

Ejercicios para la evaluación de la teoría de SIBW (curso 2019-2020, Coronavirus Edition)

S. Alonso

1 Diseño de la estructura de un sitio web: IFML

El *Interaction Flow Modeling Language* nos permite llevar a cabo el diseño estructural de aplicaciones y, en particular, puede ser usado para aplicaciones web. Si seguimos el esquema **MVC** IFML se usa para diseñar la *Vista*, aunque obviamente dependa y haga referencia al Modelo y al Controlador.

En este ejercicio se propone el uso de diagramas IFML para modelar una aplicación web.

En la siguiente página: <http://www.ifml.org/ifml-examples/> podemos ver dos ejemplos muy completos sobre el uso de estos diagramas para modelar el interfaz de dos aplicaciones (una de ellas GMail).

Particularmente en este ejercicio se pide que se prepare un diagrama IFML (o más e uno si hace falta) que modele la vista de alguna aplicación web conocida. La elección de dicha aplicación es libre (podría ser meneame.net, Twitter, Slashdot o cualquier otra que el alumno considere oportuna).

Aspectos a tener en cuenta:

- En el ejercicio se incluirá la **URL** de la aplicación que se ha elegido modelar.
- Se incluirá también algunos pantallazos de la misma que refleje los elementos que luego aparecerán modelados en el / los diagramas.
- Hay que hacer notar que los diagramas IFML se hacen *antes* de construir la aplicación en concreto y en este ejercicio lo estamos haciendo *al revés* ya que se trata de un ejercicio didáctico para aprender los elementos que conforman el modelado IFML.
- En la página de IFML tenemos información extensa sobre este modelado junto con ejemplos para inspirarnos.
- El ejercicio no hay que realizarlo con ninguna herramienta especial: se puede hacer con papel y lápiz y luego hacerle unas fotos a los diagramas creados para entregarlos.
- El fichero entregado a través de **SWAD** debe estar en formato **PDF**.
- No hay que modelizar una aplicación completa (todas las posibles páginas que tenga esa aplicación) sino unas cuantas que demuestre que se domina hasta cierto punto los elementos el lenguaje de modelado IFML.

2 “Ampliación” sobre algún tema relacionado con la asignatura

Este segundo ejercicio consiste en hacer una *pequeña* disertación sobre algún tema relacionado con la asignatura. **No** hay que hacer copia / pega de ninguna página de Internet sino intentar desarrollar minimamente el tema elegido.

Los temas disponibles para hacer el ejercicio son:

- El servicio de DNS. Dominios disponibles. Recomendaciones para elegir dominios.
- Servidores web existentes. Ventajas, inconvenientes y usos de cada uno de ellos.
- Alternativas a jQuery.
- Comparativa entre diferentes lenguajes que se suelen utilizar para el desarrollo de aplicaciones web (PHP, Python, Java, ASP...).
- REST: Representational State Transfer.
- Manual “rápido” para calcular el coste de una web.
- Comparativa entre sistemas de almacenamiento de datos comunmente usados para aplicaciones web.
- Accesibilidad web.
- Técnicas y/o herramientas para facilitar la localización e internacionalización de nuestra aplicación web.
- Los **sitemaps** o “mapas del sitio”.
- Técnicas SEO. Análisis crítico de su efectividad.
- Protección de datos y legislación vigente en España.

Algunas aclaraciones:

- Si el tema versa sobre alguna tecnología concreta se puede acompañar con ejemplos de código.
- El ejercicio se entregará en SWAD en formato PDF aunque se permite también subir cualquier material que pudiera ser de interés (como los ejemplos de código).
- La fecha límite de entrega de los ejercicios será la fecha oficial del examen de teoría.
- Si se te ocurre un tema que pudiera tener cabida y preferirías desarrollar ponte en contacto con el profesor y plantéalo.