

IN55

Prérequis

- libGL
- libGLEW
- libGLUT
- libAssImp

Sous Ubuntu 16.04 (Xenial):

```
sudo apt install freeglut3-dev libglew-dev libglu1-mesa-dev libgl1-mesa-dev  
libassimp-dev
```

Compiler sous Linux

- Avoir installé tous les prérequis, et s'assurer de leur présence dans le PATH
- Taper **make** à la racine du projet
- Un fichier IN55.exe est généré à la racine du projet

Executer

- `./IN55.exe [nom du fichier 3D à ouvrir]`