix}, \quad K = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & 4 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}$$

Заметим, что по матрице K можно восстановить A' , а значит и матрицу A , и граф Γ , если у него не было петель. Действительно, чтобы получить A' нужно добавить строку и столбец к матрице K и заполнить их числами так, чтобы сумма в каждой строке и столбце была нулевой; это можно сделать единственным образом.

Таким образом, по матрице K можно найти и число деревьев исходного графа $\tau(\Gamma)$. Мы обозначим это число как $\delta(K)$, подчёркивая этим, что $\delta(K) = \tau(\Gamma)$ есть функция от K . Для $\delta(K)$ верны следующие соотношения:

1. Если в матрице K переставить пару строк и так же пару столбцов с теми же номерами, тогда для полученной матрицы K' выполняется

$$\delta(K) = \delta(K').$$

Действительно, K' описывает тот же граф Γ с другой нумерацией вершин.

2. Если сумма компонент первой строки в K положительна, то

$$\delta(K) = \delta(K^\circ) + \delta(K^\bullet)$$

где K° обозначает матрицу K , в которой от углового компоненты отняли 1, а K^\bullet обозначает $(n-2) \times (n-2)$ матрицу, полученную из K удалением первого столбца и первой строки. Это равенство следует из формулы удаления и стягивания (*) поскольку

$$K^\circ = K_{\Gamma \setminus \rho} \quad \text{и} \quad K^\bullet = K_{\Gamma / \rho}.$$

3. Если сумма чисел в каждой строке K равна 0 то $\delta(K) = 0$. Действительно, в этом случае ни одна из вершин исходного графа не связана с последней вершиной, а, значит, граф несвязен и не имеет остовных деревьев.

Читатель, знакомый с понятием определитель¹, непременно заметит, что тем же свойствам обладает и *определитель матрицы*

¹Для читателей, незнакомых с понятием определитель, написана следующая главка.

K , далее обозначаемый $|K|$. Поскольку эти свойства полностью определяют $\delta(K)$, мы получаем равенство

$$\delta(K) = |K|.$$

Отсюда следует так называемая *матричная формула*

$$(**) \quad \tau(\Gamma) = |K_\Gamma|.$$

Идея доказательства поучительна — равенство двух разношёрстно определённых числа $\tau(\Gamma)$ и $|K_\Gamma|$ следует из общих свойств этих чисел которые полностью определяют $\tau(\Gamma)$. Эту идею можно рассматривать как обобщение метода математической индукции; она имеет множество других приложений, но, к сожалению, более простые содержательные примеры нам не известны.

5 Ликбез на тему «определители»

Квадратная матрица это таблица $n \times n$, заполненная числами, называемыми её *компонентами*. Определитель $|M|$ матрицы M это многочлен от n^2 её компонент, который удовлетворяет следующим условиям:

1. Определитель единичной матрицы равен 1; то есть,

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & & \vdots \\ \vdots & & \ddots & 0 \\ 0 & \cdots & 0 & 1 \end{vmatrix} = 1.$$

2. Если каждую компоненту одной из строк матрицы M умножить на число λ , то определитель полученной матрицы M' умножится на то же число, то есть

$$|M'| = \lambda \cdot |M|.$$

3. Если одну из строк матрицы M почленно прибавить к другой строке (или отнять от неё), то определитель полученной матрицы M' не изменится, то есть

$$|M'| = |M|.$$

Эти три свойства однозначно определяют определитель. Мы примем это утверждение без доказательства; оно неочевидное, но и несложное, кроме того, рано или поздно вам придётся его выучить.

Упражнение. Выведите следующее свойство из трёх перечисленных выше.

4. Если две строки матрицы M поменять местами, то определитель полученной матрицы M' поменяет знак; то есть,

$$|M'| = -|M|.$$

Для определителя матрицы $n \times n$ можно выписать явную формулу из $n!$ слагаемых. Например,

$$a_1 \cdot b_2 \cdot c_3 + a_2 \cdot b_3 \cdot c_1 + a_3 \cdot b_1 \cdot c_2 - a_3 \cdot b_2 \cdot c_1 - a_2 \cdot b_1 \cdot c_3 - a_1 \cdot b_3 \cdot c_2$$

есть определитель матрицы

$$\begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{pmatrix}.$$

Однако, свойства, описанные выше, дают более удобный и быстрый способ вычисления определителя, особенно при больших значениях n . Мы разберём этот способ на одном примере, который нам пригодится позже:

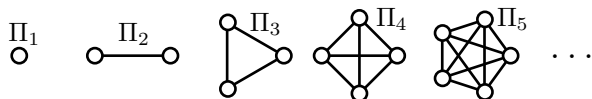
$$\begin{vmatrix} 4 & -1 & -1 & -1 \\ -1 & 4 & -1 & -1 \\ -1 & -1 & 4 & -1 \\ -1 & -1 & -1 & 4 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ -1 & 4 & -1 & -1 \\ -1 & -1 & 4 & -1 \\ -1 & -1 & -1 & 4 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 5 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 5 \end{vmatrix} =$$

$$= 5^3 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 5^3 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 5^3.$$

Первое равенство следует из свойства 3 — мы по очереди прибавили к первой строке все строки со второй до последней. Далее мы прибавили первую ко всем остальным, и к полученной матрице применили свойство 2 три раза. Последние два равенства получаются отниманием от первой строки всех остальных, и последующим применением свойства 1.

6 Формула Кэли

Полным графом называется граф в котором любая пара различных вершин соединена единственным ребром; полный граф с n вершинами будет обозначаться Π_n .



Легко видеть, что каждая вершина графа Π_n имеет степень $n - 1$ и значит матрица в матричной формуле (**) для Π_n есть $(n - 1) \times (n - 1)$ матрица следующего вида:

$$K = \begin{pmatrix} n-1 & -1 & \cdots & -1 \\ -1 & n-1 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & -1 \\ -1 & \cdots & -1 & n-1 \end{pmatrix}.$$

Прямое обобщение вычисления определителя данного в предыдущей главке даёт, что

$$|K| = n^{n-2}$$

и значит

$$\tau(\Pi_n) = n^{n-2}$$

для любого n .

Это равенство называется *формулой Кэли*.

7 Заключительные замечания

Подсчёт числа остовных деревьев связан с расчётом электрических цепей.

Предположим граф Γ описывает электрическую цепь; каждое ребро это сопротивление в 1 Ом. Предположим из вершины a в вершину b идёт ток силой в I Ампер и нам надо посчитать ток через одно из сопротивлений.

Пусть ρ есть ребро Γ с выбранным направлением. Заметим, что все остовные деревья Γ можно разделить на три типа, (1) те в которых на пути из a в b ребро ρ появляется с положительной ориентацией, (2) те в которых на пути из a в b ребро ρ появляется с отрицательной ориентацией, (3) те в которых на пути из a в b

ребро ρ не появляется. Обозначим через τ_+ , τ_- и τ_0 число деревьев в этих трёх категориях. Очевидно, что $\tau(\Gamma) = \tau_+ + \tau_- + \tau_0$.

Силу тока I_ρ вдоль ρ можно вычислить по следующей формуле:

$$I_\rho = \frac{\tau_+ - \tau_-}{\tau(\Gamma)} \cdot I.$$

Доказательство получается прямой проверкой правил Кирхгофа для значений токов полученных по этой формуле для всех рёбер в Γ .

Есть множество других приложений правил Кирхгофа в теории графов. Например в [6], они используются в физическом доказательстве формулы Эйлера

$$B - P + \Gamma = 2,$$

где B , P и Γ обозначает число вершин, рёбер и граней многогранника.

Формула *удаление-плюс-стягивание* применялась при решении так называемой задачи о квадрировании квадрата. История этой задачи и её замечательное решение обсуждаются в книжках [5] и [2, Глава 32]; идея этого решения также основана на оригинальном использовании электрических цепей.

Для числа раскрасок вершин графа выполняется аналогичная формула, *удаление-минус-стягивание*. А именно, пусть $\chi(\Gamma, k)$ обозначает число раскрасок графа Γ в k цветов при которых концы каждого ребра покрашены в разные цвета. Тогда выполняется соотношение

$$\chi(\Gamma, k) = \chi(\Gamma \setminus \rho, k) - \chi(\Gamma / \rho, k).$$

Действительно, допустимые раскраски графа $\Gamma \setminus \rho$ можно разбить на две категории: (1) те в которых концы ребра ρ покрашены в разные цвета — такие остаются допустимыми в графе Γ и (2) те в которых концы ребра ρ покрашены в один цвет — каждой такой раскраске соответствует единственная раскраска Γ / ρ . Отсюда формула.

Упреждение. Докажите что для любого графа Γ , функция $\chi(\Gamma, k)$ является многочленом с целыми коэффициентами от k ; он называется хроматическим многочленом графа Γ .²

Приведённый нами вывод рекуррентных формул для чисел остовных деревьев в веерах лестницах и колёсах даётся в [7]; эта задача обсуждается также в классической книжке [3]. Несколько

²Подсказка: воспользуйтесь индукцией по общему числу рёбер и вершин графа и формулой удаление-минус-стягивание.

красивых доказательств формулы Кэли, включая знаменитый код Прюфера, осуждаются в [1, Глава 30].

Список литературы

- [1] М. Айгнер, Г. Циглер, *Доказательства из Книги*, Бином. Лаборатория знаний, 2015
- [2] М. Гарднер, *Математические головоломки и развлечения*, Оникс, Москва, 1994.
- [3] Д. Кнут, Р. Грэхем, О. Паташник, *Конкретная математика. Математические основы информатики*, М. Вильямс, 2009.
- [4] А. И. Маркушевич, *Возвратные последовательности*, Гостехиздат, 1950. (Популярные лекции по математике, выпуск 1.).
- [5] И. М. Яглом, *Как разрезать квадрат?* М., Наука, 1968.
- [6] M. Levi, An Electrician's (or a Plumber's) Proof of Euler's Polyhedral Formula, *SIAM News* 50, no. 4, May 2017.
- [7] М. Н. Shirdareh Haghighi, Kh. Bibak, Recursive relations for the number of spanning trees. *Appl. Math. Sci. (Ruse)* 3 (2009), no. 45–48, 2263–2269.