

HTML,Java Script, CSS

Anton Betak Licea

IBERO PUEBLA

Intr. Ingeniería en sistemas

29 de agosto del 2022

¿Qué es un lenguaje de programación?

nos permiten comunicarnos con dispositivos electrónicos. En la actualidad, existen demasiados. Entre los más reconocidos, seguro has escuchado hablar de Python, Java, C, C++ y C#. Cada uno de los lenguajes de programación se orientan a unos objetivos diferentes y varían notoriamente entre ellos.

HTML: es un lenguaje informático que forma parte de la mayoría de las páginas web y aplicaciones en línea. se utiliza para estructurar y desplegar una página web y sus contenidos. es un lenguaje de marcado que permite la estructuración de información y contenido en un documento o sitio web. El marcado se ejecuta a través de etiquetas que cumplen diferentes funciones en la estructuración del documento. Por ejemplo, hay etiquetas para la organización del contenido, etiquetas para incrustar contenido, etiquetas para crear tabla. HTML como tal no es un lenguaje de programación, no nos permite crear bucles, ni tampoco establece variables. Tampoco posee funciones, que en programación son los bloques de código que ejecutan operaciones. Es decir, HTML carece de las características esenciales de los lenguajes de programación.



CSS:

CSS son las siglas en inglés para «hojas de estilo en cascada» (Cascading Style Sheets).

Básicamente, es un lenguaje que maneja el diseño y presentación de las páginas web, es decir, cómo lucen cuando un usuario las visita. Funciona junto con el lenguaje HTML que se encarga del contenido básico de las páginas.

Con CSS puedes crear reglas para decirle a tu sitio web cómo quieres mostrar la información y guardar los comandos para elementos de estilo (como fuentes, colores, tamaños, etc.) separados de los que configuran el contenido.



Java Script:

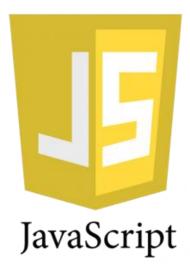
JavaScript es un lenguaje de programación o de secuencias de comandos que te permite implementar funciones complejas en páginas web, cada vez que una página web hace algo más que sentarse allí y mostrar información estática para que la veas, muestra oportunas actualizaciones de contenido, mapas interactivos,

animación de Gráficos 2D/3D, desplazamiento de máquinas reproductoras de vídeo, etc.

JavaScript es el lenguaje de programación encargado de dotar de mayor interactividad y dinamismo a las páginas web. Cuando JavaScript se ejecuta en el navegador, no necesita de un compilador. El navegador lee directamente el código, sin necesidad de terceros. Por tanto, se le reconoce como uno de los tres lenguajes nativos de la web junto a HTML (contenido y su estructura) y a CSS (diseño del contenido y su estructura).

podemos crear efectos y animaciones sin ninguna interacción, o respondiendo a eventos causados por el propio usuario tales como botones pulsados y modificaciones del DOM (document object model). Por tanto, nada tiene que ver con el lenguaje de programación Java, ya que su principal función es ayudar a crear páginas webs dinámicas.

se ejecuta en los navegadores, ya sean de escritorio o móviles, ya sean Android o Iphone. Sirve para exactamente lo mismo, da igual en el tipo de dispositivo que se ejecute el navegador. podemos hacer programación orientada a objetos en JavaScript. Sin duda alguna, la forma en la que se crean, modifican y se muestran los objetos en el navegador ha sido uno de los grandes causantes de su auge.



Bibliografia:

"keepcoding" (s/a) recuperado de: https://keepcoding.io/blog/es-html-un-lenguaje-de-programacion/

Santos D (2021) recuperado de: https://blog.hubspot.es/website/que-es-css

Ramos R (s/a) recuperado de: https://soyrafaramos.com/que-es-javascript-para-que-sirve/