# Exposé

### **Problem**

Informationsgewinnung über Bäume aus Messdaten von Wäldern.

## **Eingabe**

- 3D Punktwolken (präferiert)
  - nur Positionen
- Bilder

### **Zwischenformate**

- custom
- .ply
- .obj

## **Ergebnisse**

- Visualisierung
  - Custom
    - Farbe?
    - Eye Dome Lighting?
  - Godot
  - Unreal
- Arbeit
  - Ziel
  - Analyse momentaner Stand (Software und Forschung)
  - eigene Software
  - eigene Forschung
- Statistiken
  - Pro Baum
    - Höhe
    - Durchmesser
    - relevante Punkte (Graph)
      - Start
      - Gabelungen
      - Spitzen
  - Wald
    - in Bäume unterteilen? (schon gemacht in Datensatz)

# **Stand der Technik**

- Software
  - ...
- Forschung
  - ...

### Referenzen

- https://dl.acm.org/doi/10.1109/TVCG.2015.2513409
- https://nph.onlinelibrary.wiley.com/doi/full/10.1111/nph.15517
- https://besjournals.onlinelibrary.wiley.com/doi/10.1111/2041-210X.13121
- https://ieeexplore.ieee.org/document/8462802
- https://dl.acm.org/doi/10.1145/3478513.3480525
- https://dl.acm.org/doi/10.1145/3478513.3480486
- https://www.3dforest.eu/

# **Anderes**

- Deutsch oder Englisch
- Typst
- Kommunikation
  - E-mail
  - Discord
  - ...
- Besprechungen
  - Webex
  - Person