Versione 1 dell'esercizio 1

- A) Ai metodi static si applica il dynamic method dispatch
- B) Un attributo static può essere acceduto mediante un riferimento a un oggetto della sua classe di appartenenza
- C) Una classe può essere dichiarata protected
- D) Non tutti i tipi di eccezioni estendono la classe RuntimeException
- E) Un attributo può essere contemporaneamente static e private

Versione 2 dell'esercizio 1

- A) Nell'overloading due metodi possono avere lo stesso nome e lo stesso numero di parametri
- B) La lunghezza di un array non può essere variata dopo la sua creazione
- C) Una classe può essere dichiarata private
- D) Non tutti i tipi di eccezioni estendono la classe RuntimeException
- E) Una classe non può essere dichiarata final

Versione 3 dell'esercizio 1

- A) Un array non possiede dei membri
- B) Non è possibile dichiarare un attributo senza inizializzarlo
- C) Quando due metodi hanno lo stesso nome si ha overloading
- D) Tutti i tipi di eccezioni estendono la classe RuntimeException
- E) Un array vuoto non può avere riferimento null

Versione 4 dell'esercizio 1

- A) Una classe non può essere dichiarata final
- B) I modificatori applicati a una variabile di tipo array non si applicano alla variabile array ma ai suoi elementi
- C) Un array con riferimento null ha lunghezza zero
- D) La lunghezza di un array non può essere variata dopo la sua costruzione
- E) Subito dopo l'esecuzione del costruttore alle variabili di istanza sono assegnati i valori di default

Versione 5 dell'esercizio 1

- A) Prima dell'esecuzione del costruttore alle variabili di istanza sono assegnati i valori di default
- B) Nell'overloading due metodi possono avere lo stesso nome ma diverso tipo di parametri
- C) La dimensione di un array può non essere indicata al momento della dichiarazione dell'array
- D) Tutti i tipi di eccezioni estendono la classe Object
- E) L'operatore new non restituisce un riferimento all'oggetto appena creato

Versione 6 dell'esercizio 1

- A) La dichiarazione di un oggetto e la sua creazione possono essere svolte contemporaneamente
- B) Una classe può essere dichiarata protected
- C) Due metodi possono differire per il tipo di ritorno
- D) Due metodi non possono avere diverso nome ma lo stesso tipo di parametri
- E) Quando due metodi hanno lo stesso nome non sempre si ha overloading

Versione 7 dell'esercizio 1

- A) Una classe può essere dichiarata abstract o final
- B) Un array possiede dei membri
- C) La lunghezza di un array non può essere variata dopo la sua creazione
- D) I modificatori applicati a una variabile di tipo array non si applicano alla variabile array ma ai suoi elementi
- E) Un attributo **static** può essere acceduto mediante un riferimento a un oggetto della sua classe di appartenenza

Versione 8 dell'esercizio 1

- A) I modificatori che precedono una variabile di tipo array si applicano alla variabile array ed anche ai suoi elementi
- B) Ai metodi static si applica il dynamic method dispatch
- C) Un array ha un'unica superclasse
- D) Subito dopo l'esecuzione del costruttore alle variabili di istanza sono assegnati i valori di default
- E) I modificatori applicati a una variabile di tipo array non si applicano alla variabile array ma ai suoi elementi