

BOLETIN 2

- 1- Deseña un algoritmo que calcule o área dun triángulo. A saída faise por pantalla. (para codificar este programa inicializa a base ao valor 4, e a altura ao valor 3).

Codifica este programa nun proxecto chamado boletin2_1

```
1 usage
public class boletin2_1 {
    1 usage
    public static int AreaTriangulo(int base, int altura){
        int resultado = base*altura/2;
        return resultado;
    }
}
```

```
// Ejercicio 1
int area_triangulo = boletin2_1.AreaTriangulo( base: 4, altura: 3);
System.out.println("El área del triángulo es: " + Integer.toString(area_triangulo));
```

- 2- Realiza un ordinograma que permita calcular o área dun cadrado de 3m de lado. De seguido crea un proxecto en java, co nome boletin2_2 , para executalo

```
1 usage
public class boletin2_2 {
    1 usage
    public static int areaCuadrado(int lado) {
        int resultado = lado*lado;
        return resultado;
    }
}
```

```
// Ejercicio 2
int area_cuadrado = boletin2_2.areaCuadrado( lado: 3);
System.out.println("El area del cuadrado es: " + Integer.toString(area_cuadrado));
```

- 3- Crea un algoritmo que cambie euros a dólares (O cambio pídese por teclado).
Codifica o programa, correspondente, para executar o programa co nome boletin2_3

```
public class boletin2_3 {  
    1 usage  
    public static double europaDolares(double euros, double valor_dolar){  
        double resultado = euros * valor_dolar;  
        return resultado;  
    }  
}
```

```
// Ejercicio 3  
Scanner scanner = new Scanner(System.in).useLocale(Locale.US);  
System.out.print("\nIntroduce el valor en euros a convertir a dólares: ");  
double euros = scanner.nextDouble();  
System.out.print("\nIntroduce el valor del dólar en este momento: ");  
double valor_dolares = scanner.nextDouble();  
double dolares = boletin2_3.europaDolares(euros, valor_dolares);  
System.out.printf("El valor en dólares de %.2f€ es de %.2f$.\\n", euros, dolares);
```

- 4- Diseña un ordinograma que lea 2 números e calcule : 1º a suma , despois a resta, a continuación o producto e por último o cociente . Amosa o resultado de cada operación.

De seguido codifica o programa correspondente

```
public class boletin2_4 {  
    1 usage  
    public static int calculadoraSuma(int num1, int num2) {  
        return num1+num2;  
    }  
    1 usage  
    public static int calculadoraResta(int num1, int num2) {  
        return num1-num2;  
    }  
    1 usage  
    public static int calculadoraProducto(int num1, int num2) {  
        return num1*num2;  
    }  
    1 usage  
    public static double calculadoraCociente(double num1, double num2) {  
        return num1/num2;  
    }  
}
```

```
// Ejercicio 4  
System.out.print("\nPor favor, introduce el primer número: ");  
int n1 = scanner.nextInt();  
System.out.print("\nPor favor, introduce el segundo número: ");  
int n2 = scanner.nextInt();  
System.out.println("\nEl resultado de la suma es " + Integer.toString(boletin2_4.calculadoraSuma(n1, n2)));  
System.out.println("El resultado de la resta es " + Integer.toString(boletin2_4.calculadoraResta(n1, n2)));  
System.out.println("El resultado de la multiplicación es " + Integer.toString(boletin2_4.calculadoraProducto(n1, n2)));  
System.out.println("El resultado del cociente es " + Double.toString(boletin2_4.calculadoraCociente(n1, n2)));
```

- 5- Escribe un programa que lea o valor dunha distancia en millas mariñas e a pase a metros (1 milla mariña = 1852 m).

Codifica o programa correspondente para executar o programa

```
public class boletin2_5 {  
    1 usage  
    public static double millasaMetros(double millas) {  
        return millas*1852;  
    }  
}  
  
// Ejercicio 5  
System.out.print("\nPorfavor, introduce una distancia en millas maritimas: ");  
double millasMarinas = scanner.nextDouble();  
System.out.println("\nEl resultado es " + Double.toString(boletin2_5.millasaMetros(millasMarinas))+ "m");  
  
scanner.close();
```

Todo el código

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        // Press ALT+Intro with your caret at the highlighted text to see how  
  
        System.out.printf("--- Boletin 2 ---\n\n");  
  
        // Ejercicio 1  
        int area_triangulo = boletin2_1.AreaTriangulo( base: 4, altura: 3);  
        System.out.println("El área del triángulo es: " + Integer.toString(area_triangulo));  
  
        // Ejercicio 2  
        int area_cuadrado = boletin2_2.areaCuadrado( lado: 3);  
        System.out.println("El area del cuadrado es: " + Integer.toString(area_cuadrado));  
  
        // Ejercicio 3  
        Scanner scanner = new Scanner(System.in).useLocale(Locale.US);  
        System.out.print("\nIntroduce el valor en euros a convertir a dólares: ");  
        double euros = scanner.nextDouble();  
        System.out.print("\nIntroduce el valor del dólar en este momento: ");  
        double valor_dolares = scanner.nextDouble();  
        double dolares = boletin2_3.eurosaDolares(euros, valor_dolares);  
        System.out.printf("El valor en dólares de %.2f€ es de %.2f$.\\n", euros, dolares);  
  
        // Ejercicio 4  
        System.out.print("\nPorfavor, introduce el primer número: ");  
        int n1 = scanner.nextInt();  
        System.out.print("\nPorfavor, introduce el segundo número: ");  
        int n2 = scanner.nextInt();  
        System.out.println("El resultado de la suma es " + Integer.toString(boletin2_4.calculadoraSuma(n1, n2)));  
        System.out.println("El resultado de la resta es " + Integer.toString(boletin2_4.calculadoraResta(n1, n2)));  
        System.out.println("El resultado de la multiplicacion es " + Integer.toString(boletin2_4.calculadoraProducto(n1, n2)));  
        System.out.println("El resultado del cociente es " + Double.toString(boletin2_4.calculadoraCociente(n1, n2)));  
  
        // Ejercicio 5  
        System.out.print("\nPorfavor, introduce una distancia en millas maritimas: ");  
        double millasMarinas = scanner.nextDouble();  
        System.out.println("\nEl resultado es " + Double.toString(boletin2_5.millasaMetros(millasMarinas))+ "m");  
  
        scanner.close();  
    }  
}
```

TODO EL ALGORITMO

