

VĚZŇOVO DILEMA

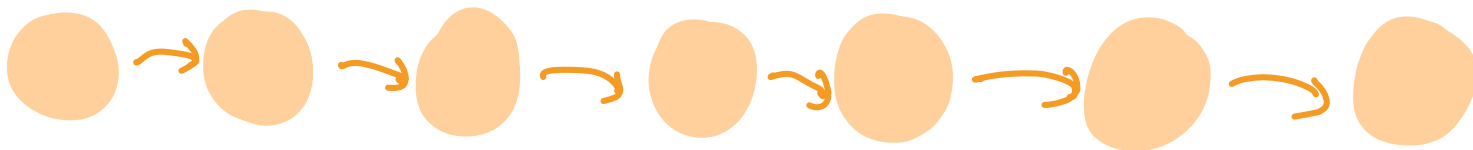
- 2 spolupachatele v oddělených celách
- každý může druhého zradit (1) / nezradit (0)

		hráč 2	
		zradit	nezradit
hráč 1	zradit	(2, 2)	(0, 3)
	nezradit	(3, 0)	(1, 1) ← ...

létat za
mřížemi
(minimalizujeme !!!)

ITEROVANÉ VĚŽŇOVO DILEMA

- hraje se na několik opakováních kol
- hráči tmají historii tahů
- můžeme to druhému "oplatit"



- celkové skóre hráče je suma skóre z jednotliv. tahů

PLÁN NA DNEŠEK

- navrhnout vlastní Δ

zrada (moje-historie-tahu, druhého-historie-tahu)

↳ rací \triangleleft 1 = zradit v dalším kroku
0 = nezradit v dalším kroku

- vytvořit její obsah evolučně pomocí DEAP

↑
(tabulkování rozhodovací tabulky)
ma čím táhní? (historie)