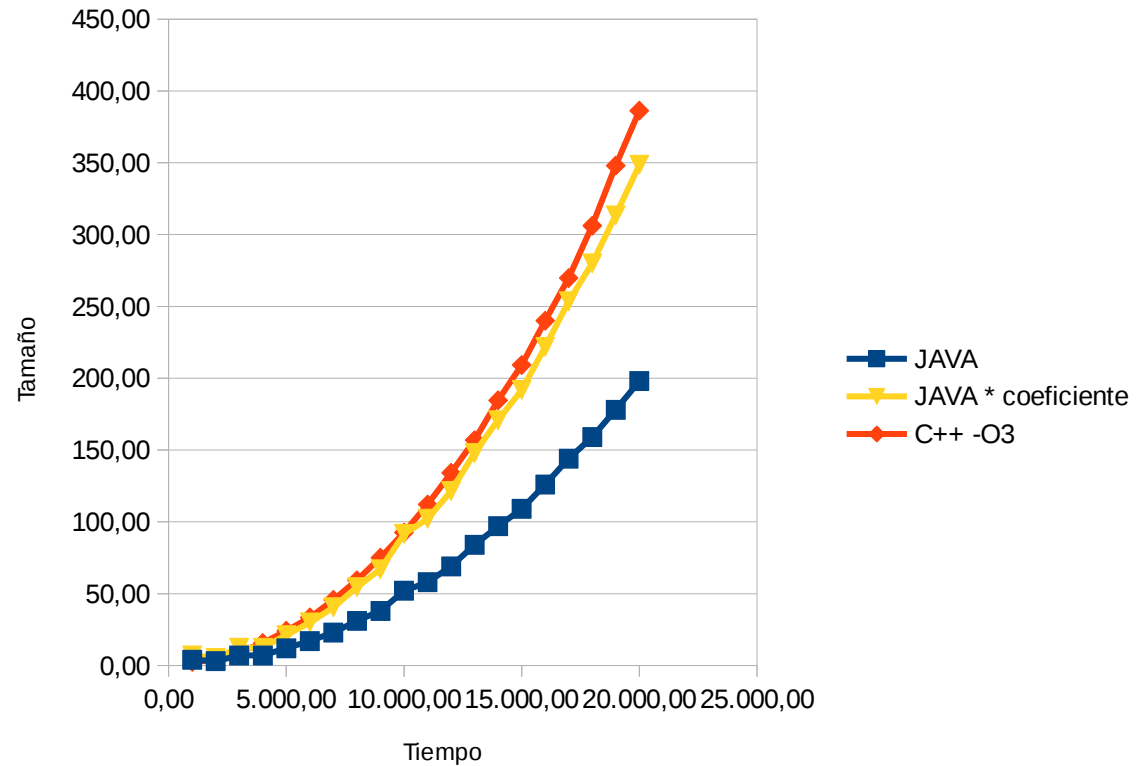


TAMAÑO	Tiempos		
	JAVA	C++ -O3	JAVA * coeficiente
1.000,00	4,00	2,54	7,04
2.000,00	3,00	3,73	5,28
3.000,00	7,00	9,18	12,32
4.000,00	7,00	15,58	12,32
5.000,00	12,00	24,19	21,13
6.000,00	17,00	33,45	29,93
7.000,00	23,00	45,64	40,49
8.000,00	31,00	59,36	54,58
9.000,00	38,00	75,02	66,90
10.000,00	52,00	92,55	91,55
11.000,00	58,00	112,10	102,12
12.000,00	69,00	134,09	121,48
13.000,00	84,00	156,83	147,89
14.000,00	97,00	184,62	170,78
15.000,00	109,00	209,24	191,91
16.000,00	126,00	240,05	221,84
17.000,00	144,00	269,76	253,53
18.000,00	159,00	306,18	279,94
19.000,00	178,00	348,09	313,39
20.000,00	198,00	386,31	348,61
Media	38,84	68,39	
Coeficiente		1,76	



Podemos ver que se cumple el principio de invarianza ya que existe un $C > 0$ (el que he llamado coeficiente), con el cual podemos obtener una aproximacion entre la medicion de los tiempos en las dos implementaciones del algoritmo. Esto comprueba que dadas dos implementaciones los Tiempos de ejecucion entre ellas no van a diferir más que en una constante multiplicativa.

Autor: Antonio Jesús Heredia Castillo
 Grupo: A2