

Lista 02

Programação II

Profº Antonio Neto

Questão 1 Escreva um programa que demonstre o uso do &(endereço) e *(valor do endereço).

Exemplo de saída esperada:

```
Ponteiros : Demonstracao dos operadores & e * :
-----
m = 300
fx = 300.600006
cht = z

usando o operador &:
-----
enredecu de m = 0x7fff71cd0b38
enredecu de fx = 0x7fff71cd0b3c
enredecu de cht = 0x7fff71cd0b37

usando os operadores & e * :
-----
valor no enredecu de m = 300
valor no enredecu de fx = 300.600006
valor no enredecu de cht = z

Usando apenas variaveis de ponteiros :
-----
enredecu de m = 0x7fff71cd0b38
enredecu de fx = 0x7fff71cd0b3c
enredecu de cht = 0x7fff71cd0b37

Usando apenas o operador de ponteiro :
-----
valor no enredecu de m = 300
valor no enredecu de fx= 300.600006
valor no enredecu de cht= z
```

Figura 1: Saída Esperada

Questão 2 Escreva um programa que troque dois números usando ponteiro.

Questão 3 Crie uma função que some dois números por referência (endereço) Imprima o resultado.

Questão 4 Crie uma função que calcule o tamanho de uma *string* usando ponteiro.

Questão 5 Crie uma função que troque 3 elementos por referência (endereço).