**Zadanie 3 (1pkt)**

Spersonalizuj obiekt Qlabel – dodaj prosty przycisk https://doc.qt.io/qtforpython-6/tutorials/basictutorial/clickablebutton.html

oraz przycisk, który czyści pole input:  
https://doc.qt.io/qtforpython-6/tutorials/basictutorial/signals\_and\_slots.html

Stwórz prosty kalkulator, który przyjmie dwa inputy i wykona działanie wybrane przez użytkownika (4 przyciski, osobno dla każdego działania), za pomocą QdoubleValidator sprawdź czy wprowadozne inputy są liczbami. Wyświetl wynik działania. Nie pozwól na dzielenie przez zero (ustaw komunikat).

from PySide6.QtGui import QdoubleValidator

input\_float = QlineEdit  
  
input\_float.setValidator(QDoubleValidator())

**Do 17.03**

Linki:

<https://www.tutorialspoint.com/pyqt/index.htm>  
<https://forbot.pl/blog/kurs-qt-1-czym-jest-qt-pierwsza-aplikacja-w-praktyce-id35549>  
<https://python101.readthedocs.io/pl/latest/pyqt/>