

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI NAPOLI FEDERICO II

SCUOLA POLITECNICA E DELLE SCIENZE DI BASE

DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA ELETTRICA E TECNOLOGIE DELL'INFORMAZIONE



CORSO DI LAUREA IN INFORMATICA INSEGNAMENTO DI

INGEGNERIA DEL SOFTWARE I E INTERAZIONE UOMO-MACCHINA ANNO ACCADEMICO 2020/2021

Specifiche, progettazione del Sistema Informativo

“Food”

Autori:

ID-GRUPPO: 11

Antonio Petrillo

MATRICOLA N86/2818 antonio.petrillo4@studenti.unina.it

Docente:

Prof. Sergio Di Martino

Fabiola Salomone

MATRICOLA N86/2870 fab.salomone@studenti.unina.it

Versioning

Document History

Di seguito si riportano le modifiche apportate al documento nel corso dell'intero progetto. Ogni record della tabella sottostante indica una modifica e consta dei seguenti attributi: versione del documento, data della modifica, autore e descrizione della modifica.

Indice

1 Capitolo I – Descrizione del progetto	9
Si vuole realizzare un sistema informativo, denominato “Food” il cui scopo è quello di offrire una piattaforma per la gestione di un sistema di consegne a domicilio di una catena di ristorazione. I sistemi dovrà:	
○ Tener traccia delle consegne effettuate;	9
○ Tener traccia del negozio da cui sono partite;	9
○ Tener traccia degli utenti che effettuano le ordinazioni;	9
2 Capitolo II – Class Diagram	11
3 Capitolo III: CRC-Card	13
3.1 Classe Utente	13
3.2 Classe Indirizzo	13
3.3 Classe Foto	13
3.4 Classe Ordine	14
3.5 Classe Rider	14
3.6 Interfaccia Veicolo	14
3.7 Classe Moto	15
3.8 Classe Bicicletta	15
3.12 Classe Carrello	15
3.13 Classe Ristorante	15
3.14 Classe Magazzino	16
3.15 Classe Prodotto	16
3.16 Classe Bevanda	16
3.17 Classe Cibo	16
4 Capitolo III – Mock-Up	17
4.1 Schermata di Accesso	17
4.2 Schermata di registrazione	17
4.3 Schermata di recupero password	18

4.4	Schermata di ricerca	18
4.5	Schermata filtri	19
4.6	Schermata elimina prodotto dal carrello	19
4.7	Schermata menu Utente	20
4.8	Schermata modifica profilo	20
4.9	Schermata acquisto	21
4.11	Schermata per scegliere rider	21
4.12	Dialog per dati non validi	22
4.13	Dialog mancata compilazione di dati richiesti dal sistema	22
4.14	Dialog messaggio di successo	22

1 Capitolo I – Descrizione del progetto

Si vuole realizzare un sistema informativo, denominato “**Food**” il cui scopo è quello di offrire una piattaforma per la gestione di un sistema di consegne a domicilio di una catena di ristorazione. Il sistema dovrà:

- Tener traccia delle consegne effettuate;
- Tener traccia del negozio da cui sono partite;
- Tener traccia degli utenti che effettuano le ordinazioni;
- Tener traccia dei riders che effettuano le consegne.

Quest’ultimo è dotato di un mezzo di trasporto tra:

- Bicicletta
- Motorino

ed può effettuare al massimo tre attività contemporaneamente. Inoltre all’utente è concesso anche di effettuare una ricerca tramite filtri come:

- Fascia di prezzo
- Cucina
- Categoria
- Mezzo di trasporto

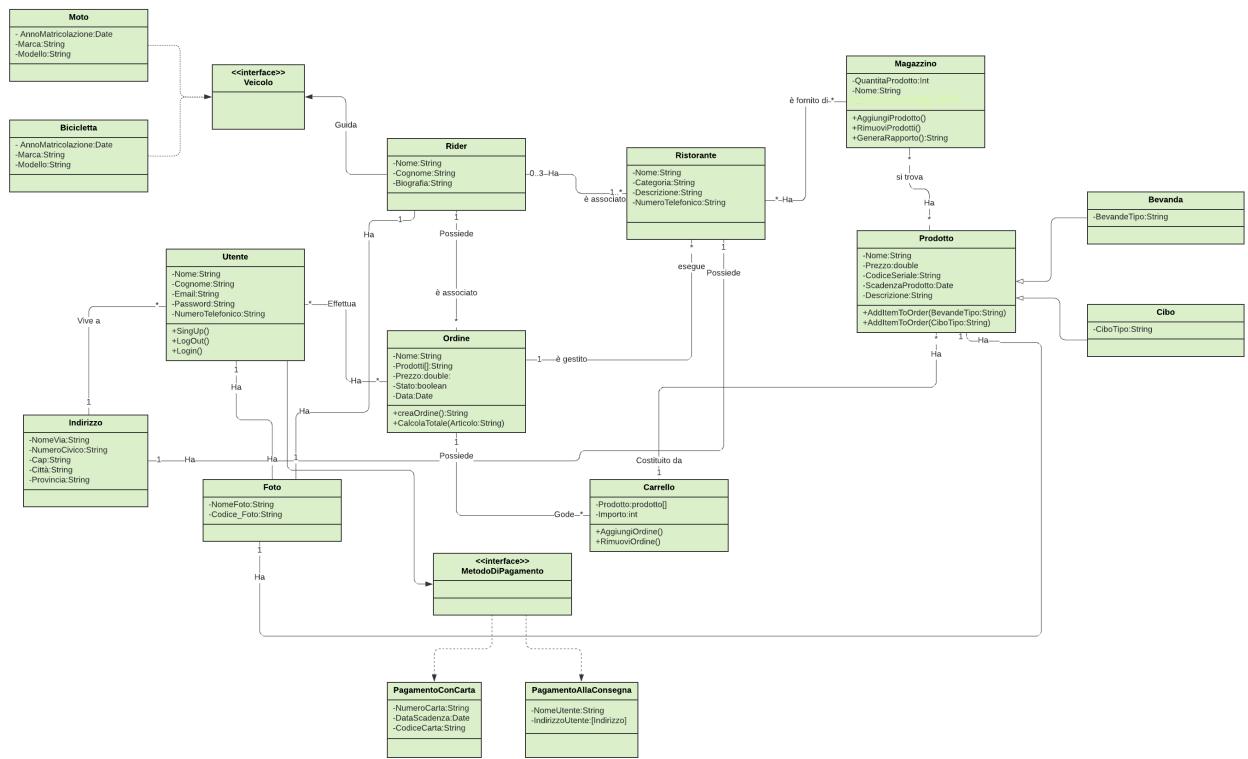
2 Capitolo II – Class Diagram

Vengono ora elencati i Class Diagram relativi alle funzionalità che l'applicazione deve offrire. Gli oggetti vengono dunque classificati in:

1. GUI - Graphical User Interface
2. Controllore - Modella la logica.
3. Entità - Modellano l'informazione persistente.
4. Classi Dao - Gestisce la persistenza.

Al fine di aumentare la leggibilità dei Class Diagram, indicheremo:

1. le classi GUI sono colorate in rosa
2. le classi Controllore sono colorate in viola
3. le classi Entità sono colorate in verdi
4. Classi Dao sono colorate in gialle



3 Capitolo III: CRC-Card

Vengono ora mostrati i le CRC-Card dell'applicazione:

3.1 Classe Utente

Nome Classe: Utente	
Superclasse: Nessuna	
Sottoclasse: Nessuna	
Responsabilità	Collaboratori
- Effettuare l'accesso - Effettuare la registrazione - Effettuare ordine - Effettuare pagamento	- Indirizzo - Foto - Ordine - MetodoDiPagamento

3.2 Classe Indirizzo

Nome Classe: Indirizzo	
Superclasse: Nessuno	
Sottoclasse: Nessuno	
Responsabilità	Collaboratori
Rappresenta l'indirizzo dei collaboratori.	- Utente - Ristorante

3.3 Classe Foto

Nome Classe: Foto	
Superclasse: Nessuna	
Sottoclasse: Nessuna	
Responsabilità	Collaboratori
Serve per dare un feedback visivo dei collaboratori	- Utente - Rider - Prodotto

3.4 Classe Ordine

Nome Classe: Ordine	
Superclasse: Nessuna	
Sottoclasse: Nessuna	
Responsabilità	Collaboratori
- Controlla la disponibilità dei prodotti - Determina il prezzo - Controlla se il pagamento è valido - Incarica il rider di effettuare l'ordine	- Rider - Ristorante - Carrello

3.5 Classe Rider

Nome Classe: Rider	
Superclasse: Nessuno	
Sottoclasse: Nessuno	
Responsabilità	Collaboratori
- Effettua Consegna	- Ristorante - Veicolo - Ordine

3.6 Interfaccia Veicolo

Nome Classe: Veicolo	
Superclasse: Nessuno	
Sottoclasse: Nessuno	
Responsabilità	Collaboratori
	- Rider

3.7 Classe Moto

Nome Classe: Moto	
Superclasse: Veicolo	
Sottoclasse: Nessuna	
Responsabilità	Collaboratori
	- Veicolo

3.8 Classe Bicicletta

Nome Classe: Bicicletta	
Superclasse: Veicolo	
Sottoclasse: Nessuna	
Responsabilità	Collaboratori
	- Veicolo

3.12 Classe Carrello

Nome Classe: Carrello	
Superclasse: Nessuno	
Sottoclasse: Nessuno	
Responsabilità	Collaboratori
	- Prodotto - Ordine

3.13 Classe Ristorante

Nome Classe: Ristorante	
Superclasse: Nessuno	
Sottoclasse: Nessuno	
Responsabilità	Collaboratori
- Incaricare Rider	- Indirizzo - Ordine - Rider - Magazzino

3.14 Classe Magazzino

Nome Classe: Magazzino	
Superclasse: Nessuno	
Sottoclasse: Nessuno	
Responsabilità	Collaboratori
- Aggiunge prodotti - Rimuove prodotti - Genera rapporto	- Ristorante - Prodotto

3.15 Classe Prodotto

Nome Classe: Prodotto	
Superclasse: Nessuno	
Sottoclasse: Bevande, Cibo.	
Responsabilità	Collaboratori
- Restituisce prezzo	- Magazzino - Carrello

3.16 Classe Bevanda

Nome Classe: Bevanda	
Superclasse: Prodotto	
Sottoclasse: Nessuna	
Responsabilità	Collaboratori

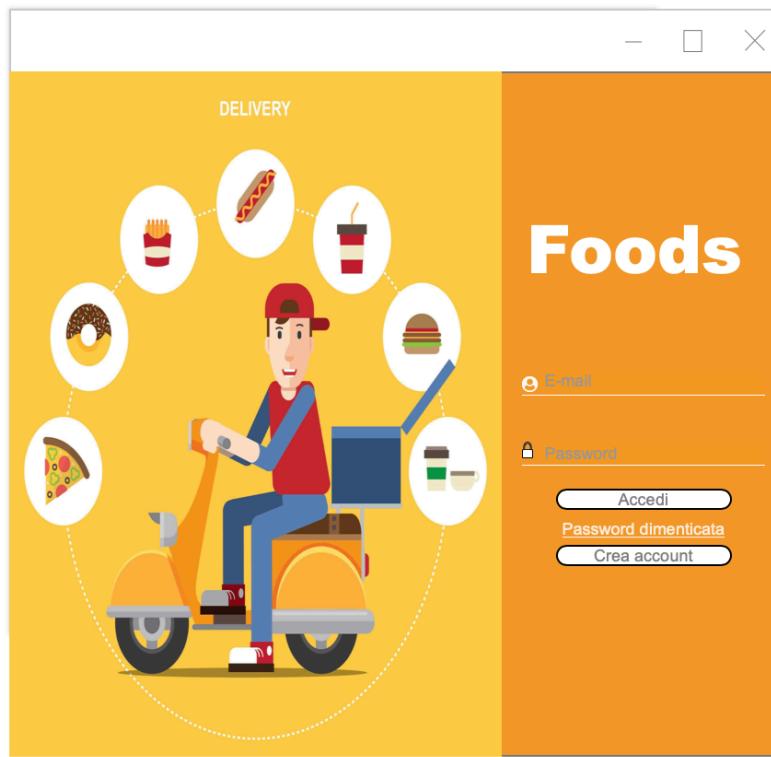
3.17 Classe Cibo

Nome Classe: Cibo	
Superclasse: Prodotto	
Sottoclasse: Nessuna	
Responsabilità	Collaboratori

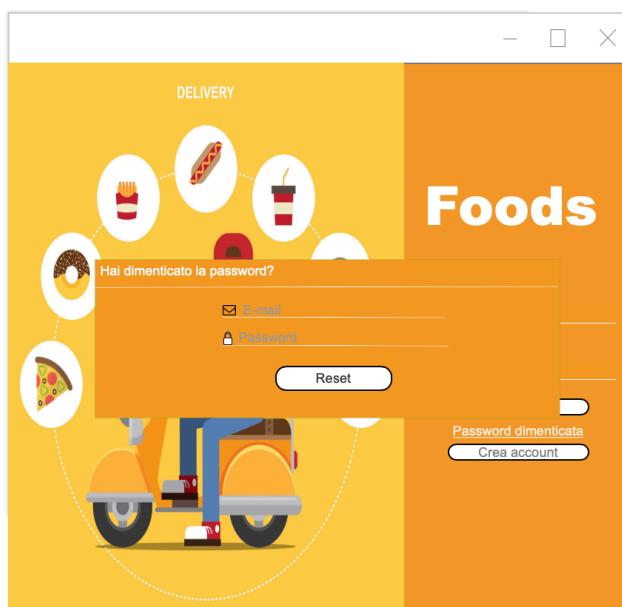
4 Capitolo III – Mock-Up

Vengono ora mostrati i mock-up dell'applicazione:

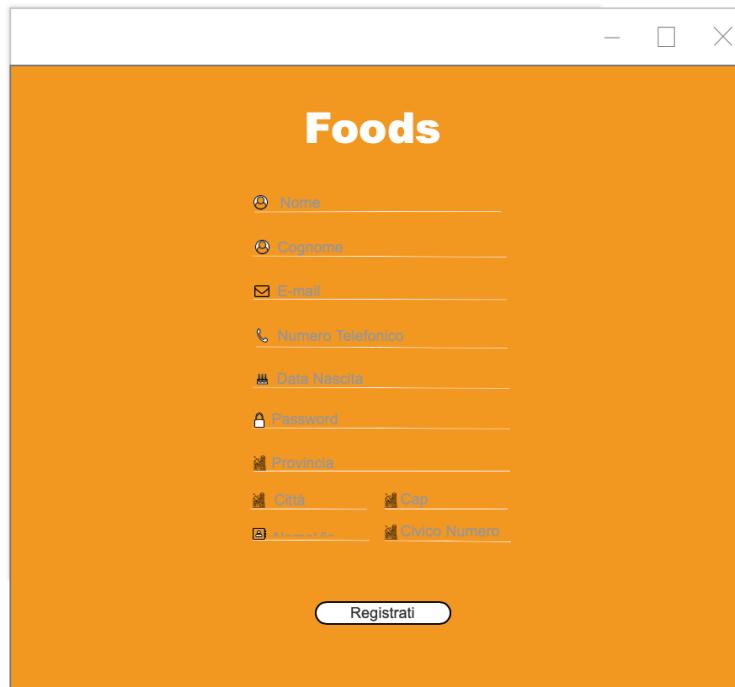
4.1 Schermata di Accesso



4.2 Schermata di registrazione



4.3 Schermata di recupero password



4.4 Schermata di ricerca

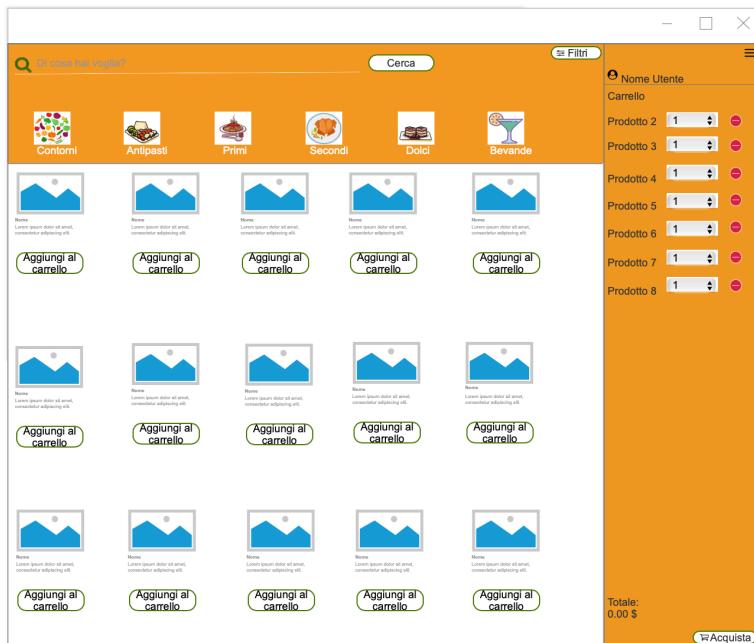
The image shows a search results page for food items. At the top, there is a search bar with placeholder text "Di cosa hai voglia?" and a "Cerca" button. Below the search bar, there are category icons: Contorni, Antipasti, Primi, Secondi, Dolci, and Bevande. The main area displays a grid of 15 food items, each with a thumbnail, a name, a description, and an "Aggiungi al carrello" button. To the right of the grid is a sidebar for the user profile and shopping cart:

- Nome Utente:** Carrello
- Prodotti:**
 - Prodotto 1: 1 unità
 - Prodotto 2: 1 unità
 - Prodotto 3: 1 unità
 - Prodotto 4: 1 unità
 - Prodotto 5: 1 unità
 - Prodotto 6: 1 unità
 - Prodotto 7: 1 unità
 - Prodotto 8: 1 unità
- Total:** 0.00 \$
- Acquista** button

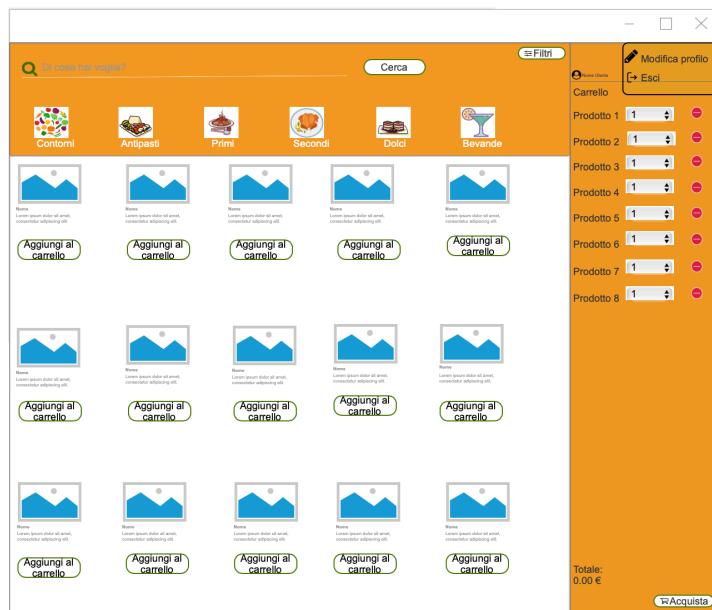
4.5 Schermata filtri



4.6 Schermata elimina prodotto dal carrello



4.7 Schermata menu Utente



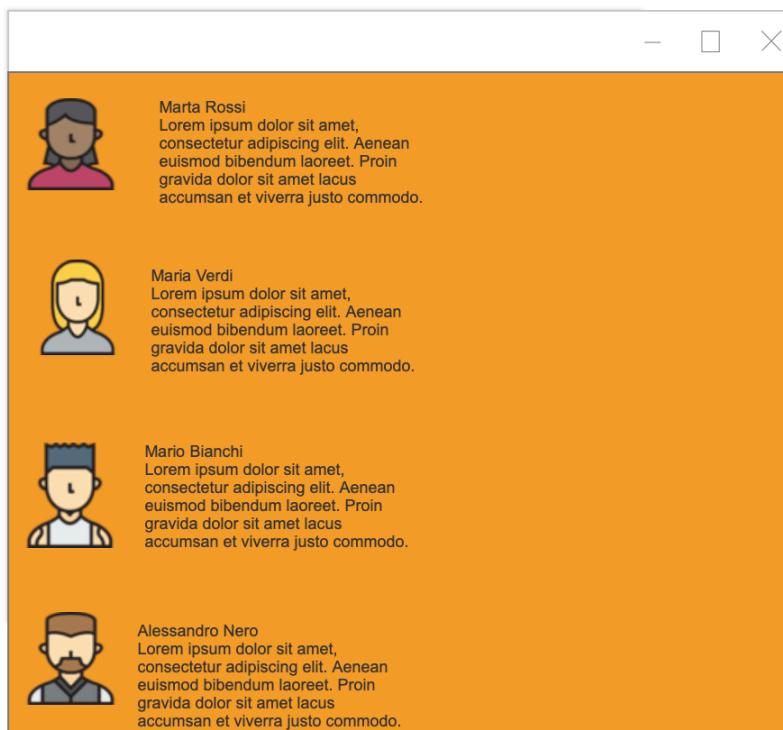
4.8 Schermata modifica profilo

The screenshot shows a profile modification form. It includes fields for "Nome" (Name), "N° telefonico" (Phone number), "E-mail" (Email), "Password Attuale" (Current password), "Nuova Password" (New password), "Provincia" (Province), "Città" (City), "CAP" (ZIP code), "NomeVia" (Street name), and "N° civico" (House number). A large green "Salva le modifiche" (Save changes) button is at the bottom.

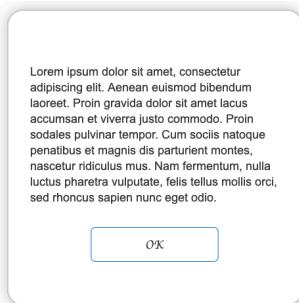
4.9 Schermata acquisto

The screenshot shows a window titled "DETTAGLI DI FATTURAZIONE" (Billing Details). On the left, there are input fields for Name (Nome and Cognome), Address (Via), ZIP code (CAP), Province (Provincia), Phone number (Telefono), Email address (Indirizzo email), Restaurant selection (Ristorante), and Rider selection (Riders). On the right, a box titled "IL TUO ORDINE" (Your Order) displays a table with one item: "Nome prodotto x1 €0.00". At the bottom right are two buttons: "Annulla" (Cancel) and "Effettua Ordine" (Place Order).

4.11 Schermata per scegliere rider

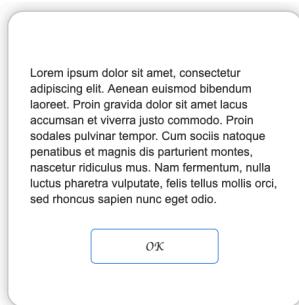


4.12 Dialog per dati non validi



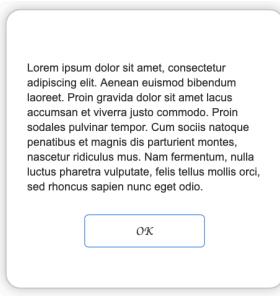
Dialog-01	
Descrizione	Tale Dialog indica l'inserimento di dati non validi ed la descrizione di dati inseriti non validi.

4.13 Dialog mancata compilazione di dati richiesti dal sistema



Dialog-02	
Descrizione	Tale dialog indica la mancata compilazione dei dati richiesti dal sistema ed la descrizione dei campi non compilati.

4.14 Dialog messaggio di successo



Dialog-03	
Descrizione	Tale dialog compare nel caso di successo con descrizione della funzione effettuata

