

TravelLog

Curso: 2º DAW (20/21)

Asignatura: DAWEC

Autor: Equipo de desarrollo TravelLog

Índice

0 Introducción.....	3
1 Requerimientos técnicos.....	4
2 Descripción funcional.....	5

0 Introducción

El objetivo de este proyecto es la creación de un sitio en el que el usuario pueda registrar viajes de diversa índole. Podrá hacer referencia a los distintos lugares visitados, reseñar restaurantes y hoteles, así como lugares de interés y rutas realizadas. En sus comentarios podrán dejar constancia de precios, ofertas, compañías aéreas y un largo etcétera, y compartir toda esta información con una gran comunidad de viajeros.

1 Requerimientos técnicos

Nuestra aplicación requiere de un sitio donde alojarla y al que se pueda acceder desde cualquier lado por tanto vamos a usar una raspberry pi 4 con acceso desde el exterior para que cualquiera pueda acceder a la página.

Algunas de las características de la raspberry pi son:

- Sistema Operativo aún por determinar entre 2.
- Acceso desde el exterior de la red a dicha raspberry, con lo cual se tienen los puertos apropiado abiertos en el router.
- Un gestor de bases de datos instalado en la raspberry pi para poder almacenar los datos de los usuarios, de los viajes, en definitiva de todos los datos a guardar.
- Un usuario para cada uno de los integrantes del grupo para que puedan acceder a la raspberry pi a modificar, subir archivos o lo que se necesite hacer.
- Acceso por ftp para los integrantes del grupo para que puedan subir y bajar archivos con facilidad.
- Lenguajes a usar: html, css, javascript, ...

2 Descripción funcional

Nuestra aplicación tendrá, en principio, una funcionalidad básica de mantenimiento (CRUD) para el estudio y registro de viajes que vayamos a realizar. Los usuarios podrán dar de alta el **viaje** que han realizado o que desean realizar, añadiendo los comentarios que estimen oportunos en cada uno de los puntos de los que se compondrá el **itinerario** del mismo. Los itinerarios del viaje podrán contener no sólo información referente al mismo (hitos, fases, fechas de inicio o fin, etc,) sino también imágenes de cualquier tipo que acompañen a un **hito** del itinerario (fotos de una determinada visita).

El viaje será sobre lo que el usuario podrá realizar la gestión, sin embargo contendrá una serie de elementos, que tendremos que concretar más adelante, y que se podrían resumir en los siguientes:

1. Preparación: el usuario rellenará una pequeña ficha que contendrá los datos iniciales del viaje así como estimaciones sobre coste, duración, participantes, etc. En definitiva, será una previsión que se cumplirá o no, tal y como suele ocurrir en los viajes reales.
2. Itinerario: el itinerario se compondrá de las **estancias** que vamos a realizar a lo largo del viajes, es decir, los puntos de parada que vamos a realizar en los distintos hoteles o lugar donde pernoctemos.
3. Hitos: serán visitas o situaciones especialmente reseñables y que, generalmente, irán asociadas a algún punto del itinerario.

En líneas generales, estos serán los distintos puntos de los que constará nuestra aplicación. Cada uno de ellos podrá ir acompañado de documentación de distinto tipo (fotografías, croquis, etc) que ayudarán a una mejor organización del viaje, antes y después de realizarlo.