

Антон Скрипник

Senior iOS Developer

e-mail address: anton.scripnik@gmail.com

skype: anton_scripnik.

Phone: 0950443134.

Текущее место работы и обязанности:

Официальное представительство bMuse LLC в Украине, г. Запорожье. Участвую в разработке четырёх проектов: два электронных журнала, учебно-справочный проект для студентов-медиков и обучающая основам арифметики программа для детей (на Swift). Занимаюсь разработкой и проектированием отдельных компонентов и подсистем приложений, а также созданием структуры системы в целом. Организую деятельность младших сотрудников. В основном, в условиях жёстких дедлайнов и стремительно меняющихся требований к разрабатываемому продукту.

Чем хочу заниматься:

Разрабатывать продукт с определённым и устойчивым планом и целями. Решать проблемы, заставляющие мыслить и самосовершенствоваться. Работать в команде с увлечёнными людьми, для которых процесс разработки – не столько этап последовательности "закостылить-продать-заработать", сколько интеллектуальный вызов и возможность сделать всё возможное для того, чтобы продукт был не только популярным и продаваемым, но и максимально качественным.

Что умею:

Разработка:

- Писать код.
- Читать код.
- Заниматься отладкой кода.

Проектирование:

- Проектировать как общую архитектуру продукта, так и внутренние связи и элементы его подсистем.
- Читать документацию.

Организация работы:

- Работать в команде.
- Работать сверхурочно.
- Работать динамично.
- Аргументировать принятые решения.
- Получать и ставить задачи.
- Делегировать обязанности.
- Понимать глобальные приоритеты и сообразно расставлять локальные.

Общение:

- Владею русским (родной язык) и украинским.
- Владею английским, читаю, слушаю музыку и смотрю фильмы в оригинале; бегло изъясняюсь.

С чем работал:

Языки:

- Objective-C/C, в меньшей степени C++.
- Swift.

Технологии, интегрированные в iOS:

- UIKit/Foundation/Core Graphics/Core Animation.
- Core Data.

- Game Kit.
- Social framework/Accounts framework.
- GCD.
- AVFoundation.
- WebKit (взаимодействие HTML/JS-содержимого с iOS-приложением).
- минимальный опыт с OpenGL ES, Audio Toolkit/Audio Unit, Core Text.

Third-party:

- Flurry, iRate.
- Social media & cloud storage SDKs (Facebook, Evernote, Dropbox, Google Drive, Pinterest).

Опыт работы:

- июнь 2012 - настоящее время, Middle iOS Developer, Официальное представительство bMuse LLC в Украине, Запорожье, Украина.
- июнь 2011 - июнь 2012, Junior iOS Developer, ideaFX, Запорожье, Украина.

Некоторые проекты на iTunes Appstore:

- Giada: A Digital Weekly (<https://itunes.apple.com/app/giada-a-digital-weekly/id680607733?mt=8>).
- Paragraph Shorts (<https://itunes.apple.com/app/paragraph-shorts/id528526741?mt=8>).
- Scanify (<https://itunes.apple.com/us/app/scanify-lite-multi-page-document/id594129216?mt=8>).

Образование:

Инженер-программист (специалист), Запорожский Национальный Технический Университет, специальность "Програмное обеспечение автоматизированных систем", 2007-2012 (красный диплом).

Личное:

Интересно саморазвитие. Интересны задачи, решение которых занимает время и на которые не жалко потраченного времени.

Уважаю подход "от понимания – к действию". Стараюсь руководствоваться именно им.

Увлекаюсь музыкой, немного играю на гитаре.

Люблю читать. В последнее время преимущественно на английском.

Интересны подвижные игровые виды спорта: теннис, пинг-понг, футбол. Из "неподвижных" – играю в шахматы.

Весьма общителен, умею находить общий язык с людьми.