METODO DI NEWTON

Sortensielmente è un tipo particolore di iterasione a plofine. Abbiama visto che una forma più generale di ikeres, a p.to fin l' data dalla funsione:

Concardo il p.to in cui g(x) = x necessariamente abbierno trovoto un punto in cui $\overline{E}(x) f(x) = 0$, per poter sceptiere correttamente $\overline{E}(x) f(x)$ conservianno innanzituto il polinomio di Tayla di una funs. generica. Supponianno $f \in C^2[a,b]$, sia $p_a \in [a,b]$ una approximazione cli per p_a , f_a ,

radice di pa mon è una zera remplice

Consideríamo el polinomio di Taylor in un invorno di po e volutato in X=p

l(p) = l(po) + (p-po) l'(po) + (p-po) l'(g(p))

Dato che assumiamo Ip-pol infinitesimo possomo ignorare

(p-po)², così simane selamente

0 = f(p0) + (p-p0) l'(p0)

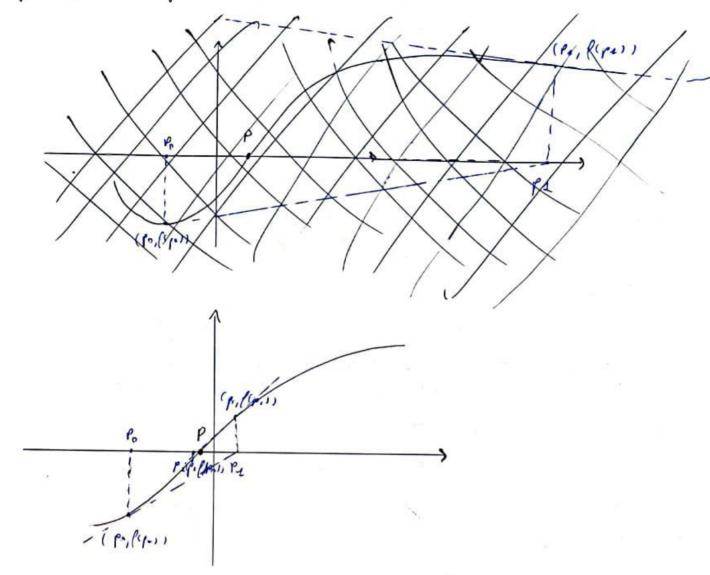
Rindvendo rispetto a p atteniamo $p \approx \rho_0 - \frac{f(\rho_0)}{\rho'(\rho_0)} \equiv \rho_1$

更(x) f(x)

NB: serve una l'approximatione l'invisible po

 $\{p_n\}_{n=1}^{\infty} = p_{n-1} - \frac{(p_{n-1})}{p'(p_{n-1})} \quad \forall n \geq 1$

Il metodo di Newton è anche conosciuto come metodo delle tanjenti, il diregno di sotto ne rende il motivo



I criteri di anesto per il metodo di Neuton possono essere uguali a quelli del metodo di bisesione.

De fundande la funcione di iterasione si capiece subito che se $l'(p_{m-1}) = 0$ le punoione non è continua

CONVERGENZA DEL METODO DI NEWTON

Teoreme di convergenso

Sia le C²[a,b], 2e p∈ (a,b) e f(p)=0 e f'(p)≠0, ovvero p e uno O semplice, rellora ∃ 5>0 t.c.

NB: si intende una convergensa locale, non totale.

Dim: $p_n = g(p_{n-1}), \forall n \ge 1$ con $g(x) = x - \frac{f(x)}{f'(x)}$

Sig $K \in (0,1)$, prime di tutto troviamo un intervallo $E p - \delta$, $p + \delta J + c$. f mappe in se stense # e che $|g'(x)| \le K$, $\forall x \in (p - \delta, p + \delta)$.

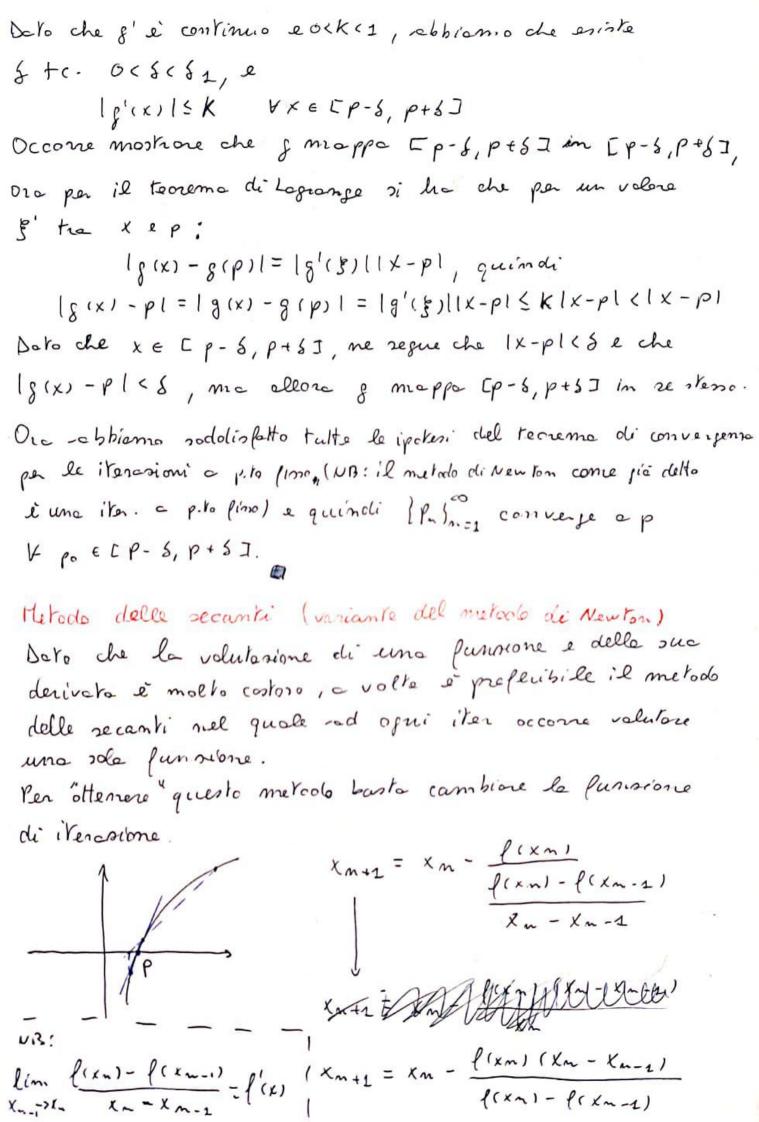
Date che l'écontinua l l'(p170, pronoliemo \$1>0 t.c. l'(x) ≠0 per x ∈ [p-81, p+82] ∈ [a, b].

Dato che g è définite à l'antinua in [p-S1, p+S1].

Inoltre:

per $X \in \mathbb{Z}[p-\delta_1, p+\delta_1]$, e, clero che $f \in \mathbb{C}^2\mathbb{Z}[a,b]$, abbicamo che $g \in \mathbb{C}^2\mathbb{Z}[p-\delta_1, p+\delta_1]$.

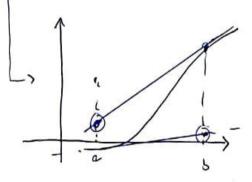
Des la assunsione l(p)=0, quindi



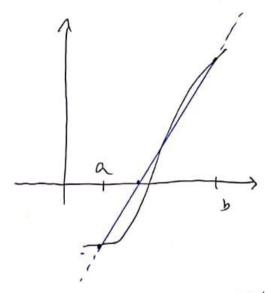
Teoreme per la convergenza totale di Newton

Ipokeni: $0 \neq C^2 \sqsubseteq a_1 b \rfloor$, $\{(\lambda) \equiv 0, \ell'(\lambda) \neq 0$ \emptyset $\{(a) \cdot \ell(b) \mid 0$ \emptyset $\{(x) \neq 0 \mid \forall x \in \sqsubseteq a_1 b \rfloor$ \emptyset $\{(x) \geq 0 \mid (appure \leq 0) \mid \forall x \in \sqsubseteq a_1 b \rfloor$ \emptyset $\{(a) \mid \ell(a) \mid \ell(a) \mid \ell(b) \mid \ell($

Teri! il metodo di Newton converge totalmente 4x0 E [a, b]



inversione fuon' doll'invervalla mon vole (5)



In Kenesione nell'interalle vole &

```
□ ...
      home > antonio > elaborati_matlab > newton&secanti > \bigcirc newton_method.m > \bigcirc function [root, iter_err] = newton_method(fun, fun_d, x0, tol,max_iter)
             function [root, iter_err] = newton_method(fun, fun_d, x0, tol,max_iter)
                 g = @(x) x - fun(x)/fun_d(x);
                 iter_err = 0;
        3
邀
                 root = g(x0);
                 while iter_err < max_iter && abs(root-x0)>tol
        5
                     x0 = root;
                     root = g(root);
                     iter_err = iter_err + 1;
        8
                 end
                 if iter_err >= max_iter
       10
                     iter err = 1;
       11
                 else
       12
       13
                     iter err = 0;
       14
                 end
       15
            end
       16
       17
```

```
...
      newton_method.m
                             secant_method.m ×
      home > antonio > elaborati_matlab > newton&secanti > \bigcirc secant_method.m > \bigcirc function [root, iter_err] = secant_method(fun, x0, x1, tol, max_iter)
             function [root, iter_err] = secant_method(fun, x0, x1, tol, max_iter)
                  iter err = 0;
                  fn = fun(x1);
         3
                  fp = fun(x0);
邀
                  while iter_err < max_iter && abs(x1 - x0)>tol
         5
                      iter_err = iter_err + 1;
                      tmp = x1 - (fn*(x1-x0)/(fn-fp));
                      x0 = x1;
         8
                      x1 = tmp;
                      fp = fn;
        10
                      fn = fun(x1);
        11
        12
                  end
        13
                  root = x1;
                  if iter_err >= max_iter
        14
        15
                      iter err = 1;
        16
                  else
                      iter_err = 0;
        17
        18
                  end
        19
             end
        20
```