

ANTONIN HENRY

Etudiant ingénieur en informatique, 23 ans

Ayant étudié un an au Canada pour me spécialiser dans le jeu vidéo, je suis à la recherche d'un stage de 6 mois en tant que programmeur dans un studio de développement. Je souhaite prendre mes marques dans l'industrie et m'investir dans un projet collaboratif et créatif, en mettant à contribution mon expérience tout en étant curieux et à l'écoute.

Informations et contact :

06.87.36.93.11

antoninhenry00@gmail.com

10 lotissement les hirondelles, 84800, L'Isle-sur-la-Sorgue

Langues : Français, Anglais (TOEIC 915)

Permis B

<https://antxnn.itch.io/>

[LinkedIn](#)

Langages de programmation :

- **C / C++** : IA, conception d'un service de commande et livraison, compression de fichiers, Unreal Engine
- **C#** : jeux vidéo sur Unity
- **SQL** : conception et gestion de base de données
- **Java, Python, R**
- **HTML, CSS, PHP, Angular, React** : développement de sites web

Outils :

- **Unreal Engine 4 / 5, Unity** : développement de jeux vidéo
- **Perforce, Git** : projets d'études et de jeux vidéo en équipe
- **OpenCV et OpenGL** : analyse d'image, rendu 3D et synthèse d'images
- **Android studio** : application d'acquisition de données en utilisant l'API Spotify

Centres d'intérêts :

- **Jeux vidéo** : passion et inspiration
- **Musique** : production de musique électronique
- **Cinéma** : films, animations, documentaires

Projets d'études

Abstrack : jeu vidéo d'action / plateforme en 3D en équipe de 4 selon la méthode **Agile Scrum**. Mécaniques de déplacement avancées (parkour), emphase sur le level design, l'animation du personnage et les effets sonores (Unity)

A Sacrifice for the Turquoise Lord : jeu de puzzle / réflexion en 2D avec mécanique de boucle temporelle (Unity)

Solstice : Survival / FPS multijoueur dans le cadre d'un cours de réseau (Unreal Engine 5)

DJVR : jeu expérimental en Réalité Virtuelle sur le mixage de musique (Unity)

Le Fruit du Mûrier : recherche sur le game feel à l'aide des 3C (Unreal Engine 4)

Etudes et formation

2022—2023 **Université du Québec à Chicoutimi (Canada)** : Maîtrise en Informatique (spécialité jeux vidéo)

2020—2023 **Polytech Marseille** : Cycle ingénieur informatique

2018—2020 **Polytech Marseille** : Cycle préparatoire de Polytech PeiP

2018 **Lycée Alphonse Benoit** : Bac scientifique mention très bien (spécialité sciences de l'ingénieur, option mathématiques)

Expérience pro

Été 2022 : **Développeur pour Katomi** (stage de 2 mois)

Conception d'une application 3D pour le projet Okure : manipulation et affichage d'un modèle 3D sur page web en utilisant les outils React et Three.js, utilisation d'algorithmes pour réaliser des mesures sur modèle. Organisation en **Agile**.

Été 2019-20-21 : **Monteur en mobilier pour Proespace** (stage ouvrier et employé en intérim)

Agencement et aménagement de pharmacies

Été 2018 : **Assistant administratif pour Proespace**

Manutention, archivage, gestion de base de données