

Balade en ville

Licence informatique
1ère année

| | | | | | |
|----------------|--|----------------|--|----------|--|
| Nom Prénom 1 : | | Nom Prénom 2 : | | Groupe : | |
|----------------|--|----------------|--|----------|--|


| PC | Système d'exploitation | Navigateur | Editeur de texte | Visionneur d'image | Terminal |
|---|---|---|---|--|---|
|  |  |  |  |  |  |

| CE QU'IL FAUDRA RETENIR | CE QU'IL FAUDRA SAVOIR FAIRE |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> - Les images ont une résolution variable qui doit être adaptée à la visualisation. - Les images sont mémorisées dans des fichiers de divers formats plus ou moins volumineux. - HTTP transporte les images comme des fichiers HTML. - Un <i>Hyper-Texte</i> est un document comportant des liens vers d'autre(s) document(s). - HTML décrit des listes avec des balises pour chaque item. | <ul style="list-style-type: none"> - Afficher une image à la bonne taille dans une page HTML. - Choisir un format raisonnable pour une image d'une page web. - Écrire des listes de différentes manières. - Associer un lien à une image. - Rendre des zones d'une image cliquables. |

« Une image vaut mille mots. »

Proverbe attribué à Confucius.

N'oubliez pas de passer vos pages au validator et utilisez le serveur serveurstleu

| | | |
|---|--|---|
| 1 | <p>Choisissez 5 photographies de monuments d'une ville que vous sauvegarderez dans un répertoire nommé <i>images</i> dans votre répertoire ~/public_html/TP3/.</p> <p>Faites une page HTML sur la ville en question. Dans cette page, après une brève présentation de la ville, affichez les photos de la même largeur les unes en-dessous des autres.</p> | |
| 2 | <p>Ouvrez-la avec le navigateur puis avec une requête HTTP tapée dans le terminal (voir TP1). Que constatez-vous ? Combien d'éléments sont renvoyés par une requête HTTP ?</p> <p>Combien d'éléments à charger sont référencés dans votre page HTML ?</p> |  |

| | | |
|---|---|--|
| | <p>En quoi consiste le chargement d'une page par votre navigateur ? Le vérifier en utilisant <i>l'inspecteur réseau</i> du navigateur.</p> <p>Quelle est la taille de chaque image chargée ? Si vous changez la largeur de l'image sur la page, la taille change-t-elle ? A quoi correspond cette taille ?</p> <p>Calculez la quantité de données récupérées avec votre page web en octet avec l'inspecteur réseau.</p> | |
| 3 | <p>Une page web comporte 5 images dont la taille moyenne est de 6 Mo. Elle est hébergée sur un serveur accédé par une fibre optique dont le débit est de 3 Gb/s. Combien d'internautes peuvent charger complètement le page à chaque seconde ?</p> <p>Que va-t-il se passer au delà de cette fréquentation ? Comment augmenter la capacité du site à servir simultanément plus d'internautes ?</p> <p>Modifier votre site en conséquence¹ pour optimiser la bande passante. Donnez la nouvelle quantité de donnée récupérée :</p> | |
| 4 | <p>Sous chacune des photographies choisies, listez les caractéristiques du monuments et les raisons de votre choix.</p> <p>Quels sont les différents types de listes ? Expérimentez-les et faites un choix.</p> <p>Rendez les images cliquables pour orienter l'internaute vers la page « officielle » (ou sur wikipedia) de chaque monument.</p> | |
| 5 | <p>Trouvez une image représentant un plan de la ville concernée. Insérez cette image en préambule des images dans votre document.</p> <p>A l'aide de <i>geeqie</i>, repérez les coordonnées d'un monument dont vous parlez sur ce plan. Créez une zone cliquable à base de coordonnées s'ajustant le mieux possible aux contours de ce monument. Procédez de même pour les autres monuments.</p> <p>Quelles sont les balises utilisées ? Comment fonctionnent-elles ?</p> | |

¹Pour modifier la taille des images utilisez la commande convert