

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI NAPOLI FEDERICO II

SCUOLA POLITECNICA E DELLE SCIENZE DI BASE

DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA ELETTRICA E TECNOLOGIE DELL'INFORMAZIONE



CORSO DI LAUREA IN INFORMATICA INSEGNAMENTO DI

INGEGNERIA DEL SOFTWARE I E INTERAZIONE UOMO-MACCHINA ANNO ACCADEMICO 2020/2021

Specifica, progettazione del Sistema Informativo “Food”

Autori:
ID-GRUPPO: 11

Antonio Petrillo
MATRICOLA N86/2818 antonio.petrillo4@studenti.unina.it

Fabiola Salomone
MATRICOLA N86/2870 fab.salomone@studenti.unina.it

Docente:
Prof. Sergio Di Martino

Versioning

Document History

Di seguito si riportano le modifiche apportate al documento nel corso dell'intero progetto. Ogni record della tabella sottostante indica una modifica e consta dei seguenti attributi: versione del documento, data della modifica, autore e descrizione della modifica.

| Versione | Data | Autore | Descrizione |
|----------|------------------|--------------------------------------|---|
| 0.1 | 02 dicembre 2020 | Antonio Petrillo Salomone Fabiola | Discussione sulla traccia del progetto su "teams". |
| 0.2 | 19 dicembre 2020 | Antonio Petrillo Salomone Fabiola | CRC-Cards e mock-up su "teams". |
| 0.3 | 17 gennaio 2021 | Antonio Petrillo Salomone Fabiola | Class Diagram su "teams". |
| 0.4 | 5 febbraio 2021 | Antonio Petrillo Salomone Fabiola | Traduzione Class Diagram in Java su "teams". |
| 0.5 | 9 febbraio 2021 | Antonio Petrillo Salomone Fabiola | Implementazione delle GUI : "Login", "Registrazione", "Password_Dimenticata" e "SceltaRistorante" su "teams". |
| 0.6 | 12 febbraio 2021 | Antonio Petrillo Salomone Fabiola | Implementazione delle GUI : "Menu" e "Fattura" su "teams". |
| 0.7 | 9 marzo 2021 | Antonio Petrillo Salomone Fabiola | Implementazioni "Gui" e Controller su "teams". |
| 0.8 | 18 marzo 2021 | Antonio Petrillo Salomone Fabiola | Implementazioni "Dao" su "teams". |
| 0.9 | 23 marzo 2021 | Antonio Petrillo Salomone Fabiola | Revisione generale del codice e documentazione |

Indice

| | |
|--|-----------|
| 1 Capitolo I – Descrizione del progetto | 8 |
| 2 Capitolo II – Class Diagram | 10 |
| 3 Capitolo III - CRC-Card | 12 |
| 3.1 - Classe Utente | 12 |
| 3.2 - Classe Indirizzo | 12 |
| 3.3 - Classe Ordine | 12 |
| 3.4 - Classe Rider | 13 |
| 3.5 - Classe Veicolo | 13 |
| 3.6 - Classe Moto | 13 |
| 3.7 - Classe Bicicletta | 13 |
| 3.8 - Classe Carrello | 14 |
| 3.9 - Classe Ristorante | 14 |
| 3.10 - Classe Prodotto | 14 |
| 3.11 - Classe Bevanda | 14 |
| 3.12 - Classe Cibo | 15 |
| 3.14 - Classe Driver | 15 |
| 3.15 - Classe Login | 15 |
| 3.16 - Classe Registrazione | 16 |
| 3.17 - Classe Password_Dimenticata | 16 |
| 3.17 - Classe SceltaRistorante | 16 |
| 3.18 - Classe Menu | 17 |
| 3.19 - Classe Fattura | 17 |
| 3.20 - Classe DBconnection | 17 |
| 3.21 - Classe DaoCarrello | 18 |
| 3.22 - Classe DaoCarrelloDatabase | 18 |
| 3.23 - Classe DaoIndirizzo | 18 |
| 3.24 - Classe DaoIndirizzoDatabase | 19 |

| | |
|--|-----------|
| 3.25 - Classe DaoOrdine | 19 |
| 3.26 - Classe DaoOrdineDatabase | 19 |
| 3.27 - Classe DaoRider | 20 |
| 3.28 - Classe DaoRiderDatabase | 20 |
| 3.29 - Classe DaoRistorante | 20 |
| 3.30 - Classe DaoRistoranteDatabase | 21 |
| 3.31 - Classe DaoUtente | 21 |
| 3.32 - Classe DaoUtenteDatabase | 21 |
| 3.33 - Classe DaoVeicolo | 22 |
| 3.34 - Classe DaoVeicoloDatabase | 22 |
| 4 Capitolo IV – Mock-Up | 23 |
| 4.1 Schermata di Accesso | 23 |
| 4.2 Schermata di registrazione | 23 |
| 4.3 Schermata di recupero password | 24 |
| 4.4 Schermata di ricerca | 24 |
| 4.7 Schermata menu Utente | 25 |
| 4.8 Schermata modifica profilo | 25 |
| 4.9 Schermata acquisto | 26 |
| 4.10 Schermata ricerca ristorante | 26 |
| 4.12 Dialog per dati non validi | 27 |
| 4.13 Dialog mancata compilazione di dati richiesti dal sistema | 27 |
| 4.14 Dialog messaggio di successo | 28 |
| 5 Capitolo V – Diagrammi di sequenza di analisi | 29 |
| 5.1 – Effettua registrazione | 29 |
| 5.1 – Inserisci Nuovo Ordine (DaoOrdineDatabase) | 30 |
| 5.1.1 Inserisci Composizione Carrello | 31 |
| 5.1.2 Inserisci Carrello | 31 |

1 Capitolo I – Descrizione del progetto

Si vuole realizzare un sistema informativo, denominato “**Food**” il cui scopo è quello di offrire una piattaforma per la gestione di un sistema di consegne a domicilio di una catena di ristorazione. Il sistema dovrà:

- Tener traccia delle consegne effettuate;
- Tener traccia del negozio da cui sono partite;
- Tener traccia degli utenti che effettuano le ordinazioni;
- Tener traccia dei riders che effettuano le consegne.

Quest'ultimo è dotato di un mezzo di trasporto tra:

- Bicicletta
- Motorino

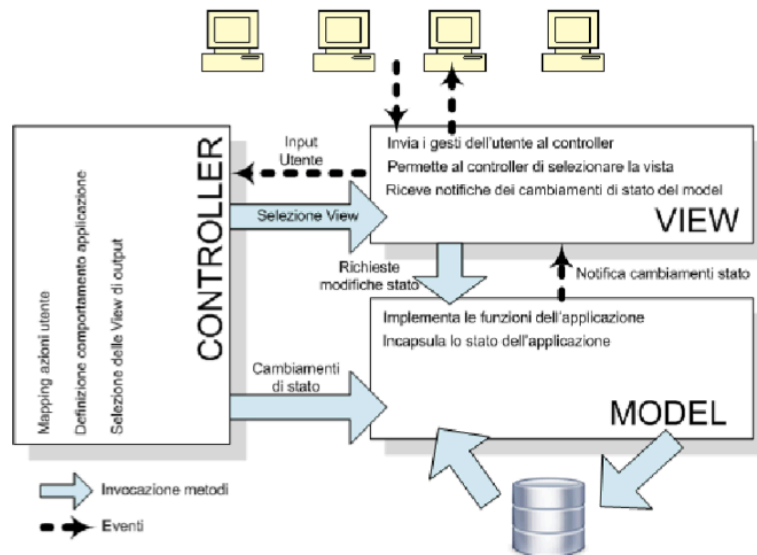
ed può effettuare al massimo tre attività contemporaneamente. Inoltre all'utente è concesso anche di effettuare una ricerca tramite la combinazione dei seguenti filtri come:

- Fascia di prezzo
- Cucina
- Categoria
- Mezzo di trasporto

Gli **applicativi utilizzati** per la realizzazione della piattaforma sono:

1. “Eclipse” con l'utilizzo della libreria “java swing”, libreria ufficiale per la realizzazione di interfacce grafiche in Java.
2. “PgAdmin” che consente di amministrare il database di PostgreSQL

Il **modello di progettazione** utilizzato è Model-View-Controller (MVC)



le cui componenti sono:

- la vista (**view**) dove viene gestita la presentazione dei dati;
- il modello (**model**) che rappresenta e gestisce i dati, tipicamente persistenti su database;
- il controllore (**controller**) che dirige i flussi di interazione tra vista e modello.

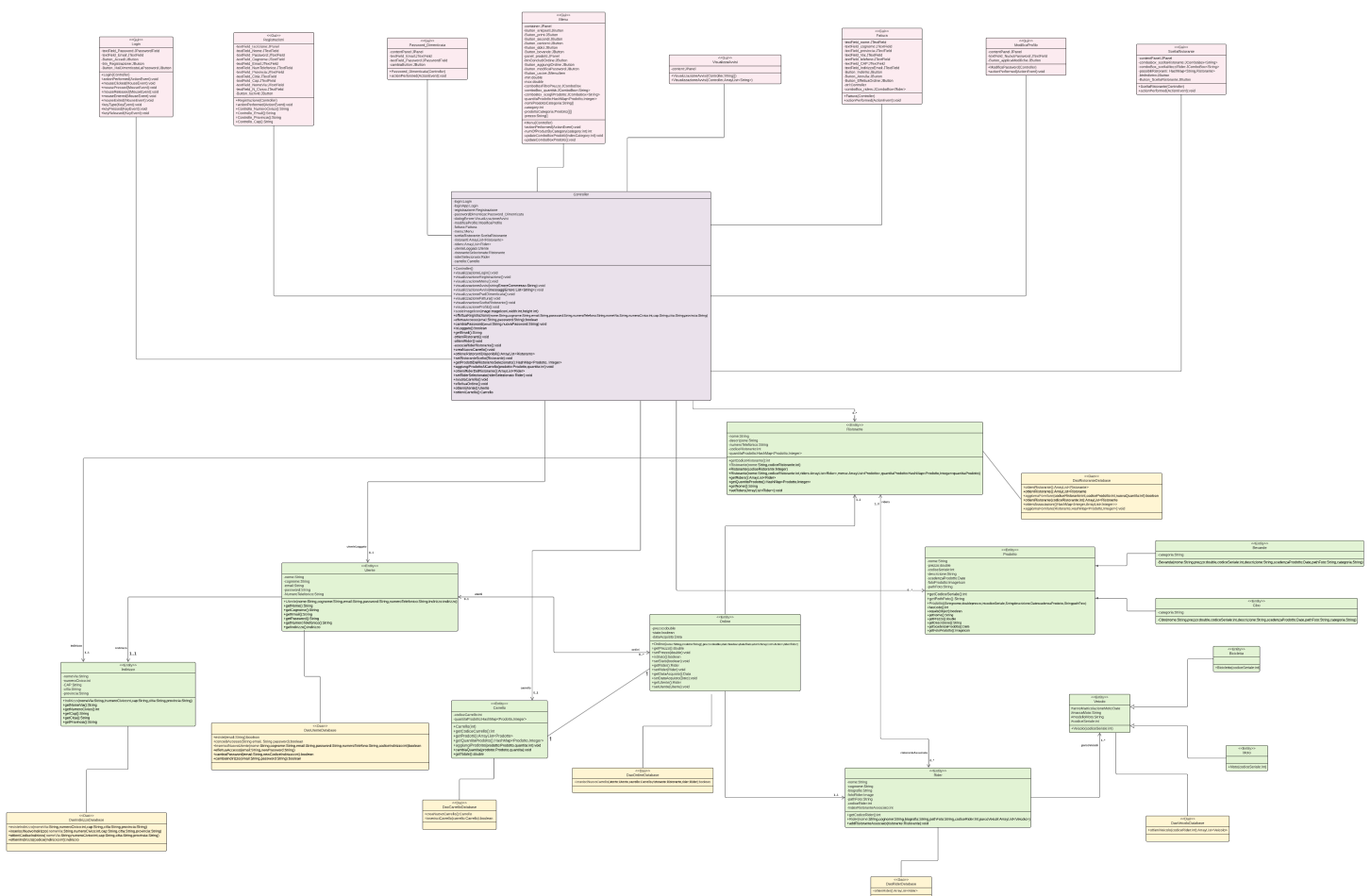
2 Capitolo II – Class Diagram

Vengono ora elencati i Class Diagram relativi alle funzionalità che l'applicazione deve offrire. Gli oggetti vengono dunque classificati in:

1. GUI - Graphical User Interface
2. Controllore - Modella la logica.
3. Entità - Modellano l'informazione persistente.
4. Classi Dao - Gestisce la persistenza.

Al fine di aumentare la leggibilità dei Class Diagram, indicheremo:

1. le classi GUI sono colorate in rosa
2. le classi Controllore sono colorate in viola
3. le classi Entità sono colorate in verdi
4. Classi Dao sono colorate in gialle



3 Capitolo III - CRC-Card

Vengono ora mostrati i le CRC-Card dell'applicazione:

3.1 - Classe Utente

| Nome Classe: Utente | |
|--|---|
| Superclasse: Nessuna | |
| Sottoclasse: Nessuna | |
| Responsabilità | Collaboratori |
| Rappresenta l'utente che usufruisce del sistema. | <ul style="list-style-type: none">- Indirizzo- Ordine- Controller |

3.2 - Classe Indirizzo

| Nome Classe: Indirizzo | |
|--|--|
| Superclasse: Nessuno | |
| Sottoclasse: Nessuno | |
| Responsabilità | Collaboratori |
| Rappresenta l'indirizzo dei collaboratori. | <ul style="list-style-type: none">- Utente- Ristorante- Controller |

3.3 - Classe Ordine

| Nome Classe: Ordine | |
|---|---|
| Superclasse: Nessuna | |
| Sottoclasse: Nessuna | |
| Responsabilità | Collaboratori |
| Rappresenta un ordine da parte dell'utente. | <ul style="list-style-type: none">- Rider- Ristorante- Carrello- Utente- Controller |

3.4 - Classe Rider

| Nome Classe: Rider | |
|--|--|
| Superclasse: Nessuno | |
| Sottoclasse: Nessuno | |
| Responsabilità | Collaboratori |
| Si incarica della consegna di un ordine. | <ul style="list-style-type: none">- Ristorante- Veicolo- Ordine- Controller |

3.5 - Classe Veicolo

| Nome Classe: Veicolo | |
|---|--|
| Superclasse: Nessuno | |
| Sottoclasse: Moto e Bicicletta | |
| Responsabilità | Collaboratori |
| Rappresenta un generico veicolo utilizzato per la consegna dell'ordine. | <ul style="list-style-type: none">- Rider- Controller |

3.6 - Classe Moto

| Nome Classe: Moto | |
|--|--|
| Superclasse: Veicolo | |
| Sottoclasse: Nessuna | |
| Responsabilità | Collaboratori |
| Rappresenta il mezzo di trasporto utilizzato per effettuare una o più consegne | <ul style="list-style-type: none">- Veicolo- Controller |

3.7 - Classe Bicicletta

| Nome Classe: Bicicletta | |
|--|--|
| Superclasse: Veicolo | |
| Sottoclasse: Nessuna | |
| Responsabilità | Collaboratori |
| Rappresenta il mezzo di trasporto utilizzato per effettuare una o più consegne | <ul style="list-style-type: none">- Veicolo- Controller |

3.8 - Classe Carrello

| Nome Classe: Carrello | |
|---|--|
| Superclasse: Nessuno | |
| Sottoclasse: Nessuno | |
| Responsabilità | Collaboratori |
| Conserva i prodotti che compongono un ordine. | <ul style="list-style-type: none">- Prodotto- Ordine- Controller |

3.9 - Classe Ristorante

| Nome Classe: Ristorante | |
|---|---|
| Superclasse: Nessuno | |
| Sottoclasse: Nessuno | |
| Responsabilità | Collaboratori |
| Rappresenta i prodotti messi in vendita per un particolare ristorante e la relativa quantità. | <ul style="list-style-type: none">- Indirizzo- Ordine- Rider- Controller |

3.10 - Classe Prodotto

| Nome Classe: Prodotto | |
|--|---|
| Superclasse: Nessuno | |
| Sottoclasse: Bevande e Cibo. | |
| Responsabilità | Collaboratori |
| Rappresenta un prodotto acquistabile nel sistema Food. | <ul style="list-style-type: none">- Carrello- Ristorante |

3.11 - Classe Bevanda

| Nome Classe: Bevanda | |
|--|--|
| Superclasse: Prodotto | |
| Sottoclasse: Nessuna | |
| Responsabilità | Collaboratori |
| Rappresenta una categoria particolare di prodotto. | <ul style="list-style-type: none">- Carrello- Ristorante- Controller |

3.12 - Classe Cibo

| Nome Classe: Cibo | |
|--|--|
| Superclasse: Prodotto | |
| Sottoclasse: Nessuna | |
| Responsabilità | Collaboratori |
| Rappresenta una categoria particolare di prodotto. | <ul style="list-style-type: none">- Carrello- Ristorante- Controller |

3.14 - Classe Driver

| Nome Classe: Driver | |
|---------------------------------|--|
| Superclasse: Nessuna | |
| Sottoclasse: Nessuna | |
| Responsabilità | Collaboratori |
| Si occupa di avviare il sistema | <ul style="list-style-type: none">- Controller |

3.15 - Classe Login

| Nome Classe: Login | |
|---|---|
| Superclasse: JFrame | |
| Sottoclasse: Nessuna | |
| Responsabilità | Collaboratori |
| <ul style="list-style-type: none">- Permette l'accesso all'utente- Mostra la schermata per la registrazione- Mostra la schermata per il recupero della password | <ul style="list-style-type: none">- Registrazione- SceltaRistorante- Password_Dimenticata- Controlle |

3.16 - Classe Registrazione

| Nome Classe: Registrazione | |
|--|-------------------------|
| Superclasse: JDialog | |
| Sottoclasse: Nessuna | |
| Responsabilità | Collaboratori |
| - Permette la registrazione di un nuovo utente | - Login - Controller |

3.17 - Classe Password_Dimenticata

| Nome Classe: Password_Dimenticata | |
|--|-------------------------|
| Superclasse: JDialog | |
| Sottoclasse: Nessuna | |
| Responsabilità | Collaboratori |
| - Permette all'utente di recuperare la propria password. | - Login - Controller |

3.17 - Classe SceltaRistorante

| Nome Classe: SceltaRistorante | |
|--|------------------------|
| Superclasse: JDialog | |
| Sottoclasse: Nessuna | |
| Responsabilità | Collaboratori |
| - Permette all'utente di filtrare tra i ristoranti disponibili i prodotti che vuole acquistare - Permette all'utente di filtrare quale mezzo di trasporto preferisce per la consegna. | - Menu - Controller |

3.18 - Classe Menu

| Nome Classe: Menu | |
|---|--|
| Superclasse: JFrame | |
| Sottoclasse: Nessuna | |
| Responsabilità | Collaboratori |
| <ul style="list-style-type: none">- Permette all'utente di scegliere i prodotti d'acquistare- Permette all'utente di effettuare l'acquisto | <ul style="list-style-type: none">- Fattura- Controller |

3.19 - Classe Fattura

| Nome Classe: Fattura | |
|---|---|
| Superclasse: JFrame | |
| Sottoclasse: Nessuna | |
| Responsabilità | Collaboratori |
| <ul style="list-style-type: none">- Permette all'utente di completare l'acquisto. | <ul style="list-style-type: none">- SceltaRistorante- Controller |

3.20 - Classe DBconnection

| Nome Classe: DBconnection | |
|---|--|
| Superclasse: Nessuna | |
| Sottoclasse: Nessuna | |
| Responsabilità | Collaboratori |
| Effettua una singola connessione al Database. | <ul style="list-style-type: none">- DaoUtenteDatabase- DaoCarrelloDatabase- DaoOrdineDatabase- DaoIndirizzoDatabase- DaoRiderDatabase- DaoRistoranteDatabase- DaoVeicoloDatabase |

3.21 - Classe DaoCarrello

| Nome Classe: DaoCarrello | |
|---|---|
| Superclasse: Nessuna | |
| Sottoclasse: Nessuna | |
| Responsabilità | Collaboratori |
| <ul style="list-style-type: none">- Crea un nuovo carrello nel sistema- Inserisce un carrello nel database | <ul style="list-style-type: none">- Controller- Carrello |

3.22 - Classe DaoCarrelloDatabase

| Nome Classe: DaoCarrelloDatabase | |
|---|--|
| Superclasse: Nessuna | |
| Sottoclasse: Nessuna | |
| Responsabilità | Collaboratori |
| Implementa le funzioni di DaoCarrello | <ul style="list-style-type: none">- DBconnection- Carrello- Controller |

3.23 - Classe DaoIndirizzo

| Nome Classe: DaoIndirizzo | |
|---|--|
| Superclasse: Nessuna | |
| Sottoclasse: Nessuna | |
| Responsabilità | Collaboratori |
| <ul style="list-style-type: none">- Verifica l'istanza di un indirizzo- Aggiunge un nuovo indirizzo- Recupera indirizzo esistente | <ul style="list-style-type: none">- Controller- Indirizzo |

3.24 - Classe DaoIndirizzoDatabase

| Nome Classe: DaoIndirizzoDatabase | |
|--|---|
| Superclasse: Nessuna | |
| Sottoclasse: Nessuna | |
| Responsabilità | Collaboratori |
| Implementa le funzioni di DaoIndirizzo | <ul style="list-style-type: none">- DBconnection- Indirizzo- Controller |

3.25 - Classe DaoOrdine

| Nome Classe: DaoOrdine | |
|---|---|
| Superclasse: Nessuna | |
| Sottoclasse: Nessuna | |
| Responsabilità | Collaboratori |
| <ul style="list-style-type: none">- Permette di registrare un nuovo ordine. | <ul style="list-style-type: none">- Controller- Ordine |

3.26 - Classe DaoOrdineDatabase

| Nome Classe: DaoOrdineDatabase | |
|---------------------------------------|--|
| Superclasse: Nessuna | |
| Sottoclasse: Nessuna | |
| Responsabilità | Collaboratori |
| Implementa le funzioni di DaoOrdine | <ul style="list-style-type: none">- DBconnection- Ordine- Controller |

3.27 - Classe DaoRider

| Nome Classe: DaoRider | |
|--|-------------------------|
| Superclasse: Nessuna | |
| Sottoclasse: Nessuna | |
| Responsabilità | Collaboratori |
| Permette di recuperare le informazioni sul rider | - Controller - Rider |

3.28 - Classe DaoRiderDatabase

| Nome Classe: DaoRiderDatabase | |
|--------------------------------------|---|
| Superclasse: Nessuna | |
| Sottoclasse: Nessuna | |
| Responsabilità | Collaboratori |
| Implementa le funzioni di DaoRider | - DBconnection - Rider - Controller |

3.29 - Classe DaoRistorante

| Nome Classe: DaoRistorante | |
|--|--|
| Superclasse: Nessuna | |
| Sottoclasse: Nessuna | |
| Responsabilità | Collaboratori |
| - Permette di recuperare i ristoranti disponibili in Food - Permette di aggiornare le forniture | - Controller - Ristorante - Prodotto |

3.30 - Classe DaoRistoranteDatabase

| Nome Classe: DaoRiderDatabase | |
|---|---|
| Superclasse: Nessuna | |
| Sottoclasse: Nessuna | |
| Responsabilità | Collaboratori |
| Implementa le funzioni di DaoRistoranteDatabase | <ul style="list-style-type: none">- DBconnection- Ristorante- Controller- Prodotto |

3.31 - Classe DaoUtente

| Nome Classe: DaoUtente | |
|---|---|
| Superclasse: Nessuna | |
| Sottoclasse: Nessuna | |
| Responsabilità | Collaboratori |
| <ul style="list-style-type: none">- Permette la registrazione di un nuovo utente- Permette di cambiare la password- Permette di cambiare l'indirizzo- Permette di effettuare l'accesso | <ul style="list-style-type: none">- Controller- Utente |

3.32 - Classe DaoUtenteDatabase

| Nome Classe: DaoUtenteDatabase | |
|---|--|
| Superclasse: Nessuna | |
| Sottoclasse: Nessuna | |
| Responsabilità | Collaboratori |
| Implementa le funzioni di DaoUtenteDatabase | <ul style="list-style-type: none">- DBconnection- Utente- Controller |

3.33 - Classe DaoVeicolo

| Nome Classe: DaoVeicolo | |
|--|---------------------------|
| Superclasse: Nessuna | |
| Sottoclasse: Nessuna | |
| Responsabilità | Collaboratori |
| - Permette di ottenere un veicolo di un determinato rider. | - Controller - Veicoli |

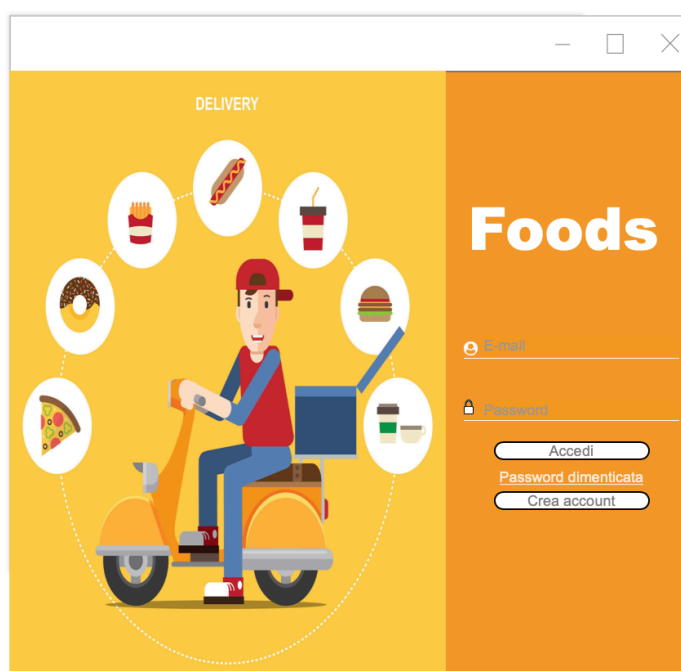
3.34 - Classe DaoVeicoloDatabase

| Nome Classe: DaoVeicoloDatabase | |
|--|---|
| Superclasse: Nessuna | |
| Sottoclasse: Nessuna | |
| Responsabilità | Collaboratori |
| Implementa le funzioni di DaoVeicoloDatabase | - DBconnection - Veicolo - Controller |

4 Capitolo IV – Mock-Up

Vengono ora mostrati i mock-up dell'applicazione:

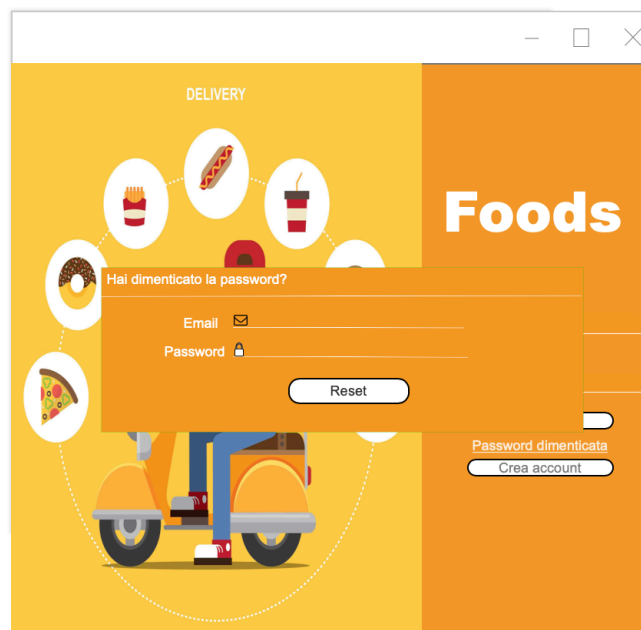
4.1 Schermata di Accesso



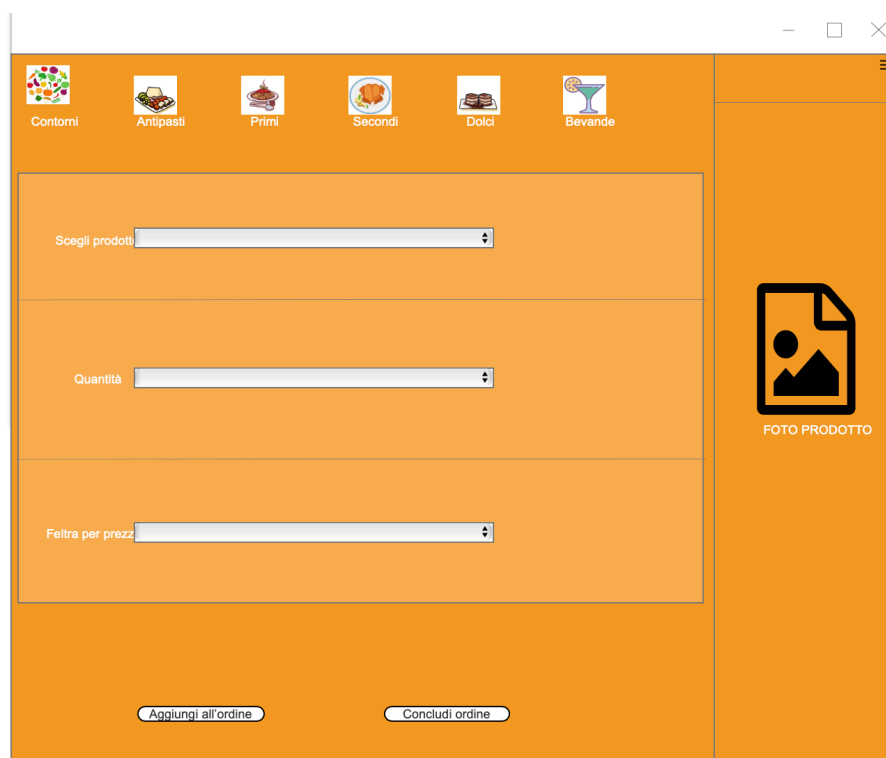
4.2 Schermata di registrazione

The image shows a web browser window displaying the registration screen for the 'Foods' application. The page has a bright orange background. At the top, the word 'Foods' is displayed in a large, bold, white font. Below it, there are several input fields for user registration, each with a small icon to its left: 'Nome' (Name), 'Cognome' (Surname), 'Email', 'Numero Telefonico' (Phone Number), 'Password', 'Provincia', 'Città' (City), 'Cap' (Postal Code), 'Nome via' (Street Name), and 'N° civico' (House Number). At the bottom of the form, there is a button labeled 'Registrati' (Register).

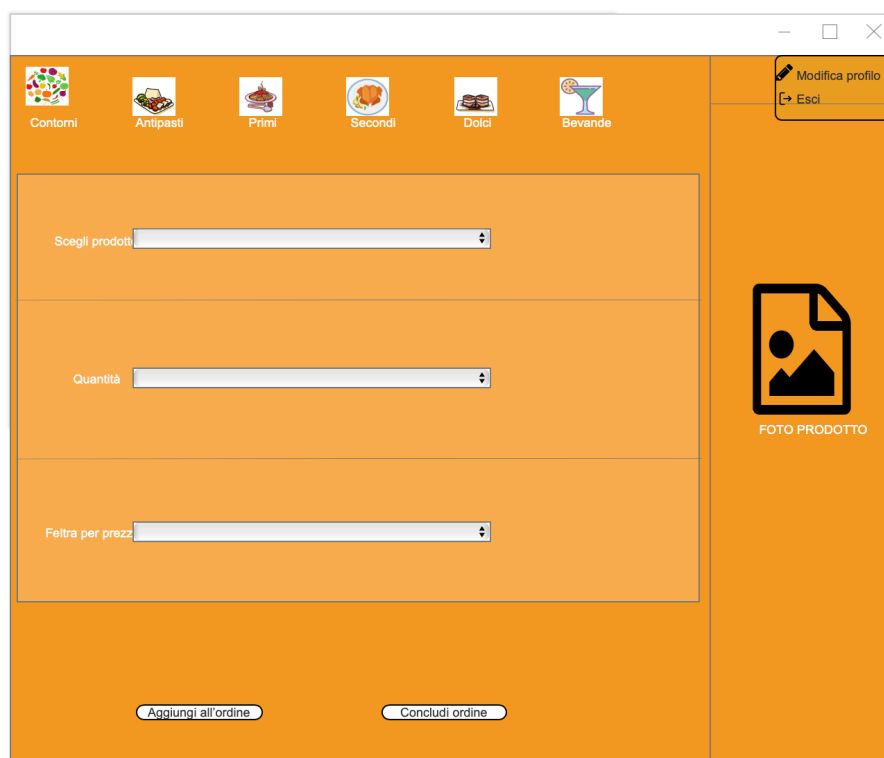
4.3 Schermata di recupero password



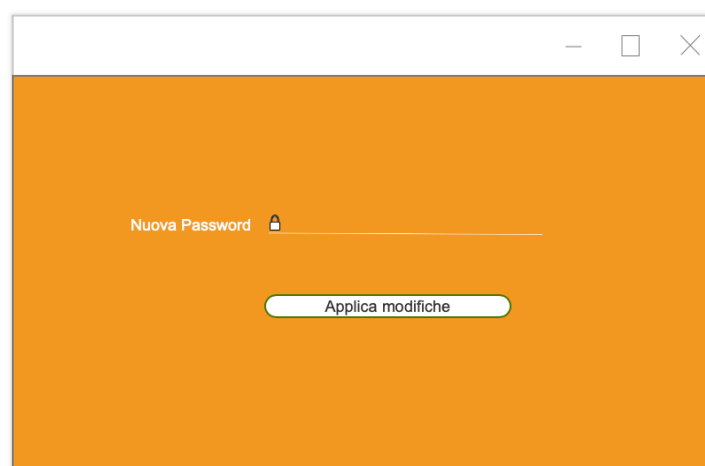
4.4 Schermata di ricerca



4.7 Schermata menu Utente



4.8 Schermata modifica profilo



4.9 Schermata acquisto

DETAGLI DI FATTURAZIONE

Nome _____ Cognome _____

Via _____

CAP _____

Provincia _____

Telefono _____

Indirizzo email _____

Rider
nome 1

IL TUO ORDINE

| PRODOTTO | SUBTOTALE |
|------------------|--------------|
| Nome prodotto x1 | €0.00 |
| TOTALE | €0.00 |

Annulla Effettua Ordine

4.10 Schermata ricerca ristorante

<<

Da quale ristorante preferisci acquistare?

Quale mezzo di trasporto desideri?

Cerca Prodotti

4.12 Dialog per dati non validi

| <div><p> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean euismod bibendum laoreet. Proin gravida dolor sit amet lacus accumsan et viverra justo commodo. Proin sodales pulvinar tempor. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Nam fermentum, nulla luctus pharetra vulputate, felis tellus mollis orci, sed rhoncus sapien nunc eget odio.</p><div>OK</div></div> | <table><tr><th colspan="2">Dialog-01</th></tr><tr><td>Descrizione</td><td>Tale Dialog indica l'inserimento di dati non validi ed la descrizione di dati inseriti non validi.</td></tr></table> | Dialog-01 | | Descrizione | Tale Dialog indica l'inserimento di dati non validi ed la descrizione di dati inseriti non validi. |
|---|--|-----------|--|-------------|--|
| Dialog-01 | | | | | |
| Descrizione | Tale Dialog indica l'inserimento di dati non validi ed la descrizione di dati inseriti non validi. | | | | |

4.13 Dialog mancata compilazione di dati richiesti dal sistema

| <div><p> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean euismod bibendum laoreet. Proin gravida dolor sit amet lacus accumsan et viverra justo commodo. Proin sodales pulvinar tempor. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Nam fermentum, nulla luctus pharetra vulputate, felis tellus mollis orci, sed rhoncus sapien nunc eget odio.</p><div>OK</div></div> | <table><tr><th colspan="2">Dialog-02</th></tr><tr><td>Descrizione</td><td>Tale dialog indica la mancata compilazione dei dati richiesti dal sistema ed la descrizione dei campi non compilati.</td></tr></table> | Dialog-02 | | Descrizione | Tale dialog indica la mancata compilazione dei dati richiesti dal sistema ed la descrizione dei campi non compilati. |
|---|--|-----------|--|-------------|--|
| Dialog-02 | | | | | |
| Descrizione | Tale dialog indica la mancata compilazione dei dati richiesti dal sistema ed la descrizione dei campi non compilati. | | | | |

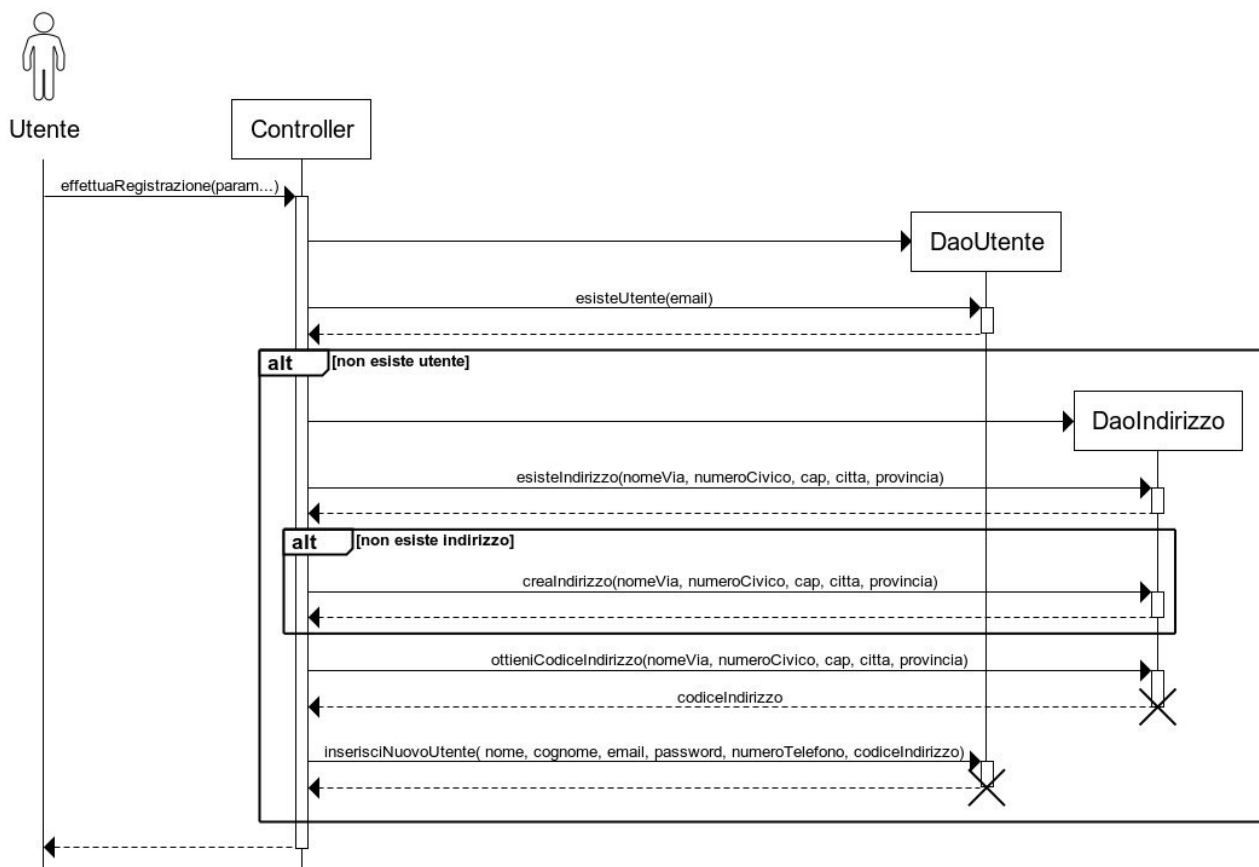
4.14 Dialog messaggio di successo

| <div><p>>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean euismod bibendum laoreet. Proin gravida dolor sit amet lacus accumsan et viverra justo commodo. Proin sodales pulvinar tempor. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Nam fermentum, nulla luctus pharetra vulputate, felis tellus mollis orci, sed rhoncus sapien nunc eget odio.</p><div>OK</div></div> | <table><tr><th colspan="2">Dialog-03</th></tr><tr><td>Descrizione</td><td>Tale dialog compare nel caso di successo con descrizione della funzione effettuata</td></tr></table> | Dialog-03 | | Descrizione | Tale dialog compare nel caso di successo con descrizione della funzione effettuata |
|--|--|-----------|--|-------------|--|
| Dialog-03 | | | | | |
| Descrizione | Tale dialog compare nel caso di successo con descrizione della funzione effettuata | | | | |

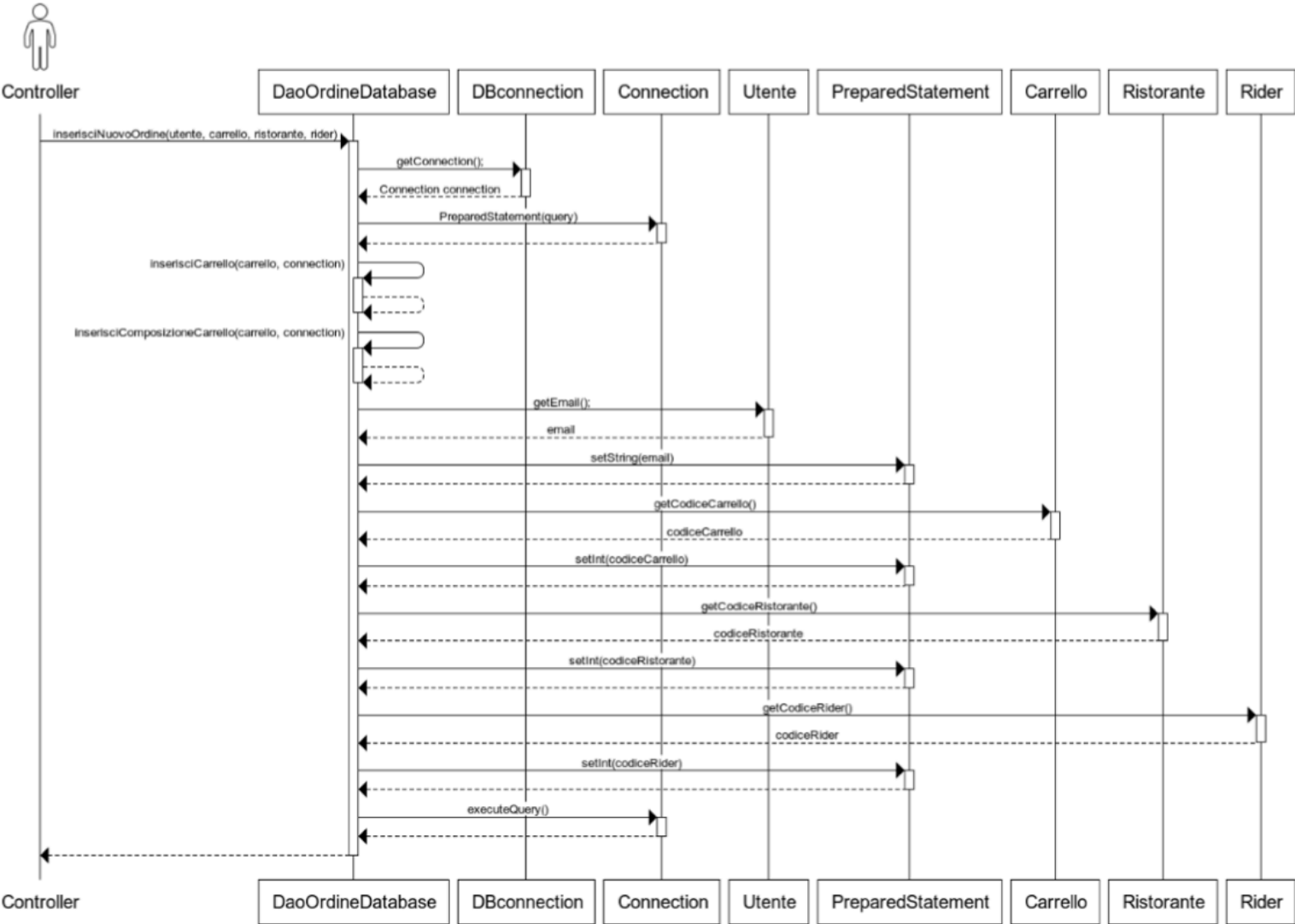
5 Capitolo V – Diagrammi di sequenza di analisi

Vengono ora elencati i Sequence Diagram relativi a due funzionalità che la piattaforma deve offrire.

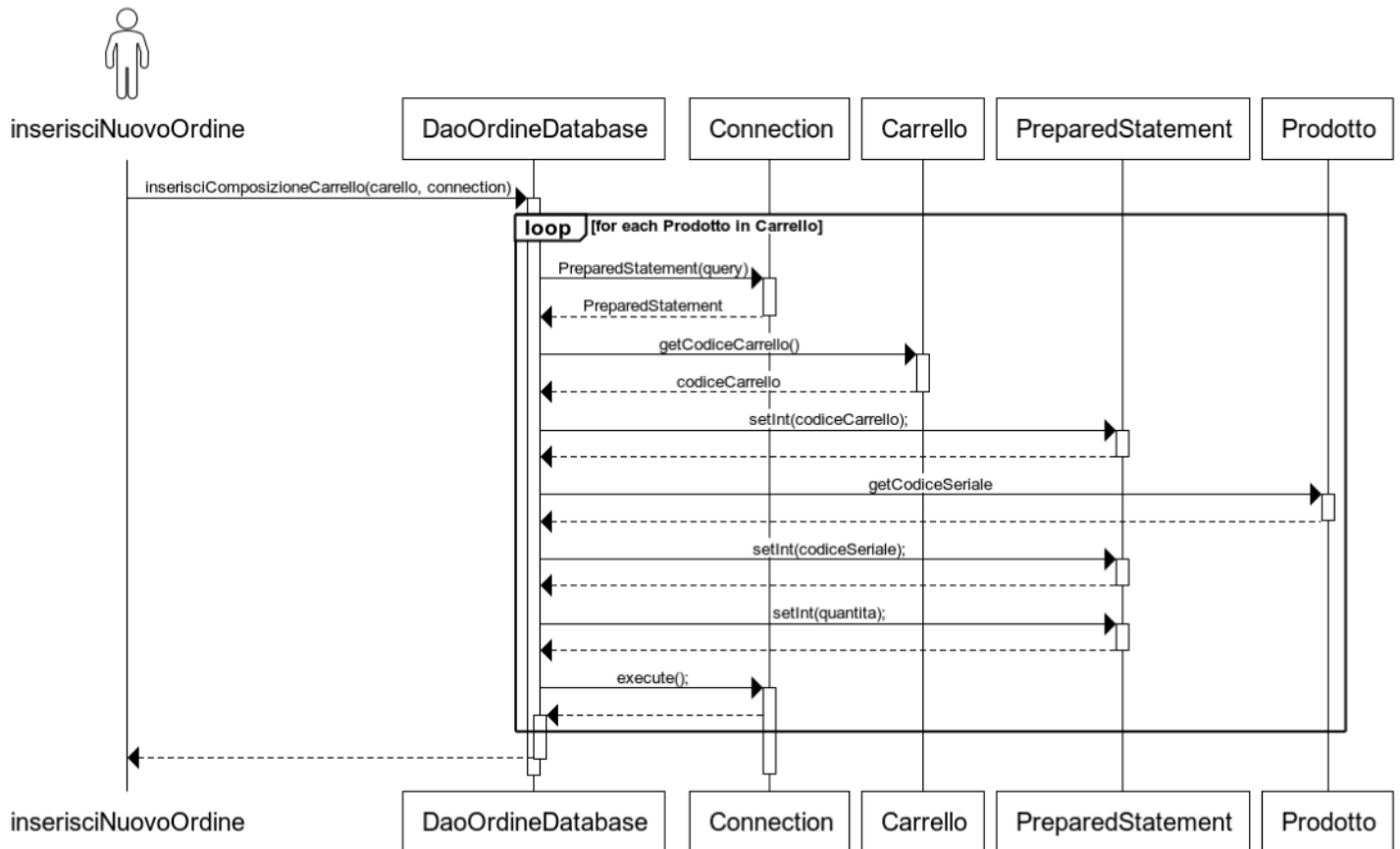
5.1 – Effettua registrazione



5.1 – Inserisci Nuovo Ordine (DaoOrdineDatabase)



5.1.1 Inserisci Composizione Carrello



5.1.2 Inserisci Carrello

