

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI NAPOLI FEDERICO II

SCUOLA POLITECNICA E DELLE SCIENZE DI BASE

DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA ELETTRICA E TECNOLOGIE DELL'INFORMAZIONE



CORSO DI LAUREA IN INFORMATICA INSEGNAMENTO DI

INGEGNERIA DEL SOFTWARE I E INTERAZIONE UOMO-MACCHINA ANNO ACCADEMICO 2020/2021

## **Specifica, progettazione del Sistema Informativo “Food”**

Autori:  
ID-GRUPPO: 11

Antonio Petrillo  
MATRICOLA N86/2818 [antonio.petrillo4@studenti.unina.it](mailto:antonio.petrillo4@studenti.unina.it)

Fabiola Salomone  
MATRICOLA N86/2870 [fab.salomone@studenti.unina.it](mailto:fab.salomone@studenti.unina.it)

Docente:  
Prof. Sergio Di Martino



# Versioning

## Document History

Di seguito si riportano le modifiche apportate al documento nel corso dell'intero progetto. Ogni record della tabella sottostante indica una modifica e consta dei seguenti attributi: versione del documento, data della modifica, autore e descrizione della modifica.





# Indice

---

1	Capitolo I – Descrizione del progetto	9
	Si vuole realizzare un sistema informativo, denominato “Food” il cui scopo è quello di offrire una piattaforma per la gestione di un sistema di consegne a domicilio di una catena di ristorazione. Il sistema dovrà:	9
	○ Tener traccia delle consegne effettuate;	9
	○ Tener traccia del negozio da cui sono partite;	9
	○ Tener traccia degli utenti che effettuano le ordinazioni;	9
2	Capitolo II – Class Diagram	11
3	Capitolo III: CRC-Card	13
	3.1 Classe Utente	13
	3.2 Classe Indirizzo	13
	3.3 Classe Foto	13
	3.4 Classe Ordine	14
	3.5 Classe Rider	14
	3.6 Interfaccia Veicolo	14
	3.7 Classe Moto	15
	3.8 Classe Bicicletta	15
	3.12 Classe Carrello	15
	3.13 Classe Ristorante	15
	3.14 Classe Magazzino	16
	3.15 Classe Prodotto	16
	3.16 Classe Bevanda	16
	3.17 Classe Cibo	16
4	Capitolo III – Mock-Up	17
	4.1 Schermata di Accesso	17
	4.2 Schermata di registrazione	17
	4.3 Schermata di recupero password	18

4.4	Schermata di ricerca	18
4.5	Schermata filtri	19
4.6	Schermata elimina prodotto dal carrello	19
4.7	Schermata menu Utente	20
4.8	Schermata modifica profilo	20
4.9	Schermata acquisto	21
4.11	Schermata per scegliere rider	21
4.12	Dialog per dati non validi	22
4.13	Dialog mancata compilazione di dati richiesti dal sistema	22
4.14	Dialog messaggio di successo	22





# 1 Capitolo I – Descrizione del progetto

---

Si vuole realizzare un sistema informativo, denominato “**Food**” il cui scopo è quello di offrire una piattaforma per la gestione di un sistema di consegne a domicilio di una catena di ristorazione. Il sistema dovrà:

- Tener traccia delle consegne effettuate;
- Tener traccia del negozio da cui sono partite;
- Tener traccia degli utenti che effettuano le ordinazioni;
- Tener traccia dei riders che effettuano le consegne.

Quest'ultimo è dotato di un mezzo di trasporto tra:

- Bicicletta
- Motorino

ed può effettuare al massimo tre attività contemporaneamente. Inoltre all'utente è concesso anche di effettuare una ricerca tramite filtri come:

- Fascia di prezzo
- Cucina
- Categoria
- Mezzo di trasporto



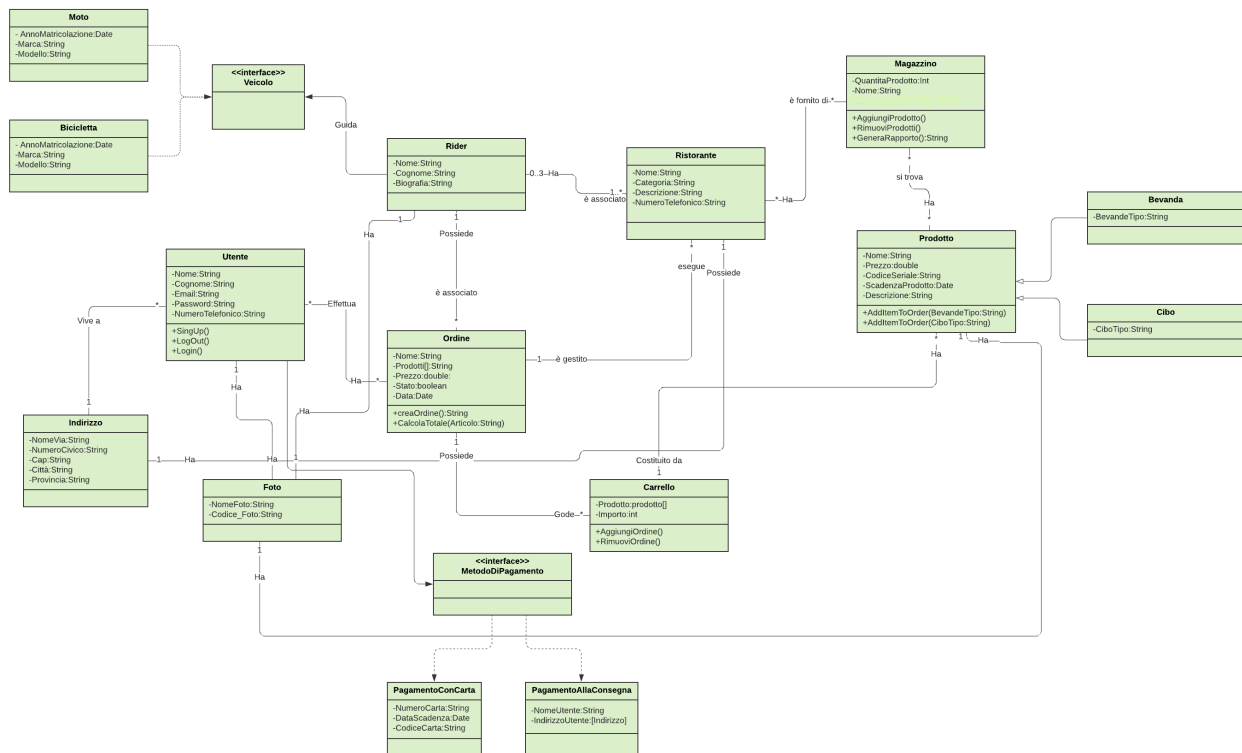
## 2 Capitolo II – Class Diagram

Vengono ora elencati i Class Diagram relativi alle funzionalità che l'applicazione deve offrire. Gli oggetti vengono dunque classificati in:

1. GUI - Graphical User Interface
2. Controllore - Modella la logica.
3. Entità - Modellano l'informazione persistente.
4. Classi Dao - Gestisce la persistenza.

Al fine di aumentare la leggibilità dei Class Diagram, indicheremo:

1. le classi GUI sono colorate in rosa
2. le classi Controllore sono colorate in viola
3. le classi Entità sono colorate in verdi
4. Classi Dao sono colorate in gialle





## 3 Capitolo III: CRC-Card

---

Vengono ora mostrati i le CRC-Card dell'applicazione:

### 3.1 Classe Utente

<b>Nome Classe:</b> Utente	
<b>Superclasse:</b> Nessuna	
<b>Sottoclasse:</b> Nessuna	
Responsabilità	Collaboratori
<ul style="list-style-type: none"><li>- Effettuare l'accesso</li><li>- Effettuare la registrazione</li><li>- Effettuare ordine</li><li>- Effettuare pagamento</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Indirizzo</li><li>- Foto</li><li>- Ordine</li><li>- MetodoDiPagamento</li></ul>

### 3.2 Classe Indirizzo

<b>Nome Classe:</b> Indirizzo	
<b>Superclasse:</b> Nessuno	
<b>Sottoclasse:</b> Nessuno	
Responsabilità	Collaboratori
Rappresenta l'indirizzo dei collaboratori.	<ul style="list-style-type: none"><li>- Utente</li><li>- Ristorante</li></ul>

### 3.3 Classe Foto

<b>Nome Classe:</b> Foto	
<b>Superclasse:</b> Nessuna	
<b>Sottoclasse:</b> Nessuna	
Responsabilità	Collaboratori
Serve per dare un feedback visivo dei collaboratori	<ul style="list-style-type: none"><li>- Utente</li><li>- Rider</li><li>- Prodotto</li></ul>

### 3.4 Classe Ordine

Nome Classe: Ordine	
Superclasse: Nessuna	
Sottoclasse: Nessuna	
Responsabilità	Collaboratori
<ul style="list-style-type: none"><li>- Controlla la disponibilità dei prodotti</li><li>- Determina il prezzo</li><li>- Controlla se il pagamento è valido</li><li>- Incarica il rider di effettuare l'ordine</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Rider</li><li>- Ristorante</li><li>- Carrello</li></ul>

### 3.5 Classe Rider

Nome Classe: Rider	
Superclasse: Nessuno	
Sottoclasse: Nessuno	
Responsabilità	Collaboratori
<ul style="list-style-type: none"><li>- Effettua Consegna</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Ristorante</li><li>- Veicolo</li><li>- Ordine</li></ul>

### 3.6 Interfaccia Veicolo

Nome Classe: Veicolo	
Superclasse: Nessuno	
Sottoclasse: Nessuno	
Responsabilità	Collaboratori
	<ul style="list-style-type: none"><li>- Rider</li></ul>

### 3.7 Classe Moto

<b>Nome Classe:</b> Moto	
<b>Superclasse:</b> Veicolo	
<b>Sottoclasse:</b> Nessuna	
<b>Responsabilità</b>	<b>Collaboratori</b>
	- Veicolo

### 3.8 Classe Bicicletta

<b>Nome Classe:</b> Bicicletta	
<b>Superclasse:</b> Veicolo	
<b>Sottoclasse:</b> Nessuna	
<b>Responsabilità</b>	<b>Collaboratori</b>
	- Veicolo

### 3.12 Classe Carrello

<b>Nome Classe:</b> Carrello	
<b>Superclasse:</b> Nessuno	
<b>Sottoclasse:</b> Nessuno	
<b>Responsabilità</b>	<b>Collaboratori</b>
	- Prodotto - Ordine

### 3.13 Classe Ristorante

<b>Nome Classe:</b> Ristorante	
<b>Superclasse:</b> Nessuno	
<b>Sottoclasse:</b> Nessuno	
<b>Responsabilità</b>	<b>Collaboratori</b>
- Incaricare Rider	- Indirizzo - Ordine - Rider - Magazzino

### 3.14 Classe Magazzino

<b>Nome Classe:</b> Magazzino	
<b>Superclasse:</b> Nessuno	
<b>Sottoclasse:</b> Nessuno	
Responsabilità	Collaboratori
<ul style="list-style-type: none"><li>- Aggiunge prodotti</li><li>- Rimuove prodotti</li><li>- Genera rapporto</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Ristorante</li><li>- Prodotto</li></ul>

### 3.15 Classe Prodotto

<b>Nome Classe:</b> Prodotto	
<b>Superclasse:</b> Nessuno	
<b>Sottoclasse:</b> Bevande, Cibo.	
Responsabilità	Collaboratori
<ul style="list-style-type: none"><li>- Restituisce prezzo</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Magazzino</li><li>- Carrello</li></ul>

### 3.16 Classe Bevanda

<b>Nome Classe:</b> Bevanda	
<b>Superclasse:</b> Prodotto	
<b>Sottoclasse:</b> Nessuna	
Responsabilità	Collaboratori

### 3.17 Classe Cibo

<b>Nome Classe:</b> Cibo	
<b>Superclasse:</b> Prodotto	
<b>Sottoclasse:</b> Nessuna	
Responsabilità	Collaboratori

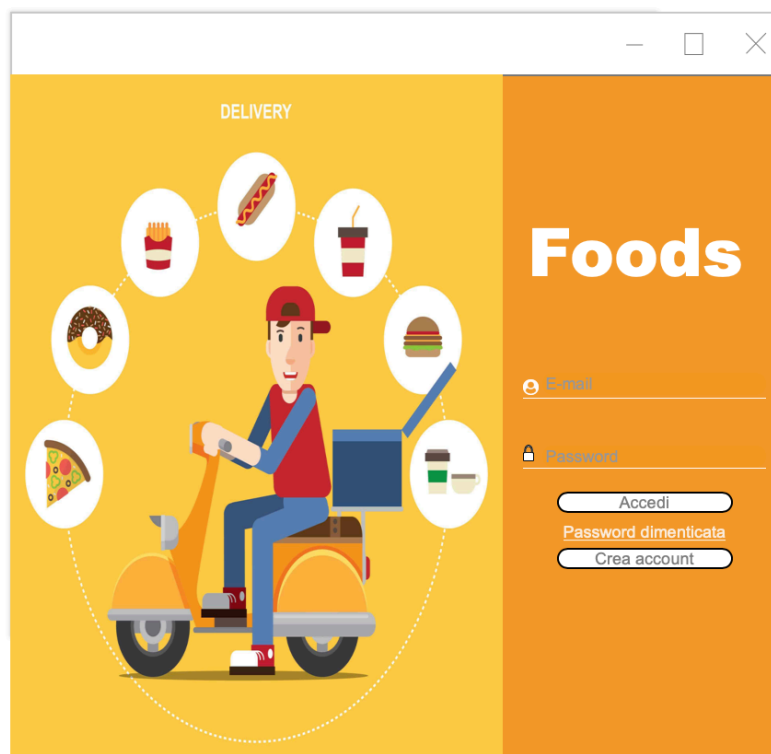


## 4 Capitolo III – Mock-Up

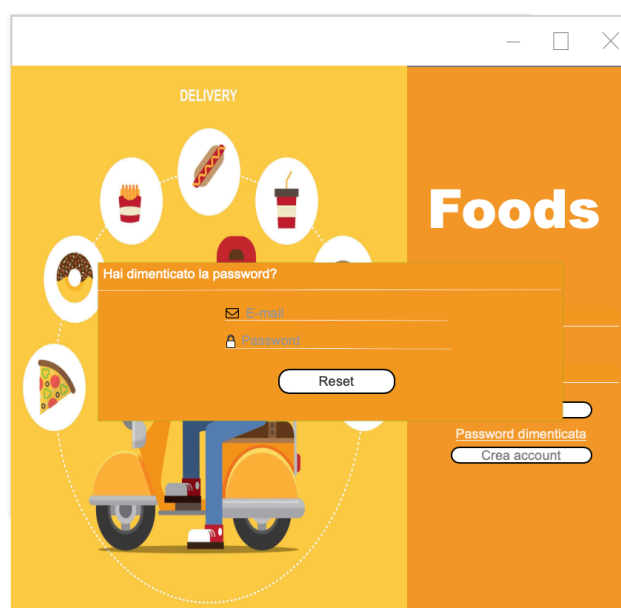
---

Vengono ora mostrati i mock-up dell'applicazione:

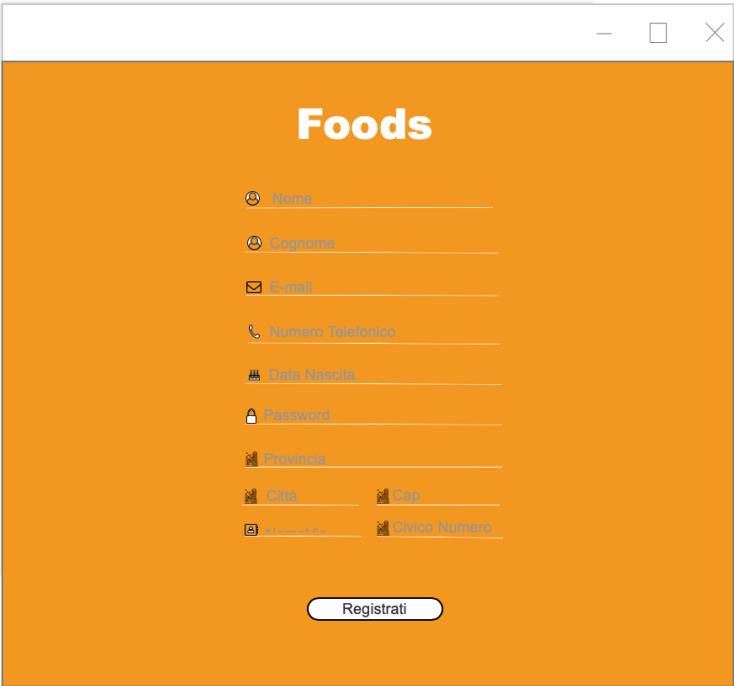
### 4.1 Schermata di Accesso



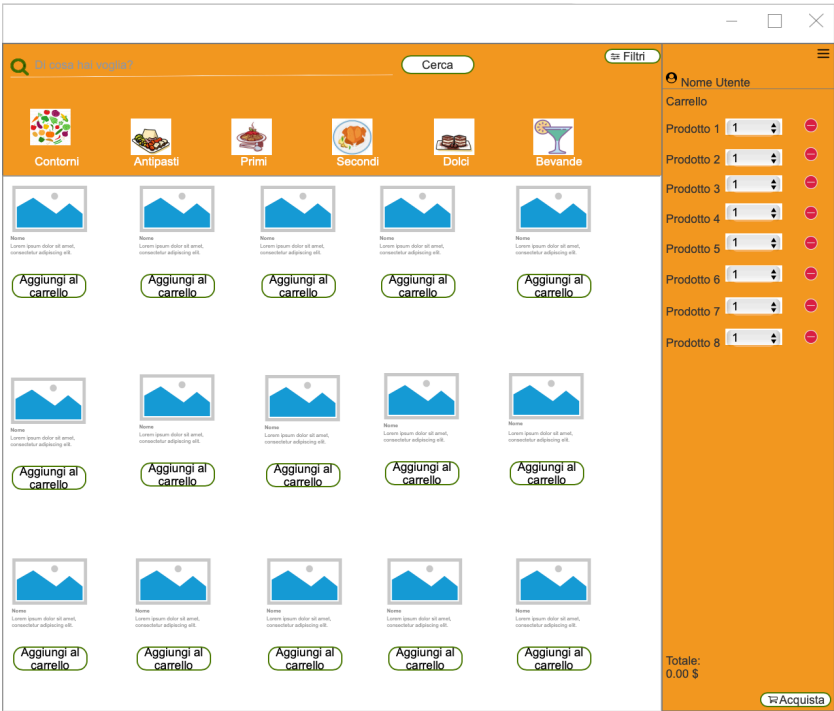
### 4.2 Schermata di registrazione



### 4.3 Schermata di recupero password



### 4.4 Schermata di ricerca



## 4.5 Schermata filtri

Filtri

Fascia di Prezzo

☐ 0-5 EUR

☐ 5-10 EUR

☐ 10-20 EUR

☐ 20-50 EUR

☐ Più di 50 EUR

Cucina

☐ Americana☐ Araba☐ Asiatica☐ Bar☐ Barbecue

☐ Birreria☐ Britannica☐ Caffè☐ Campana☐ Centro Europa

☐ Cinese☐ Fast Food☐ Francese☐ Giapponese☐ Internazionale

☐ Italiana☐ Mediterranea☐ Gastronomia☐ Gastropub☐ Laziale

☐ Napoletana☐ Pesce☐ Pizza☐ Romana☐ Sarda

☐ Siciliana☐ Sushi☐ Tedesca☐ Wine Bar☐ Spagnola

Piatti

☐ Abbacchio☐ Falafel☐ Fonduta☐ Hamburger☐ Gelato

☐ Hot dog☐ Insalata☐ Manzo☐ Ostriche☐ Pasta

☐ Pesce☐ Pesto☐ Polenta☐ Riso☐ Tonno

☐ Zuppa di pesce☐ Dolci☐ Frittura☐ Frutta

Categoria

☐ Ristoranti☐ Pasticceria☐ Gelateria☐ Caffè☐ Tè

☐ Bar☐ Pub☐ Gastronomie e prodotti tipici

Mezzi di trasporto

☐ Moto☐ Bicicletta

## 4.6 Schermata elimina prodotto dal carrello

Questa è la pagina?

Cerca

Filtri

Contorni

Antipasti

Primi

Secondi

Dolci

Bevande

Nome

Caratteristiche

Aggiungi al carrello

Nome

Caratteristiche

Aggiungi al carrello

Nome

Caratteristiche

Aggiungi al carrello

Nome

Caratteristiche

Aggiungi al carrello

Nome

Caratteristiche

Aggiungi al carrello

Nome

Caratteristiche

Aggiungi al carrello

Nome

Caratteristiche

Aggiungi al carrello

Nome

Caratteristiche

Aggiungi al carrello

Nome

Caratteristiche

Aggiungi al carrello

Nome

Caratteristiche

Aggiungi al carrello

Nome

Caratteristiche

Aggiungi al carrello

Nome

Caratteristiche

Aggiungi al carrello

Nome

Caratteristiche

Aggiungi al carrello

Nome

Caratteristiche

Aggiungi al carrello

Nome

Caratteristiche

Aggiungi al carrello

Nome Utente

Carrello

Prodotto 2

1

Prodotto 3

1

Prodotto 4

1

Prodotto 5

1

Prodotto 6

1

Prodotto 7

1

Prodotto 8

1

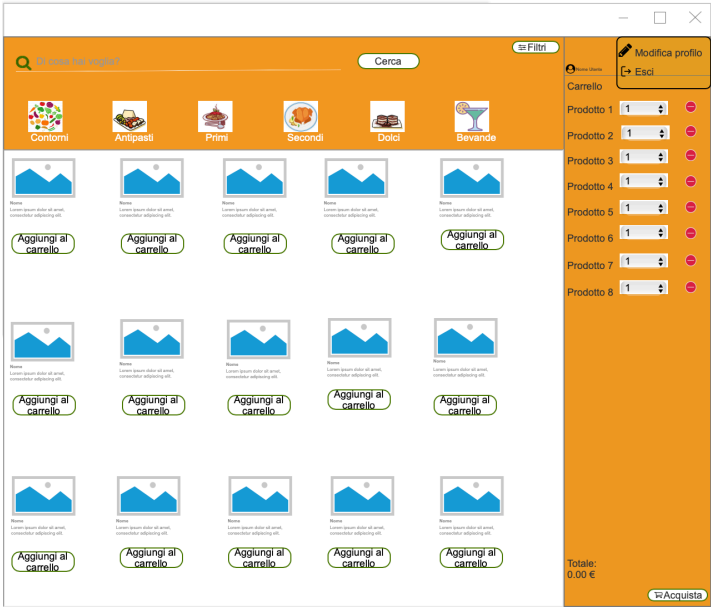
Totale:

0.00 \$

Acquista

19

## 4.7 Schermata menu Utente



## 4.8 Schermata modifica profilo

The screenshot shows a profile modification form on an orange background. The form includes the following fields and labels:

- Nome (with a person icon)
- N° telefonico (with a telephone icon)
- E-mail (with an envelope icon)
- Password Attuale (with a lock icon)
- Nuova Password (with a lock icon)
- Provincia (with a location pin icon)
- Città (with a location pin icon)
- CAP (with a location pin icon)
- Nome Via (with a location pin icon)
- N° civico (with a location pin icon)

At the bottom of the form is a green button labeled "Salva le modifiche".

## 4.9 Schermata acquisto

DETTAGLI DI FATTURAZIONE

Nome  
Nome

Cognome  
Cognome

Via  
Via

CAP  
CAP

Provincia  
Provincia

Telefono  
Numero telefonico

Indirizzo email  
Email

Ristorante  
Ristorante

Riders  
Nome rider

Scegli Riders


IL TUO ORDINE

PRODOTTO	SUBTOTALE
Nome prodotto x1	€0.00
TOTALE	€0.00


Annulla

Effettua Ordine


## 4.11 Schermata per scegliere rider




Marta Rossi  
Lorem ipsum dolor sit amet,  
consectetur adipiscing elit. Aenean  
euismod bibendum laoreet. Proin  
gravida dolor sit amet lacus  
accumsan et viverra justo commodo.



Maria Verdi  
Lorem ipsum dolor sit amet,  
consectetur adipiscing elit. Aenean  
euismod bibendum laoreet. Proin  
gravida dolor sit amet lacus  
accumsan et viverra justo commodo.

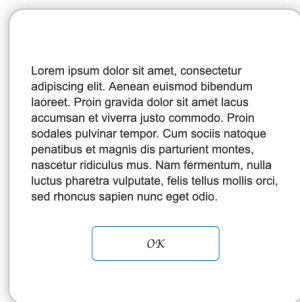


Mario Bianchi  
Lorem ipsum dolor sit amet,  
consectetur adipiscing elit. Aenean  
euismod bibendum laoreet. Proin  
gravida dolor sit amet lacus  
accumsan et viverra justo commodo.



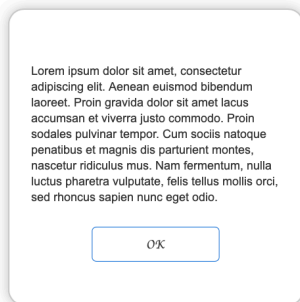
Alessandro Nero  
Lorem ipsum dolor sit amet,  
consectetur adipiscing elit. Aenean  
euismod bibendum laoreet. Proin  
gravida dolor sit amet lacus  
accumsan et viverra justo commodo.

## 4.12 Dialog per dati non validi



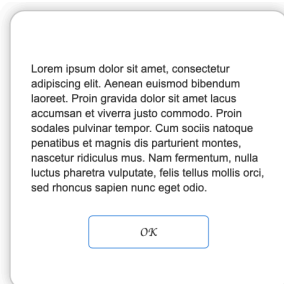
Dialog-01	
Descrizione	Tale Dialog indica l'inserimento di dati non validi ed la descrizione di dati inseriti non validi.

## 4.13 Dialog mancata compilazione di dati richiesti dal sistema



Dialog-02	
Descrizione	Tale dialog indica la mancata compilazione dei dati richiesti dal sistema ed la descrizione dei campi non compilati.

## 4.14 Dialog messaggio di successo



Dialog-03	
Descrizione	Tale dialog compare nel caso di successo con descrizione della funzione effettuata

