

# Loggbok Anton Ebeling

## Vecka 36-37

35 timmar därav en timme lunch varje dag i 4 dagar.

De viktigaste arbetsuppgifterna jag fått dessa två veckor har varit att kolla på olika videos och följa olika guider för att friska upp kunskapen om HTML och CSS. En annan viktig del denna dessa veckorna har varit att lära mig hur man använder Bootstrap på ett smidigt och effektivt sätt, och sedan hur man använder Umbraco som hjälpmedel när man kopplar en HTML hemsida till en databas. Ett annat program jag fick lära mig använda var Sourcetree, för enklare versionshantering.

Då jag har jobbat med HTML och CSS tidigare på Gymnasiet så hade jag en hum om hur man skulle gå till väga, med det var ett par år sedan så det behöves lite uppfriskning. Bootstrap var helt nytt, så det första jag gjorde när dator och allt var uppstartat var att följa en guide på hur man gör en hemsida med Bootstrap implementerat i HTML och CSS. Den guiden gjorde att mycket av HTML och CSS kunskaperna kom tillbaka, samtidigt som jag lärde mig grunderna i Bootstrap. Efter detta så lärde jag mig att utnyttja Sourcetree för att lätt kunna versionshantera projekten som jag senare ska arbeta med. Igår (12/9) så lärde jag mig hur man använder Umbraco för att underlätta arbetet mot en databas, detta har varit det svåraste än så länge, för det är helt nytt och det är lite speciellt tankesätt som lossnade lite idag (13/9).

Det finns verkligen ingenting att klaga på än så länge, alla är väldigt trevliga och hjälpsamma, jag känner att jag kan fråga vem som helst om jag undrar något.

Den ända avvikelse som har varit var att jag va tvungen att åka till Söndrumskliniken en timme idag, men inget annat än det.

# Vecka 38-39

36 timmar därav en timme lunch varje dag i 4 dagar

## Arbetsuppgifter:

De viktigaste arbetsuppgifterna denna vecka har varit att plocka data från Umbraco och sedan använda det i hemsida, med detta tillkommer hantering av Razor-kod då detta är språket som man skriver loopar och dylikt med i ett HTML dokument när man använder och hämtar data från Umbraco. En annan viktig arbetsuppgift har varit att implementera SASS/SCSS för att på ett mycket smidigare sätt arbeta med CSS. SCSS gör att man kan få en mycket bättre överblick över sin CSS då man kan använda nesting. Man kan även dela upp så man har en SCSS för e.g. *footer* och en för *nav*, och dessa importeras sedan till ett annat SCSS dokument som därefter kompileras till ett vanligt CSS dokument då vissa webbläsare inte kan hantera SCSS.

## Erfarenheter/lärdomar:

Något som jag har lärt mig använda på riktigt nu är Soursetree och Bitbucket, för versionshantering, fördelen med att använda Soursetree är att det stödjer Git-Flow vilket underlättar versionshanteringen markant. Det var mist sagt klurigt att greppa i början men efter att ha läst på lite om konceptet på <https://danielkummer.github.io/gitflowcheatsheet/index.html> så lossnade det.

Ett problem som strulade till det rätt länge var en "Hover" effekt som inte fungerade på det sättet som jag ville att det skulle. Men efter att ha implementerat SCSS så löste det sig mer eller mindre direkt då man fick bättre överblick på vad som verkar på vad i sin CSS.

Annars har det varit mycket arbete med hemsidan och CSS för att lära olika metoder och knep, och mycket arbete mot Umbraco för att undvika en statisk hemsida

## Vad kan göras bättre?

Allting har flutit på bra och det har inte varit några konstigheter. Det som eventuellt hade varit att försöka få in mer timmar per vecka, men det är svårt om det är så att man har en föreläsning på förmiddagen och en labb på eftermiddagen i skolan. Annars så hade man kunnat jobba en förmiddag eller en eftermiddag, behöver ju inte vara en heldag.

# Vecka 40-41

49 timmar därav 1 timme lunch i 5 dagar

## Arbetsuppgifter:

Dessa två veckorna har det framförallt handlat om att jobba vidare på hemsidan, det vill säga mer arbete med Umbraco och mycket kod. Det första jag började arbeta med var att fixa med Ngrok, ett verktyg som låter mig öppna upp min *localhost* så att man kan komma åt den från andra enheter. Detta är speciellt användbart om jag skulle behöva hjälp med något, jag kan också använda det effektivt på min mobil för att se om hemsidan är anpassningsbar till mobila enheter.

Jag har också arbetat mycket med olika sorters queries, detta för att hämta kod från olika sorters listor i Umbraco. Jag lärde mig att det finns en hel uppsättning av olika meta-taggar i ett HTML dokument, det finns exempelvis en meta-tag för *keywords* som hjälper en sökmotor att hitta din hemsida, liksom en *description* för att hjälpa sökmotorn välja vilken beskrivning den ska använda under länken.

Jag har även lärt mig att använda *helpers* och *partialView* för att underlätta läsbarheten av HTML dokument, eftersom de fungerar ungefär som en metod i java, man kan dela upp kod, och sedan använda den igen på flera olika ställen. Jag hade lite problem med en slags lista för logiken var lite invecklad, men så fort jag delade upp det till *helpers* och *partialView* så blev det uppenbart hur man skulle göra.

Jag skulle skapa ett kontaktformulär och då behövde jag använda mig av *models* och *controllers* vilket vi trodde jag skulle kunna använda i Visual Studio Code, men det visade sig inte möjligt. Så jag började processen av att ladda ner Visual Studios, för att kunna flytta över mitt projekt, men även detta visade sig ha sina komplikationer, då Umbraco är byggt på en databas, så måste man först använda uSync för att spara ner alla inställningar till en disk, som man skickar med projektet. Men detta innebär att man måste fylla i alla fält igen, för det vill man ju inte skicka med, om man till exempel skickar det till en kund.

## Erfarenheter/Lärdomar:

Något jag har lärt mig är att det är extremt viktigt att vara noga när man skapar nya projekt, framför allt när man flyttar över projekt då man inte kompilerar på samma sätt då. Detta tar också lång tid, så när man äntligen är klar för att inse att man har skapat projektet i fel template, så ångrar man att man inte var mer noggrann i början, för då är det bara att börja om på nytt.

## Vad kan göras bättre?

Ingenting är i direkt behov av att förbättras då det rullar på bra, och jag fick in fler timmar dessa veckorna, och ska försöka fortsätta med det, men eftersom tenta period kommer nu så kan det bli lite svårt.

## **Vecka 42-43**

22 timmar därav 1 timme lunch i 2 dagar

### Arbetsuppgifter:

Jag började veckan med att diskutera med min handledare om svar till frågorna som skulle vara med i halvtidspresentationen som handlade om företaget. Jag diskuterade även detta med chefen över Evry kontoret i Halmstad för att få svar på vissa oklara frågor. Sedan jobbade jag vidare på min hemsida, att göra ett kontaktformulär.

Det jag behövde göra för att kunna skapa ett kontaktformulär var att skapa Models, Controllers och använda med i en PartialView för att kunna spara/skicka/verifiera datan i formuläret innan det skickas som ett mejl till en vald adress. Anledningen att man lägger det i en PartialView är för att kunna använda det på flera olika ställen på hemsidan, då det är rätt mycket kod som byggt formuläret så är det mer smidigt att lägga det i en PartialView än att skriva det varje gång.

Efter att ha byggt upp formuläret så att alla fält fungerar och verifieras på ett bra sätt så började jag styla det med hjälp av egen CSS och Bootstrap, vilket gjorde det hela mycket snyggare än det var från början. Därefter så var det mycket jobb med att få det kopplat till Umbraco, även att lista ut hur det smidigaste sättet skulle vara för att få det så kunden kunder välja vart kontaktformuläret ska visas.

### Erfarenhet/Lärdomar:

Jag har lärt mig mer c# kod och hur man ska gå till väga när man ska skapa ett kontaktformulär med hjälp av Models och Controllers, jag har även lärt mig jättesimpel Regex verifiering.

## Vad kan göras bättre?

Ingenting behöver direkt förbättras, men jag kommer behöva ha i åtanke att jag har en och en halv dag att jobba igen då jag behövde ta ledigt på grund av tentaplugg.

# Vecka 44-45

18 timmar därav 1 timme lunch i 2 dagar

## Arbetsuppgifter:

Denna veckan så har jag arbetat med ett par dropdowns i mitt formulär så att man kan via Umbraco välja innehållet i flikarna, detta var lite problem med först men det löste sig relativt fort.

Jag har också jobbat med att få in så att användaren kan välja vad det ska vara för Keywords i meta-taggar på hemsidan, detta har varit problematiskt i ett par veckor, men jag fick en idé att man kunde använda en annan typ i Umbraco, och detta gjorde det mycket lättare.

En annan sak jag också jobbat med är en inloggningsportal för användarna, så att de ska kunna se vilka produkter de har/jobbat med. Änsålänge så har jag lyckats skapa själva inloggningen med hjälp av Models, Controllers och PartialViews, och detta är också kopplat till Umbraco, så om man lägger in en medlem i Umbraco så får han/hon tillåtelse att logga in på hemsidan.

## Erfarenhet/Lärdomar:

Jag har lärt mig ännu mer c# kod och hur jobbat med Models och Controllers lite djupare, jag har också lärt mig jobba med modals från Bootstrap

## Vad kan göras bättre?

Ingenting behöver direkt förbättras. Det blev ju inte lika mycket timmar denna perioden då jag hade tentavecka vecka 44.

# Vecka 46-47

18 timmar därav 1 timme lunch i 2 dagar

## Arbetsuppgifter:

Denna veckan började med att jag gjorde klar inloggningsportalen helt och hållet, med knappar och dylikt och så att dirigeringen fungerar som den ska. För att detta skulle fungera så var jag tvungen att skapa flera olika sidor i Umbraco, så som till exempel: standard-page, error-page och login-page. Detta gjorde att jag kunde dirigera till en inloggningssida om inloggningen lyckades, och att jag kan dirigera till en error page om det är så att man försöker nå portalsidan via en URL, detta gjordes med hjälp av Umbraco. I Umbraco så kan man bestämma vilka som ska ha tillåtelse till att komma åt vissa sidor, och vad de ska dirigeras till om de försöker och misslyckas, eller om de inte har tillåtelse.

Jag har också jobbat med att optimera sidan så mycket som möjligt för mobil användning också, det vill säga att jag har ändrat på storleken på saker för att det ska se mindre rörigt ut och mer lätt förstått, med detta tillkom några problem så som att saker inte fungerade så som jag ville, men efter lite felsökning så kom att på sin plats och jag kunde jobba vidare.

## Erfarenhet/Lärdomar:

Jag har lärt mig att det inte alltid räcker med en hem- och produkt-sida utan det behövs även andra sorter av sidor för att underlätta arbetet för kunden, och möjliggöra en finare hemsida där inte precis alla sidorna ser likadana ut.

Jag har också kommit att förstå hur mycket hjälp det måste vara att ha en UX-designer som kommer på hur att ska se ut för att vara så användarvänligt som möjligt, för detta tar väldigt lång tid för någon som inte har lärt sig hur det bör se ut.

## Vad kan göras bättre?

Ingenting behöver förbättras,.försöka få in fler timmar på EVRY de kommande veckorna.