

Lista 05

Programação II

Profº Antonio Neto

Questão 1 Crie um programa que leia o conteúdo de um arquivo e exiba no terminal.

Questão 2 Crie um programa que compare dois arquivos de texto. O programa deve identificar se um dígito foi mudado.

Questão 3 Crie um programa para substituir uma palavra em um arquivo de texto. Deve ser criada uma função para isso. O programa irá pedir um arquivo, uma palavra que será substituída e uma palavra para substituir.

Questão 4 Crie um programa para deletar uma palavra em específico de um arquivo. O programa irá pedir ao usuário o arquivo e a palavra. Deverá deletar toda a ocorrência dessa palavra no arquivo.

Questão 5 Crie um programa para criptografar um arquivo. Ele deve substituir letras por caracteres. A escolha dos caracteres será a escolha do programador.