

**Комп'ютерні практикуми з кредитного модуля  
«Компоненти програмної інженерії - 1. Аналіз вимог до програмного забезпечення»  
Спеціальність 121 «Інженерія програмного забезпечення»**

**Освітня програма Інженерія програмного забезпечення комп'ютеризованих систем**

**Форма навчання денна**

**2021-2022**

**Комп'ютерний практикум N 7, Варіант 3**

**Група IT03**

**Студент Гордуз О., Куксюк В., Чабан А., Криворук М.**

**Дата представлення відповідей по Комп'ютерному практикуму:**

**ІІ-01, ІІ-02 - 21.12.2021**

**ІТ-02, ІТ-03 - 23.12.2021**

**ІТ-01, ІТ-04 - 24.12.2021**

**Тема практикуму:**

**Тестові питання по Областям Знань**

**5. Управління життєвим циклом вимог (5. Requirements Life Cycle Management),**

**7. Аналіз вимог і визначення рішень по дизайну (7. Requirements Analysis and Design Definition).**

**Завдання Комп'ютерного практикуму.**

Для питань, представлених у нижченаведеній таблиці, вкажіть номери правильних відповідей у графі «Правильна відповідь».

Відповіді повинні визначатися згідно із змістом Керівництва “Business Analysis Body of Knowledge” (BABOK), розділи 5. Requirements Life Cycle Management), 7. Requirements Analysis and Design Definition.

В залежності від змісту питань правильними можуть бути вказані одна чи декілька відповідей.

	Варіант 3	
1	<p>Які із нижче наведених інформаційних об'єктів входять до складу вхідних інформаційних об'єктів (<b>Inputs</b>) Області Знань Управління життєвим циклом вимог (<b>Requirements Life Cycle Management</b>):</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Планування етапів життєвого циклу вимог (<b>Planning of Requirements Life Cycle Stages</b>).</li> <li>2. Запропоновані зміни (<b>Proposed Changes</b>).</li> <li>3. Вимоги (<b>Requirements</b>).</li> <li>4. Верифіковані і валідовані вимоги (<b>Requirements verified and validated</b>).</li> <li>5. Рішення по дизайну (<b>Designs</b>).</li> <li>6. Підхід до управління етапами життєвого циклу вимог (<b>Requirements Life Cycle Management Approach</b>).</li> <li>7. Оцінювання етапів життєвого циклу вимог (<b>Requirements Life Cycle Stages Assessment</b>).</li> </ol>	<p>Правильна відповідь:</p> <p>2, 3, 4, 5</p>
2	<p>Яке із наступних тверджень точно (у відповідності із BABOK® Guide) описує мету Задачі 5.1 Трасувати вимоги (<b>5.1 Trace Requirements</b>):</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Визначити, які зв'язки існують між вимогами і рішеннями по дизайну, і описати ці зв'язки.</li> <li>2. Забезпечити повноту і коректність внесення змін у вимоги і рішення по дизайну на основі описаних зв'язків між вимогами одного чи декількох рівнів.</li> <li>3. Забезпечити, щоб вимоги і рішення по дизайну на різних рівнях були у відповідності один з одним, а також контролювати вплив змін на пов'язані вимоги одного рівня.</li> </ol>	<p>Правильна відповідь:</p> <p>3</p>
3	<p>Яке із наступних тверджень точно (у відповідності із BABOK® Guide) описує мету Задачі 5.2 Супроводжувати зміни (<b>5.2 Maintain Requirements</b>):</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Провести зустрічі із стейкхолдерами, під час яких буде з'ясований зміст запланованих змін в існуючих вимогах та будуть обговорені підходи до їх реалізації в Системі.</li> <li>2. Зберегти точність і узгодженість вимог при внесенні змін на протязі повного життєвого циклу вимог і після нього, а також забезпечити повторне використання вимог в інших рішеннях.</li> <li>3. Проаналізувати зміни, які необхідно внести в існуючі вимоги, підготувати коректні запити на зміни, що зберігають точність і узгодженість вимог.</li> </ol>	<p>Правильна відповідь:</p> <p>2</p>
4	<p>Стейкхолдери якого типу можуть пропонувати/обговорювати зміни пріоритетів вимог:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Керівник проекту (<b>Project Manager</b>).</li> <li>2. Експерт в Предметній області (<b>Domain Subject Matter Expert</b>).</li> <li>3. Замовник (<b>Customer</b>).</li> <li>4. Спонсор (<b>Sponsor</b>).</li> <li>5. Експерт по впровадженню (<b>Implementation Subject Matter Expert</b>).</li> <li>6. Кінцевий користувач (<b>End User</b>).</li> </ol>	<p>Правильна відповідь:</p> <p>3, 5</p>

5	<p>Яке із наступних тверджень точно (у відповідності із BABOK® Guide) описує мету Задачі 5.5 Затвердити вимоги (<b>5.5 Approve Requirements</b>):</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Отримати згоду і підтвердження вимог і рішень по дизайну для продовження роботи по бізнес аналізу і/або продовження побудови рішення.</li> <li>2. Затвердити розроблені вимоги і рішення по дизайну для продовження їх реалізації в системі.</li> <li>3. Представити вимоги і рішення по дизайну стейкхолдерам на затвердження, отримати затвердження і продовжити реалізацію вимог і рішень по дизайну в системі.</li> </ol>	<p>Правильна відповідь:</p> <p>1</p>
6	<p>Які із нижче наведених інформаційних об'єктів входять до складу вхідних інформаційних об'єктів (<b>Inputs</b>) Області Знань Аналіз вимог і визначення рішень по дизайну (<b>Requirements Analysis and Design Definition</b>):</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Підхід до управління інформацією (<b>Information Management Approach</b>).</li> <li>2. Вимоги стейкхолдерів (<b>Stakeholders' Requirements</b>).</li> <li>3. Результати виявлення (підтверджені) (<b>Elicitation Results (confirmed)</b>).</li> <li>4. Вимоги пріоритезовані (<b>Requirements (prioritized)</b>).</li> <li>5. Ризики Стратегії змін (<b>Change Strategy Risks</b>).</li> <li>6. Потенційна цінність впровадження вимог (<b>Potential Value of Requirements Implementation</b>).</li> </ol>	<p>Правильна відповідь:</p> <p>1, 3, 4, 5, 6</p>
7	<p>Яке із наступних тверджень точно (у відповідності із BABOK® Guide) описує мету Задачі 7.1 Специфікувати і моделювати вимоги (<b>7.1 Specify and Model Requirements</b>):</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Розробити описи вимог у текстовому, табличному і модельному форматах для їх передачі у процес розробки програмного забезпечення.</li> <li>2. Проаналізувати виявлені вимоги стейкхолдерів і розробити на їх основі детальні специфікації функціональних можливостей розроблюваного рішення.</li> <li>3. Аналізувати, синтезувати і доробити результати виявлення для їх перетворення в вимоги і рішення по дизайну.</li> <li>4. Розробити завдання на розробку і тестування програмного забезпечення майбутнього рішення і вигляді детальних специфікацій і моделей вимог.</li> </ol>	<p>Правильна відповідь:</p> <p>3</p>
8	<p>Яке із наступних тверджень точно (у відповідності із BABOK® Guide) описує мету Задачі 7.3 Валідація вимог (<b>7.3 Validate Requirements</b>):</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Визначити критерії, по яким може бути оцінена відповідність розроблених вимог бізнес вимогам, і провести перевірку відповідності розроблених вимог цим критеріям.</li> <li>2. Оцінити відповідність розроблених вимог обсягу рішення (Solution Scope) і здатність вимог забезпечити очікувану цінність рішення.</li> <li>3. Забезпечити, щоб вимоги і рішення по дизайну відповідали бізнес вимогам і сприяли отриманню необхідної цінності.</li> </ol>	<p>Правильна відповідь:</p> <p>3</p>

9	<p>Яке із наступних тверджень точно (у відповідності із BABOK® Guide) описує мету Задачі 7.5 Визначення рішень по дизайну (<b>7.5 Define Design Options</b>):</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Визначити типи компонент, із яких буде складатися рішення, їх вплив на покращення функціонування бізнесу, а також описати компоненти рішень по дизайну і їх детальні елементи.</li> <li>2. Визначити рішення по дизайну в складі бізнес процесів, бізнес правил і методів прийняття операційних бізнес рішень, компонентів програмного забезпечення, організаційних структур.</li> <li>3. Визначити підхід до реалізації рішення, ідентифікувати можливості покращити бізнес, розподілити вимоги між компонентами рішення і представити рішення по дизайну, що забезпечують досягнення майбутнього стану.</li> </ol>	<p>Правильна відповідь:</p> <p>3</p>
10	<p>Яке із наступних тверджень точно (у відповідності із BABOK® Guide) описує мету Задачі 7.6 Аналізувати потенційну цінність і рекомендувати рішення (<b>7.6 Analyze Potential Value and Recommend Solution</b>):</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Визначити потенційну цінність рішень по дизайну у вигляді різниці між прибутками і витратами, які може забезпечити реалізація рішень по дизайну.</li> <li>2. Оцінити потенційну цінність кожного варіанта рішення по дизайну і встановити, який з них найкраще задовольняє вимогам підприємства. (To estimate the potential value for each design option and to establish which one is most appropriate to meet the enterprise's requirements.)</li> <li>3. Оцінити фінансові і нефінансові показники потенційної цінності, що може бути отримана в результаті реалізації різних варіантів рішень по дизайну, і рекомендувати найкращі варіанти рішень по дизайну до реалізації.</li> </ol>	<p>Правильна відповідь:</p> <p>2</p>