

Dezvoltarea Aplicatiilor Web-Anul 2

Laborator 9

Exercitiul 1

În exemplul următor ne vom axa pe funcționalitatea de modificare a unui rol. Avem cele trei roluri pe care le-am utilizat și în exemplul din cursul și laboratorul anterior: **User**, **Editor** și **Admin**. Orice utilizator în momentul în care se înregistrează în aplicație are rolul de User, Adminul fiind cel care poate modifica un rol, dacă este necesar.

În pagina **Index** vom lista toți utilizatorii (doar utilizatorul cu rolul Admin are acces la aceste informații). Informațiile afișate vor fi: **Nume utilizator**, **Email utilizator**, **Numar de telefon** (dacă există, dacă acesta nu există nu vom afișa nimic). Pentru fiecare utilizator o să existe două butoane, “Editare utilizator” (legătura cu pagina de editare pentru respectivul utilizator), “Vizualizare utilizator” (legătura către pagina de afișare a informațiilor utilizatorului respectiv).

În pagina **Edit** vom putea edita informațiile pentru fiecare utilizator, inclusiv rolul, pagina conținând formularul de editare. Pentru sugestii de implementare (**Vezi** Curs 9, secțiunea Funcționalitatea de schimbare a rolurilor de către Administrator).

În pagina **Show** vom afișa informațiile utilizatorului curent.

În pagina **Show** se va include și funcționalitatea de ștergere (**Delete**). Dacă utilizatorul curent este același cu Administratorul, atunci nu se va afișa butonul Delete. În caz contrar, se va afișa butonul de ștergere, administratorul având posibilitatea de a șterge orice utilizator.

În final, se modifică pagina **_Layout.cshtml** astfel încât Administratorul să aibă acces în meniu și la pagina de afișare a tuturor utilizatorilor “Afișare utilizatori”.

Exercitiul 2

Sa se adauge in proiectul existent posibilitatea autentificarii cu facebook (**Vezi** Curs 9, sectiunea Autentificare cu Facebook).