

Exposé

Problem

Informationsgewinnung über Bäume aus Messdaten von Wäldern.

Eingabe

- 3D Punktwolken (präferiert)
 - nur Positionen
- Bilder

Zwischenformate

- custom
- .ply
- .obj

Ergebnisse

- Visualisierung
 - Custom
 - Farbe?
 - Eye Dome Lighting?
 - Godot
 - Unreal
- Arbeit
 - Ziel
 - Analyse momentaner Stand (Software und Forschung)
 - eigene Software
 - eigene Forschung
- Statistiken
 - Pro Baum
 - Höhe
 - Durchmesser
 - relevante Punkte (Graph)
 - Start
 - Gabelungen
 - Spitzen
 - Wald
 - in Bäume unterteilen? (schon gemacht in Datensatz)

Stand der Technik

- Software
 - ...
- Forschung
 - ...

Referenzen

- <https://dl.acm.org/doi/10.1109/TVCG.2015.2513409>
 - <https://nph.onlinelibrary.wiley.com/doi/full/10.1111/nph.15517>
 - <https://besjournals.onlinelibrary.wiley.com/doi/10.1111/2041-210X.13121>
 - <https://ieeexplore.ieee.org/document/8462802>
 - <https://dl.acm.org/doi/10.1145/3478513.3480525>
 - <https://dl.acm.org/doi/10.1145/3478513.3480486>
-
- <https://www.3dforest.eu/>
 - <https://github.com/apburt/treeseg>
 - <https://github.com/VUKOZ-OEL/3d-forest>

Anderes

- Deutsch oder Englisch
- Typst
- Kommunikation
 - E-mail
 - Discord
 - ...
- Besprechungen
 - Webex
 - Person