



Manual de usuario

Manual de usuario de eduheroes

Índice

Índice de ventanas.....	3
objetivo.....	
4¡Error! Marcador no definido.	
Requerimientos de hardware.....	5
Requerimientos de software.....	5
indicaciones para iniciar	6
guía de uso de sistema.....	7
Conclusión.....	11
Datos técnicos.....	12

Índice de ventanas

Contenido

Ventana 1.....	7
Ventana 2.....	7
Ventana 3.....	8
Ventana 4.....	9
Ventana 5.....	10
Ventana 6.....	10

Objetivo

El objetivo primordial de este manual es ayudar y guiar al usuario a utilizar el sistema de **eduheroes** obteniendo información deseada para poder despejar todas las dudas existentes, y que comprende el señalar las opciones dentro del sistema y que operación corresponde a cada una de ellas. El guiar a la persona a la introducción de datos correctamente es parte de los objetivos de este manual. El poder usar la opción de buscar eliminar y modificar los datos contenidos dentro o por haber en el sistema es parte de lo abordado en este caso.

Requerimientos de hardware

Requerimientos mínimos:

- Procesador 1.6 GHz.
- Memoria RAM 512.
- Espacio en disco duro 1GB.

Requerimientos recomendados:

- Procesador 2.0GHz.
- Memoria RAM de 1 GB.
- Espacio en disco duro de 2GB.

Requerimientos de software

Sistema operativo UNIX-

Node.js:

- Node-MySql
- Socket.io
- Express
- Jade

MySql 5.0+

Indicaciones para iniciar

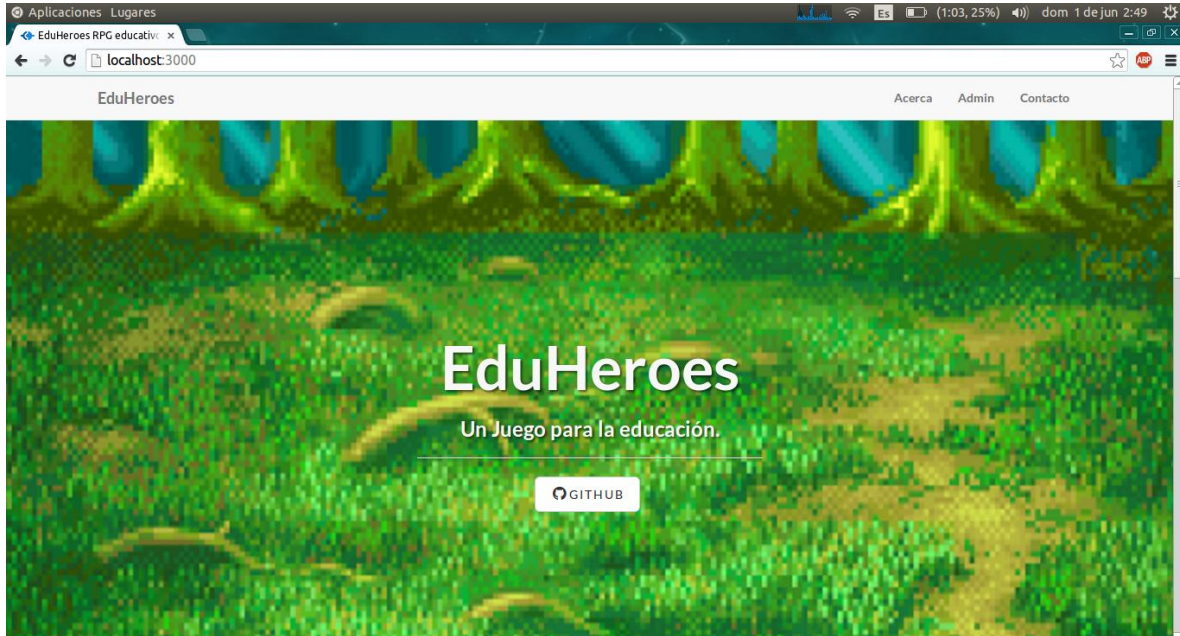
Es necesario iniciar la aplicación desde consola con nodejs.

Para ello se necesita tener instalado las dependencias necesarias para el correcto funcionamiento de la aplicación, entre tanto ubicarse desde la consola en la carpeta donde está contenida toda la estructura de la aplicación y arrancar con el único comando de node y el nombre de la aplicación en este caso “node app.js”

Una vez iniciado el servidor usted podrá entrar en él con un simple acceso al navegador desde el local host y el puerto 3000 “localhost:3000”

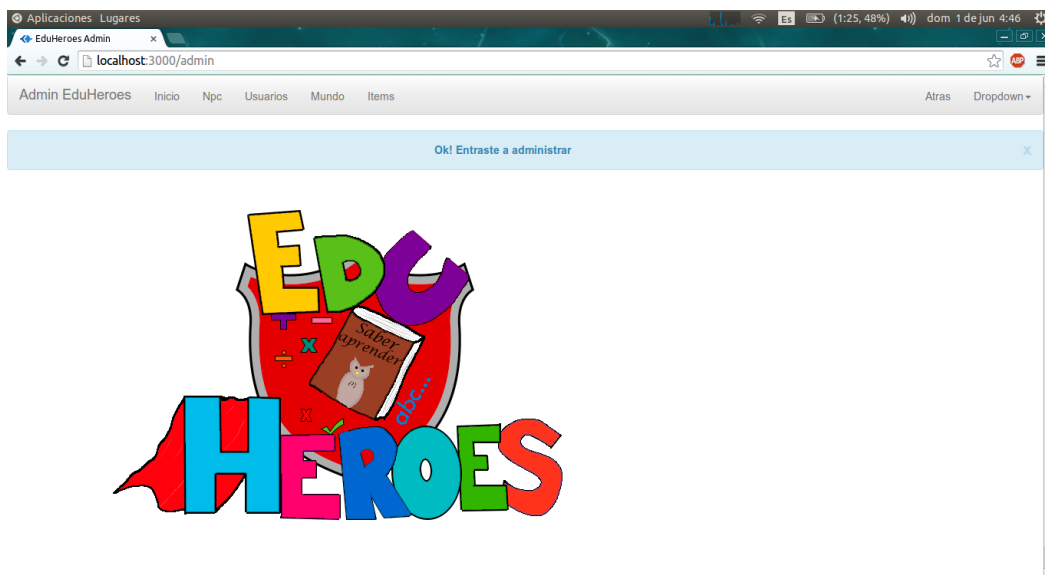
Guia de uso del sistema

En la ventana1 se describe como la vista principal del sistema la cual contiene tres opciones de navegación



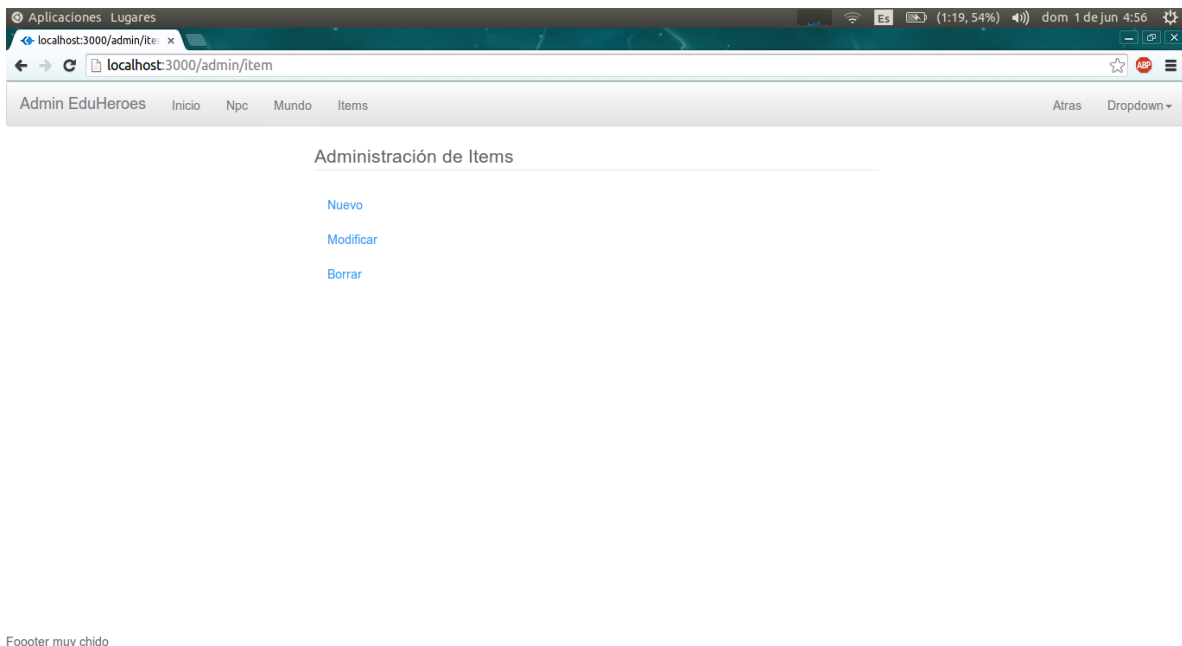
Ventana 1 vista principal.

En la ventana 2 se observa la vista de la opción admin.



Ventana 2 vista del administrador.

En la ventana 3 se observa la vista de una opción 'ítems' donde se tiene las opciones de añadir un nuevo ítem, modificar un ítem y borrar.



Ventana 3. Vista de administración de ítems

En la ventana 4 se muestra la vista de agregar un nuevo ítem, para esta opción de vista se cuenta con varios campos, en el campo:

Id: es generado con un autoincremento por lo que no se tiene control por parte del usuario.

Nombre: en el campo de nombre no se tiene restricción se puede ingresar cualquier carácter.

rareza: en el campo de rareza no se tiene restricción de carácter.

sanacion: en este campo solo se pueden ingresar números enteros.

Valor: en este campo solo se pueden ingresar números enteros.

Daño: en este campo solo se pueden ingresar números enteros.

Tipo: se puede ingresar cualquier tipo de carácter.

maximo: en este campo solo se puede ingresar números enteros.

descripcion: en este campo se acepta cualquier tipo de carácter.

Existen opciones en el menú para ingresar a cualquier otro sitio si así se lo desea o regresar a la vista principal

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'localhost:3000/admin/item/nuevo'. The browser's top bar includes the title 'Aplicaciones Lugares', a tab for 'localhost:3000/admin/item...', and system status icons. The application's navigation bar contains links for 'Admin', 'EduHeroes', 'Inicio', 'Npc', 'Mundo', and 'Items', along with 'Atras' and a 'Dropdown' menu. The main content area is titled 'Agregar nuevo ítem:' and contains a form with the following fields: 'Id:' (a disabled grey field), 'Nombre:' (placeholder 'Nombre del ítem'), 'Rareza:' (placeholder 'Rareza'), 'Sanacion:' (placeholder 'Ingresa el valor de sanación'), 'Valor:' (placeholder 'Ingresa el valor del ítem'), 'Daño:' (placeholder 'Ingresa el daño'), 'Tipo:' (placeholder 'Ingresa el tipo'), 'Maximo:' (placeholder 'Ingresa el maximo'), and 'Descripcion:' (placeholder 'Ingresa la descripcion'). At the bottom of the form are 'Cancelar' and 'Guardar' buttons. A footer note at the bottom left reads 'Frontier muy chido'.

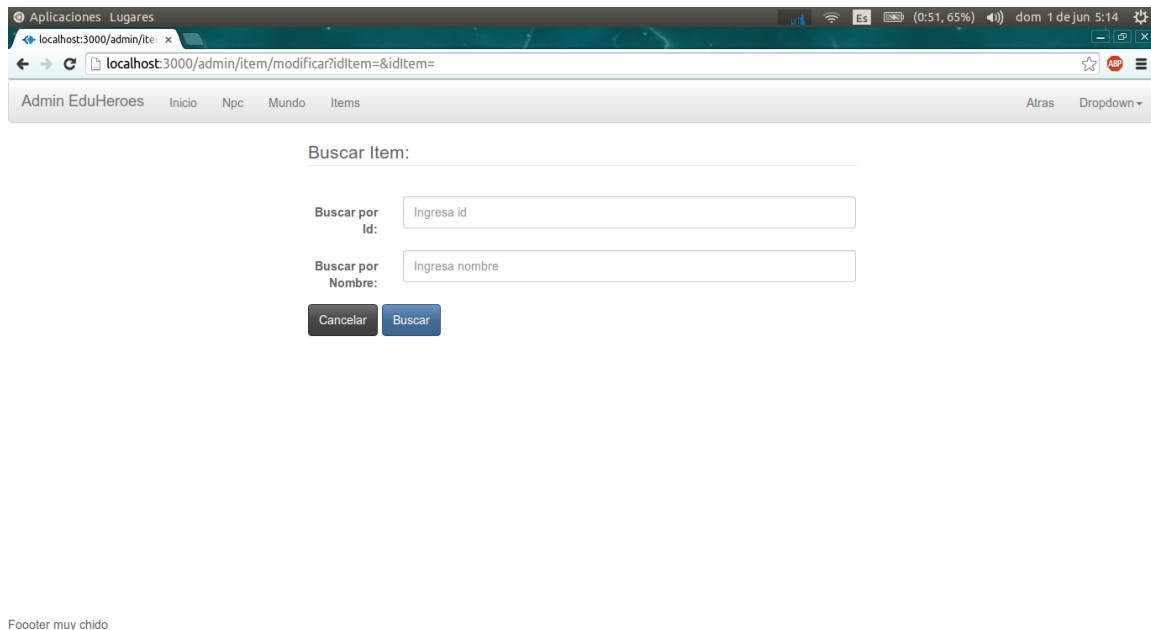
Ventana 4. Vista de agregar nuevo ítem.

En la ventana 5 se tiene la vista de Buscar un ítem

Existen dos campos donde se puede seleccionar por buscar con referencia a un Id o buscar por un nombre

Id: En el campo Id solo se pueden ingresar números enteros.

Nombre: se puede ingresar cualquier carácter.

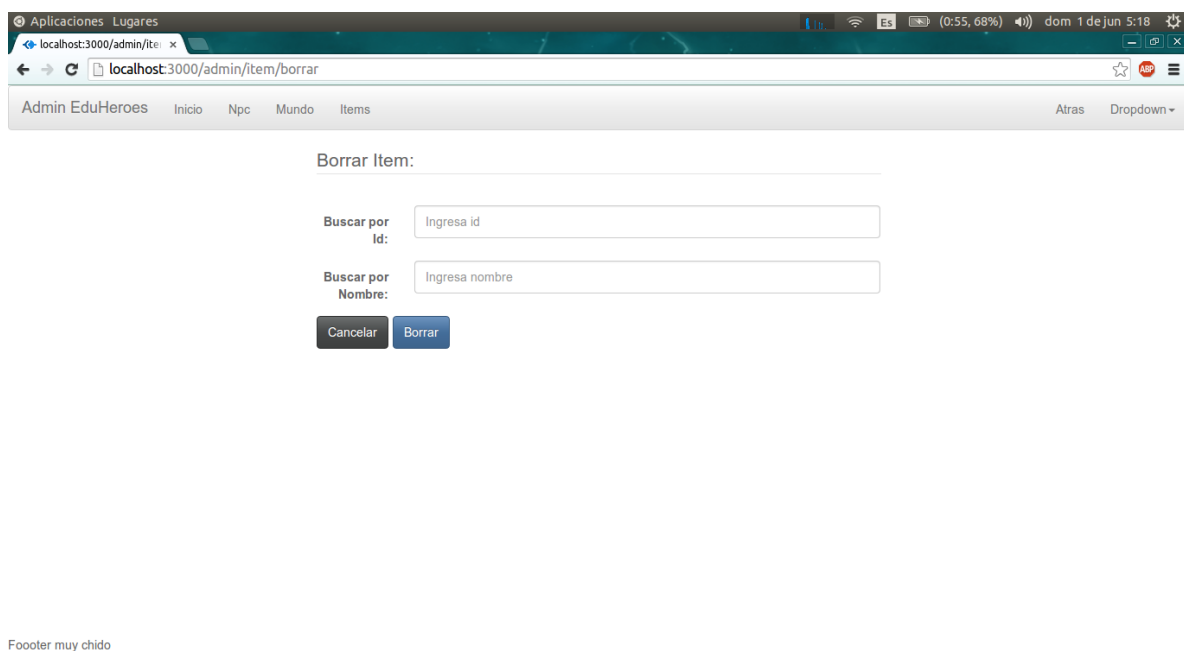


Ventana 5. Vista de buscar ítem.

En la ventana 6 se describe como una vista para poder eliminar un ítem, en el cual se tiene dos campos para poder buscar el ítem.

Id: En el campo Id solo se pueden ingresar números enteros.

Nombre: se puede ingresar cualquier carácter.



Ventana 6. Vista de eliminar ítem.

Conclusión

Esta aplicación cumple con las necesidades que pide el administrador para el control del videojuego, está estructurado para que no se tenga problemas tanto para la introducción de datos como la modificación ya que cuenta con una validación de campos.