



Stack Overflow developer survey

Anton Betak Licea

IBERO PUEBLA

Intr. Ingeniería en sistemas

22 de agosto del 2022

Stack Overflow developer survey

La mayoría de los desarrolladores tienen una educación postsecundaria, tienen alguna universidad o más. La mayoría de los que aprenden a programar ya cuentan con título y eso no significa que dejen de estudiar y dejen de aprender, la mayoría de los programadores han concluido mínimo la licenciatura, podemos ver que un 41,32% se han quedado hasta la licenciatura, mientras que un 21,14% llegó a master (M.A., M.S., M.Eng., MBA, etc.)

Aprender a programar es una experiencia única y se usan muchos métodos, herramientas y recursos para ello, y así poder desarrollar tus habilidades, como podemos darnos cuenta la programación es cada vez más famosa e importante hoy en día, así mismo Aprender a programar en línea aumentó del 60 % al 70 % año tras año. Cuando nos referimos a más famosa me refiero a que no solo los jóvenes aprenden a programar, sino que en los encuestados mayores a 45 años tienen más probabilidades de haber aprendido de los libros, mientras que los más jóvenes están aprendiendo en línea y muy probablemente aprendieron de cursos o certificados en línea. De las personas encuestadas podemos ver que un 70,91% aprendió a programar con recursos en línea, ya sea videos, blogs, foros, etc y un 62,18% aprendió a programar en la escuela, que puede ser en la universidad, preparatoria, etc, mientras que otro 54,48% aprendió a programar mediante libros o medios físicos.

Los recursos en línea más confiables para que las personas aprendan a programar son la documentación técnica y Stack Overflow pero realmente no hay un enfoque único para aprender a programar. Todo el mundo puede reunir los recursos que faciliten su forma de aprendizaje, sin embargo, la gente prefiere aprender con documentación técnica que equivale a un 88,13% de la gente encuestada, con un 86,14% desbordamiento de pila, y con un 75,35% con blogs.

Existen diversas plataformas para aprender a programar, pero Udemy es el curso en línea o el programa de certificación más popular para aprender a programar, ya que esa plataforma te vende los cursos individualmente y así mismo puedes seguir tu curva de aprendizaje y poder estudiar bien a tu medida, Udemy es una plataforma la cual la usan un 66,49% de las personas encuestadas, pero Coursera ocupa el segundo puesto con un porcentaje de 34,91%. Los encuestados de los Estados Unidos y el Reino Unido son los encuestados más experimentados, con un promedio de 15 años y medio de experiencia en la codificación y de trabajo la mayoría de los encuestados han estado trabajando 14 años o menos como desarrolladores profesionales. Podemos ver que los años de experiencia profesional en codificación por tipo de desarrollador son 17.04 años de ejecutivo sénior, en segundo puesto gerente de ingenierías con 14.5 y gerente de producto con 14.42. Las funciones de los desarrolladores pueden ser variadas, pocos desarrolladores se consideran un solo tipo de desarrollador, lo que nos demuestra su diversidad de habilidades. Los desarrolladores de pila completa, back-end, front-end y de escritorio siguen representando a la mayoría de todos los encuestados con 46,82% y 43,38% respectivamente, cada uno de estos roles informó que eran otros siete tipos de desarrolladores.

Una vez hablando de todo eso podemos ver que El 46 % de los desarrolladores profesionales tienen entre 25 y 34 años. Pero vemos que más de la mitad de los encuestados que aprenden a programar tienen entre 18 y 24 años viendo que un 91,88% son hombres y un 5,17% son mujeres. De 2547 encuestados podemos ver que un 1,7% es ciego o tiene dificultades de visión.

Ya hablamos un poco sobre él como la gente aprende a programar, pero no hemos hablado del lenguaje más utilizado en este 2022, por décimo año consecutivo Java Script es el lenguaje de programación más utilizado con un 65,36% de la gente, en segundo lugar le sigue

HTML/CSS con un 55,08% de las personas encuestadas. Cuando hablamos de base de datos Para los desarrolladores profesionales, PostgreSQL apenas ocupó el primer lugar de MySQL, MongoDB es utilizado por un porcentaje similar tanto de desarrolladores profesionales como de aquellos que aprenden a programar y es la segunda base de datos más popular para aquellos que aprenden a programar (detrás de MySQL). Cuando hablamos de programación no podemos dejar afuera las plataformas en la nube AWS es la plataforma en la nube más utilizada con un 51,01% y en segundo lugar Microsoft Azure con un 28,72%. Node.js y React.js son las dos tecnologías web más comunes utilizadas por los desarrolladores profesionales y las que aprenden a programar. Visual Studio Code es el IDE preferido en todos los desarrolladores. Windows es el sistema operativo más popular para los desarrolladores, tanto para uso personal como profesional. Un sistema operativo basado en Linux es más popular que macOS, lo que habla del atractivo de usar software de código abierto, aunque podemos ver que Windows es el sistema que más porcentaje tiene de uso personal con un 62,33% mientras que macos con un 31,07%. Hablando de lenguajes de programación, secuencias de comandos y marcado Rust está en su séptimo año como el lenguaje más querido, con el 87 % de los desarrolladores diciendo que quieren seguir usándolo que a su vez e vincula con phyton como la tecnología más buscada. vemos más de 10 000 desarrolladores de Javascript que quieren empezar o seguir desarrollando en Go u Rust. NumPy y Pandas son las bibliotecas más interconectadas para todos los encuestados, desarrolladores profesionales y aquellos que aprenden a programar. VS Code es el IDE más interconectado entre los desarrolladores profesionales y los que aprenden a programar. Como podemos saber, programar es una tarea la cual puede tener muchos frutos monetarios, Clojure es el idioma más pagado hoy en día con 106 644\$. Los desarrolladores de chefs son los mejor pagados, pero Chef también es la otra herramienta más temida. Sin embargo, los

desarrolladores que tienen experiencia en colocación se les paga más que a sus homólogos solo en la nube. Erlang es el mayor para ganar dinero con 103 000\$ anuales.

Una vez que ya tocamos las ganancias anuales y las ganancias de un programador, podemos hablar un poco acerca del empleo de hoy en día, el empleo a tiempo completo aumentó 4 puntos porcentuales para todos los encuestados. Los desarrolladores profesionales que son "contratistas independientes, autónomos o autónomos" han crecido significativamente en el último año, podemos ver que el 68,61% son empleados de tiempo completo en el segundo lugar podemos ver a estudiantes de tiempo completo que ocupan el 15,24%. El 53 % de los encuestados trabajan para una organización que tiene más de 100 empleados. Los puestos superiores, como ejecutivos y gerentes de ingeniería, tienden a tener los salarios más altos. Los ejecutivos séniores suelen tener un salario de 117 126\$ y en segundo lugar están los gerentes de ingeniería los cuales su salario rondan los 113.976\$ de manera anual en ambos casos. Los desarrolladores de PHP siguen estando desproporcionadamente mal pagados en comparación con otros lenguajes con la misma experiencia. Pero ser desarrollador no solo son números y estadísticas, también muchos tienen mucha influencia para comprar y adquirir nueva tecnología ya que el 66 % de los desarrolladores profesionales tienen al menos cierta influencia en las compras de nuevas tecnologías por parte de su organización y eso ayuda a que los desarrolladores no se queden atrás ya que siempre andan probando nuevas cosas, Iniciar una prueba gratuita es la forma más común de evaluar nuevas herramientas. Pero esto ha disminuido con respecto al 77 % en 2020. Las otras dos formas más comunes de investigar nuevas herramientas son preguntar a un colega/amigo y visitar comunidades de desarrolladores como Stack Overflow. Una de las mejores formas de práctica es la codificación fuera del trabajo, El 88 % de los desarrolladores profesionales codifican fuera del trabajo, y el 73 % de ellos codifican como pasatiempo y en segundo lugar está el

contribuir a proyectos de código abierto el cual tiene un 26,11% sobre las personas encuestadas. Como podemos observar esta página de encuestas es muy popular entre la sociedad, siendo así que El 81 % de los encuestados visita Stack Overflow semanalmente y el 53 % de ellos lo visitan a diario siendo que 8 de cada 10 encuestados tienen una cuenta de Stack Overflow. Algo importante de lo que podemos rescatar de los puntos anteriores es que El 56 % de los encuestados están en sus primeros 10 años de experiencia laboral profesional. Como conclusión a este ensayo podemos decir que:

Este informe se basa en una encuesta realizada a 73.268 desarrolladores de software de 180 países de todo el mundo, se basa en hechos muy importantes sobre la actualidad de los desarrolladoras y como viven día a día lo que aman hacer.