#### LAPORAN PROYEK UJIAN TENGAH SEMESTER

# Analisis Perancangan Aplikasi Website Percetakan Digital

### **Printerest**



#### **Disusun Oleh:**

Kelly Mae 00000051428

Fareza Ananda Putra 00000051475

Leony Hana Noah Zebua 00000042544

Reuben Ryan Peter 00000043424

Ryan Gunawan 00000043095

**Program**: Information Systems

Matakuliah: Web Design and Development

### UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

**TANGERANG** 

**GENAP 2021/2022** 

# DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	2
BAB I	4
PENDAHULUAN	4
1.1. Latar Belakang	4
BAB II	5
PEMBAHASAN	5
2.1. Storyboard	5
2.2. Wireframe Diagram	6
2.2.1. Sign Up Menu	6
2.2.2. Log In Menu	7
2.2.3. Home Menu	8
2.2.3.1. Home Menu before Log In	8
2.2.3.2. Home Menu after Log In	9
2.2.4. Product Menu	10
2.2.5. Order Menu	11
2.2.6. Payment Menu	12
2.2.7. FAQ (Frequently Asked Questions) Menu	13
2.3. Site Diagram	14
2.4. User Flowchart	15
2.4.1. Complete User Flowchart	15
2.4.2. Sign Up and Log In Menu	16
2.4.3. Home Menu	17
2.4.3.1. Home Menu before Login	17
2.4.3.2. Home Menu after Login	17
2.4.4. Product, Order, and Payment Menu	18
2.4.5. FAQ (Frequently Asked Questions)	19
2.5. Entity Relationship Diagram (ERD)	20
2.6. Desain HTML	21
2.6.1. Sign Up Menu	21
2.6.2. Log In Menu	22
2.6.3.1. Home Menu before Log In	23
2.6.3.2. Home Menu after Log In	24
2.6.4. Product Menu	25
2.6.5. Order Menu	26
2.6.6. Payment Menu	27
2.6.7. FAQ (Frequently Asked Questions) Menu	28

29
29
29
29
29
29
29
30

#### **BABI**

#### **PENDAHULUAN**

#### 1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi memberikan dampak besar bagi kehidupan manusia. Kemajuan teknologi ini banyak sekali merubah kehidupan manusia khususnya dalam bidang ekonomi, politik, seni, kebudayaan, dunia pendidikan serta kehidupan sehari-hari.

Terciptanya teknologi tentunya memiliki tujuan agar bisa menyelesaikan masalah, meningkatkan kreativitas, efektivitas serta efisiensi dalam hal melakukan pekerjaan. Maka jika ditarik garis besar, teknologi informasi ini akan mempermudah pekerjaan manusia dan menjadi lebih efektif dan efisien. Selain itu, teknologi ini juga penting karena membawa manfaat dalam kegiatan sehari-hari. Manfaat dari teknologi ini biasanya digunakan sebagai alat penunjang untuk kehidupan yang lebih baik.

Berdasarkan riset dari Kementerian Komunikasi dan Informatika menyatakan bahwa pengguna internet saat ini telah mencapai 82 juta sehingga menempatkan Indonesia berada pada urutan ke-8 di dunia. Perkembangan teknologi yang signifikan ini tidak bisa dipungkiri bahwa teknologi atau internet memberikan manfaat besar tetapi juga banyak ancaman atau dampak yang mengkhawatirkan yang menjadi tantangan suatu negara atau individu untuk tidak menggunakan perkembangan teknologi untuk tindakan yang tidak baik.

Melihat bahwa perkembangan teknologi ini harus dimanfaatkan untuk hal-hal baik, maka dari itu kita sebagai user harus menggunakan teknologi untuk hal-hal yang bermanfaat dan dapat membantu kehidupan sehari-hari kita. Melihat potensi dari teknologi serta minat dari masyarakat yang begitu tinggi mengenai internet serta perkembangan teknologi ini, maka Printerest hadir sebagai suatu perusahaan atau *startup* dibidang percetakan digital untuk membuat suatu website yang dapat membantu bisnis mereka untuk berkembang di era kemajuan teknologi seperti zaman sekarang. Dengan dibuatnya sebuah *website*, maka akan memudahkan dan memperluas pangsa pasar Printerest, sehingga setiap pelanggan dari berbagai daerah dapat menggunakan jasa atau layanan serta memesan produk dari Printerest tanpa harus dateng ke tempat. Terlebih lagi keadaan di dunia sedang mengalami pandemi, maka dengan adanya proses penjualan melalui *website* ini, dapat mengurangi interaksi antar manusia secara langsung.

Website dari Printerest ini menyediakan layanan untuk penjualan serta terdapat informasi terkait dengan waktu pengerjaan yang akan ditempuh sesuai request dari customer, selain itu juga ada rincian biaya baik dari pembelian maupun ongkos kirim sehingga customer dapat langsung membayar sehingga Printerest dapat memproses pesanan dari customer. Selain itu, dari website ini juga Printerest melakukan iklan terkait dengan promosi atau produk-produk apa saja yang dijual serta memberikan informasi terkait dengan Printerest yang ingin menunjukan bahwa Printerest terbaik di bidang percetakan digital.

#### **BAB II**

### **PEMBAHASAN**

### 2.1. Storyboard

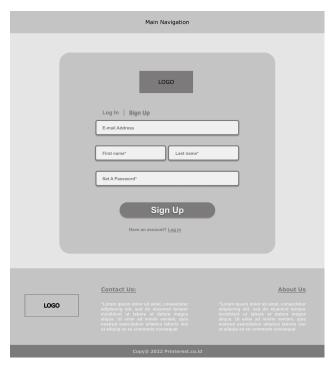


Gambar 2.1. Storyboard Printerest

Pada *storyboard* gambar di atas, dijelaskan bahwa 'A' memiliki sebuah kesulitan dalam mencari temannya sebuah hadiah, tetapi 'A' tidak memiliki waktu untuk mencari temannya sebuah kado, saat ia melihat terdapat sebuah perusahaan yang dapat melakukan printing di sebuah barang, maka ia mendapatkan sebuah ide untuk memberikan temannya sebuah gelas keramik yang terdapat inisial ataupun nama temannya di gelas tersebut.

# 2.2. Wireframe Diagram

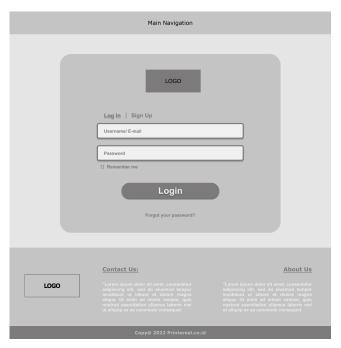
# 2.2.1. Sign Up Menu



Gambar 2.2.1. Wireframe Diagram Sign Up Menu

Tampilan ini merupakan tampilan yang akan muncul ketika *user* melakukan klik pada tombol atau button untuk mendaftarkan data diri untuk membuat akun di *website* Printerest. Pendaftaran akun ini berguna untuk setiap *user* agar bisa melakukan pemesanan serta pembayaran suatu produk dari Printerest.

# 2.2.2. Log In Menu

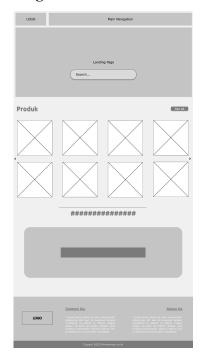


Gambar 2.2.2. Wireframe Diagram Log In Menu

Berbeda dengan menu *Sign Up*, tampilan menu *Log In* ini akan muncul atau terlihat ketika seorang *user* sudah pernah membuat akun mereka tetapi mereka belum melakukan "*log in*". Kegunaan dari *sign up* dan *log in* ini juga hampir sama yaitu sebagai identitas ketika menggunakan *website* Printerest.

#### 2.2.3. Home Menu

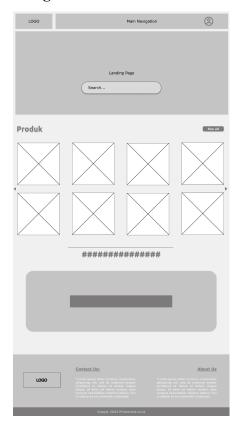
### 2.2.3.1. Home Menu before Log In



Gambar 2.2.3.1. Wireframe Diagram Home Menu before Log In

Tampilan 'Home' merupakan tampilan awal atau tampilan utama dari website. Untuk tampilan 'Home before Log In' ini adalah tampilan yang akan muncul ketika user pertama kali melakukan akses ke website Printerest. Mereka bisa melihat berbagai fitur atau iklan tetapi mereka tidak dapat melakukan pemesanan serta pembayaran untuk suatu produk yang dijual oleh Printerest.

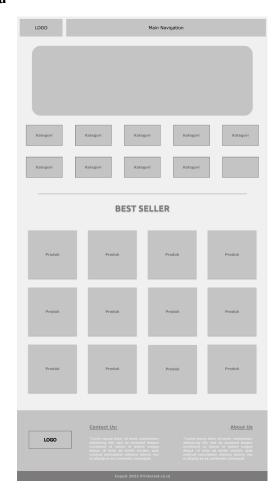
## 2.2.3.2. Home Menu after Log In



Gambar 2.2.3.2. Wireframe Diagram Home Menu after Log In

Tampilan 'Home' merupakan tampilan awal atau tampilan utama dari website. Untuk tampilan 'Home after Log In' ini adalah tampilan yang akan muncul ketika user sudah melakukan pendaftaran atau membuat akun pada website Printerest. Pada tampilan ini, user selain dapat melihat fitur serta iklan atau pun produk, user sudah bisa melakukan pemesanan serta pembayaran dari website Printerest.

### 2.2.4. Product Menu



Gambar 2.2.4. Wireframe Diagram Product Menu

Pada tampilan ini, *user* dapat melihat seluruh produk yang dijual oleh Printerest. Tampilan ini akan menampilkan iklan, kategori dari produk yang dijual oleh Printerest, serta menampilkan produk-produk *best seller* yang biasa dibeli oleh pelanggan Printerest.

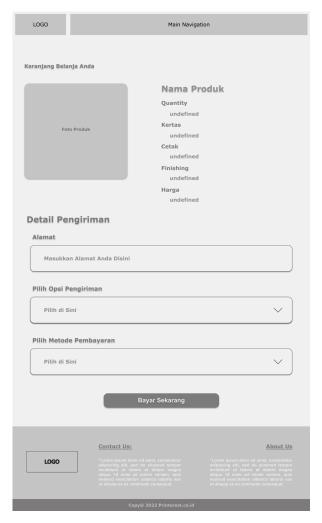
#### 2.2.5. Order Menu



Gambar 2.2.5. Wireframe Diagram Order Menu

Tampilan ini akan muncul ketika *user* mengklik salah satu produk yang dijual oleh Printerest. Ketika salah satu produk di klik oleh *user*, maka akan muncul perincian terkait dengan deskripsi dari produk yang *user* klik. Selain itu, pada menu ini, *user* juga dapat melakukan pemesanan serta ada perincian terkait dengan produk yang akan mereka pesan, sehingga memungkinkan *user* untuk melakukan *request* terkait dengan produk yang ingin mereka pesan. Adapun menu atau fitur untuk melakukan cek harga ongkos kirim sehingga *user* dapat memprediksi berapa pengeluaran yang akan mereka keluarkan dari pemesanan suatu produk dan juga pengeluaran ongkos kirim, jika *user* memilih untuk produk dikirimkan ke lokasi dimana *user* berada atau pesan.

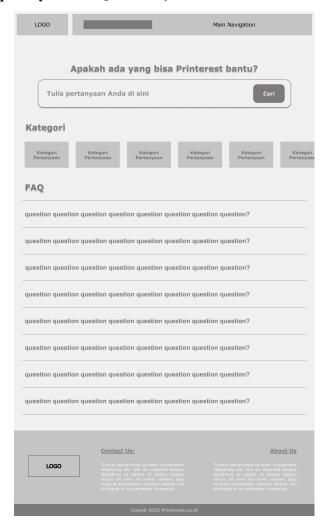
# 2.2.6. Payment Menu



Gambar 2.2.6. Wireframe Diagram Payment Menu

Tampilan ini akan muncul ketika *user* melanjutkan proses pemesanan produk. Pada tampilan ini juga *user* dapat melakukan *input* terkait dengan alamat, opsi pengiriman serta metode pembayaran yang akan dilakukan oleh *user*.

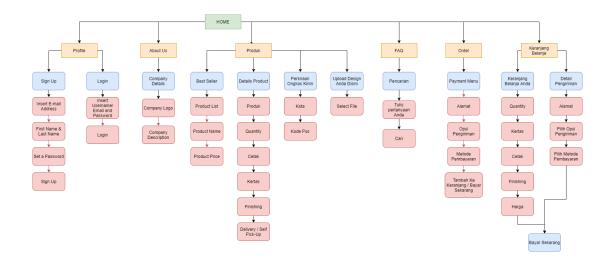
## 2.2.7. FAQ (Frequently Asked Questions) Menu



Gambar 2.2.7. Wireframe Diagram FAQ (Frequently Asked Questions) Menu

Tampilan ini merupakan tampilan yang dapat diakses oleh *user* meskipun belum melakukan *Sign In* atau *Sign Up* di *website* Printerest. Tampilan ini akan menampilan beberapa pertanyaan yang biasanya sering ditanyakan oleh *user* beserta dengan jawaban yang akan membantu *user* untuk menggunakan atau mendapatkan informasi terkait dengan Printerest dan fitur-fiturnya.

#### 2.3. Site Diagram

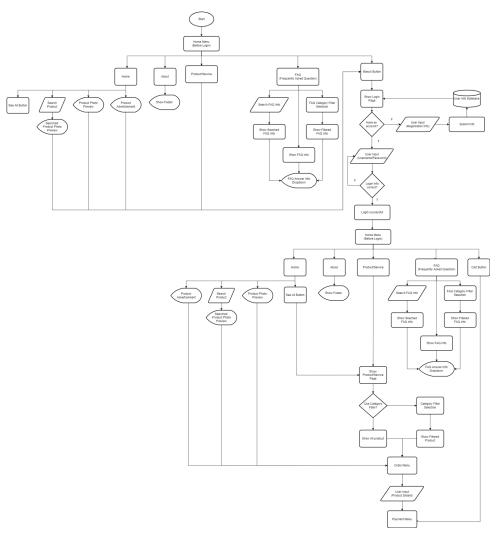


Gambar 2.3. Wireframe Diagram

Site Diagram di atas menggambarkan isi dari website Printerest, sebelum masuk ke halaman utama maka user diminta untuk Sign Up terlebih dahulu. Pada saat proses Sign Up telah selesai, user akan masuk ke halaman Log In untuk menginput data kredensial mereka yaitu username dan password. Setelah itu user akan masuk ke dalam menu *Home* dimana terdapat 6 fungsi yang dapat *user* pilih dengan fungsinya masing-masing. Komponen *Profile* dibagi menjadi 2 yaitu *Sign Up* dan Log In dimana user dapat memasuki data kredensial mereka untuk mendapatkan akses kepada jasa dan fungsi dari website Printerest. Pada katalog About Us terdapat komponen *Company Details* yang menjelaskan tujuan dan juga apa yang perusahaan ingin dicapai dan apa yang ingin disediakan untuk user. Pada katalog Produk terdapat 4 komponen, yaitu Best Seller, Details Product, Perkiraan Ongkos Kirim, Upload Design Anda Disini, setiap komponen diatas berlanjut kepada komponen-komponen lainnya. Pada katalog FAO (Frequently Asked Ouestions). terdapat komponen Pencarian yang dapat membantu user jika mereka memiliki suatu kesulitan mencari suatu function di website Printerest. Selanjutnya terdapat katalog Order yang memiliki komponen, Payment Menu yang membahas mengenai Alamat, Metode Pengiriman, Opsi Pengiriman dan fungsi untuk menambah ke keranjang atau untuk membayar sekarang. Pada katalog terakhir yaitu Keranjang Belanja, terdapat 2 komponen berupa Keranjang Belanja Anda dan Detail Pengiriman, yang membahas mengenai kuantitas barang, kertas, cetak, finishing dan harga atas jasa yang telah disediakan, pada komponen Detail Pengiriman, user perlu memasuki informasi mengenai alamat, pilih opsi pengiriman, dan memilih metode pembayaran, sehingga pada akhirnya *user* membayar sekarang untuk jasa Printerest.

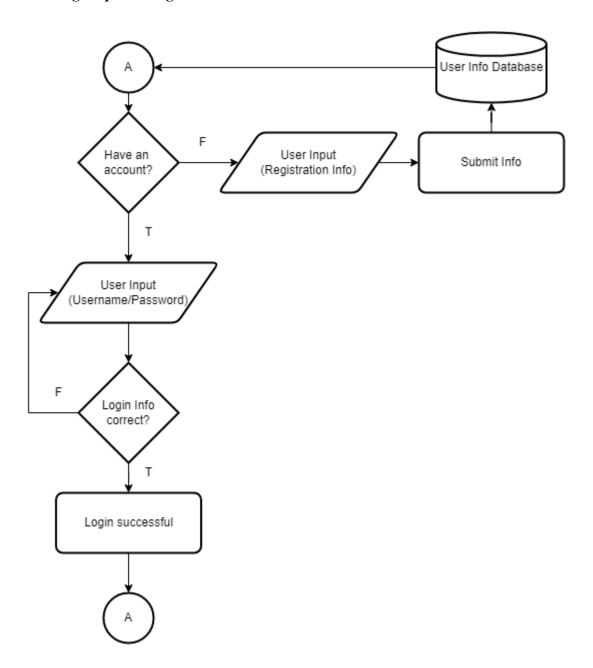
# 2.4. User Flowchart

# **2.4.1.** Complete User Flowchart



Gambar 2.4.1. Complete User Flowchart

## 2.4.2. Sign Up and Log In Menu

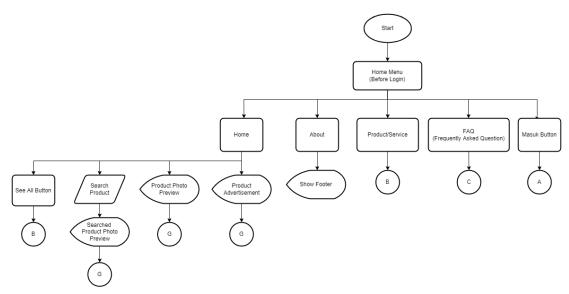


Gambar 2.4.2. Sign Up and Log In Menu Flowchart

Pada proses *Sign Up and Log In Menu*, *user* dapat memilih untuk langsung sign in atau jika tidak memiliki akun dapat melanjutkan proses *sign up* terlebih dahulu dengan mengisi informasi registrasi dan submit informasi tersebut jika sudah. Jika *user* memiliki akun maka *user* dapat menginput *username* dan *password* yang terdaftar, apabila *input user* salah maka sistem akan memberikan prompt dan meminta user menginput kembali, tetapi jika benar maka proses *log in* akan sukses dan user dibawa ke menu utama setelah *log in*.

#### 2.4.3. Home Menu

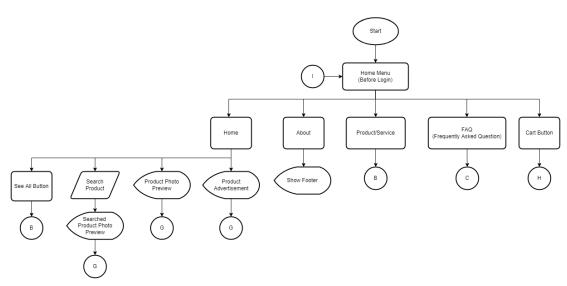
### 2.4.3.1. Home Menu before Login



Gambar 2.4.3.1. Home Menu before Login Flowchart

Pada proses ini user dibawa ke menu *home* sebelum *log in* dengan fitur yang terbatas. *User* dapat mengakses menu *home* yang lebih lengkap dengan menggunakan *button* masuk untuk *log in* terlebih dahulu.

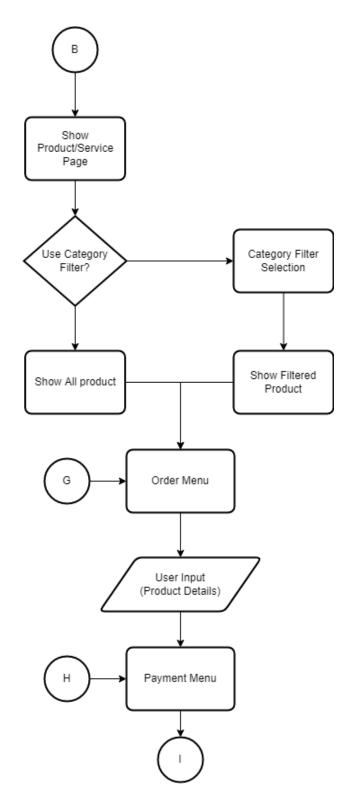
## 2.4.3.2. Home Menu after Login



Gambar 2.4.3.2. Home Menu after Login Flowchart

Jika *user* sudah melewati proses *log in* maka tampilan *home* yang ditampilkan akan berbeda dengan fitur yang lebih lengkap.

## 2.4.4. Product, Order, and Payment Menu

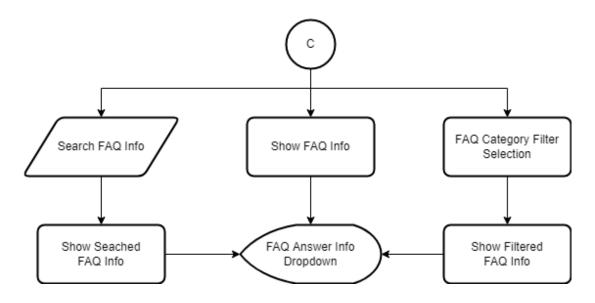


Gambar 2.4.4. Product, Order, and Payment Menu Flowchart

Pada proses ini *user* akan ditampilkan halaman *product*. Jika *user* ingin menggunakan *filter* kategori untuk memudahkan pencarian maka *user* dapat memilih kategori yang diinginkan dan sistem akan menampilkan produk yang sesuai, jika

tidak maka seluruh produk yang terdaftar akan ditampilkan. Ketika *user* ingin memesan produk maka saat produk diklik akan muncul menu order untuk mengisi detail produk yang diinginkan, setelah itu *user* akan memasuki menu *payment* untuk melakukan pembayaran.

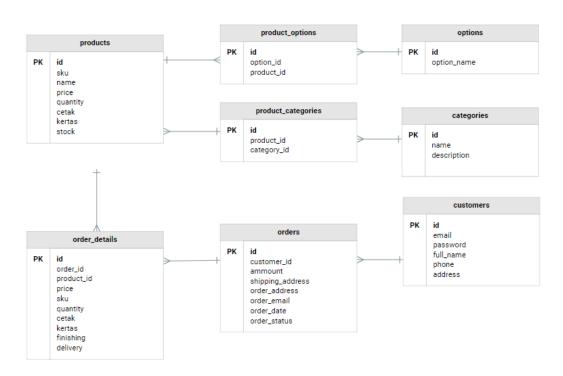
### 2.4.5. FAQ (Frequently Asked Questions)



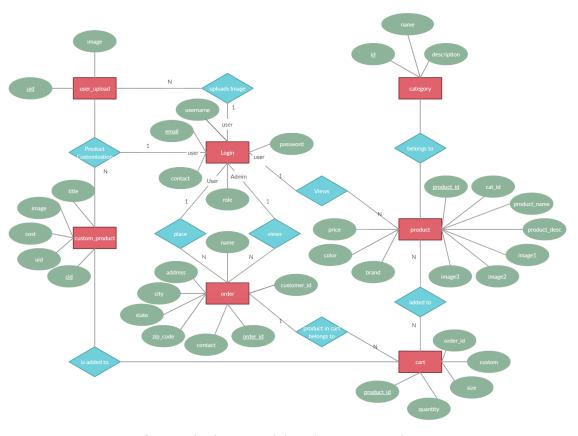
Gambar 2.4.5. FAQ (Frequently Asked Questions) Menu Flowchart

Pada proses ini *user* akan ditampilkan seluruh halaman FAQ (*Frequently Asked Questions*) dengan pertanyaan-pertanyaan yang ada, jika *user* ingin mencari FAQ tertentu maka *user* dapat menggunakan fitur *search* dan sistem akan menampilkan pertanyaan yang sesuai atau jika *user* ingin menggunakan *filter* kategori pertanyaan maka sistem akan menampilkan pertanyaan yang terkait dengan kategori tersebut. Jika *user* ingin melihat jawaban dari FAQ maka *user* dapat mengklik tombol *drop-down* yang ada pada pertanyaan untuk menampilkan jawaban dari pertanyaan tersebut.

# 2.5. Entity Relationship Diagram (ERD)



Gambar 2.5.1 ERD Website Printerest Model 1

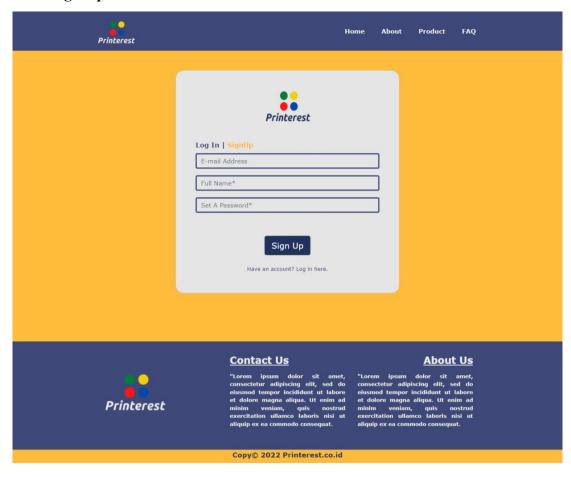


Gambar 2.5.2 ERD Website Printerest Model 2

Pada proses ini, kami menampilkan *Entity Relationship Diagram* (ERD) dari proses bisnis *website* Printerest. Model ER ini merupakan diagram struktur yang digunakan untuk mendesain *database*. ERD ini berisikan simbol dan juga konektor yang berbeda untuk memvisualisasikan dua informasi penting, yaitu *major entities* (entitas utama) dan hubungan (*inter-relationship*) antar entitas. ERD ini sendiri kami susun untuk mendesain *database*, *database debugging*, *database creation* dan *patching*, serta menjadikan ERD ini sebagai bantuan dalam *requirements gathering*.

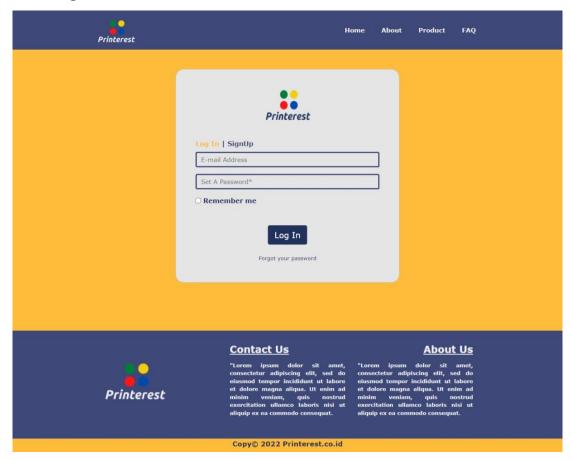
#### 2.6. Desain HTML

### 2.6.1. Sign Up Menu



Gambar 2.6.1. Sign Up Menu

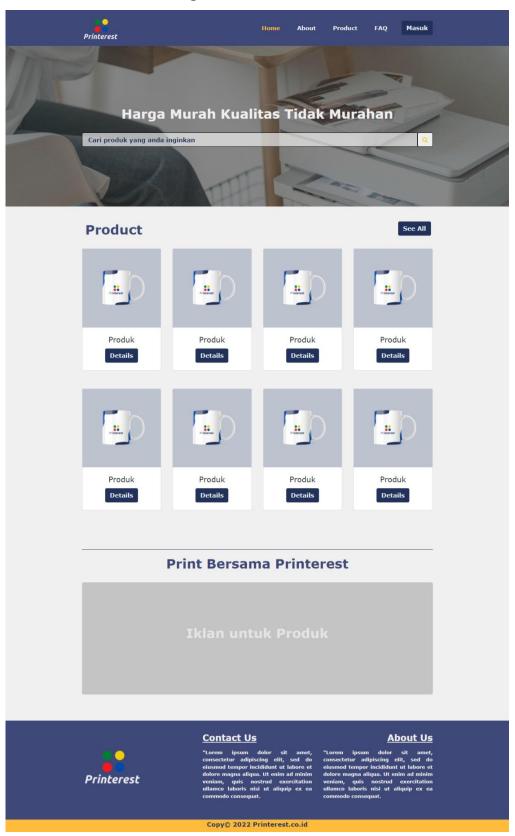
# 2.6.2. Log In Menu



Gambar 2.6.2. Log In Menu

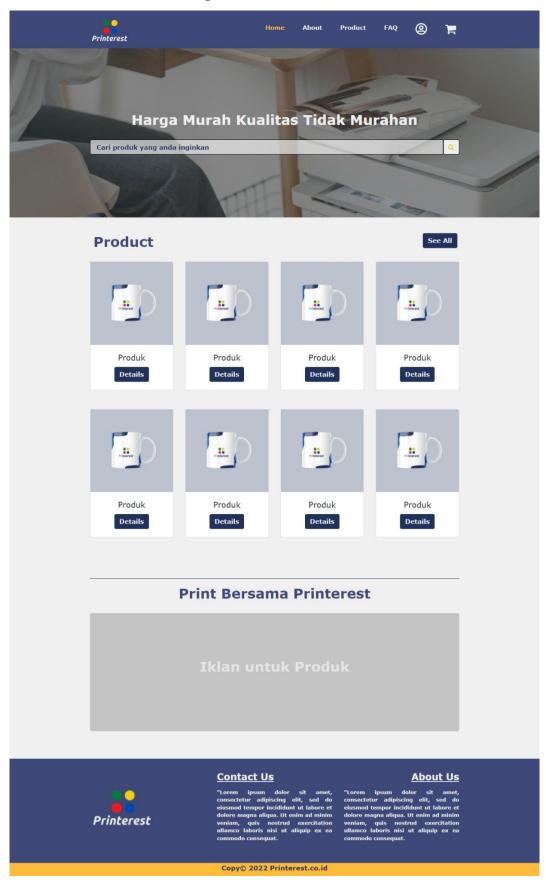
### 2.6.3. Home Menu

# 2.6.3.1. Home Menu before Log In



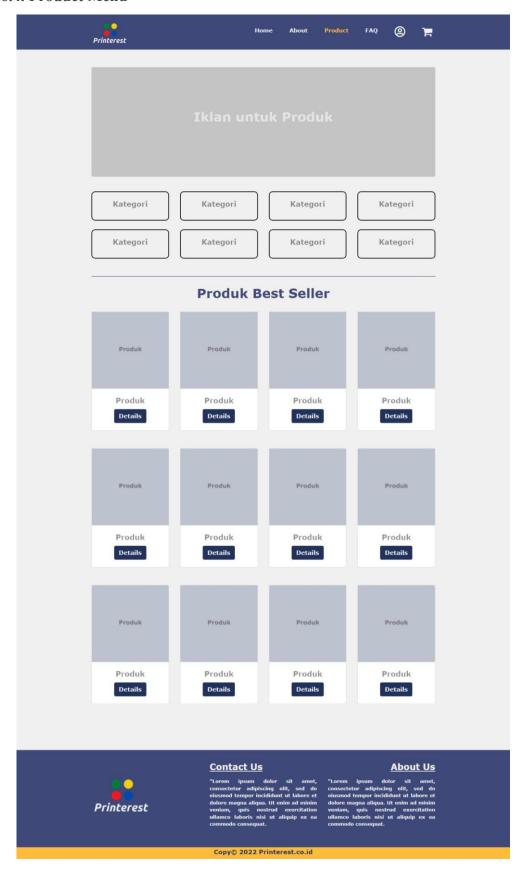
Gambar 2.6.3.1. Home Menu before Log In

# 2.6.3.2. Home Menu after Log In



Gambar 2.6.3.2 Home Menu after Log In

### 2.6.4. Product Menu



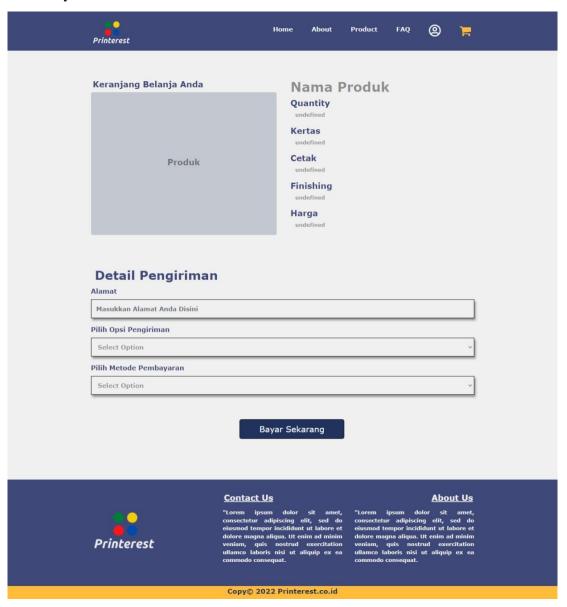
Gambar 2.6.4. Product Menu

# 2.6.5. Order Menu

Printerest	Home About Product FAQ (2)
Produk	Perkiraan Harga Pemesanan Produk  Product  Select Option   Quantity  Select Option   Cetak  Select Option   Kertas
	Select Option
Deskripsi Produk	Finishing
"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat.	
"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo	Perkiraan Ongkos Kirim
consequat.  "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit,	City
sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo	Wada Dan
consequat.  "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit,	Kode Pos
sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat.	Estimated Total : Rp.100.000
"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat.	Upload Design Anda Disini
"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud	Design Previous
exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat.	
"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat.	
Tambah Ke Keranjang	Bayar Sekarang
Contact Us	About Us
consectetur adi eiusmod tempor dolore magna ali Printerest veniam, quis	dolor sit amet, "Lorem ipsum dolor sit amet, piscing elit, sed do consectetur adipiscing elit, sed do incididunt ul labore et qua. Ut enim ad minim nostrud exercitation nisi ut aliquip ex ea ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea puat.  "Lorem ipsum dolor sit amet, dolore magna aliqua. Ut enim ad minim oveniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat.
Сору© 2022	2 Printerest.co.id

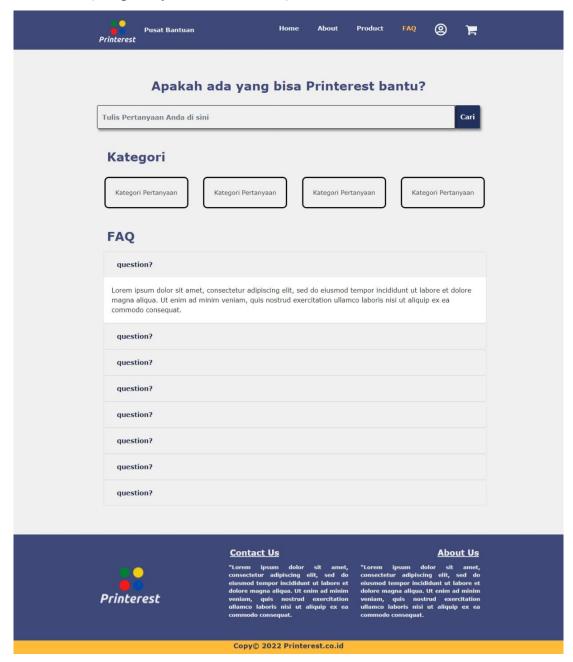
Gambar 2.6.5. Order Menu

# 2.6.6. Payment Menu



Gambar 2.6.6. Payment Menu

# 2.6.7. FAQ (Frequently Asked Questions) Menu



Gambar 2.6.7. FAQ (Frequently Asked Questions) Menu

#### **BAB III**

#### **PENUTUP**

### 3.1. Pembagian Tugas

Proyek untuk Ujian Tengah Semester (UTS) Web Design and Development ini dibuat oleh Kelompok 2 dengan rincian pembagian tugas setiap anggota kelompok, yaitu sebagai berikut.

### a. Kelly Mae (0000051428)

- 1) Lead Programmer
- 2) Project Manager
- 3) Project Supervisor
- 4) Front-end Programmer
  - a) Product Menu
  - b) Order Menu
  - c) Payment Menu
  - d) Frequently Asked Questions (FAQ) Menu
- 5) Debugger

#### b. Leony Hana Noah Zebua (00000042544)

- 1) Documentation Supervisor
- 2) ERD Designer
- 3) Front End programmer
  - a) Sign Up Menu
  - b) Sign In Menu
  - c) Home Menu before Sign In
  - d) Home Menu after Sign In
- 4) Debugger

### c. Ryan Gunawan (0000043095)

- 1) Documentation Assistant
- 2) Flowchart Designer
- 3) Presentation Editor
- 4) Tester

#### d. Fareza Ananda Putra (00000051475)

- 1) Documentation Assistant
- 2) Wireframe Designer
- 3) Report Editor
- 4) Web Application Designer

# e. <u>Reuben Ryan Peter (00000043424)</u>

- 1) Documentation Assistant
- 2) Storyboard Creator
- 3) Sitemap Diagram Designer
- 4) Tester