



Antonin PIRE, 19 ans

Ingénieur Apprenti ESIEE Paris – Informatique et applications

✉ antonin.pire@edu.esiee.fr

📍 17 rue Pasteur, Villecresnes 94440

✈ Paris et Est Parisien

☎ 07.80.01.97.44



www.antoninpire.fr

Formation

- 2019 – 2022** **ESIEE PARIS, Ecole de l'innovation technologique (CCI Paris)**
1ère année du cycle Ingénieur en Apprentissage
- 2017 - 2019** **DUT Informatique en formation initiale**
Université Paris Est Marne-la-Vallée - Champs-sur-Marne (77)
- 2017** **Baccalauréat scientifique spécialité ISN (mention assez bien)**
Académie de Créteil

Compétences

- Logiciel** **Eclipse, Android Studio, JMerise, Pack MicrosoftOffice, pack OpenOffice**
- Programmation** **Java, Python, C, PHP, SQL, Android, J2EE, Shell, HTML/CSS, Javascript, AngularJS, VBA**
- OS** **Windows, Linux**
- Autre** **Méthodes agiles, Design Thinking, Gestion de Projet**

Langues

Anglais : **C1 (TOEIC 975/990)**

Allemand : **B1 (Scolaire parlé / écrit)**

Projets

- 2018 - 2019** **Plateforme de gestion hospitalière – APHP Chef de projet - (PHP/SQL/Gantt)**
Conception et réalisation d'une plateforme permettant la gestion de DMP et d'un réseau hospitalier (1 an)
- 2019** **Revue sur une controverse – Le numérique**
Rédaction d'une revue sur une controverse choisie et liée au thème du numérique
- 2017 - 2018** **Création d'un site dynamique - Patrimoine en Partage (PHP/SQL/Javascript/Gantt)**
Refonte de l'application scolaire de Patrimoine en Partage en collaboration avec Patrimoine Sans Frontières (1 an)
- 2018** **Conception d'un site dynamique – Thalassothérapie (PHP/SQL)**
Conception d'une base de données et mise en situation de celle-ci sur un site web dynamique
- 2017** **Création d'un jeu – Stormbound (Java/UML)**
Jeu de plateau avec système de cartes à collectionner créé sur le logiciel Eclipse
- 2017** **Création d'un jeu – Casse-Briques (Python)**
Jeu de casse-briques classique créé en utilisant la librairie Tkinter

Centres d'intérêt

Tennis de table

Littérature

Musique

Jeux vidéo