Wykonane za pomocą ChatGPT

1. Nazwa use case'u

Klient loguje się do aplikacji Sklep internetowy

2. Wstęp

Use case przedstawia proces logowania klienta do systemu sklepu internetowego, który jest niezbędny, by uzyskać dostęp do funkcjonalności takich jak przeglądanie historii zamówień, składanie zamówień oraz edycja profilu.

3. Cel use case'u

Celem use case'u jest umożliwienie klientowi bezpiecznego i prawidłowego zalogowania się do aplikacji sklepu internetowego przy użyciu poprawnych danych uwierzytelniających (e-mail i hasło). System powinien zweryfikować dane oraz zapewnić odpowiednią obsługę błędów.

4. Lista aktorów

4.1 Aktor inicjujący:

Klient – osoba fizyczna posiadająca konto w sklepie internetowym, która chce się zalogować do systemu.

4.2 Uczestnicy:

System autoryzacji – komponent odpowiedzialny za sprawdzanie poprawności danych logowania (e-mail i hasła) oraz zarządzanie sesjami użytkownika.

5. Przebieg use case'u

**Krok 1**  
Klient otwiera stronę logowania sklepu internetowego.

**Krok 2**  
System wyświetla formularz logowania z polami na e-mail i hasło.

**Krok 3**  
Klient wprowadza swój e-mail i hasło do odpowiednich pól.

**Krok 4**  
Klient klika przycisk „Zaloguj się”.

**Krok 5**  
System odbiera dane i sprawdza ich poprawność w bazie danych.

**Krok 6**  
System weryfikuje, czy użytkownik istnieje i czy hasło jest poprawne.

**Krok 7**  
System tworzy sesję użytkownika i przekierowuje klienta na stronę główną konta użytkownika.

6. Wyjątki

**Wyjątek 1 – Błędne dane logowania (Krok 6):**  
System wykrywa, że e-mail lub hasło są nieprawidłowe.  
**System** wyświetla komunikat: „Nieprawidłowy e-mail lub hasło. Spróbuj ponownie.”

**Wyjątek 2 – Konto zablokowane (Krok 6):**  
System wykrywa, że konto użytkownika zostało zablokowane (np. po 5 błędnych próbach logowania).  
**System** wyświetla komunikat: „Twoje konto zostało tymczasowo zablokowane. Spróbuj ponownie później.”

**Wyjątek 3 – Brak połączenia z bazą danych (Krok 5):**  
System nie może połączyć się z bazą danych.  
**System** wyświetla komunikat: „Błąd systemu. Spróbuj ponownie później.”

7. Przebiegi alternatywne

**Przebieg Alternatywny 1 – Użytkownik zapomniał hasła (Krok 4):**  
Klient klika link „Nie pamiętam hasła”.  
System przekierowuje użytkownika do formularza odzyskiwania hasła.  
System prosi o podanie adresu e-mail.  
System wysyła e-mail z linkiem resetującym hasło.  
Klient resetuje hasło i wraca do strony logowania.

8. Zagadnienia implementacyjne

System powinien obsługiwać minimum 500 zalogowanych użytkowników jednocześnie.

Dane logowania muszą być przesyłane szyfrowanym protokołem HTTPS.

Hasła muszą być przechowywane w postaci zaszyfrowanej (np. hash + salt).

Czas odpowiedzi systemu na próbę logowania nie powinien przekraczać 2 sekund.

Po 5 nieudanych próbach konto powinno być blokowane na 10 minut.

9. Warunki rozpoczęcia use case'u

Klient posiada wcześniej utworzone konto w systemie.

Klient zna swój adres e-mail oraz hasło.

System działa i ma połączenie z bazą danych.

10. Stan końcowy

Klient został poprawnie zalogowany i ma dostęp do swojego konta użytkownika.

W przypadku błędu – klient widzi odpowiedni komunikat.

11. Nierozwiązane problemy

Czy przewidziane jest uwierzytelnianie dwuskładnikowe (2FA)?

Czy użytkownik może pozostać zalogowany przez dłuższy czas (tzw. „zapamiętaj mnie”)?

Czy logowanie ma być ograniczone geograficznie (np. tylko z UE)?