

Филиппович Антон

ИНЖЕНЕР-ПРОГРАММИСТ

Образование

БГУИР (Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники),
ВМСиС (Вычислительные машины системы и сети)

Владение языками

Английский — B2
Немецкий — A2

Домены

Финтех,
Электронная коммерция,
Управление персоналом,
Реклама

Контакты

Telegram: @antonfilka
+375-29-61-99-430

Место проживания

Беларусь, Минск

Инженер-программист с 3.5 годами опыта

Как разработчик с более чем 3-летним опытом, я обладаю большим опытом в создании высоконагруженных интерфейсов. Мой опыт включает разработку и оптимизацию сложных клиентских приложений, проектирование архитектуры, а также внедрение масштабируемых решений. Я стремлюсь к постоянному развитию и совершенствованию.

Языки программирования

JavaScript, TypeScript

Фронтенд

React, Nextjs, Svelte, Redux, Redux-toolkit, RTK Query, Zustand, Tanstack query, React-router, react-hook-form, zod, HTML, CSS, Tailwind, Styled components, Vanilla extract, Emotion, StoryBook, Lerna, i18next, Jest, Cypress, Playwright, SSE, Socket.IO, React-admin, JWT, OAuth, OpenID connect, MUI, Chakra-ui, Ant-design.

Бэкенд

Nodejs, Express, Nest.js, Sequelize, Prisma, Swagger, SSE, Socket.IO, Nginx.

Облачные сервисы

AWS(S3, EC2, Cloudfront, RDS), Heroku, Netlify, Vercel.

Базы данных

PostgreSQL, MySQL.

ДевОпс

Docker, Docker Compose, Github actions, Bitbucket Pipelines.

Системы контроля версий

Git, Github, Bitbucket.

Проекты

Студия рекламы

Данный проект включает в себя несколько сервисов, которые тесно взаимосвязаны друг с другом.

Онлайн редактор наподобие figma, который используется дизайнерами для создания рекламных баннеров. Редактор включает большой набор шаблонов интерактивных элементов. Созданные баннеры автоматически поддерживают сбор подробной статистики.

Панель управления включает в себя управление рекламными компаниями, создание демонстрационных страниц и просмотра отчетов.

AI-сервис для автоматического создания рекламных баннеров по информации и контенту с сайта клиента. Автоматически созданные баннеры можно экспортировать в редактор для дальнейшего использования и редактирования.

Платформа для коммуникации с клиентами предоставляет удобный интерфейс для клиентов, который упрощает процесс согласования макетов для рекламы, позволяет отслеживать все этапы рекламной кампании от создания дизайна до просмотра статистики.

Роль на проекте

Старший фронтенд разработчик

Период

03.2023 - now

Достижения

В результате выполненных задач конверсия и ключевые показатели сервиса улучшились в 8 раз.

Обязанности

- Коммуникация с заказчиком, исследование предметной области, анализ и постановка задач для команды
- Реализация архитектуры и инициализация frontend проектов: AI-сервис и Платформа для коммуникации с клиентами
- Разработка нового функционала клиентских приложений
- Разработка новых инструментов для онлайн редактора
- Разработка системы сбора аналитики рекламных компаний
- Интеграция AI-сервиса с онлайн редактором
- Реализация SSE коммуникации сервера с клиентом
- Реализация алгоритмов определяющих логику AI-сервиса для автоматической генерации рекламных баннеров
- Разработка модуля видеозаписи веб страниц

- Написание вспомогательных бэкенд сервисов на Node.js
- Оптимизации процессов сборки проектов и рендеринга клиентских интерфейсов
- Реализация a/b тестирования рекламных баннеров
- Написание e2e тестов
- Поддержка кодовой базы
- Выполнение код ревью

Стек технологий

React, Next.js, Typescript, Canvas API, react-admin, Redux-toolkit, Zustand, Tanstack query, axios, react-hook-form, zod, Tailwind, MUI, Cypress, Luxon, ffmpeg, Node.js, Nest.js, Prisma, Framer motion, i18next, MySQL, Json-web-token, S3 Cloud storage, Cloudflare, Docker

Приложение для трудоустройства и управления

Проект разработан для упрощения процесса найма новых сотрудников, установления иерархии сотрудников в рамках компании, а также для организации рабочих дней сотрудников, включающих различные задачи.

С точки зрения пользователя, в системе предусмотрено 5 ролей: администратор, CEO, топ-менеджер, менеджер и сотрудник/работник.

Сотрудник может войти в систему и увидеть список всех сотрудников. В личном профиле он может заполнить свои персональные данные и получить доступ к задачам. У сотрудника также есть доступ к календарю с графиком выполнения задач и рабочих дней.

Менеджер имеет все возможности сотрудника, а также может создавать и редактировать шаблоны задач, добавлять теги. На странице с подопечными менеджер может создавать, редактировать и удалять задачи и рабочие дни для своих сотрудников.

Администратор также может создавать шаблоны задач, но не может управлять сотрудниками. Его задачи включают утверждение или отклонение запросов на регистрацию, а также создание и удаление пользователей.

Роль на проекте

Full-stack разработчик

Период

01.2022 - 03.2023

Достижения и обязанности

- Разработка нового функционала на фронтенде и бэкенде
- Разработка авторизации пользователей SSO OpenID connect
- Реализация пользовательских ролей
- Разработка функционала администратора
- Создание архива рабочих дней
- Разработка функционала менеджера
- Реализация функционала для создания, удаления и редактирования задач
- Разработка чата с использованием WebSocket
- Разработка системы уведомлений и оповещений
- Реализация анимаций с помощью framer-motion
- Адаптация сервера для мобильной версии приложения
- Написание документации на стороне сервера
- Развертывание проекта на сервисах AWS (EC2, S3, Cloudfront, RDS)
- Настройка nginx, TLS
- Реализация CI/CD при помощи GitHub actions, Docker, Docker compose
- Написание интеграционных тестов для запросов
- Написание unit-тестов
- Написание e2e тестов

CEO — единственный пользователь данного типа в системе. Он может создавать проекты, клиентов, устанавливать сроки и назначать исполнителей.

- Настройка eslint и jest
- Поддержка кодовой базы
- Проведение ревью кода
- Исправление багов

Стек технологий

React, Typescript, React-router, Redux-toolkit, Redux-toolkit-query, Antdesign, Awesome-react-org-chart (graphs and structures), Slate-react (text-editor), Jest, Cypress, Node.js, Nest.js, Sequelize, Framer motion, i18next, Postgres, moment.js, OpenID connect, Nodemailer, Swagger, AWS (EC2, S3, Cloudfront, RDS), Docker, Docker compose, GitHub actions, Socket.IO.

Приложение отслеживания навыков сотрудников

Проект направлен на создание системы для мониторинга и анализа навыков сотрудников компании, что позволяет эффективно управлять развитием команды и подбирать специалистов с необходимыми компетенциями для выполнения задач.

Роль на проекте

Фронтенд разработчик

Период

05.2021 - 01.2022

Достижения и обязанности

- Разработка нового функционала клиентского приложения
- Реализация авторизации пользователей и распределения ролей
- Разработка библиотеки UI компонентов
- Реализация пользовательских ролей
- Разработка системы фильтрации и поиска
- Оптимизация производительности приложения
- Коммуникация с командами бэкенд разработчиков и дизайнерами
- Поддержка и оптимизация кодовой базы
- Участие в ревью кода
- Исправление багов

Стек технологий

React, Typescript, Vite, React-router, Redux-toolkit, Tanstack query, ChakraUI, StoryBook, Lerna.