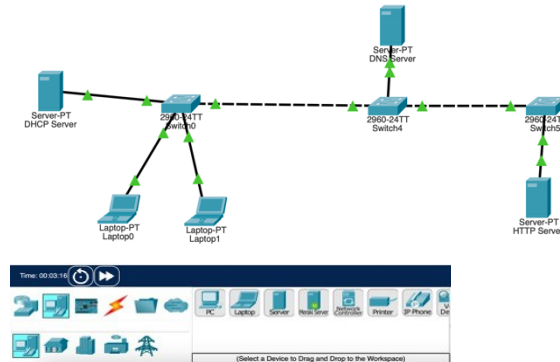
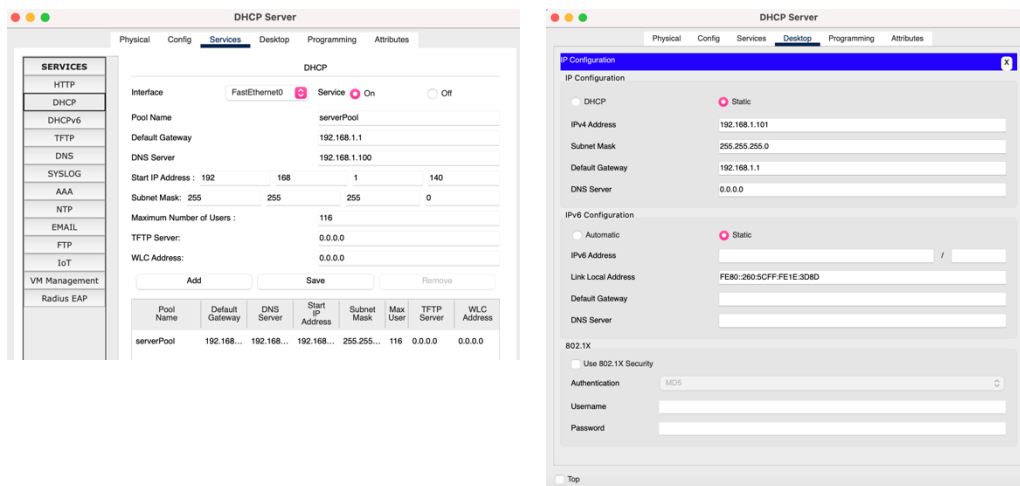


PACKET TRACER W3D1

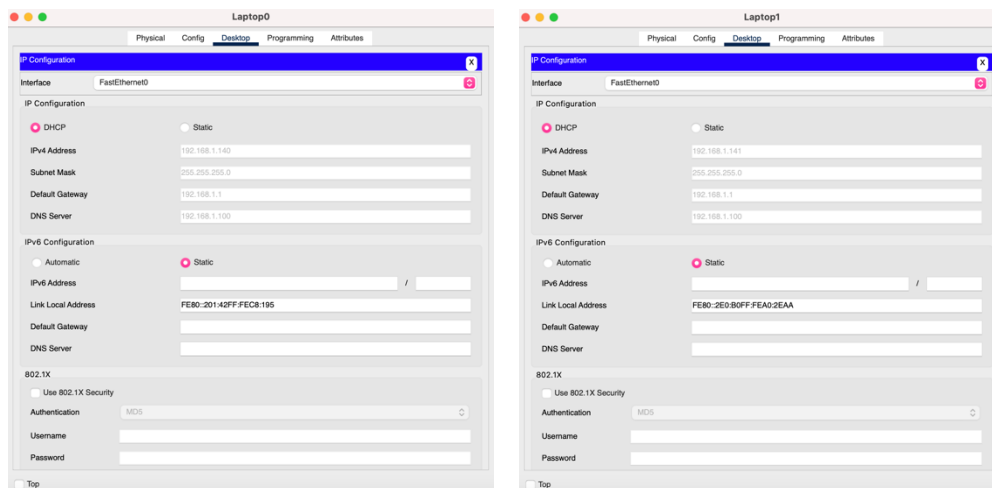
1. Metto in comunicazione DHCP Server con Switch0 (collegato con Laptop0 e 1), con Switch4 (collegato con DNS Server) e con Switch5 (collegato con HTTP Server).
Clicco sulle icone corrette e poi sul pannello principale.



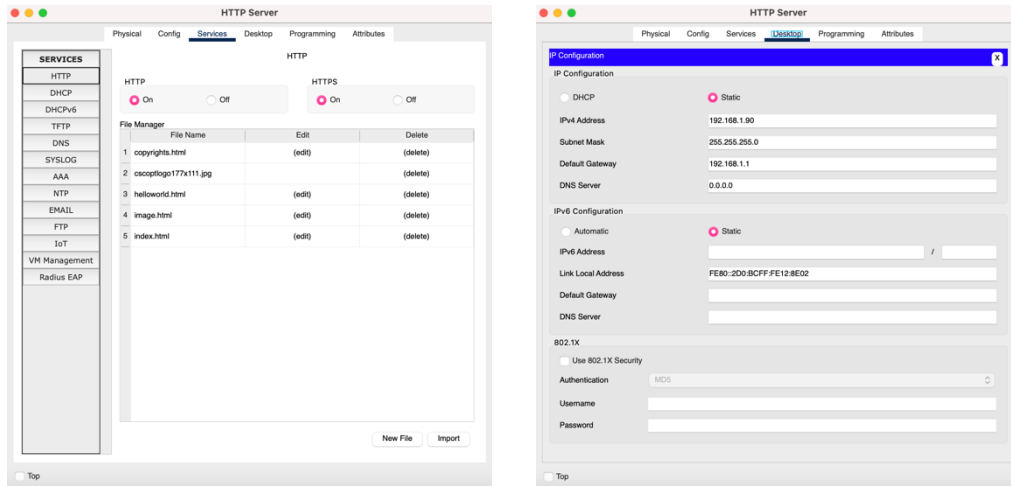
2. Configuro il servizio DHCP sulla rete come nelle foto, poi premo “Save”



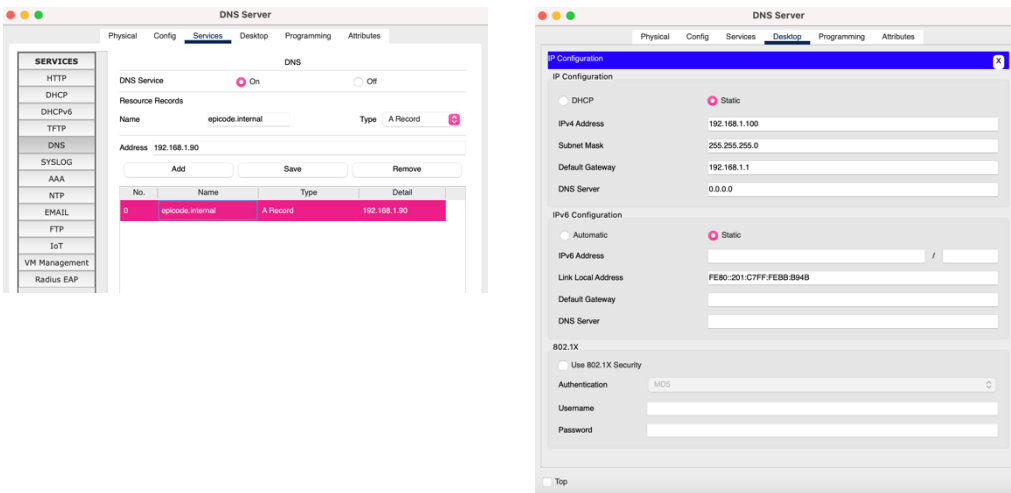
3. Configuro i Laptop 0 e 1 come nelle foto



4. Configuro il servizio HTTP come nelle foto



5. Configuro il servizio DNS come nelle foto, poi premo “Add”



6. Faccio 2 test:

- 1) Apro Web Browser su Laptop0, scrivo nella barra degli indirizzi “epicode.internal” e ricevo le risorse configurate (come in foto)



- 2) Apro Web Browser su Laptop0, scrivo nella barra degli indirizzi “google.com” e non ricevo nulla perché il DNS non è configurato (come in foto)



ESERCIZIO FACOLTATIVO

Un'azienda ha appena acquistato un nuovo sistema di videosorveglianza che utilizza la tecnologia IP. Le telecamere sono CCTV (Closed Circuit TeleVision) e perciò le immagini viaggiano in LAN per arrivare al server di registrazione, che NON va su Internet, ed utilizza un software dedicato per salvare le registrazioni. Descrivo di cosa avviene nei livelli del modello ISO/OSI:

1. Il livello Fisico, attraverso cavi e Switch, trasmette segnali tra le telecamere e il server di registrazione.
2. Il livello di collegamento Dati, attraverso gli indirizzi MAC, identifica i dispositivi sulla rete e gestisce la trasmissione dei pacchetti.
3. Il livello di Rete, attraverso gli indirizzi IP, inoltra i pacchetti di dati tra le diverse sottoreti.
4. Il livello di Trasporto, attraverso il protocollo TCP, garantisce la trasmissione delle immagini dalle telecamere al server di registrazione.
5. Il livello di Sessione gestisce la connessione tra le telecamere e il server di registrazione.
6. Il livello di Presentazione converte i dati in un formato comprensibile per il server di registrazione.
7. Il livello di Applicazione gestisce le richieste e le risposte tra le telecamere e il server di registrazione, e permette di visualizzare e registrare le immagini.