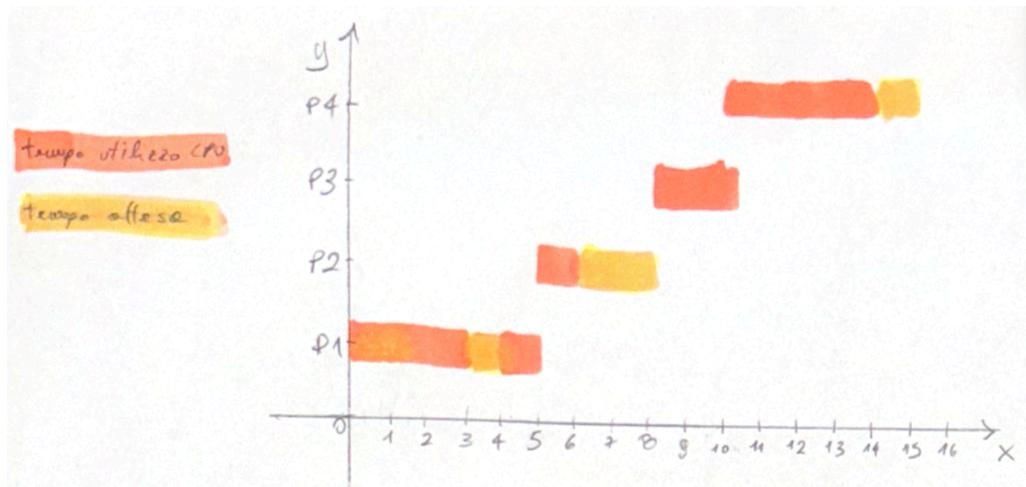
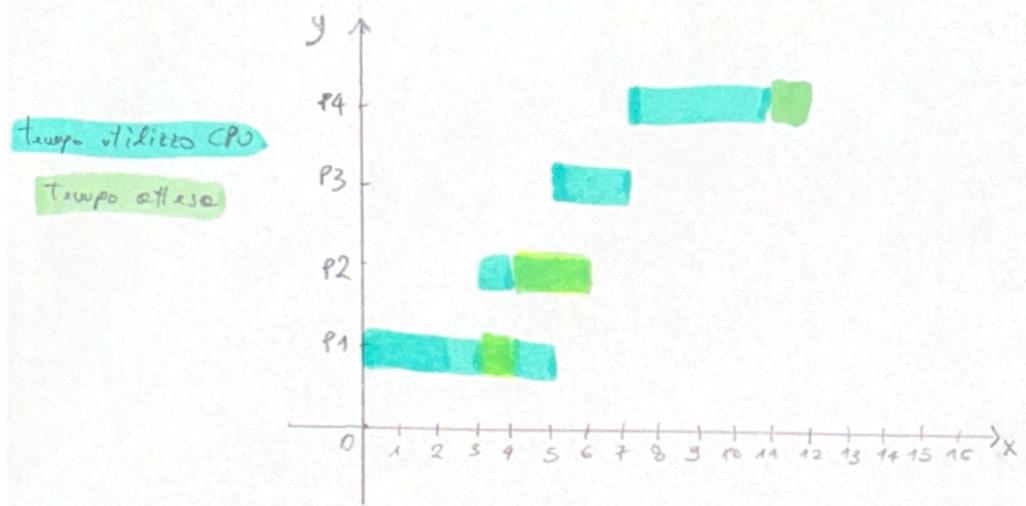


SCHEDULING DELLA CPU W4D1

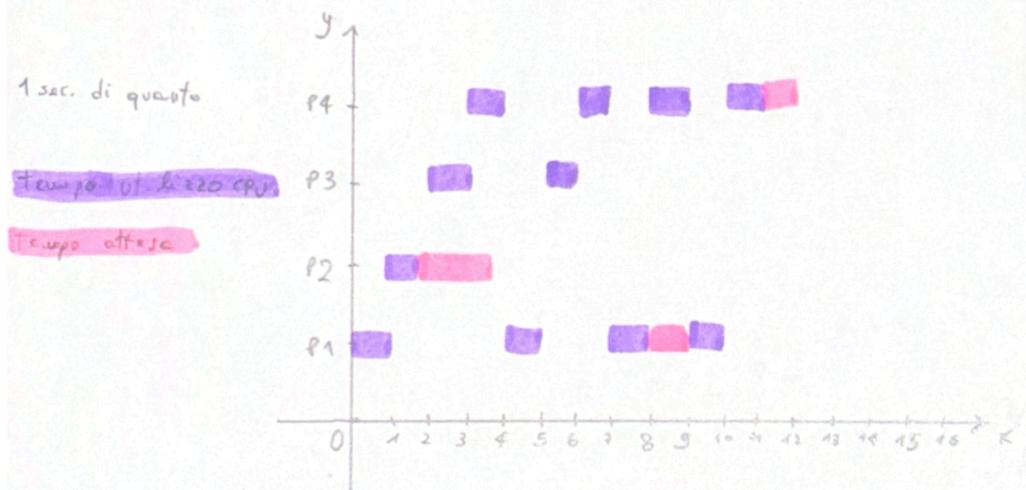
1. Sistema Mono-Tasking: la CPU esegue un processo alla volta fino a completamento



2. Sistema Multi-Tasking: quando un processo è in attesa di eventi esterni la CPU potrà essere impiegata per eseguire le istruzioni di un altro processo



3. Sistema Time-Sharing: la CPU esegue il processo per un secondo poi passa al successivo e così via



I sistemi multi-tasking e time-sharing ci impiegano 12 secondi a terminare l'esecuzione di tutti i processi, a differenza del mono-tasking che ce ne impiega 15.

ESERCIZIO FACOLTATIVO

PROCESSO	TEMPO DI ARRIVO	TEMPO DI ESECUZIONE
P1	0 millisecondi	14 millisecondi
P2	30 millisecondi	16 millisecondi
P3	6 millisecondi	40 millisecondi
P4	46 millisecondi	26 millisecondi
P5	22 millisecondi	28 millisecondi

TIME SLICE (12 millesekondi)	INIZIO	FINE	PROCESSO	CODA A FINE TIME SLICE
1	0	12	P1	P3 (6)
2	12	24	P3	P1 (12) P5 (22)
3	24	26	P1 FINE	P5 (22) P3 (24)
4	26	38	P5	P3 (24) P2 (30)
5	38	50	P3	P2 (30) P5 (38) P4 (46)
6	50	62	P2	P5 (38) P4 (46) P3 (50)
7	62	74	P5	P4 (46) P3 (50) P2 (62)
8	74	86	P4	P3 (50) P2 (62) P5 (74)
9	86	98	P3	P2 (62) P5 (74) P4 (86)
10	98	102	P2 FINE	P5 (74) P4 (86) P3 (98)
11	102	106	P5 FINE	P4 (86) P3 (98)
12	106	118	P4	P3 (98)
13	118	122	P3 FINE	P4 (118)
14	122	124	P4 FINE	

	TEMPO DI ARRIVO	TEMPO DI ESECUZIONE	TEMPO DI FINE	TURNAROUND (T. FINE - T. ARRIVO)	ATTESA (TURNAROUND - T. ESECUZIONE)
P1	0	14	26	26	12
P2	30	16	102	72	56
P3	6	40	122	116	76
P4	46	26	124	78	52
P5	22	28	106	84	56
TOT.				376	252
MEDIA				376/5= 75,2	252 / 5 = 50,4