

# ANTONIN CHARRIER

Développeur full stack

## COMPETENCES TECHNIQUES

Développement web et mobile full stack : back end (C#.NET), front end (Angular / Vue.js), Android (Xamarin / Java)

### LANGUES

Anglais courant (TOEIC 865 en 2014 et séjours réauliers en Irlande), Espagnol intermédiaire

## A PROPOS

Je suis un développeur full stack qui aime travailler sur des technologies web et mobile modernes. Je suis expérimenté avec les frameworks web front end et avec le développement en Android.

# EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

# Consultant Xamarin/Angular | Capgemini (Paris) | depuis septembre 2017

Je travaille actuellement sur un projet de plusieurs applications pour des agents de sécurité en tant qu'alternant. I made an Android application with Xamarin and now I am creating an Angular web application.

# Consultant .NET stagiaire | Capgemini (Paris) | février 2017 - août 2017

J'ai travaillé sur le même périmètre que mon expérience actuelle en tant que stagiaire. J'ai maintenu des applications faites avec ASP.NET, WPF et des web services .NET dans une petite équipe de 4 personnes.

### FORMATION

## Expert en ingénierie du logiciel | 2019 | IN'TECH (Paris)

J'ai étudié l'ingénierie du logiciel pendant 5 ans à travers des projets techniques et humains. Mon dernier projet d'école, nommé Galt, est un site web pour les développeurs .NET réalisé avec ASP.NET 5 et Vue.js 2 en 3<sup>ème</sup> année.

# Baccalauréat scientifique | 2014 | Lycée Sainte Marie (Cholet)

J'ai été diplômé d'un baccalauréat scientifique (option informatique et science du numérique) avec la mention Très bien



charrier.antonin @yahoo.fr



07.70.97.83.02



linkedin.com/in/ antonin-charrier antonin-charrier





antonin-charrier.com

# CENTRES **D'INTERET**

#### **Escrime**

Pratique + arbitrage depuis plus de 10 ans

#### Irlande

Séjours réguliers, j'adore la culture et les paysages

#### Jeux vidéo

Actuellement en train de travailler sur mon propre fangame Pokémon

**Poker** 

Music