|  |  |
| --- | --- |
| **LENGUAJES DE MARCAS Y SISTEMAS DE GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN.**  **Actividad 7.**  **Página web con HTML5 y CSS3** |  |

Con esta actividad trabajaréis los siguientes criterios de evaluación:

|  |
| --- |
| RESULTADO DE APRENDIZAJE |
| *2. Utiliza lenguajes de marcas para la transmisión de información a través de la web analizando la estructura de los documentos e identificando sus elementos.* |
| CRITERIOS DE EVALUACIÓN |
| a) Se han identificado y clasificado los lenguajes de marcas relacionados con la web y sus diferentes versiones.  b) Se ha analizado la estructura de un documento HTML e identificado las secciones que lo componen.  c) Se ha reconocido la funcionalidad de las principales etiquetas y atributos del lenguaje HTML.  d) Se han establecido las semejanzas y diferencias entre los lenguajes HTML y XHTML.  e) Se ha reconocido la utilidad de XHTML en los sistemas de gestión de información.  f) Se han utilizado herramientas en la creación documentos web. |

**Esta actividad consiste en la realización de una página web en HTML5 y CSS3 que cumpla los siguientes requerimientos:**

1. El proyecto final debe entregarse en una carpeta comprimida. Asegúrate de utilizar las extensiones adecuadas y de usar rutas que me permitan acceder a todos los elementos del sitio.
2. Además del código, deberás entregar este mismo documento incluyendo por cada apartado, el archivo y la línea concreta a partir de la cual se encuentra implementada la solución. Ejemplos: *index.html línea 34* ó *principal.css línea 23*
3. La calificación de esta actividad se obtendrá teniendo en cuenta el grado de cumplimiento de los requerimientos del proyecto, y la defensa que cada alumno haga de su código a las preguntas del profesor.
4. Sigue la arquitectura de carpetas comentada en clase para ordenar tus archivos. Una carpeta para las páginas, otra para las imágenes y otra para los estilos. Todo ello dentro de otra carpeta en la que, además de los directorios anteriores, también se encontrará la landing page (llámala index.html por ejemplo).
5. Usa entidades HTML cuando lo creas conveniente.
6. Usa comentarios.

**La página debe incluir obligatoriamente los siguientes elementos HTML:**

1. Suficientes páginas como para que puedas realizar navegación por tu sitio web mediante hiperenlaces.
2. Una tabla “compleja” que además incluya combinaciones entre celdas, tanto horizontal, como verticalmente. Prepara el html para aplicar un estilo a alguna columna en concreto.
3. Imágenes con los atributos necesarios para que una persona con discapacidad pueda ser ayudada por alguna aplicación. Alguna de ellas deberá llevarte a un sitio externo y/o interno de tu sitio web.
4. Al menos un elemento figure que también funcione como hiperenlace.
5. Una lista ordenada y otra sin ordenar. Alguno de los elementos de esas listas debe contener otros elementos html, es decir, no ser simplemente texto.
6. Un formulario con campos de texto, selección múltiple, desplegables con una sola opción seleccionable, fecha, selectores de archivos y barras de desplazamiento.
7. Restricciones aplicables a los campos de formulario del punto anterior: obligatoriedad, longitud máxima y mínima, valor máximo y mínimo, tipo de archivo, valor mínimo y máximo, fecha por defecto (28/03/2022 por ejemplo) y todos los que se te ocurran.
8. Todos los elementos de formularios anteriormente comentados deberán enviarse a dos direcciones diferentes. Una será “/paginas/destino1.jsp” y la otra “/paginas/destino2.jsp”. Para el envío a la primera de ellas no es necesario que la información se oculte, pero para la segunda sí.
9. Un elemento multimedia
10. Un iframe que contenga, por ejemplo, una ubicación de Google Maps.