

## **Antônio Carlos Veloso Pinheiro**

Brasileiro, Solteiro, 34 anos

Telefone: (11) 3979 - 0499 / Celular: (11) 9 8733 - 9696

E-mail: antonio.pinheiro@tutanota.com

Linkedin: [www.linkedin.com/in/antonio-veloso](https://www.linkedin.com/in/antonio-veloso)

GitHub: <https://github.com/antonio-pinheiro>

---

## OBJETIVO

Atuar como desenvolvedor DevOps.

---

## COMPETÊNCIAS

Python, Java, C#, Flask, Django, MySQL, Algoritmos Genéticos, Redes de Computadores. Sistemas operacionais Windows, Linux.

---

## FORMAÇÃO

- Superior Cursando - Desenvolvimento de Jogos Digitais (FATEC - Cursando)
- Superior Completo - Redes de Computadores (FIAP - Concluído em dezembro de 2016)

---

## IDIOMAS

- Inglês Intermediário (CNA)
- EF Set Certified (<https://www.efset.org/cert/f65pHj>)

---

## APERFEIÇOAMENTO E ATIVIDADES COMPLEMENTARES

- Formação DevOps – Alura (Cursando)
- Certificação Linux LPI – Alura (Cursando)
- Estrutura de Dados em Python – Udemy (2022)
- HTTP: Entendendo a Web por Debaixo dos Panos – Alura (2021)
- Ansible: Sua Infraestrutura Como Código – Alura (2021)
- Fundamentos de Microserviços: Se Aprofundando nos Conceitos – Alura (2021)
- Fundamentos em Agilidade: Seus Primeiros Passos Para a Transformação Ágil – Alura (2021)

---

## EXPERIÊNCIAS PROFISSIONAIS

- **Autônomo – (Janeiro/2021 - Atual)**

Cargo: Técnico em Informática

Principais atribuições: Montagem e manutenção de computadores e notebooks, instalação e configuração de programas e sistemas operacionais Windows e Linux.

- **Autônomo - (Novembro/2013 - Fevereiro/2018)**

Cargo: Técnico em Informática

Principais atribuições: Montagem e manutenção de computadores, venda de componentes de informática, instalação e configuração de programas e sistemas operacionais Windows e Linux.

- **Cromex S/A – (Julho/2012 – Agosto/2013)**

Cargo: Assistente de suporte informática

Principais atribuições: Suporte aos usuários, atendendo profissionais em toda a empresa e remotamente em outras localidades, prestando suporte em computadores desktop, notebooks, impressoras e thinclients. Prestação de suporte remoto aos usuários utilizando as ferramentas VNC, TeamViewer e Remote Desktop Protocol RDP.

## PROJETOS

---

- **Linux Server Monitor (Python, MySQL, Flask, Vagrant, Ansible - 2021/Atual)**

Projeto: Sistema web desenvolvido em python e flask framework para monitoramento e gerenciamento de servidores Linux. Uso do MySQL para persistência dos dados relacionados aos servidores cadastrados e usuários com acesso ao sistema.

Objetivo: Centralizar funcionalidades de monitoramento e gerenciamento de servidores Linux utilizando a linguagem python como backend para acessar informações de recursos do sistema operacional como: cpu, ram, tráfego de dados na rede, status dos serviços sendo executados em background, monitoramento de disco e gerenciamento e configuração de serviços como: Samba, MySQL, SSH.

[https://github.com/antonio-pinheiro/server\\_monitor\\_python\\_linux](https://github.com/antonio-pinheiro/server_monitor_python_linux)

- **Genetic Cars (Python, Algoritmos Genéticos - Trabalho de Graduação - FATEC 2020/2021)**

Projeto: Genetic Cars é um projeto para demonstração do uso de algoritmos genéticos em python para a seleção de pilotos em uma corrida, escolhidos através da análise de atributos e inteligência artificial.

Objetivo: Pesquisar e implementar tecnologias de AI e Algoritmos Genéticos, com o uso da biblioteca DEAP em conjunto com a biblioteca PyGame para seleção dos melhores indivíduos em um ambiente genético.

Eventos: Participação e apresentação do projeto no evento Jornada Científica e Tecnológica da Fatec Botucatu 2021.

[https://github.com/antonio-pinheiro/genetic\\_cars\\_python](https://github.com/antonio-pinheiro/genetic_cars_python)

- **Universal Converter (Shell Script, Linux – 2021)**

Projeto: Universal Converter é um script desenvolvido para conversão de diversos formatos de arquivos em Linux.

Objetivo: Automatizar e facilitar a conversão de arquivos de imagens, músicas e imagens de disco. É capaz de converter entre vários formatos: png, jpg, iso, nrg, img, mdf, mp3 e ogg.

[https://github.com/antonio-pinheiro/universal\\_converter\\_shell](https://github.com/antonio-pinheiro/universal_converter_shell)

- **Install Packages (Shell Script, Linux - 2021)**

Projeto: Install Packages é um script desenvolvido para centralizar a instalação de programas em Linux.

Objetivo: Devido ao suporte a diversos formatos de empacotamento disponíveis atualmente em Linux, o projeto Install Packages visa facilitar a instalação de pacotes em formato Deb, Snap e Flatpak, assim centralizando em um único local a instalação e o gerenciamento de todos esses tipos de empacotamentos.

[https://github.com/antonio-pinheiro/install\\_packages\\_shell\\_script](https://github.com/antonio-pinheiro/install_packages_shell_script)

- **Servidor Debian Linux (Infraestrutura, Samba, Emby - 2021)**

Projeto: Servidor Debian Linux

Objetivo: Centralizar o armazenamento e compartilhamento de arquivos através do Samba e utilizar o Emby Media Server como servidor de streaming de filmes na rede local.

- **A Floresta Nebulosa 2 Mobile (C#, Unity, Android - FATEC 2020)**

Projeto: Jogo de plataforma 2D, baseado em jogos como; Super Mario, Sonic The Hedgehog e Castlevania.

Objetivo: Pesquisar e implementar um jogo em sistema mobile android utilizando a linguagem de programação C# e o motor Unity.

Indicações: Indicado entre os melhores jogos no evento FATEC SiJOGA 2020.

<https://github.com/antonio-pinheiro/Floresta-Nebulosa-2-Mobile>

- **Super Raiders (Java Multithread, LibGDX - FATEC 2019)**

Projeto: Super Raiders é um jogo de nave Shoot 'n Up, em 2D, baseado em jogos como; Sonic Wings, Axelay e Ikaruga.

Objetivo: Implementar os conhecimentos vistos em aula, utilizando a linguagem de programação Java e a biblioteca de games LibGDX e implementar os conceitos de Multithread em um jogo.

<https://github.com/antonio-pinheiro/Super-Raiders>

- **PyRamsés Card Game (Python, Pygame, Zlib - FATEC 2018)**

Projeto: PyRamsés é um jogo de cartas em 2D baseado no antigo egito e em sua história.

Objetivo: Implementar os conhecimentos vistos em aula, utilizando ferramentas como Python, Pygame e Zlib.

<https://github.com/antonio-pinheiro/PyRamses-Card-Game>