

Entwurf Earables

Tec O'Brain

15. Dezember 2019



Auftraggeber: Karlsruhe Institute of Technology (Teco)
Auftragnehmer: Tec O’Brain (Entwickler: David Höglinger,
Jan Ettrich, Erwin Müller, Benedikt Rittner,
Valentin Quapil)
Version: 0.1

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	1
2	Aufbau	1
2.1	Architektur	1
2.2	Klassendiagramm	1
3	Klassenübersicht	1
4	Klassenbeschreibung Model	1
4.1	Settings Service	1
4.1.1	User	1
5	Klassenbeschreibung View-Model	2
6	Klassenbeschreibung View	2
7	Interaktionsdiagramme	2
7.1	Aktivitätsdiagramm Lauschen und Agieren	2
7.2	Sequenzdiagramme	2
7.2.1	Abläufe in der App	2
8	Entwurfsdaten	2
8.1	Ressourcenverzeichnis	2
8.2	lokale Datenbank	2
8.3	App Properties	2
9	Klassenindex	2
10	Anhang	2

1 Einleitung

In diesem Dokument wird der Entwurf der Cross-Platform Bibliothek, des Erweiterungsmoduls und der App spezifiziert. Außerdem wird die Interaktion der einzelnen Komponenten beschrieben. Die verwendete Notation richtet sich nach dem UML-Standard.

2 Aufbau

2.1 Architektur

2.2 Klassendiagramm

3 Klassenübersicht

4 Klassenbeschreibung Model

4.1 Settings Service

4.1.1 User

Klassenbeschreibung:

Die User-Klasse spezifiziert den Benutzer, der die App gerade verwendet.

Attribute:

+ username: String	Der Name des Benutzers.
+ steplength: String	Die durchschnittliche Schrittlänge des Benutzers in cm.

Methoden:

+ toString(): String	Wandelt das Objekt in einen String um. (vergleichbar mit JSON).
+ static parseUser(user: String): User	Wandelt JSON-String wieder in Objekt um.

5 Klassenbeschreibung View-Model

6 Klassenbeschreibung View

7 Interaktionsdiagramme

7.1 Aktivitätsdiagramm Lauschen und Agieren

7.2 Sequenzdiagramme

7.2.1 Abläufe in der App

Programmstart Sprache Ändern

8 Entwurfsdaten

8.1 Ressourcenverzeichnis

8.2 lokale Datenbank

8.3 App Properties

9 Klassenindex

10 Anhang

