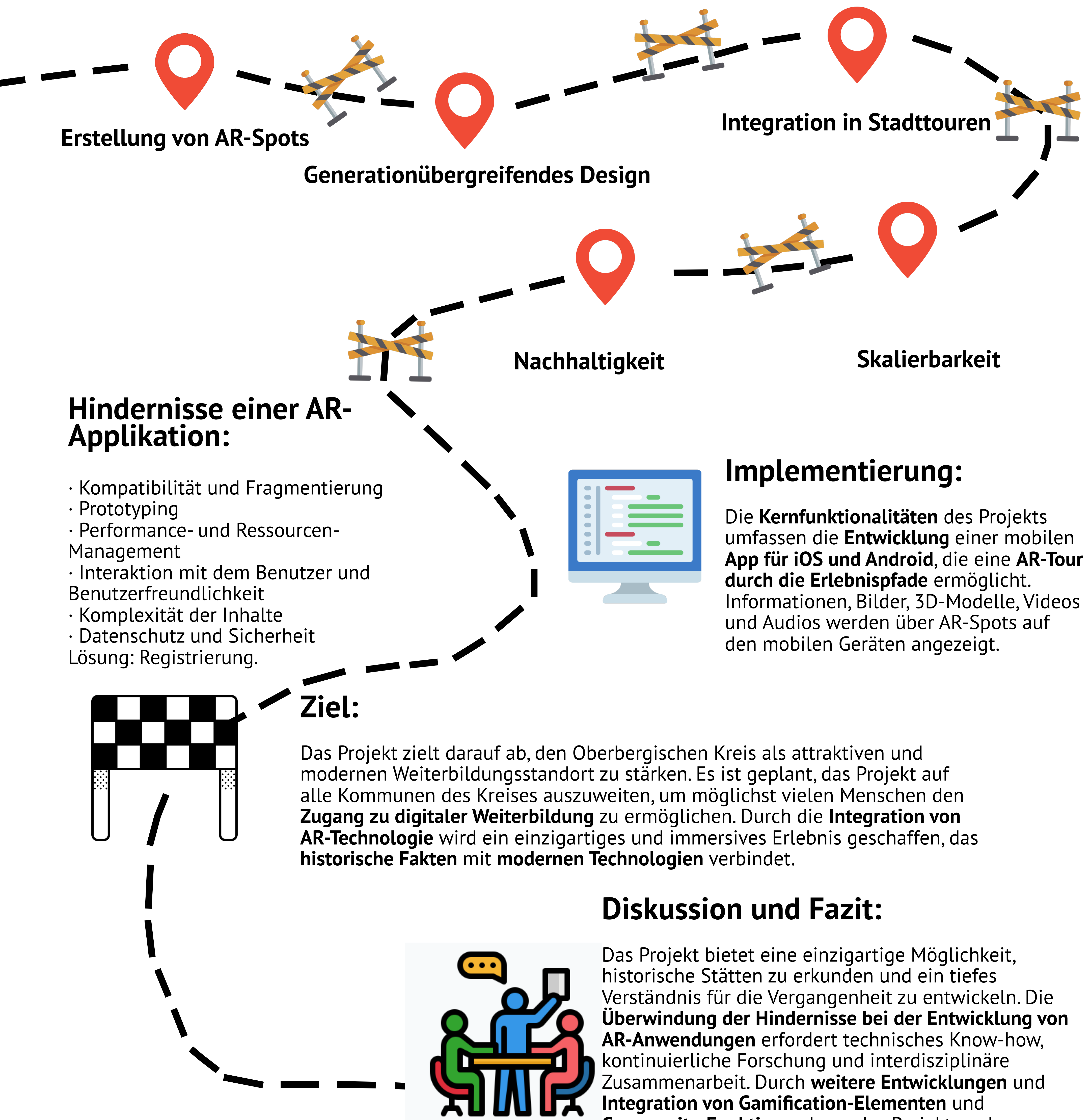


ARlebnispfade OBK: Hindernisse und Implementation

Das Projekt ARlebnispfade OBK schafft ein einzigartiges und interaktives Erlebnis für die Erkundung der Erlebnispfade im Oberbergischen Kreis. Es kombiniert Augmented Reality Technologie mit den faszinierenden Wanderwegen in Wiehl, Wipperfürth und Marienheide auf der Straße der Arbeit, um den Teilnehmenden eine neue und spannende Art des Erlebens der Geschichte zu ermöglichen.



Referenzen:

S.Li, Y. Wu, Y. Liu, D. Wang, M. Wen, Y. Tao, Y. Sui and Y. Liu, "An exploratory study of bugs in extendend reality applications on the web," in 2020 IEEE 31st International Symposium on Software Reliability Engineering (ISSRE). IEEE, 2020, pp. 172-183

M. E. Joorabchi, A. Mesbah and P. Kruchten, "Real challenges in mobile app development," in 2013 ACM / IEEE International Symposium on Empirical Software Engineering and Measurement. IEEE, 2013, pp. 15-24

M. Zubair and N. Anyameluhor, "How long do you want to maintain this thing? understanding the challenges faced by WebXR creators," in The 26th International Conference on 3D Web Technology. New York, NY, USA: ACM, 2021.

Usability Professionals Workshop (2015: Stuttgart, Germany), Mensch und Computer 2015 - Usability Professionals: Workshop, A. Endmann, H. Fischer, and M. Kroekel, Eds. Berlin, Germany: De Gruyter, 2015.