



Антон Сергеев

Senior Frontend Developer | React | Vue.js

- LinkedIn [sergeenkov-anton](#)
- Telegram [@anton_sergeenkov](#)
- GitHub [anton-sergeenkov](#)
- Habr [@anton-sergeenkov](#)

Портфолио

Разработчик, Ментор, Интервьюер

Тбилиси, Грузия

+995 595 22 69 78, anthony.sergeenkov@gmail.com

Навыки

Языки программирования

- TypeScript, JavaScript

Frontend

- React, Redux, SWR, Material-UI
- Next.js
- Vue.js, Vuetify, VuePress
- HTML, CSS

Backend

- Node.js, Express

Инструменты

- Git, Jira
- Jest, Enzyme, Cypress
- Vite, Webpack

Методологии

- Agile, Scrum

AI

- Claude, OpenAI
- Cline, GitHub Copilot

Языки

- Английский: B1+
- Русский: Родной

Отрасли

- Спорт, FinTech, Enterprise, Здравоохранение, Образование, Startup

Краткое содержание

- Software Engineer с 9 годами опыта в веб-разработке и 13 годами работы в ИТ-индустрии
- Глубокие знания и разносторонний опыт создания интерактивных веб-приложений, интерфейсов и бизнес-логики для продуктов компании с использованием различных фреймворков и библиотек
- Ключевые области технической экспертизы: разработка пользовательского интерфейса и бизнес-логики, модульное и E2E тестирование, CI/CD, Code Review, разработка кода с использованием AI-ассистентов
- Знание всех этапов жизненного цикла разработки программного обеспечения, опыт работы по методологии Agile
- Эффективный командный игрок с сильными навыками решения проблем, высоким вниманием к деталям, способностью общаться с людьми на разных уровнях в организации

Образование

- **Аспирантура** по специальности "Системный анализ и обработка данных", Факультет информатики и вычислительной техники – Пензенский государственный университет (Россия, 2014 – 2018)
- **Магистратура** по специальности "Компьютерные науки и инженерия", Факультет информатики и вычислительной техники – Пензенский государственный университет (Россия, 2012 – 2014)
- **Специалитет** по специальности "Прикладная информатика в экономике", Факультет информатики и вычислительной

Опыт работы

React Frontend Developer, Bisengine / Tamashi GDAI

- Ноябрь 2024 – Настоящее время

Отдел: RnD

Проект: Проектирование и разработка визуального редактора композитных личностей для AI-ассистентов, позволяющего построить блок-схему с последовательностью команд для LLM

Внесенные улучшения:

- Разработал методологию создания Frontend-приложений с использованием инструментов для AI-программирования
- Реализовал визуальный редактор для проектирования и отображения блок-схем в заданной визуальной нотации
- Провел исследование и разработал приложение для поверхностного сравнения изображений блок-схем на основе анализа облака меток
- Разработал техническую документацию на проекте с использованием AI-ассистентов, промпт-инжиниринга и оптимизации промптов

Стек технологий: Next.js, React, TypeScript, React Flow, Zustand, SWR, Material-UI, Vite, Jest, Cypress, Git, HTML, CSS

- Сентябрь 2024 – Октябрь 2024

Отдел: Moby Traffic

Проект: Разработка приложения "Moby Traffic" с использованием AI-сервисов для формирования профиля потенциального клиента компании путем парсинга публично доступной информации и анализа полученных данных через LLM

Внесенные улучшения:

- Спроектировал и реализовал архитектуру Frontend-части приложения
- Разработал кастомные UI компоненты, систему обработки ошибок запросов к API и систему уведомлений
- Принимал участие в разработке технической документации, бизнес-требований к проекту и декомпозиции задач на разработку

Стек технологий: React, TypeScript, Redux Toolkit, SWR, Material-UI, Vite, Git, HTML, CSS

- Март 2024 – Август 2024

Отдел: Tamashi GDAI

Проект: Разработка приложения "Tamashi GDAI" для генерации Game Dev документации на основе AI сервисов

Внесенные улучшения:

- Реализовал новую архитектуру для UI-компонентов и настроил Storybook
- Оптимизировал алгоритм рендеринга текстовых и графических данных в чате с AI-ассистентом
- Реализовал фолдинг сообщений и сниппетов в чате с AI-ассистентом
- Внедрил несколько инициатив по работе с Confluence, Jira, Storybook и т.д.

Стек технологий: Next.js, React, TypeScript, SWR, Material-UI, Jest, Vite, Git, HTML, CSS

React Frontend Developer, Wisebits Group

- Октябрь 2023 – Февраль 2024

Проект: Высоконагруженный видеохостинг и портал потокового вещания

Внесенные улучшения:

- Разработал функционал для загрузки документов для авторов видео
- Выполнил ряд задач по загрузке видео и обработке пользовательских данных
- Изменил реализацию UI-компонентов из Ui-Kit: UploadVideos, FieldInput, FieldSelect, Modal, StickyNote
- Переписал часть кодовой базы с легаси (PHP-шаблоны) на фреймворк React
- Взаимодействовал с системой Sentry для поиска и исправления ошибок
- Работал с локализацией сайта через самостоятельно реализованную систему переводов

Стек технологий: React, TypeScript, Redux Toolkit, Redux-Saga, React Router, Enzyme, Formik, Storybook, Git, HTML, CSS, CSS-in-JS

React Frontend Developer, Andersen Lab

- Декабрь 2021 – Сентябрь 2023

Заказчик: Ultimate Performance Company (Великобритания)

Проект: Веб-приложение "Body Prophet" предназначено для клиентов и тренеров фитнес-клубов Великобритании. Приложение позволяет вести программу тренировок и питания для клиентов, а тренерам проводить процедуру ассессмента

Внесенные улучшения:

- Разработал универсальную структуру для фильтрации и сортировки данных в таблицах
- Разработал ряд новых Custom Hooks и UI компонентов для UI-Kit: BarChart, Score Review, Dropdown, и т.д.
- Участвовал в процессе релиза Frontend части приложения
- Внедрил Unit и E2E тесты для приложения
- Участвовал в разработке продукта, Scrum-встречах и формировании скоупа задач в Jira

Стек технологий: React, TypeScript, Redux, React Router, Formik, Storybook, Git, HTML, CSS

- Март 2020 – Декабрь 2021

Заказчик: Глобальная ИТ и цифровая компания в банковской сфере (Россия)

Проекты:

- Развитие сервиса "Экспресс-гарантии": интеграция со "Службой поддержки продуктов и сделок" и "Мобильным банкингом"
- Разработка системы обслуживания клиентов для перевыпуска кредитных карт

Внесенные улучшения:

- Внедрил Micro Frontend на Webpack Module Federation и разработал конфигурацию Webpack для различных задач
- Разработал ряд новых Custom Hooks и UI компонентов для UI-Kit: Form Components, Modals и т.д.
- Участвовал в разработке системы генерации UI виджетов на основе JSON-модели
- Внедрил Unit-тесты и E2E-тесты для проекта
- Участвовал в процессе CI/CD и тестировании приложения на стендах

Стек технологий: React, TypeScript, Redux, Reselect, React Router, Formik, Material-UI, Storybook, Cypress, Jest, Enzyme, Jenkins, Webpack, Git, GitLab, HTML, CSS

- Январь 2019 – Март 2020

Заказчик: Глобальная ИТ-аутсорсинговая компания (Россия)

Проект: Разработка внутренней CRM-системы для оптимизации бизнес-процессов компании. Система предназначена для Sales Managers и Project Managers

Внесенные улучшения:

- Внедрил систему интернационализации для CRM
- Разработал ряд новых UI-компонентов для UI-Kit и мобильную версию проекта: Editable Table, SVG Loader, Chart и т.д.
- Подключил статическую типизацию к проекту, используя инструмент Flow
- Разработал техническую документацию по проекту

Стек технологий: React, JavaScript, Redux, Formik, Material-UI, Flow, Git, GitHub, HTML, CSS, CSS-in-JS

Vue.js Frontend Developer / Full Stack Developer, Creanomica

- Январь 2016 – Январь 2019

Заказчик: Локальные ИТ веб-студии и ИТ-компании (Россия)

Проект: Разработка интернет-магазинов, лендингов и административных панелей управления

Внесенные улучшения:

- Разработал конструктор административных панелей управления контентом сайта
- Разработал конструктор Landing Page с платежными системами, формами обратной связи и пользовательскими метриками
- Внедрил фреймворк Vue.js для реализации новых приложений

Стек технологий: Vue.js, JavaScript, Vuex, jQuery, Axios, PHP, MySQL, SQL, Webpack, Gulp, HTML, CSS

C++ Developer, Пензенский государственный университет

- Март 2015 – Декабрь 2016

Проект: Моделирование электрической активности сердца для диагностики сердечно-сосудистых заболеваний.

Внесенные улучшения:

- Разработал трехмерную динамическую сократительную модель сердца пациента
- Опубликовал ряд научных статей по теме

Стек технологий: OpenGL, OGRE 3D, C++, Blender

Delphi Developer, Автоматика Плюс

- Сентябрь 2012 – Март 2015

Проект: Разработка программно-аппаратного комплекса для АЗС. Решение предназначено для управления и автоматизации крупных многотопливных АЗС.

Внесенные улучшения:

- Разработал веб-приложение "ПТК АЗС" и автоматизировал процесс формирования веб-отчетов для клиентов
- Участвовал в разработке серверной части приложения "ПТК АЗС"

Стек технологий: Delphi, Firebird, SQL, HTML, CSS, JavaScript, jQuery, AJAX