

Métodos Mutables e Inmutables en Arrays

1 Introducción

En JavaScript, los arrays son estructuras dinámicas que pueden cambiar su contenido. Sin embargo, **no todos los métodos de array se comportan igual**:

- Algunos **modifican directamente el array original** → se llaman **mutables**.
- Otros **devuelven un nuevo array** sin tocar el original → se llaman **inmutables**.

 Conocer esta diferencia es **fundamental** para evitar errores, especialmente cuando trabajamos con datos compartidos o frameworks modernos como **React**, donde la inmutabilidad es una buena práctica.

2 Métodos mutables (modifican el array original)

Los métodos **mutables** cambian el contenido o el orden del array original.

Cuando los usas, **pierdes el estado anterior** del array.

Ejemplos de métodos mutables:

| Método | Descripción | Ejemplo |
|---------------------------|---|-----------------------------------|
| <code>push()</code> | Agrega uno o más elementos al final | <code>arr.push(4)</code> |
| <code>pop()</code> | Elimina el último elemento | <code>arr.pop()</code> |
| <code>shift()</code> | Elimina el primer elemento | <code>arr.shift()</code> |
| <code>unshift()</code> | Agrega elementos al principio | <code>arr.unshift(1)</code> |
| <code>splice()</code> | Elimina o reemplaza elementos en cualquier posición | <code>arr.splice(1, 1)</code> |
| <code>sort()</code> | Ordena el array | <code>arr.sort()</code> |
| <code>reverse()</code> | Invierte el orden del array | <code>arr.reverse()</code> |
| <code>fill()</code> | Rellena el array con un valor | <code>arr.fill(0)</code> |
| <code>copyWithin()</code> | Copia elementos dentro del mismo array | <code>arr.copyWithin(1, 0)</code> |

Ejemplo práctico (mutable)

```
let frutas = ["manzana", "pera", "uva"];
frutas.splice(1, 1, "naranja"); // elimina 1 desde índice 1 y agrega
// "naranja"

console.log(frutas);
// ["manzana", "naranja", "uva"]
```

Observa:

El array original frutas fue modificado.

Si lo necesitáramos más tarde con su contenido inicial, ya no lo tenemos.

3 Métodos inmutables (no modifican el array original)

Los métodos **inmutables** devuelven un **nuevo array transformado o filtrado**, dejando el original intacto.

Esto facilita mantener el **estado original** y evita efectos secundarios.

Ejemplos de métodos inmutables:

| Método | Descripción | Ejemplo |
|---------------------|--|------------------------------|
| map() | Crea un nuevo array transformando los elementos | arr.map(x => x * 2) |
| filter() | Crea un nuevo array con los elementos que cumplen la condición | arr.filter(x => x > 10) |
| slice() | Crea una copia parcial del array | arr.slice(0, 2) |
| concat() | Une arrays y devuelve uno nuevo | arr.concat(otroArr) |
| flat() | Aplana arrays anidados | arr.flat() |
| flatMap() | Combina map() y flat() | arr.flatMap(x => [x, x * 2]) |
| toSorted() | Ordena sin modificar el original (nuevo en ES2023) | arr.toSorted() |
| toReversed() | Invierte sin modificar el original (nuevo en ES2023) | arr.toReversed() |

toSpliced() Similar a splice(), pero devuelve una copia arr.toSpliced(1, 2)

💡 Ejemplo práctico (inmutable)

```
let numeros = [10, 20, 30, 40];
let mayores = numeros.filter(n => n > 20);

console.log(mayores); // [30, 40]
console.log(numeros); // [10, 20, 30, 40] (no cambia)
```

💡 Observa:

El array original se conserva igual, y filter() devuelve un **nuevo array** con los resultados.

⚙️ 4 Diferencias visuales entre mutables e inmutables

| Tipo | Ejemplo | Modifica el original | Devuelve nuevo array |
|---------------------------------|----------------|--|--|
| Mutable | arr.push(4) | <input checked="" type="checkbox"/> Sí | <input type="checkbox"/> No |
| Mutable | arr.sort() | <input checked="" type="checkbox"/> Sí | <input type="checkbox"/> No |
| Inmutable | arr.filter() | <input type="checkbox"/> No | <input checked="" type="checkbox"/> Sí |
| Inmutable | arr.slice() | <input type="checkbox"/> No | <input checked="" type="checkbox"/> Sí |
| Inmutable (nuevo ES2023) | arr.toSorted() | <input type="checkbox"/> No | <input checked="" type="checkbox"/> Sí |

⚠️ 5 Por qué esto importa

- En **JavaScript tradicional**, puedes usar ambos tipos según necesidad.
- En **React** y entornos modernos, se recomienda usar **métodos inmutables**, porque el cambio de estado debe hacerse **creando nuevas copias** (no mutando los datos directamente).
- La **inmutabilidad** evita errores de referencias, re-renderizados incorrectos y efectos secundarios.

💡 Ejemplo React-like:

```
// ❌ Mal (mutando el estado)
```

```
estado.push(nuevoElemento);
```

// Bien (creando un nuevo array)

```
estado = [...estado, nuevoElemento];
```

6 Ejercicio práctico para los alumnos

Objetivo:

Distinguir entre métodos mutables e inmutables y observar su efecto.

```
let productos = ["teclado", "ratón", "monitor"];

// Mutable
productos.push("auriculares");
console.log("Mutable:", productos);

// Inmutable
let nuevos = productos.concat("impresora");
console.log("Inmutable:", nuevos);
console.log("Original:", productos);
```

Salida:

Mutable: ["teclado", "ratón", "monitor", "auriculares"]

Inmutable: ["teclado", "ratón", "monitor", "auriculares", "impresora"]

Original: ["teclado", "ratón", "monitor", "auriculares"]

Así verán claramente que los mutables alteran el contenido, mientras que los inmutables **crean una nueva versión del array**.



7

Conclusión

| Concepto | Mutable | Inmutable |
|------------|--|--------------------------------|
| Qué hacen | Cambian directamente el array original | Devuelven un nuevo array |
| Riesgo | Pérdida del estado original | Ninguno |
| Ideal para | Algoritmos simples o controlados | Programación funcional y React |
| Ejemplos | push, pop, splice, sort | map, filter, slice, concat |