

1 Klassenstruktur

1.1 Model

1.1.1 Dangling

- Fassade, die Zugriff auf Services und auf Bibliothek Zugriff hat - Dependency Services kann von außen aufgerufen werden ("global", von Xamarin), verwaltet Singletons Folgende Services gibt es:

- Bibliothek
- Datenkodul
- Erweiterungsmodul
- Datenmodul

1.1.2 Bibliothek

Bis jetzt unstrukturiert, schnittstellen noch unklar... Bestandteile der Bibliothek:

- get/set Parameter (konstanten)
 - Samplingrate
 - Accelerator/Gyroscope(range/filter)
- Daten aufzeichnen
- Start/Stop Samplingrate
- Daten verpacken in Format per push (Event) (Beobachter)
Wann?
 - bei ca. 100 Rohdaten
 - configs

1.1.3 Erweiterungsmodul

Nach außen:

async registerEvent(), unregisterEvent()

mit Beobachter: man kann sich Registrieren für Schritterkennung, Liegest. und Situpsevents Verarbeitung, wenn mindestens ein Listener registriert ist.

Methoden

- getStepFrequency()
- getStepAmount()

Events:

- onWalkingStateChanged(WalkingEvent: e)
- onActivityUpdate(ActivityEvent: e) //

Enum ActivityEvent: WalkingStateEvent, PushupEvent, SitupEvent

1.2 Viewmodel

1.3 View

2 Schnittstellen zwischen Model, Viewmodel und View

Verbindung zwischen Bibliothek und Erweiterungsmodul: