

Dezvoltarea Aplicatiilor Web – Examen – 11.01.2021

Sa se creeze o baza de date cu informatii despre campanii publicitare si sponsorii care sponsorizeaza campaniile respective. Un sponsor sponsorizeaza mai multe campanii, iar o campanie este sponsorizata doar de un singur sponsor.

Creati cele doua modele si **adaugati cateva inregistrari** cu ajutorul IDE-ului (3 in fiecare tabel). Creati constrangerile de cheie primara, cheie externa. Denumirile tabelelor si atributelor trebuie sa respecte cerinta.

1. **(1p)** Baza de date contine urmatoarele doua tabele:

+ Campaign:

- Id - int - id campanie (cheie primara);
- TitluCam - string – titlul campaniei;
- DataStart - datetime – data la care incepe campania;
- DataEnd - datetime – data la care se incheie campania;
- SponsorId - int - id-ul sponsorului care sponsorizeaza campania (cheie externa);

+ Sponsor:

- Id - int - id sponsor (cheie primara);
 - Denumire - string – denumirea sponsorului;
- ID-urile **nu vor fi** vizibile, editabile sau selectabile din interfata web.
- In final sa existe **cel putin 3 intrari in tabele**.

2. **(1p)** Asigurati-va, la fiecare pas, de validitatea datelor de intrare. Astfel, toate campurile sunt obligatorii si veti afisa mesaj pentru fiecare camp (ex de mesaj: Titlul campaniei este obligatoriu, etc). Titlul nu poate avea mai mult de 10 caractere. De asemenea, data se va adauga manual de catre utilizator sau se va selecta dintr-un calendar, iar data de inceput trebuie sa fie mai mica decat data de sfarsit.

3. **(4.5p)** Creati o aplicatie web care implementeaza cele 4 operatii fundamentale (Create, Read, Update, Delete) pe entitatea **Campaign**. Se vor utiliza toate verbele http invatate:

- **Index (0.5p)** – Sa se afiseze campaniile impreuna cu denumirea sponsorului. Metoda se va numi Index.
- **Show (1p)** – Sa se afiseze detaliile despre o singura campanie (in functie de campania selectata) impreuna cu denumirea sponsorului, cu ajutorul unui Partial (Partial View). Metoda se va numi Show.

- **New (1.0p)** – Sa se implementeze posibilitatea adaugarii unei noi campanii. Metoda se va numi New. Data sa va adauga manual de catre utilizator sau se va selecta dintr-un calendar.

Pentru selectarea sponsorului care sponsorizeaza campania respectiva, se va folosi un DropDown unde cu ajutorul unei metode vor fi selectati toti sponsorii existenti in baza de date.

Edit (1.5p) – Sa se implementeze posibilitatea editarii unei campanii, unde denumirea sponsorului va fi selectata dintr-un dropdown (la fel ca la punctul anterior). In momentul in care un utilizator doreste sa editeze o campanie, datele actuale ale acesteia vor fi afisate in formular. Se vor folosi urmatoarele helperele Html:

Label(@Html.Label) si **Editor**. Dupa editarea unei campanii se va afisa un mesaj de confirmare cu textul: "Campania a fost modificata cu succes!". Metoda se va numi Edit.

- **Delete (0.5p)** – Sa existe posibilitatea stingerii unei campanii. Metoda se va numi Delete.

4. **(0.5p)** Pentru a facilita navigarea sa existe o pagina **Layout** (se poate modifica Layout-ul existent) care sa contina link catre paginile New si Index. Acestea se vor numi: "Adaugare campanie", "Afisare campanii".
5. **(2p)** Sa existe o pagina – al carei link se va numi "Cautare campanii" si va fi accesat din Layout-ul de la punctul anterior – in care sa existe posibilitatea cautarii campaniilor care au loc dupa o data introdusa de utilizator, neluand in considerare si valoarea introdusa. Campul este obligatoriu. Pentru fiecare cautare se vor afisa: titlul campaniei, data la care incepe campania, data la care se incheie campania si denumirea sponsorului. Sa existe posibilitatea sortarii rezultatelor obtinute in urma cautarii dupa titlul campaniei alfabetic (A->Z) si in ordine inversa (Z->A).

ATENTIE:

- Pentru **crearea unui Controller se foloseste optiunea MVC 5 Controller-Empty**
- Pentru **crearea unui View se foloseste Template Empty (without model)**
- **NU** se genereaza cod (nici Controller-ul, nici View-ul)
- Aplicatia trebuie sa ruleze in browser
- Proiectul se va numi **NumePrenumeInitialaAlDoileaPrenumeGrupa** astfel: se utilizeaza doar un prenume scris in intregime, pentru al doilea prenume se utilizeaza doar initiala, iar pentru numarul grupei o sa scrieti doar ultimele doua cifre

EX: Student: Popescu Marian Cristian, grupa: 242 -> PopescuMarianC42

- Arhiva o sa fie de tip **.zip** si va avea acelasi nume ca proiectul
- In momentul in care incarcati arhiva in formular, acesta trebuie sa contina
 - numele si prenumele in **intregime** (ex: Popescu Marian Cristian)
 - grupa (242)
 - adresa de e-mail (nume@s.unibuc.ro)

iar trimiterea sursei sa se faca utilizand **adresa institutionala**

- **Nerespectarea instructiunilor anterioare atrage dupa sine nepromovarea examenului**
- Timp de lucru: **2 ore**
- Se acorda **1 punct din oficiu**