CHAT DEMO SERVER



Chat Demo – Server Agenda

Basi teoriche:

- ► Architettura client/server,
- ► Siti web statici e dinamici,
- ► Ambiente .NET Core
- ► Programmazione ad oggetti C#
- ► Entity Framework
- ► Policy SOP e CORS

Sviluppo app:

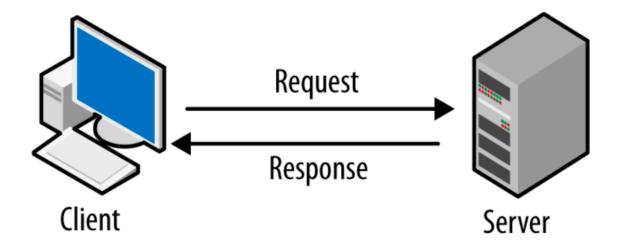
- ► Installazione
- ► Creazione progetto
- ► Creazione database
- Sviluppo App
- ► Test API endpoints

Link alla guida del progetto:

https://codewithespo.com/how-to-create-web-api-project-with-asp-net-core-and-sqlite/



Chat Demo – Server Sistema Client/Server



Un'architettura di rete nella quale genericamente un computer client o terminale si connette ad un server per la fruizione di un certo servizio



Chat Demo – Server Concetti base

HTTP: L'HTTP è il protocollo che permette di inviare e ricevere documenti attraverso il web.

URL: È una sequenza di caratteri che identifica univocamente l'indirizzo di una risorsa su una rete di computer, come ad esempio un documento, un'immagine, un video, tipicamente presente su un host server e resa accessibile a un client.

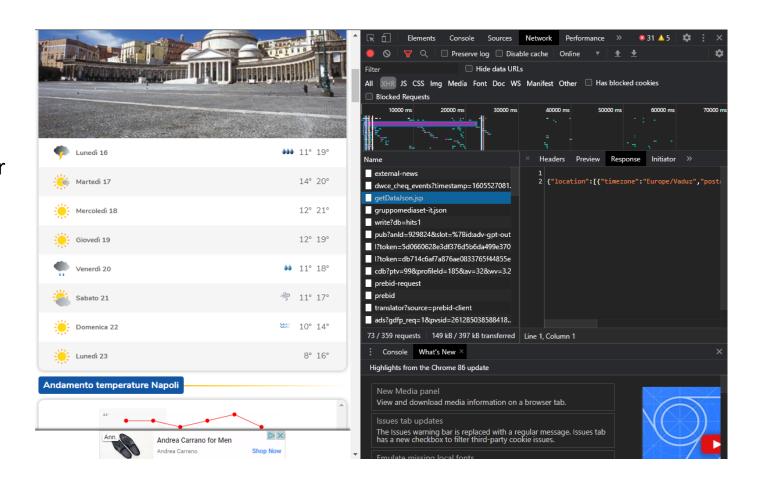
Verbi HTTP: I verbi HTTP comunicano al server cosa fare con i dati identificati dalla URL.

- GET, PUT, DELETE, POST
- **Metodi sicuri ed insicuri:** quelli che non alterano mai le risorse → GET
- **Metodi idempotenti:** producono sempre lo stesso risultato → GET, PUT e DELETE



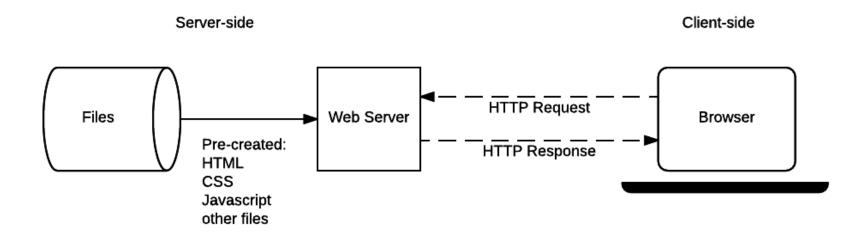
Hands-on

- ► Apriamo Chrome
- ► Navighiamo su *meteo.it*
- ► F12 per aprire Ispeziona
- ► Scheda Network → Filtriamo per XHR
- ► Visualizziamo un messaggio





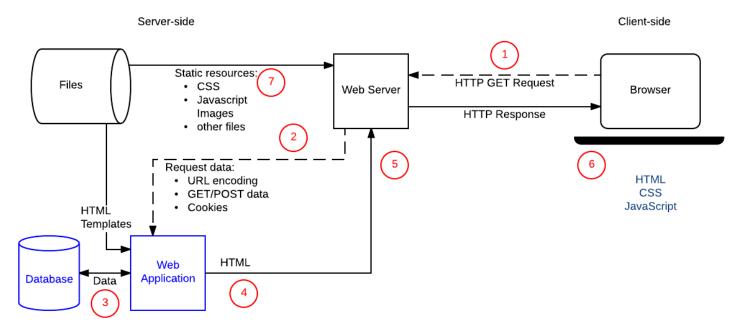
Static Sites



Un sito statico restituisce lo stesso contenuto «hardcoded» dal server ogni volta che viene richiesta una particolare risorsa.



Dynamic Sites

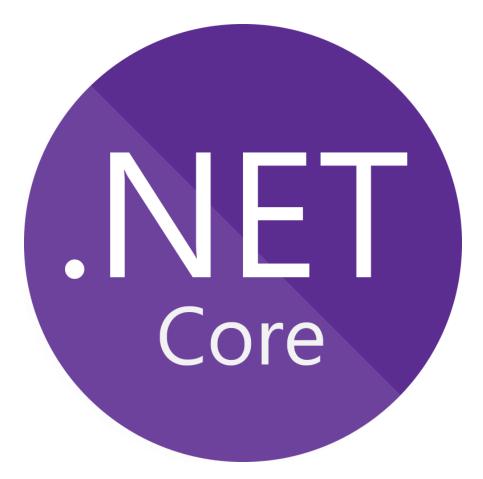


La caratteristica di un sito web dinamico è **l'interazione** della pagina con una base di dati che contiene le informazioni da presentare e quindi può generare e ritornare contenuto in base all'URL.



Chat Demo – Server .NET Core

- Si tratta di uno standard ECMA che presenta diverse implementazioni.
- Ad averlo realizzato è l'azienda Microsoft che ha introdotto .NET Core con l'obiettivo di scrivere il codice multipiattaforma in grado di migliorare il flusso di lavoro su Cloud.
- Supporta 3 differenti linguaggi: C#, F#, Visual
 Basic
- .NET Framework è stato realizzato per lo sviluppo di applicazioni Windows oriented e per essere integrato nativamente con i prodotti Microsoft, mentre .NET Core è stato realizzato per permettere uno sviluppo multipiattaforma (web, mobile e paradigmi di programmazione differenti)





Chat Demo – Server Programmazione ad oggetti – Linguaggio C#

```
public class bici
                                                          Classe
   public string modello;
                         Proprietà
   public string colore;
   public void FaiUnaPedalata()
                                                   Metodo
       System.Console.WriteLine("Faccio una pedalata.");
   public int DammiVelocita(int marcia)
                                                    Metodo
       return marcia*10;
```



Metodi in C#

```
[accessibilità] tipo_restituito NomeMetodo([parametri])
{
   //Corpo del metodo
}
```

Esempi:

```
public void FaiUnaPedalata()
{
    System.Console.WriteLine("Faccio una pedalata.");
}
```

```
public int DammiVelocita(int marcia)
{
    return marcia*10;
}
```



Chat Demo – Server File JSON

In informatica, nell'ambito della programmazione web, JSON, acronimo di JavaScript Object Notation, è un formato adatto all'interscambio di dati fra applicazioni client/server o per definire file di configurazione.

```
{
    "name": "Mario",
    "surname": "Rossi",
    "active": true,
    "favoriteNumber": 42,
    "birthday": {
        "day": 1,
        "month": 1,
        "year": 2000
},
    "languages": [ "it", "en" ]
}
```

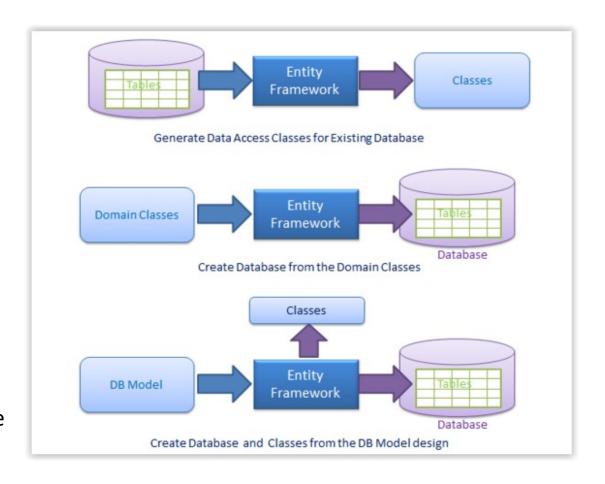


Entity Framework

Entity Framework è un ORM, Object/Relational Mapping framework, ossia è uno strumento che fornisce agli sviluppatori un meccanismo automatico per l'accesso e la memorizzazione dei dati nel database.

Entity Framework è utilizzato in tre scenari:

- Si dispone già di un database esistente così da ottenere le classi in base al database ->
 Database First
- 2. Si vogliono prima creare le classi e in base ad esse costruire il database → Code First
- 3. Si vuole progettare visivamente il database e poi in base ad esso si costruiscono il database e le classi





Entity Framework – Code First

Il flusso base da seguire per utilizzare Entity Framework Code First è il seguente:

- ► Scrivere il dominio delle classi
- ► Configurare le classi per il mapping
- ► Creare migrazione ed eseguirla
- ► Lanciare l'applicazione



Chat Demo – Server SOP and CORS

- ▶ L' origine è un insieme di caratteristiche comuni di una risorsa web. Di solito include tre elementi: lo schema (protocollo), il nome host (dominio / sottodominio) e la porta. Tutte le risorse identificate dallo stesso schema : hostname : port hanno la stessa origine. Tuttavia, se anche uno dei tre elementi è diverso, i browser moderni come Google Chrome considerano le risorse come aventi un'origine diversa.
- ► La same origin policy (SOP) è una politica di sicurezza del browser Web e vieta il ricaricamento da altri server quando si visita un sito web. Tutti i dati devono provenire dalla stessa origine, quindi scaturire dallo stesso server.
- ► La cross origin resource sharing (CORS) è un meccanismo che consente di richiedere risorse su una pagina Web da un altro dominio esterno al dominio da cui è stata servita la prima risorsa.

