

Lista 01

Programação II

Profº Antonio Neto

Questão 1 Escreva um trecho de código para fazer a criação dos novos tipos de dados conforme solicitado abaixo. Pedir ao usuário para preencher e exibir na tela a agenda com o compromisso.

- Horário: composto de hora, minutos e segundos.
- Data: composto de dia, mês e ano.
- Compromisso: composto de uma data, horário e texto que descreve o compromisso.

Questão 2 Construa uma estrutura aluno com nome, número de matrícula e curso. Leia do usuário a informação de 5 alunos, armazene em vetor dessa estrutura e imprima os dados na tela.

Questão 3 Crie uma estrutura representando os alunos de um determinado curso. A estrutura deve conter a matrícula do aluno, nome, nota da primeira prova, nota da segunda prova e nota da terceira prova.

- Permita ao usuário entrar com os dados de 5 alunos.
- Encontre o aluno com maior nota da primeira prova.
- Encontre o aluno com maior média geral.
- Encontre o aluno com menor média geral
- Para cada aluno diga se ele foi aprovado ou reprovado, considerando o valor 6 para aprovação.

Questão 4 Faça um programa que leia os dados de 10 alunos (Nome, matrícula, Média Final), armazenando-os em um vetor. Uma vez lidos os dados, divida estes dados em 2 novos vetores, o vetor dos aprovados e o vetor dos reprovados, considerando a média mínima para a aprovação como sendo 5.0. Exibir na tela os dados do vetor de aprovados, seguido dos dados do vetor de reprovados.

Questão 5 Implemente um sistema de sorteio de cartas baseado em baralho. Considere que cada carta tem um naipe e seu valor associado, ou seja, deverá usar o sistema de struct. O sistema deve cadastrar dois jogadores. Deve ser exibido na tela os jogadores e as cinco cartas sorteadas. Considere usar a função rand() para gerar as cartas aleatórias, não sortear cartas iguais e utilizar as bibliotecas para guardar as structs.

```
*****Baralhos sorteados*****  
  
Jogador: Paulo  
Cartas: [A Paus] [2 Ouro] [7 Copas] [J Espada] [K Copas]  
  
Jogador: Clarice  
Cartas: [4 Ouro] [K Paus] [3 Copas] [Q Ouro] [8 Copas]
```

Figura 1: Saída Esperada