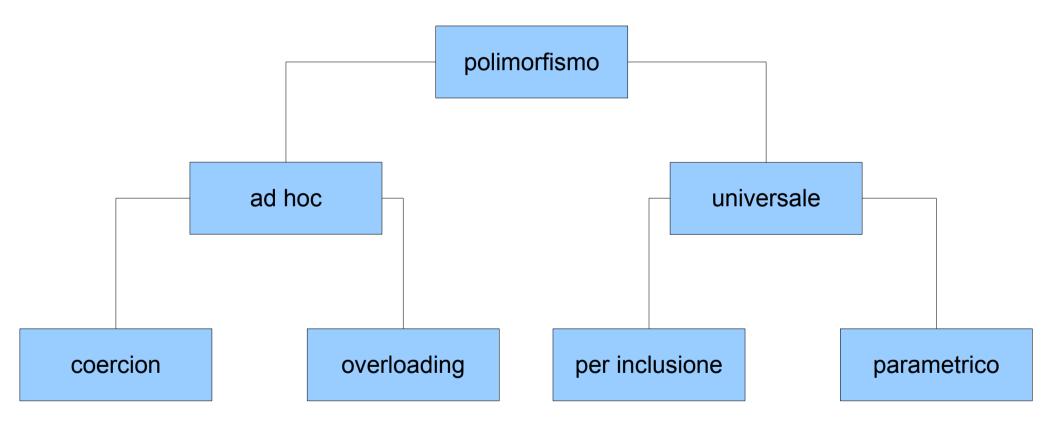
### Polimorfismo

- Chiamate di funzioni/procedure/metodi con
  - Sintassi simile
  - Significato (o comportamento) diversi a seconda del contesto
- Può essere definito in vari modi

# Polimorfismo



### Polimorfismo

#### Ad hoc

- specifico per particolari tipi di dato
  - compresi alcuni predefiniti
- con i meccanismi ad hoc si aggiungono singoli casi di polimorfismo ogni volta

#### Universale

- si applica ad un numero di casi illimitato a priori, ad esempio:
  - aggiungendo una nuova superclasse con un metodo concreto, l'overriding crea casi di polimorfismo rispetto a tutte le sottoclassi che già definiscono quel metodo
  - un template può definire una varietà di metodi di tipo diverso (si veda l'esempio delle liste) il cui numero non è limitato a priori

### Polimorfismo ad hoc

 Overloading: stesso nome ma diversa implementazione a seconda dei tipi dei parametri

```
-23 + 4 : (int, int) : int
```

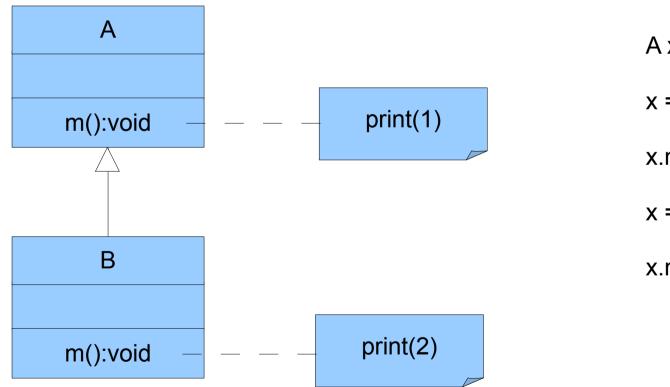
- 12.34 + 1.0 : (float,float) : float
  - (internamente implementate con istruzioni diverse)
- "Abc" + "dE3" : (string, string) : string
  - (concatenazione)

### Polimorfismo ad hoc

- Coercion: promozione automatica di tipi
  - -12.34 + 1
  - <float> + <int>
    - converte <int> a <float>
    - converte 1 in 1.0
    - si riduce a <float> + <float>
  - apparentemente + ha anche il tipo (float,int):float
    - nonchè (int,float):float
  - diverse implementazioni (le conversioni implicite fanno parte dell'implementazione dell'istruzione)

## Polimorfismo universale

- Per inclusione
  - overriding nelle sottoclassi



```
A x; output

x = new A();

x.m(); 1

x = new B();

x.m(); 2
```

### Polimorfismo universale

#### Parametrico

- tipi parametrici o templates
- adatto a definire strutture omogenee
- ma si vedano le considerazioni sugli approcci ibridi nelle slide di confronto tra polimorfismo per inclusione e parametrico