Configuración Enunciado (Caso 1)		Caso 1 - Back	Caso 1 - Greedy (mayor a menor)	Caso 2 - Back	Caso 2 - Greedy (mayor a menor)	Caso 3 - Back	Caso 3 - Greedy (mayor a menor)	Caso 4 - Back	Caso 4 - Greedy (mayor
Litaliciado (Gaso 1)		Ouso 1 - Buck	(mayor a menor)	Ouso 2 - Duck	(mayor a menor)	[M1, M6, M6, M6,	[M6, M6, M6, M6,	Cuso 4 - Buck	a menory
12	Solución obtenida	[M1, M3, M4]	[M1, M3, M4]	[M1, M2, M4]	Sin solución	M6, M6, M6]	M6, M6, M1]	[M3]	[M3]
M1, 7	Piezas producidas	12	12	12	Sin solución	57	57	12	12
M2, 3	Puestas en marcha requeridas	3	3	3	Sin solución	7	7	1	1
M3, 4	Cantidad de estados generados (aprox)	63 (poda luego de generación) / 23	7 / 4 (si cada máquina se elige una vez)	21	Sin solución	2287538 (poda luego de generar el estado) / 5028 (poda y restricción por piezas)	11 (recorriendo cada vez) / 5 (eligiendo una vez cada máquina)	6	3
M4, 1									
Caso 2									
12									
M1, 7									
M2, 3									
M3, 4									
M4, 2									
Caso 3									
57									
M1, 3									
M2, 3									
M3, 4									
M4, 6									
M5, 8									
M6, 9									
M7, 2									
Caso 4									
12									
M1, 17									
M2, 13									
M3, 12									
M4, 7									
M5, 3									
M6, 4									
M7, 1									