

Домашнее Задание

Атабемян Эдгар Ваагнович Б05-151

September 2022

1 Задание

Дан указатель на начало списка (сам он не дан вам). Опишите алгоритм, позволяющий определить, есть ли в нем цикл. Гарантируется, что список конечен, указатель последнего узла указывает на NULL. Не гарантируется, что цикл в списке содержит первый узел. Время линейное, а память константная.

Решение: (В решении слово ***цикл*** означает обычный цикл действий алгоритма (т.е. *for*, *while*)). Возьмём 2 указателя P1, P2 и присвоим им значение данного нам указателя. С помощью этих указателей мы циклически пробежимся по списку, но 1-й указатель за каждый цикл пройдет по одному шагу а 2-ой по 2 шага(т.е по одному шагу два раза в цикле). В какой то момент , либо во время первого, либо во время второго шага 2-ого указателя он либо встретиться с 1-ым указателем и это будет означать что в списке есть ЦИКЛ, либо будет равен NULL, что значит что в списке ЦИКЛА нету.

2 Задание

За какое время будет работать бинарный поиск в двусвязном списке, если разрешено выделить $O(1)$ допамяти.

Решение: Для начала мы зафиксирuem 3 указателя : START-Начало списка, MID(в начале алгоритма тоже начало списка) и END-Конец списка. Во время работы алгоритма MID делает сперва $N/2$ шага в право (направление последующих шагов зависит от данных списка), потом $N/4$ шага, $N/8$ шага, $N/16$ шага и так далее до $N/2^k$.

Получается во время всего алгоритма указатель делает всего $N/2 + N/2^2 + N/2^3 + \dots + N/2^k$ шагов. k произвольное натуральное число значит максимум бинарный поиск будет работать за $O(\frac{N}{(1-\frac{1}{2})}) = O(N)$.

Ответ: $O(N)$.

3 Задание

Назовем гистограммой набор из N столбцов единичной ширины и высоты h_i , выровненных снизу по общей базовой линии. Найдите максимальную площадь прямоугольника, который целиком содержится в гистограмме за $O(N)$ времени.

Решение: В начале возьмём переменную $MaxSquare=0$. Возьмём стек и указатель на первый столбец гистограммы и спомощью указателя будем «шагать» по её столбцам. И на каждом шагу проверяем эти условия:

а. Если высота указанного столбца(i -й столбец) меньше или равна высоты указанной последнего добавленного(Верхнего) элемента стека: Рекурсивно проверяем верхний элемент стека пока её высота не станет меньше или равным высоты указанного столбца. Если станет то смотрим следующий шаг *б.*

Иначе снимаем последний элемент из стека и опять проверяем условие *а.*

б. Если стек пустой либо высота указанного столбца(i -й столбец) больше высоты указанной последнего добавленного(Верхнего) элемента стека: Добавляем элемент с высотой h_i и индексом i на вершину стека.

в. Если $i < N$: Переходим на следующий столбец.

г. Если $i = N$: То мы получили лестницу. Теперь пока стек не станет пустым делаем следующее. На каждом шагу вынимаем верхний элемент и находим площадь максимального прямоугольника включающий столбик с высотой i и индексом из этого элемента. Для этого отнимим из N индекс предыдущего элемента из стека, и полученное умножим на высоту данного элемента который мы вынули из стека. Присвоим $MaxSquare$ -у максимальное значение $MaxSquare$ -а и полученного числа.

```
elem = pop(stack)
square = (N-stack.top.index)*elem.height
```

$$\text{MaxSquare} = \max\{\text{MaxSquare}, \text{square}\}$$

После того как стек стал пустым мы получили максимальную площадь нужного прямоугольника.

4 Задание

Есть N гоблинов, у i -го h_i очков здоровья. При ударе по i -му гоблину посохом ему наносят p очков, а всем остальным по q . Найдите наименьшее число ударов посохом, чтобы все гоблины умерли (то есть уровень их здоровья стал нулевым или ниже)

Решение: 1. Сначала зафиксируем переменную $\text{click} = 0$.

2. Сортируем массив очков здоровья гоблинов.

3. Смотрим на последний элемент h_N :

3.1. Если $h_N \leq 0$: Возвращаем значение click и закончиваем.

3.2. Если $h_N > 0$: а) Если $p \geq q$ тогда кликаем на h_N , переменную click прибавляем 1 и возвращаемся на 2 шаг. б) Если $p < q$ тогда кликаем на h_1 , переменную click прибавляем 1 и возвращаемся на 2 шаг.

5 Задание

Для каждого префикса массива a_1, \dots, a_N найти подотрезок с максимальной суммой. То есть для каждого p найти подотрезок с максимальной суммой в массиве a_1, \dots, a_p . Время алгоритма должно составлять $O(N)$.

Решение:

1. Строим префиксные суммы b_1, \dots, b_N , где

$$b_i = a_1 + \dots + a_i$$

2. Проходимся по массиву b и на каждом i -ом шагу находим минимальную префиксную сумму для i -ого префикса и сохраняем в массив min , т.е.

$$\begin{aligned} & b_1 \dots b_i \dots b_N \\ & \text{min}_1 \dots \text{min}_i \dots \text{min}_N \\ & \text{Где } \text{min}_i = \min\{b_i, \text{min}_{i-1}\} \end{aligned}$$

3. Проходимся через массив префиксных сумм и на каждом шагу находим максимальную сумму подотрезков этого префикса таким образом,

$$max_i = b_i - min_i$$

И выводим max_i .

6 Задание

Дан массив длины N из целых чисел. Необходимо обработать Q запросов вида (l_i, r_i, b_i, d_i) . Данный запрос означает следующее:

$$\begin{aligned} a_{l_i} &\rightarrow a_{l_i} + b_i \\ a_{l_i} + 1 &\rightarrow a_{l_i} + 1 + (b_i + d_i) \\ &\dots \\ a_{l_i} + k &\rightarrow a_{l_i} + k + (b_i + d_i k) \\ &\dots \\ a_{r_i} &\rightarrow a_{r_i} + (b_i + d_i(r_i - l_i)) \end{aligned}$$

То есть прибавляем на отрезке арифметическую прогрессию. Нужно вывести массив после обработки всех запросов, временная сложность: $O(N + Q)$.

Решение: Берем массивы $B[N]$ и $D[N]$, так чтобы для любого i такого что $1 \leq i \leq N$ $B[i]=D[i]=0$ и переменную $Dsum=0$.

Во время обработки запросов делаем следующее:

$$\begin{aligned} &\text{Для каждого } l_i, r_i, b_i, d_i \\ &B[l_i] := B[l_i] + b_i \\ &D[l_i] := D[l_i] + d_i \\ &B[r_i + 1] := B[r_i + 1] - b_i \\ &D[r_i + 1] := D[r_i + 1] - d_i * (r_i - l_i + 1) \end{aligned}$$

Потом проходим через данный массив a и на каждом шагу делаем следующее:

$$\begin{aligned} &\text{Для каждого } a_i \\ &B[i] := B[i] + B[i-1] \\ &X := D[i] \\ &D[i] := Dsum + D[i-1] \\ &Dsum := Dsum + X \\ &a_i := a_i + B[i] + D[i] \\ &\text{И выводим } a_i \end{aligned}$$

7 Задание

Отсортированный массив $a_1 \leq a_2 \leq \dots \leq a_N$ сдвинули циклически на k и дали вам полученный массив $a_{N-k+1}, \dots, a_N, a_1, \dots, a_N-k$ на вход. Считайте, что массив уже считан в память, так что читать его вам не нужно.

(а) (2 * балла) Докажите, что нельзя построить алгоритм, находящий k за $O(\log N)$

(б) (1 * балл) Пусть каждый элемент повторяется не более m раз в массиве. Приведите алгоритм поиска k за $O(m + \log N)$

Решение а: При таких массивах и сдвигах что получим в итоге массив например такого вида $a, a, a, a, \dots a, \dots a, b, a$ невозможно будет бинпоиском за $O(\log N)$ найти k , а единственный способ за такое время найти k это бинпоиск. Бинпоиском не получится потому что на каждом шагу бинпоиска мы еще должны будем проверить элементы слева и справа и найти не равный a элемент. А это нам добавляет по крайней мере еще $\approx N$ шагов на каждый шаг бинпоиска. В итоге выходит что будут тесты работающие за $O(N \log N)$.

Решение б: 1.Сперва проверим если $a_1 < a_N$ то сразу выводим 0.

2.Иначе Если $a_1 \geq a_N$

$min = 1$

$max = N$

$mid = (min + max) / 2$

2.1.Пока $min \neq max - 1$ проверяем

2.1.1.Если $a_{mid} \leq a_{min}$

$max := mid$

2.1.2.Иначе $min := mid$

2.1.3.Если $mid = (min + max) / 2$

2.2.Проверяем если $a_{mid} = a_{mid+1}$ то добавляем mid -у 1 столько раз чтобы $a_{mid} > a_{mid+1}$

2.3.Выводим mid