Введение в С++

Лекция 6: Вещественные числа

Антон Гуликов

Санкт-Петербургский государственный университет

15 Января, 2016

План

Вещественные числа



Представление в памяти

- Это числа с плавающей точкой
- $x = M * N^e$
 - 4 х наше число
 - 2 М мантиса
 - N основание
 - Ф экспонента
 - **5** $1 \le |M| < N$
- По стандарту IEEE 754 N=2.

	3	на	K																													
	Порядок (8 бит)							T)	Мантисса (23+1 бита)																							
0	0	0	0	0	0	0	0	0	1,	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	30)						23		22	2																					0

Представление в памяти

• Нужно как-то уметь представлять число 0.

	Порядок						Мантисса											
0/1	0	0	0	0	0	1,	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	= ±0	
	14			:	10		9									0		

•

• Операции с нулем

$$(-0)\cdot(-0)=+0$$

2
$$\frac{-0}{|x|} = -0$$
, iff $|x| \neq 0$

$$(-0) + (-0) = -0$$

$$x \pm (\pm 0) = x$$

Представлниене в памяти

- Иногда получается, что в ходе вычислений возникает неопределнность: в результате вычисления вы рискуете получить Nan (Not a number)
- $\sqrt{x} = Nan$, iff x < 0

		31	ıaı	К														
	Порядок																	
	0/1	1	1	1	1	1	1,	0/1	0/1	0 _{/1}	0/1	0/1	0/1	0/1	0 _{/1}	0/1	0/1	= NaN
ĺ		14	1			10		9									0	

Типы данных в с++

• В С++ есть 3 основных типа данных для ВЧ.

Тип данных	Байты	Биты	Min	Max
float	4	32	3.4E-38	3.4E+38
double	8	64	1.7E-308	1.7E+308
long double	10	80	3.4E-4932	3.4E+4932



Объявление переменных

- float x = 42
- *double pi* = 3.14
- long double eps = 1e 8

Арифметические опреации

- ullet Все так же как и для целых чисел, кроме / и %
- Взятие по модулю не разрешено. А деление проводится не целочисленное, а обыкновенное.

Популярные ошибки

- Нельзя допускать, чтобы в операции участвовали числа с большой разницей порядков
- Нельзя допускать, чтобы результат операции имел порядок, существенно отличный от порядков операндов
- Необходимо приводить исходные данные к одному типу
- Необходимо учитывать разность двоичной и десятичной формы представления чисел

```
Double : 100000.0 + 0.00000001 = 100000
Float : 123456789 - 123456788 = 8
FLoat(1/3) - Double(1 / 3) = 9.93411e-09
Float(1/3) - Float(1/3) = 0
0
int a = 123456789 , float b = 123456789 = 123456792
```

Удобыне функции а c++ для математических вычислений

- Есть библиоткеа <cmath>(math.h), где собраны самые популярные математические функции.
- fabs(x) модуль для вещественного числа.
- \bullet sqrt(x) квадратный корень.
- $pow(a, b) = a^b$. sqrt(x) = pow(x, 0.5)
- Больший список функций http://www.cplusplus.com/reference/cmath/

Сравнения вещественных чисел

- Нельзя написать a == b, чтобы проверить равенство.
- Нужно сравнивать fabs(a b) < eps
- Аналогично на больше меньше: стоит добавлять ерз к одной из частей.

Задачи и материалы лекции

https://www.hackerrank.com/contests/float-double-longdouble/challenges https://github.com/antongulikov/vkunicpp