

Laboration 2 - Formulärvalidering med JavaScript

I den andra laborationen skall ni validera formulärdata med JavaScript (se bilderna nedan som visar formuläret i en Apple iPad Mini 2 och en Apple iPhone 6 Plus). Till ert förfogande har ni en HTML5-fil (Lab2.html), en CSS3-fil (bootstrap.min.css) och en JS-fil (Lab2.js). I Lab2.html får ni inte göra några justeringar medan ni får använda vilka CSS-instruktioner ni önskar från Bootstrap.min.css. I JS-filen finns funktionerna `validateForm()` som anropas när användaren klickar på submit-knappen och `resetForm()` som anropas när användaren klickar på reset-knappen. Det är i dessa funktioner ni skall skriva er JavaScript-kod för att validera och rensa formuläret (plus feltexten) i Lab2.html.

Följande krav finns dock på er lösning.

- Varken funktionen `validateForm()` eller `resetForm()` skall ta emot några värden utan ni använder istället lämplig metod på document-objektet (t ex `getElementById()` och `getElementsByName()`) för att erhålla referenser till formulär-elementen.
- För att ge återkoppling till användaren skall ni använda er av `innerHTML` egenskapen för div:en med `id=errmsg` och då något villkor inte uppfylls CSS:a div:en med klasserna **alert** **alert-danger**.
- I funktionen `validateForm()` skall ni kontrollera så att användaren har gjort ett aktivt val för select:en. Det betyder att "Välj fabrikat" är det enda alternativet som *inte* är giltigt. Är "Välj fabrikat" valt skall du meddela användaren att hon/han måste välja en annan rad i listan.
- I funktionen `validateForm()` skall ni kontrollera så att samtliga textrutor (input `type="text"`) har värden och om inte meddela användaren vilken som är den första som inte har något värde.
- Därtill skall mätarställning innehålla ett numeriskt värde och om inte meddela användaren detta.
- Om checkboxen är vald (iklickad) skall ni också kontrollera så att det finns text i textarean, det måste finnas minst 5 tecken, och om inte meddela användaren detta.
- Om alla krav uppfylls skall ni returnera sant från funktionen och om inte falskt.
- Om användaren klickar på Rensa-knappen skall ni rensa samtliga formulär-element och tömma texten samt ta bort class-attributet för div:en med `id=errmsg`
- Om något av villkoren ovan inte uppfylls skall markören placeras i det formulär-element som genererade felet.
- Avslutningsvis skall ni använda er av undantagshantering. Använd därför `try {} catch() {}` och `throw new Error()`.

Bra länkar för uppgiften:

- Mozilla Firefox <http://www.mozilla.org/en-US/firefox/new/>
- Firefox Webbutvecklare (F12)
- NetBeans <http://netbeans.org/downloads/index.html>
- Firebug (Plugin för Firefox) <https://getfirebug.com/downloads>
- Web Developer Extension <http://chrispederick.com/work/web-developer>
- MDN <https://developer.mozilla.org/>
- Bootstrap <http://getbootstrap.com/>
- Bootstrap Alert <https://v4-alpha.getbootstrap.com/components/alerts/>

Bra litteratur för uppgiften:

- Keith, J & Sambells, J. DOM Scripting: Web Design with JavaScript and the Document Object Model. Senaste upplagan. Friends of an Apress company.
- Föreläsningsbilder

Laboration 2

Välj fabrikat

Välj fabrikat

Ange modell

Modell

Ange mätarställning (numeriskt värde)

Mätarställning

☐ Övriga kommentarer


Fritextfält för övriga kommentarer (min 5 tecken)

Övriga kommentarer

Skicka Rensa Ladda om sidan

Laboration 2

Välj fabrikat

Välj fabrikat 

Ange modell

Modell

Ange mätarställning (numeriskt värde)

Mätarställning

☐ **Övriga kommentarer**

Fritextfält för övriga kommentarer (min 5 tecken)

Övriga kommentarer

Skicka Rensa Ladda om sidan